

EUL KLASSIFIKATSIOON **2026/2027** **DRAFT**  
**B-KLASS**

**Pre-Chicks B 2020 (Algajad I B ja nooremad):**

Vabakava 2:00 min. +/-10 sek.

Vabakava nõuded (nii poistel kui tüdrukutel):

**7 elementi**

- a. max. **4 hüppeelementi**, millest on
    - i) max. kaks (2) hüpete kombinatsiooni. Kombinatsioonid võivad koosneda vaid kahest hüpest. Hüpete järjestus ei ole lubatud.
    - ii) **1F, 1Lz, 1A ja 2x ei ole lubatud.**
      - **Hüpete kombinatsioon Euler hüppega ei ole lubatud.**
      - Kõiki lubatud hüppeid ei või kavas sooritada rohkem kui kaks korda.
      - Kui sooritatakse lisahüpe (hüpped), ei saa see üksik, reeglitele mittevastav hüpe, väärtust. Hüppeid arvestatakse sooritamise järjekorras.
  - b. max.kaks **(2) erinevat piruetti**
  - c. üks **koreograafiline järjestus**, mis koosneb vähemalt kahest erinevasst liikumist elemendis (*skating movement*).
- Kõikides elementides, millele määratakse tasemeid, on maksimaalne **tase Baas**.
  - **Kukkumine**  
Iga kukkumine **väljaspool elementi: -0.5 punkti**  
Kukkumine **elemendis: tehniline paneel nimetab**, kuid **karistust ei ole**.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Composition
- Presentation
- Skating skills

Komponentide faktor on 1.67

Muusikavalik peab sobima nii uisutajale kui ka tema vanusele.

Kostüümid peavad olema vanusele vastavad ja sobima võistluskeskkonnas osalevatele uisutajale.

Tähelepanu tuleks pöörata ka noorsportlase kasutatava kosmeetika hulgale.

- Soojenduse aeg on 4 minutit ja soojenduse grupis võib olla kuni 10 võistlejat.

**Chicks B 2018/2019 (Algajad II B):**

Vabakava 2:00 min. +/-10 sek.

Vabakava nõuded (nii poistel kui tüdrukutel):

**7 elementi**

a. max. **4 hüppeelementi**, millest on

i) max. kaks (2) hüpete kombinatsiooni. Kombinatsioonid võivad koosneda vaid kahest hüpest. Hüpete järjestus ei ole lubatud.

ii) **1A ja 2x ei ole lubatud.**

- Hüpete kombinatsioon Euler hüppega ei ole lubatud.
- Sama tüüpi hüpet, olenemata ringide arvust, võib kavas olla kuni kolm korda.
- Kõiki lubatud hüppeid ei või kavas sooritada rohkem kui kaks korda.
- Kui sooritatakse lisahüpe (hüpped), ei saa see üksik, reeglitele mittevastav hüpe, väärtust. Hüppeid arvestatakse sooritamise järjekorras.

b. max.kaks (2) erinevat piruetti

c. üks **koreograafiline järjestus**, mis koosneb vähemalt kahest erinevasst liikumist elemendis (*skating movement*).

- Kõikides elementides, millele määratakse tasemeid, on maksimaalne **tase Baas**.
- **Kukkumine**  
Iga kukkumine **väljaspool elementi: -0.5 punkti**  
Kukkumine **elemendis: tehniline paneel nimetab**, kuid **karistust ei ole**

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Composition
- Presentation
- Skating skills

Komponentide faktor on 1.67

Muusika valik peab sobima nii uisutajale kui ka tema vanusele.

Kostüümid peavad olema vanusele vastavad ja sobima võistluskeskkonnas osalevatele uisutajale.

Tähelepanu tuleks pöörata ka noorsportlase kasutatava kosmeetika hulgale.

- Soojenduse aeg on 4 minutit ja soojenduse grupis võib olla kuni 10 võistlejat

**CUBS B 2016/2017 (Algajad III B):**

Vabakava 2:30 min.+/-10 sek.

Vabakava nõuded (nii poistel kui tüdrukutel):

**7 elementi**

a. max. **4 hüppeelementi**, millest on

i) **1A**

ii) max. kaks (2) **hüpete kombinatsioonid** või **üks hüpete kombinatsioon ilma Euler hüppeta** ja **üks hüpete järjestus**. Kombinatsioonid ja järjestus võivad koosneda vaid kahest hüpest.

