

## **Forvarderioperaatori võistluse juhend 2024**

### **Võistlejate turvavarustus**

Kõik võistlejad peavad kandma võistlusülesande sooritamise ajal turvavarustust (kiiver, kõrgnähtav helkurvest, mis antakse võistlejatele kohapeal).

Enne võistluse algust loositakse igale võistlejale stardijärjekorra number. Võistlus viiakse läbi forvarderiga John Deere 1510G.

### **Võistluse kirjeldus**

Võistluse alguses seisab forvarder stardijoone taga tõstuki haarats toetatud palgikärule. Võistleja istub töötava mootoriga forvarderi kabiinis. Võistlus algab kohtuniku märguande peale.

Võistleja sõidab forvarderiga esimese ülesande juurde, lohistab märgistatud värava vahelt välja palgi ja tõstab teisele poole forvarderi märgistatud taskusse. Väravat ja taskut markeerivad postid peavad jääma püsti!

Seejärel sõidab võistleja teise ülesande juurde, kus tuleb tõsta palk 2,4 meetri kõrguste postide vahelt välja ja teisele poole forvarderi samasuguste postide vahele. Tõstmise ajal ei tohi postide otsas olevad tennisepallid maha kukkuda.

Seejärel sõidab võistleja kolmanda ülesande juurde, milleks on pakutorni ladumine. Pakud on asetatud püstiselt märgistatud alale ühele poole forvarderit ning pakkudest torn laotakse teisele poole forvarderit ettemärgitud alale.

Kui pakutorn on püsti sõidab võistleja neljanda ülesande juurde, kus tuleb forvarderi palgihaaratsiga veeretada puidust täringut. Veeretatud silmade arv lahutab lõpptulemusest maha igale silmale määratud arvu sekundeid. Võistluse aeg fikseeritakse siis kui haarats on toetatud palgikärule.

### **Palgid**

Palke on kaks tükki, palgid on 4,3-5,5 meetrit pikad ja sirged.

### **Pakud**

Pakkude arv on 5. Paku läbimõõt on 30-35 cm ja kõrgus ca 50 cm. Paku otste ristlõige on täisnurkne paku telje suhtes. Paku okslikkusel piiranguid ei ole. Pakkudest torni laadimise alus on sile.

## **Hindamine**

Palkide tõstmisel ei tohi tõstuki haaratsi ja haaratsi vahel oleva notiga puudutada forvarderit väljastpoolt koorma ala (forvarderi kabiin ja kere, rattad, koormapostid). Iga puudutus lisab võistleja ajale 30 trahvisekundit.

Palgi või haaratsiga ümber aetud post või rajatähis lisab võistlejale 30 trahvisekundit.

Posti otsast maha kukkunud tennisepall lisab võistlejale 30 trahvisekundit.

Forvarderiga sõites peab tõstuk asuma koormaalas, sõites tõstuk väljaspool koormaala lisatakse võistlejale 10 trahvisekundit.

Kui pakutorn ümber kukub, toetab võistleja haaratsi maapinnale ja tõstab käed juhtkangidelt üles, mis on märguanne, et ajamõõtmise katkestatakse ja kohtunikud saaksid pakud püstisesse asendisse tõsta. Kohtuniku märguande peale jätkab võistleja ladumist kuni torni püstitamiseni.

Võistlejate paremusjärjestus selgub ülesande sooritamiseks kulunud aja ja tehtud vigade eest arvestatud trahvisekundite liitmise ning täringu veeretamisel lahutatud preemiasekundite tulemusel.

Võistluse võidab kiirema ajaga raja läbinud võistleja.

Täringu silmade väärtus:

6 silma võrdub 60 sekundit

5 silma võrdub 50 sekundit

4 silma võrdub 40 sekundit

3 silma võrdub 30 sekundit

2 silma võrdub 10 sekundit

1 silm võrdub 5 sekundit

Võistluse kohtunikud on Luua Metsanduskooli metsamasinaõppe üksuse õpetajad ja instruktorid.