

A-KLASS

Algajad I A 2020 ja nooremad (Pre-chicks A):

Vabakava 2:00 min. +/-10 sek.

Vabakava nõuded (nii poistel kui tüdrukutel):

7 elementi

- a) max. **4 hüppeelementi**, millest on
 - i) üks **(1) Axel-tüüpi hüpe**
 - ii) max. kaks (2) hüpete kombinatsiooni või üks (1) hüpete kombinatsioon ja üks (1) hüpete järjestus. Kombinatsioonid ja järjestus võivad koosneda vaid kahest hüpest.
 - Hüpete kombinatsioon või hüpete järjestus Euler hüppega ei ole lubatud
 - Sama tüüpi hüpet, olenemata ringide arvust, võib kavas olla kuni kolm korda.
 - Kõiki 1x, 2x või 3x hüppeid (k.a. 1A) ei või kavas sooritada rohkem kui kaks korda
- b) max.kaks **(2) erinevat piruetti**
- c) üks **koreograafiline järjestus**, mis koosneb vähemalt kahest erinevasst liikumist elemendis (*skating movement*).

- Kõikides elementides, millele määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **2. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.
- **Kukkumine**
Iga kukkumine väljaspool elementi: **-0.5 punkti**
Kukkumine elemendis: tehniline paneel nimetab, kuid **karistust ei ole**.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Composition
- Presentation
- Skating skills

Komponentide faktor on 1.67

Muusikavalik peab sobima nii uisutajale kui ka tema vanusele.

Kostüümid peavad olema vanusele vastavad ja sobima võistluskeskkonnas osalevatele uisutajale.

Tähelepanu tuleks pöörata ka noorsportlase kasutatava kosmeetika hulgale.

Algajad II A 2018/2019 (Chicks A):

Vabakava 2:00 min. +/-10 sek.

Vabakava nõuded (nii poistel kui tüdrukutel):

7 elementi

a) max. **4 hüppeelementi**, millest on

i) üks (1) **Axel**-tüüpi hüpe

ii) max. kaks (2) hüpete kombinatsiooni või üks (1) hüpete kombinatsioon ja üks (1) hüpete järjestus. Kombinatsioonid ja järjestus võivad koosneda vaid kahest hüpest.

- Hüpete kombinatsioon või hüpete järjestus **Euler** hüppega ei ole lubatud.
- **Sama tüüpi hüpet, olenemata ringide arvust, võib kavas olla kuni kolm korda.**
- **Kõiki 1x, 2x või 3x hüppeid (k.a. 1A) ei või kavas sooritada rohkem kui kaks korda**

b) max.kaks (2) erinevat **piruetti**

c) üks **koreograafiline järjestus**, mis koosneb vähemalt kahest erinevasst liikumist elemendis (*skating movement*).

- Kõikides elementides, millele määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **2. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.

- **Kukkumine**

Iga kukkumine **väljaspool elementi: -0.5 punkti**

Kukkumine **elemendis: tehniline paneel nimetab**, kuid **karistust ei ole**.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Composition
- Presentation
- Skating skills

Komponentide faktor on 1.67

Muusikavalik peab sobima nii uisutajale kui ka tema vanusele.

Kostüümid peavad olema vanusele vastavad ja sobima võistluskeskkonnas osalevatele uisutajale.

Tähelepanu tuleks pöörata ka noorsportlase kasutatava kosmeetika hulgale.

Algajad III A 2016/2017 (Cubs A):

Vabakava 2:30 min.+/-10 sek.

Vabakava nõuded (nii poistel kui tüdrukutel):