- Kui hüpete kombinatsioonis või järjestuses kasutatakse Euler hüpet (poolsilmust) kahe põhihüppe vahel, siis Eulerit ennast ei loeta põhihüppeks ning seda ei arvestata kombinatsiooni või järjestuse hüpete koguarvu hulka. Pärast Euler hüpet ei ole jalavahetus lubatud. Vabakavas tohib Euler hüpet kasutada ainult üks kord.

- Lubatud on üks (1) 2x hüpe.
- 2F, 2Lz ja 2A ei ole lubatud.

- Sama tüüpi hüpet, olenemata ringide arvust, võib kavas olla kuni kolm korda.

- Kõiki lubatud hüppeid ei või kavas sooritada rohkem kui kaks korda.
- Kui sooritatakse lisahüpe (hüpped), ei saa see üksik, reeglitele mittevastav hüpe, väärtust. Hüppeid arvestatakse sooritamise järjekorras.

b. max. **2 erinevat piruetti**, millest on

i) üks (1) **piruetikombinatsioon jalavahetusega** (min. kaheksa (8) ringi kokku) või **ilma jalavahetusega** (min. kuus (6) ringi kokku).

- Jalavahetusega piruetikombinatsiooni puhul võetakse arvesse ainult **ühte tasemetunnust jala kohta**.
- Hüpest sisenemine ei ole lubatud.

ii) üks (1) **positsioonivahetusega piruett jalavahetusega** (min. kaheksa (8) ringi kokku) või **ilma jalavahetusega** (min. kuus (6) ringi kokku).

- Jalavahetusega pirueti puhul võetakse arvesse ainult **ühte tasemetunnust jala kohta**.
- Hüpest sisenemine on lubatud.

c. üks **sammude järjestus**, mis katab täielikult jääväljakut ja sisaldab vähemalt ühte liikumiselementi nagu näiteks spiraal, *spread eagle*, *Ina Bauer*, *hydroblading* jne. Kui liikumiselement puudub, ei anta taset. Vähemalt 2 keerulist pööret ja sammu peavad olema sooritatud puhaste kantidega baastaseme saavutamiseks. **Twizzle pööre peab arvestamiseks olema vähemalt 2 ringi**. Tehniline paneel ei hinda järgmisi elemente: Tunnus 3) keha liigutuste kasutamine vähemalt 1/3 mustrist ja Tunnus 4) kaks kombinatsiooni kolmest keerulisest pöördest erinevatel jalgadel ning **Tunnus 5) kehaliigutused, mis on kaasatud kolme keerulise pöörde kombinatsiooni**.

- Kõikides elementides, millel määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **1. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.

- **Kukkumine**

Iga kukkumine väljaspool elementi: **-0.5 punkti**

Kukkumine **elemendis**: tehniline paneel nimetab, kuid **karistust ei ole**.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Composition
- Presentation
- Skating Skills

Komponentide faktor on 1.67

Muusika valik peab sobima nii uisutajale kui ka tema vanusele.

Kostüümid peavad olema vanusele vastavad ja sobima võistluskeskkonnas osalevatele uisutajale. Tähelepanu tuleks pöörata ka noorsportlase kasutatava kosmeetika hulga.

- Soojenduse aeg on 4 minutit ja soojenduse grupis võib olla kuni 10 võistlejat

## **SPRINGS 2014/2015**

Vabakava 2:30 min.+/-10 sek.

Vabakava nõuded (nii poistel kui tüdrukutel):

### 7 elementi

a) max. **4 hüppeelementi**, millest on

- üks (1) **Axel**-tüüpi hüpe.
  - max. kaks (2) **hüpete kombinatsioonid** või **üks hüpete kombinatsioon ilma Euler hüppeta** ja **üks hüpete järjestus**.
    - Kombinatsioon ja järjestus võivad koosneda vaid kahest hüpest.
    - Hüpete järjestuses peab teine hüpe olema Axel-tüüpi hüpe, s.t. astumisega otse esimese hüppe maandumise kaarest Axeli äratõuke kaarele. Hüpete järjestuses sooritatud hüpped saavad täisväärtuse.
    - Kombinatsioonid ja järjestus võivad koosneda vaid kahest hüpest.
    - Hüpete järjestuses peab teine hüpe olema Axel-tüüpi hüpe, s.t. astumisega otse esimese hüppe maandumise kaarest Axeli äratõuke kaarele. Hüpete järjestuses sooritatud hüpped saavad täisväärtuse.
    - Kui hüpete kombinatsioonis või järjestuses kasutatakse Euler hüpet (poolsilmust) kahe põhihüppe vahel, siis Eulerit ennast ei loeta põhihüppeks ning seda ei arvestata kombinatsiooni või järjestuse hüpete koguarvu hulka. Pärast Euler hüpet ei ole jalavahetus lubatud. Vabakavas tohib Euler hüpet kasutada ainult üks kord.
    - Lubatud on **kaks (2) 2x hüpet** (2S, 2T või 2Lo).
    - 2F, 2Lz, 2A ja 3x hüpped ei ole lubatud.
    - **Kavas on lubatud korrata ainult ühte 1x ja ühte 2x hüpet.**
    - **Sama tüüpi hüpet, olenemata ringide arvust, võib kavas olla kuni kolm korda.**
- Kui sooritatakse lisahüpe (hüpped), ei saa see üksik, reeglitele mittevastav hüpe, väärtust. Hüppeid arvestatakse sooritamise järjekorras.

