

## **Mälumängu juhend 2025**

1. Võistkonna suuruseks on kuni 4 inimest.
2. Mälumängu temaatika on metsandus, kultuur, loodus, sport, ajalugu, geograafia ja varia.
3. Võistlus koosneb 15+1 küsimusest. Küsimused esitatakse suuliselt ja kirjalikult.
4. Küsimusele vastamise aeg on üldjuhul 1 minut. Aega hakatakse arvestama pärast küsimuse esitamise lõppu (küsimus on jõudnud kõigi võistkondadeni). Küsimuse kohta käivate täiendavate kommentaaride osas otsustab võistluste läbiviija jooksvalt.
5. Küsimustele vastatakse kirjalikult. Iga võistkond peab varustama iseennast kirjutusvahendiga. Vastusele tuleb lisaks kirjutada võistkonna nimi.
6. Juhul kui võistkond ei jõua vastata ettenähtud ajal ja ei tee seda ka pärast meeldetuletust, on võistluse läbiviijal õigus jätta võistkond ilma selle vooru punktidest.
7. Juhul kui vastusel puudub võistkonna nimi võib võistluste läbiviija lugeda selle küsimuse mittevastanuks ja jätta võistkonna punktidest ilma.
8. Iga küsimuse järel antakse teada õige vastus ja lühike kommentaar.
9. Küsimuste eest on võimalik saada kuni kolm punkti.
10. Iga viie küsimuse järele tehakse ülevaade võistkondade paremusjärjestusest.
11. Lisaküsimusi esitatakse paremusjärjestuse väljaselgitamiseks (kohtade jagamise vältimiseks) juhul kui kaks või enam võistkonda omavad võrdset punktisummat pärast 15 küsimust. Kõrgema koha saab see võistkond, kes vastab lisaküsimusele täpsemalt.
12. Kõrvalise abi (sh kõrvalised isikud, arvuti, mobiiltelefon, nutikell jms) kasutamine on keelatud. Juhul kui võistkond kasutab kõrvalist abi, on võistluste läbiviijal õigus jätta võistkond antud küsimuse punktidest ilma. Juhul kui kõrvalist abi kasutatakse korduvalt on võistluste läbiviijal õigus võistkond võistlustelt diskvalifitseerida.
13. Kõik protestid lahendab võistluste läbiviija. Protest tuleb esitada esimesel võimalusel, kui võistkond sai teada või oleks pidanud teada saama oma õiguste rikkumisest, kuid mitte hiljem kui 15 minuti jooksul pärast võistluste lõppu. Võistluste läbiviijal on õigus hiljem esitatud protestid jätta rahuldamata.

Mälumängu kohtunik on Heiki Hepner.