7 elementi

a) max. **4 hüppeelementi**, millest on

i) üks (1) **Axel**-tüüpi hüpe

- ii) max. kaks (2) **hüpete kombinatsioonid** või **üks hüpete kombinatsioon ilma Euler hüppeta** ja **üks hüpete järjestus**. Kombinatsioonid ja järjestus võivad koosneda vaid kahest hüpest.
- Kui hüpete kombinatsioonis või järjestuses kasutatakse Euler hüpet (poosilmust) kahe põhihüppe vahel, siis Eulerit ennast ei loeta põhihüppeks ning seda ei arvestata kombinatsiooni või järjestuse hüpete koguarvu hulka. Pärast Euler hüpet ei ole jalavahetus lubatud. Vabakavas tohib Euler hüpet kasutada ainult üks kord.
 - Sama tüüpi hüpet, olenemata ringide arvust, võib kavas olla kuni kolm korda.
 - Kõiki 1x, 2x või 3x hüppeid (k.a. 1A) ei või kavas sooritada rohkem kui kaks korda
 - Cubs kategoorias antakse boonuspunkte sooritatud hüpete eest, maksimaalselt kaks boonuspunkti võib saada järgmiselt: üks (1) boonuspunkt ühe (1) 2A-i eest ja üks (1) ühe (1) kolmekordse hüppe eest.
- b) max. 2 erinevat piruetti, millest on
- i) üks (1) **piruetikombinatsioon jalavahetusega** (min. kaheksa (8) ringi kokku) või **ilma jalavahetusega** (min. kuus (6) ringi kokku).
- Jalavahetusega piruetikombinatsiooni puhul võetakse arvesse ainult **ühte tasemetunnust jala kohta**.
 - Piruetikombinatsiooni puhul ei ole lubatud hüpest sisenemine.
- ii) üks (1) **positsioonivahetusega piruett jalavahetusega** (min. kaheksa (8) ringi kokku) või **ilma jalavahetusega** (min. kuus (6) ringi kokku).
- Jalavahetusega pirueti puhul võetakse arvesse ainult **ühte tasemetunnust jala kohta**.
 - Hüpest sisenemine on lubatud.
- c) üks **sammude järjestus**, mis katab täielikult jääväljakut ja sisaldab vähemalt ühte liikumiselementi nagu näiteks spiraal, *spread eagle*, *Ina Bauer*, *hydroblading* jne. Kui liikumiselement puudub, ei anta taset. Vähemalt 2 keerulist pööret ja sammu peavad olema sooritatud puhaste kantidega baastaseme saavutamiseks. **Twizzle pööre peab arvestamiseks olema vähemalt 2 ringi**. Tehniline paneel ei hinda järgmisi elemente: Tunnus 3) keha liigutuste kasutamine vähemalt 1/3 mustrist ja Tunnus 4) kaks kombinatsiooni kolmest keerulisest pöördest erinevatel jalgadel ning **Tunnus 5) kehaliigutused, mis on kaasatud kolme keerulise pöörde kombinatsiooni**.
- Kõikides elementides, millel määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **2. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.
 - **Kukkumine**
Iga kukkumine **väljaspool elementi: -0.5 punkti**
Kukkumine **elemendis: tehniline paneel nimetab, kuid karistust ei ole**.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Composition
- Presentation
- Skating Skills

Komponentide faktor on 1.67

Muusikavalik peab sobima nii uisutajale kui ka tema vanusele.
Kostüümid peavad olema vanusele vastavad ja sobima võistluskeskkonnas osalevatele uisutajale.
Tähelepanu tuleks pöörata ka noorsportlase kasutatava kosmeetika hulgale.

ISU süsteemi hindamise kriteeriumide muudatused (kohandamised laste/noorte kategooriatele):

1. **Sportlased ei või hooajal minna A-klassist B-kassi.**
Reeglite rikkumise korral jääb klubi Noortespordi toetusest ilma.
2. **Hindamise kriteeriumid on toodud ISU Comm. 2788, 2786, TPHB 2026/2027 ja seotud lisades.**
3. **Kava pikkus** – iga liigse või puuduva kuni 5 sekundi eest karistus 0.5 punkti.
4. **Kava alustamisega hilinemine -0.5 punkti**
5. **Katkestused kavas:**
Iga katkestuse eest, mis on: - **10 kuni 20 sekundit: -0.5**
- **20 kuni 30 sekundit: -1.0**
- **30 kuni 40 sekundit: -1.5**
Katkestuse lubamine **kuni 3 minutit**, jätkamisega katkestuse kohast **-2.5 punkti/ kava**
Keelatud elemendid: salto tüüpi hüpped **-2.0** punkti
- 6.
7. Vabakavas ei ole ette nähtud **1.1 faktorit** kava teises pooles sooritatud hüppeelementide eest.
8. **Protest**
Protest tuleb esitada kategooria referiile kirjalikus vormis ning ajalimiidi piires (**ISU Competition-and-Event-Regulations, Rule 15.1**). Kui referii ei ole saadaval, tuleb protest esitada korralduskomiteele palvega see edastada referiile.
Protesti ei saa esitada referiide, kohtunike ja tehnilise paneeli (tehnilise kontrolleri, tehniliste spetsialistide) hinnangute vastu sportlase esinemise osas.
Protesti **ebaõige matemaatilise arvestuse** kohta võetakse vastu mitte hiljem kui **24 tunni jooksul** pärast vastava võistluse autasustamist.
Vead elemendi tuvastamisel või taseme määramisel, kuigi nende tulemusel punktisumma langeb või tõuseb, ei kuulu mõiste alla “matemaatiline arvutusviga” või valesti sisestatud element(-id). Valesti sisestatud elemendi puhul peavad kõik tehnilise paneeli liikmed (tehniline kontrolleri, mõlemad tehnilised spetsialistid ja data operaator) nõustuma vea parandamisega. Arvesse võetakse võistluste korraldajate poolt salvestatud lindistus.
Referiil on õigus ja kohustus vigu ise parandada, isegi kui protesti ei esitata. Seda saab teha kahel juhul:
 1. **enne autasustamist**, kui andmesisestaja on teinud **vale sisestuse**, ja
 2. **kuni 24 tunni jooksul pärast autasustamist**, kui avastatakse vale **matemaatiline arvutus**.
 Mõlemal juhul peavad kontrolleri ja mõlemad spetsialistid nõustuma, et viga tõesti oli. Kui parandus muudab lõppkohti, tuleb ka medalid ja auhinnad ümber jagada. Sellisest olukorrast peab referii tegema kirjaliku märkme.
Kõik protestid (v.a. ebaõige matemaatiline arvestus) tuleb esitada mitte hiljem kui **30 minutit** peale vastava segmendi lõppu.
Protesti saab esitada ainult sportlane või vastavale võistlusele akrediteeritud tiimijuht või nende nõusolekul võistluse korralduskomitee liikmed või klubid, kes on võistleja üles