b) max. **2 erinevat piruetti**, millest on

- üks (1) piruetikombinatsioon **jalavahetusega** (min. kaheksa (8) ringi kokku) või **ilma jalavahetusega** (min. kuus (6) ringi kokku).

- Jalavahetusega piruetikombinatsiooni puhul võetakse arvesse ainult **ühte tasemetunnust jala kohta**.
  - Hüppest sisenemine on lubatud.
  - Mitte-baaspositsiooni keerulist variatsiooni ei loeta üheski piruetis tasemetunnuseks ning Tehniline Paneel seda ei arvesta
- ii) üks (1) **ühes positsioonis ja ilma jalavahetuseta piruett** (min. kuus (6) ringi). Piruett sooritatakse **baaspositsioonis** ilma raskete positsioonivariatsioonideta (libeluu, madal, painutus või püsti piruet) ning selle maksimumtase on baastase.
- Tasemetunnused ei ole selles piruetis lubatud.
  - Võib sooritada 8 ringi, kuid seda ei loeta tunnuse katseks.
  - Hüppest sisenemine ei ole lubatud.
- c) üks **koreograafiline järjestus**, mis koosneb vähemalt kahest erinevast liikumiselemendis (*skating movement*).
- Kõikides elementides, millel määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **1. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.
- **Kukkumine**  
Iga kukkumine **väljaspool elementi: -0.5 punkti**  
Kukkumine **elemendis: tehniline paneel nimetab, kuid karistust ei ole**.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Composition
- Presentation
- Skating skills

Komponentide faktor on 1.67

Muusika valik peab sobima nii uisutajale kui ka tema vanusele.

Kostüümid peavad olema vanusele vastavad ja sobima võistluskeskkonnas osalevatele uisutajale.

Tähelepanu tuleks pöörata ka noorsportlase kasutatava kosmeetika hulgale.

- Soojenduse aeg on 4 minutit ja soojenduse grupis võib olla kuni 10 võistlejat

**ISU süsteemi hindamise kriteeriumide muudatused** (kohandamised laste/noorte kategooriatele):

1. Sportlased ei või hooajal minna A-klassist B-kassi. Reeglite rikkumise korral jääb klubi Noortespordi toetusest ilma.
2. Hindamise kriteeriumid on ISU Comm. **2788** ja seotud lisad.
3. Kava pikkus – iga liigse või puuduva kuni 5 sekundi eest karistus **-0.5 punkti**.
4. **Kava alustamisega hilinemine -0.5 punkti**
5. Katkestused kavas:  
Iga katkestuse eest, mis on: - 10 kuni 20 sekundit: **-0.5**  
- 20 kuni 30 sekundit: **-1.0**

- 30 kuni 40 sekundit: -1.5

**Katkestuse lubamine kuni 3 minutit, jätkamisega katkestuse kohast –2.5 punkti kava kohta.**

### 1. Protest

Protest tuleb esitada kategooria referiile kirjalikus vormis ning ajalimiidi piires (**ISU Competition-and-Event-Regulations, Rule 15.1**). Kui referii ei ole saadaval, tuleb protest esitada korralduskomiteele palvega see edastada referiile.

Protesti ei saa esitada referiide, kohtunike ja tehnilise paneeli (tehnilise kontrolleri, tehniliste spetsialistide) hinnangute vastu sportlase esinemise osas.

Protesti **ebaõige matemaatilise arvestuse** kohta võetakse vastu mitte hiljem kui **24 tunni jooksul** pärast vastava võistluse autasustamist.