andnud.

Protesti esitamise maksumus on 50€ ja see tuleb tasuda koos protesti esitamisega. Kui protest lahendatakse positiivselt, raha tagastatakse. Muul juhul jääb protestiraha võistluse korraldajale.

9. EUL kalendri- ja tiitlivõistlustel on sportlastel lubatud osaleda kõrgemates kategooriates, kui nende oskused vastavad antud kategooria tehnilistele nõuetele.

10. Soojenduse aeg on 4 minutit ja soojenduse grupis võib olla kuni 8 võistlejat.

Basic Novice ISU Communication No. **2770**

[ISU Communication 277011 May 2026 SINGLE & PAIR SKATING Guidelines for International Novice Competitions 2026/27 Updated May 11, 2026](#)

Vanuse nõuded - üksiksõidu tüdrukud ja poisid:
enne käesoleva hooaja 1. juulit ei ole saanud 14-aastaseks.

Vabakava 2:30 min.+/-10 sek.

Vabakava nõuded (nii poistel kui tüdrukutel):

8 elementi

a) max. **5 hüppeelementi**, millest on

i) üks (1) **Axel-tüüpi** hüpe

ii) max. kaks (2) **hüpete kombinatsiooni** või üks hüpete kombinatsioon **ilma Euler hüppeta** ja üks hüpete järjestus.

- Kombinatsioon ja järjestus võivad koosneda vaid kahest hüppest.
 - Hüpete järjestuses peab teine hüpe olema Axel-tüüpi hüpe, s.t. astumisega otse esimese hüppe maandumise kaarest Axeli äratõuke kaarele. Hüpete järjestuses sooritatud hüpped saavad täisväärtuse.
 - **Kui hüpete kombinatsioonis või järjestuses kasutatakse Euler hüpet (poolsilmust) kahe põhihüppe vahel, siis Eulerit ennast ei loeta põhihüppeks ning seda ei arvestata kombinatsiooni või järjestuse hüpete koguarvu hulka. Pärast Euler hüpet ei ole jalavahetus lubatud. Vabakavas tohib Euler hüpet kasutada ainult üks kord.**
- iii) 3x ja 4x hüpped ei ole lubatud.
- iv) Kavas on lubatud korrata ainult ühte 1x ja ühte 2x hüpet (sh. 2A).
- **Vabakavas antakse boonuspunkte igat tüüpi hüpete (6 erinevat tüüpi hüpete) sooritamise eest, olenemata pöõretest ja vastavalt tasakaalustatud programmi nõuetele. Boonuspunktide saamiseks peavad kõik erinevat tüüpi hüpped olema kehtivad, st. tehniline paneel ei tohi neid pidada kehtetuteks elementideks (*). Boonuspunktide summa on kaks (2) punkti.**

b) max. **2 erinevat piruetti**, millest on

i) üks (1) **piruetikombinatsioon jalavahetusega** (min. 8 ringi) või **ilma jalavahetusega** (min. kuus (6) ringi kokku).

- Jalavahetusega piruetikombinatsiooni puhul võetakse arvesse ainult **ühte tasemetunnust jala kohta**.
- Hüppest sisenemine on lubatud.

- Mitte-baaspositsiooni keerulist variatsiooni ei loeta üheski piruetis tasemetunnuseks ning Tehniline Paneel seda ei arvesta.
- ii) üks (1) **ühes positsioonis ja ilma jalavahetuseta piruett** (min. kuus (6) ringi). Piruett sooritatakse baaspositsioonis ilma raskete positsioonivariatsioonideta (liibelluu, madal, painutus või püsti piruett) ning selle maksimumtase on Baastase. Tasemetunnused ei ole selles piruetis lubatud. Võib sooritada 8 ringi, kuid seda ei loeta tunnuse katseks.
 - Hüppest sisenemine ei ole lubatud.
- c) **üks (1) sammude järjestus**, mis katab täielikult jääväljakut ja sisaldab vähemalt ühte liikumiselementi nagu näiteks spiraal, *spread eagle*, *Ina Bauer*, *hydroblading* jne. Kui liikumiselement puudub, ei anta taset. Vähemalt 2 keerulist pööret ja sammu peavad olema sooritatud puhaste kantidega baastaseme saavutamiseks. Tehniline paneel ei hinda järgmisi elemente: Tunnus 3) keha liigutuste kasutamine vähemalt 1/3 mustrist ja Tunnus 4) kaks kombinatsiooni kolmest keerulisest pöördest erinevatel jalgadel ning **Tunnus 5) kehaliigutused, mis on kaasatud kolme keerulise pöörde kombinatsiooni. Twizzle pööre arvestamiseks peab olema vähemalt 2 ringi.**
 - Kõikides elementides, millel määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **2. tasemeni**.
 - **Kukkumine**
Iga kukkumine **väljaspool elementi: -0.5 punkti**
Kukkumine **elemendis: tehniline paneel nimetab**, kuid **karistust ei ole**.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Composition
- Presentation
- Skating skills

Komponentide faktor on 1.67

Muusikavalik peab sobima nii uisutajale kui ka tema vanusele.

Kostüümid peavad olema vanusele vastavad ja sobima võistluskeskkonnas osalevatele uisutajale.

Tähelepanu tuleks pöörata ka noorsportlase kasutatava kosmeetika hulgale.

- Soojenduse aeg on 4 minutit ja soojenduse grupis võib olla kuni 8 võistlejat.

INTERMEDIATE NOVICE ISU Comm. 2770

[ISU Communication 277011 May 2026 SINGLE & PAIR SKATING Guidelines for International Novice Competitions 2026/27 Updated May 11, 2026](#)

Vabakava **2:30** min.+/-10 sek

Vanuse nõuded - üksikõidu tüdrukud ja poisid: enne käesoleva hooaja 1. juulit ei ole saanud 16-aastaseks.

Vabakava nõuded (nii poistel kui tüdrukutel):

8 elementi

a) max. **5 hüppelementi**, millest on

i) üks (1) **Axel-tüüpi hüpe**

ii) max. kaks (2) **hüpete kombinatsioonid** või üks hüpete kombinatsioon **ilma Euler hüppeta** ja üks hüpete järjestus. Kombinatsioonid ja järjestus võivad koosneda vaid kahest hüppest. Hüpete järjestuses peab teine hüpe olema Axel-tüüpi hüpe, s.t. astumisega otse esimese hüppe maandumise kaarest Axeli äratõuke kaarele. Hüpete järjestuses sooritatud hüpped saavad täisväärtuse.

Kui hüpete kombinatsioonis või järjestuses kasutatakse Euler hüpet (poolsilmust) kahe põhihüppe vahel, siis Eulerit ennast ei loeta põhihüppeks ning seda ei arvestata kombinatsiooni või järjestuse hüpete koguarvu hulka. Pärast Euler hüpet ei ole jalavahetus lubatud. Vabakavas tohib Euler hüpet kasutada ainult üks kord.

iii) 3x ja 4x hüpped ei ole lubatud.

iv) Kavas on lubatud korrata ainult ühte 1x ja ühte 2x hüpet (sh. 2A).

- **Vabakavas antakse boonuspunkte igat tüüpi hüpete (6 erinevat tüüpi hüpete) sooritamise eest, olenemata pöõretest ning vastavalt tasakaalustatud programmi nõuetele. Boonuspunktide saamiseks peavad kõik erinevat tüüpi hüpped olema kehtivad, st. tehniline paneel ei tohi neid pidada kehtetuteks elementideks (*). Boonuspunktide summa on kaks (2) punkti.**

b) max. **kaks (2) erinevat piruetti**, millest on

i) üks (1) **piruetikombinatsioon jalavahetusega** (min. kaheksa (8) ringi) või

ilma jalavahetuseta (min. kuus (6) ringi kokku).

- Jalavahetusega piruetikombinatsiooni puhul võetakse arvesse ainult **ühte tasemetunnust jala kohta**.
- Hüppest sisenemine ei ole lubatud.
- Mitte-baaspositsiooni keerulist variatsiooni ei loeta **üheski** piruetis tasemetunnuseks ning Tehniline Paneel seda ei arvesta.
- ii) üks (1) **ühes positsioonis jalavahetusega** (min kaheksa (8) ringi) või **ilma jalavahetuseta** piruett (min. kuus (6) ringi).
 - Tasemetunnused ei ole selles piruetis lubatud.
 - Võib sooritada 8 ringi, kuid seda ei loeta tunnuse katseks.
 - Hüppest sisenemine on lubatud

c) max. üks (1) **sammude järjestus**, mis katab täielikult jääväljakut ja sisaldab vähemalt ühte liikumiselementi nagu näiteks spiraal, *spread eagle*, *Ina Bauer*, *hydroblading* jne. Kui liikumiselement puudub, ei anta taset. Vähemalt 2 keerulist pöõret ja sammu peavad olema sooritatud puhaste kantidega baastaseme saavutamiseks. Tehniline paneel ei hinda järgmisi

elemente: Tunnus 3) keha liigutuste kasutamine vähemalt 1/3 muustrist ja Tunnus 4) kaks kombinatsiooni kolmest keerulisest pöördest erinevatel jalgadel, **Tunnus 5) kehaliigutused, mis on kaasatud kolme keerulise pöörde kombinatsiooni. Twizzle pöörde peab arvestamiseks olema vähemalt 2 ringi.**