Vead elemendi tuvastamisel või taseme määramisel, kuigi nende tulemusel punktisumma langeb või tõuseb, ei kuulu mõiste alla “matemaatiline arvutusviga” või valesti sisestatud element(-id). **Valesti sisestatud elemendi** puhul peavad kõik tehnilise paneeli liikmed (tehniline kontroller, mõlemad tehnilised spetsialistid ja data operaator) nõustuma vea parandamisega. Arvesse võetakse võistluste korraldajate poolt salvestatud lindistus.

Referiil on õigus ja kohustus vigu ise parandada, isegi kui protesti ei esitata. Seda saab teha kahel juhul:

1. **enne autasustamist**, kui andmesisestaja on teinud **vale sisestuse**, ja
2. **kuni 24 tunni jooksul pärast autasustamist**, kui avastatakse vale **matemaatiline arvutus**.

Mõlemal juhul peavad kontroller ja mõlemad spetsialistid nõustuma, et viga tõesti oli. Kui parandus muudab lõppkohti, tuleb ka medalid ja auhinnad ümber jagada. Sellisest olukorrast peab referii tegema kirjaliku märkme.

**Kõik protestid** (v.a. ebaõige matemaatiline arvestus) tuleb esitada mitte hiljem kui **30 minutit** peale vastava segmendi lõppu.

Protesti saab esitada ainult sportlane või vastavale võistlusele akrediteeritud tiimijuht või nende nõusolekul võistluse korralduskomitee liikmed või klubid, kes on võistleja üles andnud.

Protesti esitamise maksumus on 50€ ja see tuleb tasuda koos protesti esitamisega. Kui protest lahendatakse positiivselt, raha tagastatakse. Muul juhul jääb protestiraha võistluse korraldajale.

## **NOVICE B**

Vabakava **2:30** +/- 10 sek.

Vanuse nõuded: enne käesoleva hooaja 1. juulit  
- ei ole saanud 16-aastaseks

**Vabakava nõuded (nii poistel kui tüdrukutel):**

### **7 elemente**

- a) max. **4 hüppeelementi**, millest on
  - i) üks (1) **Axel**-tüüpi hüpe.
  - ii) max. kaks (2) **hüpete kombinatsioonid** või **üks hüpete kombinatsioon ilma Euler hüppeta** ja **üks hüpete järjestus**.

- Kombinatsioonid ja järjestus võivad koosneda vaid kahest hüpest.
- Hüpete järjestuses peab teine hüpe olema Axel-tüüpi hüpe, s.t. astumisega otse esimese hüppe maandumise kaarest Axeli äratõuke kaarele. Hüpete järjestuses sooritatud hüpped saavad täisväärtuse.
- Kui hüpete kombinatsioonis või järjestuses kasutatakse Euler hüpet (poolsilmust) kahe põhihüppe vahel, siis Eulerit ennast ei loeta põhihüppeks ning seda ei arvestata kombinatsiooni või järjestuse hüpete koguarvu hulka. Pärast Euler hüpet ei ole jalavahetus lubatud. Vabakavas tohib Euler hüpet kasutada ainult üks kord.
- Lubatud on kõik 2x hüpped.
- 2A ja 3x hüpped ei ole lubatud.
- Kavas on lubatud korrata ainult ühte 1x ja ühte 2x hüpet.
- Sama tüüpi hüpet, olenemata ringide arvust, võib kavas olla kuni kolm korda.
- Kui sooritatakse lisahüpe (hüpped), ei saa see üksik, reeglitele mittevastav hüpe, väärtust. Hüppeid arvestatakse sooritamise järjekorras.

b) max. kaks (2) erinevat piruetti, millest on

- üks (1) piruetikombinatsioon jalavahetusega (min. 8 ringi) või ilma jalavahetusega (min. 6 ringi). Jalavahetusega piruetikombinatsiooni puhul võetakse arvesse ainult ühte tasemetunnust jala kohta.  
Hüpest sisenemine on lubatud.
- üks (1) ühes positsioonis piruett ilma jalavahetusega (min. 6 ringi). Piruett sooritatakse baaspositsioonis (libeluu, madal, painutus või püsti piruet) ilma raskete positsioonivariatsioonideta ning selle maksimumtase on Baastase.
  - Tasemetunnused ei ole selles piruetis lubatud.
  - Võib sooritada 8 ringi, kuid seda ei loeta tunnuse katseks.
  - Hüpest sisenemine ei ole lubatud.

c) üks koreograafiline järjestus, mis koosneb vähemalt kahest erinevast liikumiselemendist (*skating movement*).