- Kõikides elementides, millel määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **2. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.
- **Kukkumine**
Iga kukkumine **väljaspool elementi: -0.5 punkti**
Kukkumine **elemendis: tehniline paneel nimetab**, kuid **karistust ei ole**.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Composition
- Presentation
- Skating Skills

Komponentide faktor on:

- Poistel 2.0
- Tüdrukutel 1.7

Muusikavalik peab sobima nii uisutajale kui ka tema vanusele.

Kostüümid peavad olema vanusele vastavad ja sobima võistluskeskkonnas osalevatele uisutajale.

Tähelepanu tuleks pöörata ka noorsportlase kasutatava kosmeetika hulgale.

- Soojenduse aeg on 4 minutit ja soojenduse grupis võib olla kuni 8 võistlejat.

ADVANCED NOVICE ISU Comm. 2770

[ISU Communication 277011 May 2026 SINGLE & PAIR SKATING Guidelines for International Novice Competitions 2026/27 Updated May 11, 2026](#)

Advanced Novice kavad - lühikava max. 2:20 +/- 10 sek ja
vabakava 3:00 +/- 10 sek.

Vanuse nõuded: enne käesoleva hooaja 1. juulit

- on saanud 10-aastaseks

- ei ole saanud 16-aastaseks

Poiste lühikava:

6 elementi

- Ühekordne **Axel Paulsen** (1A) või kahekordne Axel Paulsen (2A)
- Kahekordne (2x) või kolmekordne (3x) **hüpe** (ei või olla punkti a) hüpe)
- Üks (1) **hüpete kombinatsioon**, mis koosneb 2x/3x+2x või 2x+3x hüpetest ja mille teine hüpe on **Toe Loop** (hooajal 2026/2027). Hüpped ei või olla punktide a) ja b) hüpped.

- Lühikavas antakse maksimaalselt kaks (2) boonuspunkte: üks (1) boonuspunkt ühe (1) 2A-i eest ja üks (1) boonuspunkt ühe (1) kolmekordse hüppe eest. Hüppeid võib sooritada nii soolohüppena, kui kombinatsioonis või järjestuses. Hüpetele, mille tehniline paneel on määranud järgmiselt, ei anta boonuspunkte: <, <<, e, on kukkumisega või ei ole sooritatud reeglite järgi (*). Kui hüpete kombinatsioonis või järjestuses toimub kukkumine hüppes, mis ei kvalifitseeru boonusele, siis kukkumata sooritatud hüpe saab boonuse.
- d) **Madalpiruett** jalavahetusega (min. 5 ringi mõlemal jalal), (hooajal 2026/2027). Piruetti sisenemine hüppes ei ole lubatud.
- e) Ainult ühe jalavahetusega **piruetikombinatsioon** (min. 5 ringi mõlemal jalal). Piruetti sisenemine hüppes ei ole lubatud.
- f) Üks (1) **sammude järjestus**, mis katab täielikult jääväljakut. 4. tasemeks - Kaks kombinatsiooni kolmest (3) raskest pöördest erinevatel jalgadel: kombinatsioonid peavad sisaldama **ette välja vastukäänet** ja **taha välja silmust** (hooaeg 2026/27). Need võivad olla samas kombinatsioonis või üks esimeses ja teine teises kombinatsioonis. Ainult ühte rasket pööret võib korrata üks kord nende kahe kombinatsiooni kohta. Baastaseme saavutamiseks tuleb puhastel kantidel sooritada vähemalt kaks (2) rasket pööret ja sammu. **Twizzle pööre peab arvestamiseks olema vähemalt 2 ringi.**

Tüdrukute lühikava:

6 elementi

- a) Ühekordne **Axel Paulsen** (1A) või kahekordne Axel Paulsen (2A)
- b) Kahekordne (2x) või kolmekordne (3x) **hüpe** (ei või olla punkti a) hüpe)
- c) Üks (1) **hüpete kombinatsioon**, mis koosneb 2x/3x+2x või 2x+3x hüpetest ja mille teine hüpe on **Toe Loop** (hooajal 2026/2027). Hüpped ei või olla punktide a) ja b) hüpped.
- d) **Painutuspiruett** taha või küljele või **madalpiruett** ilma jalavahetuseta (min. 6 ringi), (hooajal 2026/2027) Hüppes sisenemine ei ole lubatud.
- e) Ainult ühe **jalavahetusega piruetikombinatsioon** (min. 5 ringi mõlemal jalal). Hüppes sisenemine ei ole lubatud.
- f) Üks (1) **sammude järjestus**, mis katab täielikult jääväljakut. 4. tasemeks peab sooritama kaks kombinatsiooni kolmest (3) raskest pöördest ja erinevatel jalgadel: kombinatsioonid peavad sisaldama **ette välja vastukäänet** ja **taha välja silmust** (hooaeg 2026/27). Need võivad olla samas kombinatsioonis või üks esimeses ja teine teises kombinatsioonis. Ainult ühte rasket pööret võib korrata üks kord nende kahe kombinatsiooni kohta. Baastaseme saavutamiseks tuleb puhastel kantidel sooritada vähemalt kaks (2) rasket pööret ja sammu. **Twizzle pööre peab arvestamiseks olema vähemalt 2 ringi.**

Hüpped, mis ei vasta lühikava nõuetele (vale ringide arv), ei saa väärtust.

Kui sama hüpet sooritatakse soolohüppena ja hüpete kombinatsiooni osana, siis korratud hüpet ei arvestata (kui see kordus oli hüpete kombinatsioonis, ei arvestata ainult seda hüpet, mis ei vasta nõuetele). **Euler hüpet ei saa lühikavasse hüppekombinatsiooni lisada.** Lühikava vabakavas ei ole ette nähtud 1.1 faktorit teises osas sooritatud hüpete elementide eest.

- Kõikides elementides, millel määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **3. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.
- **Kukkumine**
Iga kukkumine **väljaspool elementi: -0.5 punkti**
Kukkumine **elemendis: tehniline paneel nimetab**, kuid **karistust ei ole**.

Vabakava (nii poistel kui tüdrukutel):

9 elementi

a) max. 6 hüppeelementi, millest on

- üks (1) **Axel-tüüpi hüpe**
- max. kaks (2) hüpete **kombinatsiooni** või üks hüpete kombinatsioon **ilma Euler hüppeta** ja üks hüpete **järjestus**.

- Üks hüpete kombinatsioon või hüpete järjestus võib koosneda kuni kolmest (3) hüppest, ülejäänud vaid kahest hüppest. Hüpete järjestus koosneb kahest (2) või kolmest (3) vabalt valitud ringide arvuga hüppest. Järjestus algab vabalt valitud hüppega, millele järgneb Axel-tüüpi hüpe. Teise hüppesse minek on astumisega otse esimese hüppe maandumise kaarest Axeli äratõuke kaarele.
- **Kui hüpete kombinatsioonis või järjestuses kasutatakse Euler hüpet (poosilmust) kahe põhihüppe vahel, siis Eulerit ennast ei loeta põhihüppeks ning seda ei arvestata kombinatsiooni või järjestuse hüpete koguarvu hulka. Pärast Euler hüpet ei ole jalavahetus lubatud. Vabakavas tohib Euler hüpet kasutada ainult üks kord.**
- Ainult kahte 3x hüpet võib korrata kas hüpete kombinatsioonis või järjestuses
- 4x hüpped ei ole lubatud.
- Ühtegi 1x, 2x (sh. 2A) või 3x hüpet ei või kavas sooritada rohkem kui kaks kord
- **Sama tüüpi hüpet, olenemata pöörete arvust, võib kavas olla mitte rohkem kuni kolm korda**
- **Vabakavas antakse boonuspunkte igat tüüpi hüpete (6 erinevat tüüpi hüpete) sooritamise eest, olenemata pööretest ning vastavalt tasakaalustatud programmi nõuetele. Boonuspunktide saamiseks peavad kõik erinevat tüüpi hüpped olema kehtivad, st. tehniline paneel ei tohi neid pidada kehtetuteks elementideks (*). Boonuspunktide summa on kaks (2) punkti.**
- Vabakavas antakse maksimaalselt kolm (3) boonuspunkte: üks (1) boonuspunkt ühe (1) 2A-i eest ja kaks (2) boonuspunkt kahe (2) erineva Hüppeid arvestatakse sooritamise järjekorras.kolmekordse hüppe eest. Hüppeid võib sooritada nii soolohüppena, kui kombinatsioonis või järjestuses. Hüpetele, mille tehniline paneel on määranud järgmiselt, ei anta boonuspunkte: <, <<, e, on kukkumisega või ei ole sooritatud reeglite järgi (*). Kui hüpete kombinatsioonis või järjestuses toimub kukkumine hüppes, mis ei kvalifitseeru boonussele, siis kukkumata sooritatud hüpe saab boonusse.
- Kui sooritatakse lisahüpe (hüpped), ei saa see üksik, reeglitele mittevastav hüpe, väärtust. Hüppeid arvestatakse sooritamise järjekorras.

b) max. 2 erinevat **piruetti**, millest on

- üks (1) **jalavahetusega piruetikombinatsioon** (min. 8 ringi)
Hüppest sisenemine ei ole lubatud.