- Kõikides elementides, millele määratakse tasemeid, on maksimaalne 2. tase. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.

#### • Kukkumine

Iga kukkumine väljaspool elementi: -0.5 punkti

Kukkumine elemendis: tehniline paneel nimetab, kuid karistust ei ole.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Composition
- Presentation
- Skating skills

Komponentide faktor on:

- poistel 2.40
- tüdrukutel 2.13

- Soojenduse aeg on 4 minutit ja soojenduse grupis võib olla kuni 8 võistlejat.

### Täiendavad märkused Novice B kategoorias

**1. Katkestused kavas kõikides Novice kategooriates:**

Iga katkestuse eest, mis on:

- üle 10 sekundi ja kuni 20 sekundini: -0.5
- üle 20 sekundi ja kuni 30 sekundini: -1.0
- üle 30 sekundi ja kuni 40 sekundini: -1.5

Katkestuse lubamine kuni 3 minutit, jätkamisega katkestuse kohast –2.5 punkti/kava kohta

**2. Kava pikkuse rikkumine kuni iga 5 sekundi puudumise või ületamise kohta: -0.5**

**3. Kostüümi osa või kaunistus kukub jääle: -0.5**

**4. Kostüümi/rekvisiidi reeglite rikkumine -0.5**

**5. Kava alustamisega hilinemine: -0.5**

**6. Keelatud elemendid: salto tüüpi hüpped -2.0 punkti**

### JUUNIOR B

Vabakava 3:00 +/- 10 sek.

Vanuse nõuded samad, mis A-klassis.

Vabakava nõuded (nii poistel kui tüdrukutel):

#### **9 elementi**

**a) max. 5 hüppeelementi, millest on**

i) üks (1) 1A **või 2A**

ii) max. kaks (2) **hüpete kombinatsioonid** või **üks hüpete kombinatsioon ilma Euler hüppeta** ja **üks hüpete järjestus**. Kombinatsioonid ja järjestus võivad koosneda vaid kahest hüppest.

- Kui hüpete kombinatsioonis või järjestuses kasutatakse Euler hüpet (poolsilmust) kahe põhihüppe vahel, siis Eulerit ennast ei loeta põhihüppeks ning seda ei arvestata kombinatsiooni või järjestuse hüpete koguarvu hulka. Pärast Euler hüpet ei ole jalavahetus lubatud. Vabakavas tohib Euler hüpet kasutada ainult üks kord

- **On lubatud üks 3x hüpe üks (1) kord kavas.**

- Ühtegi 1x ja 2x hüpet ei tohi kavas sooritada rohkem kui kaks korda.
- **Sama tüüpi hüpet, olenemata ringide arvust, võib kavas olla mitte rohkem kuni kolm korda.**
- Vabakavas ei ole ette nähtud **1.1 faktorit** kava teises pooles sooritatud hüppeelementide eest.
- Kui sooritatakse lisahüpe (hüpped), ei saa see üksik, reeglitele mittevastav hüpe, väärtust. Hüppeid arvestatakse sooritamise järjekorras.

**b) max. kolm (3) erinevat piruetti, millest on**

i) üks (1) piruetikombinatsioon (min. 10 ringi kokku)

ii) üks (1) hüppest piruett (min. 6 ringi)

iii) **üks (1) koreograafiline piruett**

**Koreograafiline piruett täiustab vabakava koreograafiat ja on esitatud muusikasse.**

**Koreograafilisel piruetil peab olema vähemalt 3 järjestikust ringi ühel või kahel jalal, kus on lubatud kõik baas- või mittebaaspositsioonid. Jalavahetus on valikuline ja seda võib pirueti ajal**

mitu korda teha. Kui elementi ei ole tehnilise paneeli poolt tuvastatud, loetakse koreograafiliseks piruetiks kolmandat vabakavas sooritatud pirueti

Koreograafilise pirueti positsioone ei loeta kasutatuks programmi teistes piruettides.

c) üks **koreograafiline järjestus**, mis koosneb vähemalt kahest erinevast liikumiselemendist (*skating movement*).

- Kõikides elementides, millel määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **2. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Composition
- Presentation
- Skating skills

Komponentide faktor on:

- poistel 2.40
- tüdrukutel 2.13
- Soojenduse aeg on 5 minutit ja soojenduse grupis võib olla kuni 8 võistlejat.
- **Hindamise kriteeriumid on ISU Comm. 2788 ja seotud lisad.**