- ii) üks (1) **hüppest libeluu** ilma jalavahetuseta (min. 6 ringi), (hooaeg **2025/26**).
- c) üks (1) **koreograafiline järjestus**, mis koosneb vähemalt kahest erinevast liikumiselemendist (skating movement).

- Kõikides elementides, millel määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **3. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.

- **Kukkumine**

Iga kukkumine **väljaspool elementi: -0.5 punkti**

Kukkumine **elemendis: tehniline paneel nimetab**, kuid **karistust ei ole**

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Composition
- Presentation
- Skating Skills

Komponentide faktorid on:

Lühikavas: poistel 1.20 tüdrukutel 1.07	Vabakavas: poistel 2.40 tüdrukutel 2.13
---	---

Muusika valik peab sobima nii uisutajale kui ka tema vanusele.

Kostüümid peavad olema vanusele vastavad ja sobima võistluskeskkonnas osalevatele uisutajale.

Tähelepanu tuleks pöörata ka noorsportlase kasutatava kosmeetika hulgale.

- Lühikava: soojenduse aeg on 4 minutit ja soojenduse grupis võib olla kuni 8 võistlejat.
- Vabakava: soojenduse aeg on 5 minutit ja soojenduse grupis võib olla kuni 8 võistlejat.

1. Katkestused kavas kõikides Novice kategooriates:

Iga katkestuse eest, mis on:

- üle 10 sekundi ja kuni 20 sekundini: -0.5

- üle 20 sekundi ja kuni 30 sekundini: -1.0

- üle 30 sekundi ja kuni 40 sekundini: -1.5

Katkestuse lubamine kuni 3 minutit, jätkamisega katkestuse kohast -2.5 punkti/kava kohta

2. Kava pikkuse rikkumine kuni iga 5 sekundi puudumise või ületamise kohta: -0.5

3. Kostüümi osa või kaunistus kukub jääle: -0.5

4. Kostüümi/rekvisiidi reeglite rikkumine -0.5

5. Kava alustamisega hilinemine: -0.5

6. Keelatud elemendid: salto tüüpi hüpped -2.0 punkti

PAARISSÕIT

ADVANCED NOVICE ISU Comm. **2770**

[ISU Communication 277011 May 2026 SINGLE & PAIR SKATING Guidelines for International Novice Competitions 2026/27 Updated May 11, 2026](#)

Advanced Novice kavade pikkused: lühikava max. 2:20 +/- 10 sek ja
vabakava 3:00 +/- 10 sek.

Vanuse nõuded:

enne käesoleva hooaja 1. juulit

- on saanud 10-aastaseks

- paarissõidus tüdruk ei ole saanud 16-aastaseks ja poiss 18-aastaseks

Advanced novice lühikava:

6 elementi

- a) Üks (1) **tõste** (grupp 1 kuni 4), ühe käe hoid ei ole lubatud
- b) Üks (1) **pöördega tõste** (*twist lift*) (ühe- või kahekordne)
- c) Üks (1) **soolohüpe** (kahekordne)
- d) Üks (1) **soolo piruetikombinatsioon** jalavahetusega (min. 5 ringi mõlemal jalal) või ilma jalavahetusega (min. 6 ringi).
- e) Üks (1) **surmaspiraal**
- Paarid võivad teenida maksimaalselt ühe (1) **boonuspunkti** surmaspiraali eest nii lühi- kui vabakavas. Boonuspunkti saamiseks peab surmaspiraal olema tase 2 või kõrgem. Kui surmaspiraal on tehnilise paneeli poolt märgitud kukutuks või kehtetuks elemendiks (*), ei saa selle eest boonust.
- f) Üks (1) **sammude järjestus**, mis katab täielikult jääpinda. **Baastaseme saavutamiseks tuleb puhastel kantidel sooritada vähemalt kaks (2) rasket pööret ja sammu. Twizzle pööre peab arvestamiseks olema vähemalt 2 ringi.**
- Kõikides elementides, millel määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **3. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.
- **Kukkumine**
Iga kukkumine **väljaspool elementi: -0.5 punkti (üks sportlane)**
-1.0 punkti (mõlemad sportlased)
Kukkumine **elemendis: tehniline paneel nimetab, kuid karistust ei ole.**

Advanced Novice vabakava:

7 elementi

- a) **Kaks (2) tõstet**, kas mõlemad grupist 1 või 2 (õhikutõus peab olema erinev) või kaks erinevat tõstet grupist 1-4. Ühe käe hoid ei ole lubatud. Grupi 1 ja 2 tõstetel ei ole nõutud meespartneri tõstva käe täissirutust. **Sama tõstegrupi puhul peab äratõuketüüp olema erinev.**

- b) Üks (1) **viskest hüpe** (kahekordne)
- c) Üks (1) **soolohüpe** (kahekordne)
- d) Üks (1) **paaris piruetikombinatsioon** (miinimum kuus (6) ringi)
- e) Üks (1) **surmaspiraal**
- Paarid võivad teenida maksimaalselt ühe (1) boonuspunkti surmaspiraali eest nii lühi- kui vabakavas. Boonuspunkti saamiseks peab surmaspiraal olema tase 2 või kõrgem. Kui surmaspiraal on tehnilise paneeli poolt märgitud kukutuks või kehtetuks elemendiks (*), ei saa selle eest boonust.
- f) Üks (1) **koreograafiline järjestus**, mis koosneb vähemalt kahest erinevast liikumiselemendist mõlema partneri poolt (*skating movement*).
- Kõikides elementides, millel määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **3. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.
- **Kukkumine**
Iga kukkumine **väljaspool elementi: -0.5 punkti (1 sportlane)**
-1.0 punkti (mõlemad sportlased)
Kukkumine **elemendis: tehniline paneel nimetab, kuid karistust ei ole.**

Tõstete selgitus:

Grupp 1 tõste, kus tüdruku pea jääb püsti ja ta ei tõuse kõrgemale meespartneri õlast - võimalikud hoided, et lubada mitmekesisust: käe - kaenlaaluse, käe - käsivarre, käe - puusa, käe-käe hoie.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Composition
- Presentation
- Skating Skills

Komponentide faktorid on:

Lühikavas 1.07	Vabakavas 2.13
----------------	----------------

Muusika valik peab sobima nii uisutajale kui ka tema vanusele.

Kostüümid peavad olema vanusele vastavad ja sobima võistluskeskkonnas osalevatele uisutajale. Tähelepanu tuleks pöörata ka noorsportlase kasutatava kosmeetika hulga.

- **Hiline kava alustamine: -0.5**
- **Kava pikkuse rikkumine kuni iga 5 sekundi puudumise või ületamise kohta: -0.5**
- Iga katkestuse eest, mis on:
 - üle 10 sekundi ja kuni 20 sekundini: -0.5
 - üle 20 sekundi ja kuni 30 sekundini: -1.0
 - üle 30 sekundi ja kuni 40 sekundini: -1.5
 - Katkestuse lubamine kuni 3 minutit, jätkamisega katkestuse kohast -2.5 punkti/kava kohta
- **Kostüümi osa või kaunistus kukub jääle: -0.5**
- **Kostüümi/rekvisiidi reeglite rikkumine -0.5**
- **Soojenduse aeg: Advanced Novice**
lühikava 4 min ja vabakava 5 min.
- Keelatud elemendid: > salto tüüpi hüpped, > tõsted valede hoietega **-2.0 punkti**

JUUNIORID ja SEENIORID

Hindamise kriteeriumid on toodud **ISU Comm. 2788, TPHB 2026/2027, Comm. 278** ja seotud lisades.

ISU Sports Rules Single & Pair Skating and Ice Dance as of June 2026

<https://isu-d8g8b4b7ece7aphs.a03.azurefd.net/isudamcontainer/CMS/Corporate-Site/Governance/Isu-Regulations/3a--FS-Single---Pair-and-Ice-Dance-Sports-Rules-2026-1781102224-4036.pdf>

Üksiksõidu lühikava – reegel 611, **Comm. 2788**

Üksiksõidu vabakava – reegel 612

Paarissõidu lühikava – reegel 620, **Comm. 2788**

Paarissõidu vabakava – reegel 621

JUUNIORIDE ja SEENIORIDE vanuse kriteeriumid

ISU Competition and Event Regulations as of 12 June 2026, punktid 9.3.1 ja 9.3.2

<https://isu-d8g8b4b7ece7aphs.a03.azurefd.net/isudamcontainer/CMS/Corporate-Site/Governance/Isu-Regulations/3a--FS-Single---Pair-and-Ice-Dance-Sports-Rules-2026-1781102224-4036.pdf>

Juunior on uisutaja, kes on enne käesoleva hooaja 1. juulit täitnud järgmised nõuded:

JUUNIOR ÜKSIKSÕIT

- i) on saanud vähemalt kolmeteistkümneaastaseks (13 a);
- ii) ei ole saanud üheksateistkümneaastaseks (19 a)

JUUNIOR PAARISSÕIT

- i) mõlemad on saanud vähemalt kolmeteistkümneaastaseks (13 a);
- ii) naine ei ole saanud 21-aastaseks ja mees ei ole saanud 23-aastaseks.
- iii) kahe partneri vanusevahe võib olla maksimaalselt 7 aastat.

Seenior (International Seenior võistlused, ISU Seenior meistrivõistlused ja taliolümpiamängud) on uisutaja, kes on enne käesoleva hooaja 1. juulit täitnud järgmised nõuded:

- i) on saanud vähemalt seitsmeteistkümneaastaseks (17 a)

NB! EUL tiitlivõistlustel on kõigis kategooriates lubatud vanusepiirist noorematel võistelda vanemas järgus vastavalt võistluse juhendis toodud nõuetele.