

Quisine

Seoste mäng
ükskõik kui paljudele mängijatele,
noortele või vanadele
kõik võidavad.

Mäng koosneb 55 kaardist, millel on näidatud 110 erinevat toitu oma algkujul. Väheste eranditega on nad kujutatud valmistamata kujul ning ootamas kasutamist, näiteks keedetuna, küpsetatuna, grillituna, hautatuna või mis iganes moel.

Igal kaardil on kujutatud kaht erinevat toiduainet, mis kuuluvad erinevatesse toidugruppidesse, näiteks kaardil, kus ühel pool on kala, on teisel pool midagi muud. Sama kehtib ka köögiviljakaardi kohta ja nii edasi. See tähendab, et mängijal on alati valida: kui tal on üks kaart, võib ta seda välja käia ükskõik kumb pool üleval. Kui tal on kaks kaarti, võib ta näidata üht neljast võimalusest, kolme kaardiga on võimalik kaheksa kombinatsiooni. Sarnaselt saab teatud toiduaineid, näiteks kala või liha, vältida.

Koostisosi nagu vürtsid, õli, äädikas jne, ei ole kaardidel näidatud. Need on koka peas nagu ka kõik valmistusviisid ja vajalikud tarvikud (savipott, malmpann, banaani lehed jne). See on nagu võõrkeele rääkimine: mida suuremat sõnavara sa tead, seda paremini suudad end väljendada. Või teisisõnu, mida enam vürtse või köögiriistu tunned, seda enam toitu saad sa teha käepärastest toiduainetest. Nii käib oma maitsepungade kõditamine.

Mängu mängitakse nii: tõmba juhuslikult enda ette laotatud pakist üks või mitu kaarti. Kuidas seda valmistatakse? Milliseid samme tuleb teha? Milliseid vürtse vajad? Milliseid köögiriistu on tarvis? Kuidas seda serveeritakse? Mis on selle nimi? Kellega ja kus tahaksid sa seda süüa?

Selles etapis võid sa oma kujutluse pööraseks lasta. Kõik sobib. Pole õigeid ega valesid vastuseid. Võid eksperimenteerida ja leiutada oma südame järgi. Loeb see, et su retseptid on mitmekesised, kujuteldavad ja maitsvad.

Üks oluline märkus veel: kõik kaardidel kujutatud toiduained on päriselt olemas. Need pole väljamõeldud. Vastupidi, me nõudsim, et kokku pandaks rahvusvaheline toiduainete kollektsioon, mida võib üle maailma köökidest leida. Siiski ei ole QUISINE eesmärk osata kõiki toiduaineid, mida kaardidel näed, korrektselt ära tunda ja nimetada. Mängijad, kes näiteks ei tunne kõiki erinevaid teravilju ära, ei peaks end laskma morjendada: igat kaarti võib vaadata kui hüppelauda teistele sarnastele toiduainetele. Analoogselt võib iga erinev toit esindada tervet toiduainete gruppi. Kui sul on tarvis juustu, aga sul pole seda kaarti, siis lüpsa lehma, et seda saada!

Kui mängijale tundub, et teatud toiduained on puudu, võib need joonistada või kleepida värvitud kolmele lisakaardile, mis selleks puhuks on kaardipakile juurde pandud. Osad asjad juba kattuvad, nagu leib ja nisu – meie taotlus oli anda teie kujutlusele väike tõuge õiges suunas.

Ja pidage meeles: QUISINE pole mõeldud liiga tõsiselt võtmiseks. Kui toit ei maitse hea, võib seda muuta ilma et see tuleks prügiämbrisse visata! Pea meeles ka seda: kokkamine QUISINEga tähendab, et su pannid ei kärssa kunagi, mainimata fakti, et võid tõusta pärast QUISINE'i ringi ega pea muretsema, kes peseb nõud!

POT LUCK

Igale mängijale ükskaart. Kõik mängijad lähevad peole ning võtavad endaga mingi roa kaasa, et seda kõigiga koos süüa.

3 KÄIKU

Igale mängijale kuus kaarti, iga käigu jaoks kasutatakse kaht kaarti.

MILLAL, KUS JA KELLEGA

Nii palju kaarte kui tahad söögikorra valmistamiseks. Mängija selgitab tingimusi, kus sööki jagatakse, näiteks küünlavalgel puu all, pealampide valgel parkimiskohas, hubases majakeses südatalvel.

LAPSE SÜNNIPÄEV

(või mõni muu eriline sündmus)

Neli kaarti – söök lapsele nautimiseks. Või: kuldpulm, sarikapidu, paadi ristimine.

VIIS TÄRNI

Nii palju kaarte kui soovid auhinnaväärilise söögi jaoks. Palju see maksaks? Mis on selle restorani nimi?

ALTERNATIIVID JA VARIATSIOONID

- Mida sa selle söögiga koos jood?
- Eksootiline: toidud kaugetest kohtadest.
- Laagriplatsi kokkamine: toiduvalmistamine metsikus looduses.
- Sõber või vaenlane: kuidas saan kedagi toiduga tänada?

Kõik mängijad võivad vabalt välja mõelda uusi reegleid (ja me väga tahaksime neist kuulda). TÄHTIS: las end üllatada tõmmates kaarte juhuslikult. Sa ainult võidad või kaotad sellega, mis kandikule tuleb, mitte aga mängu. Jaga, mis sul on, nii saavad kõik sellest midagi. Võibolla saad sa idee millekski, mida võiks mõnikord päriselt valmistada! Ja viimane hoiatus: QUISINE maitseb paremini enne sööki, mitte pärast! Ja see ergutab su isu.

Meie kaartide žanr

QUISINE on kaardipere liige, mis moodustab omaette žanri. Need pole su tavaline kaardimäng, mida mängitakse strateegia ja punktidega, võitjate ja kaotajatega. Ka ei ütle nad sulle tulevikku. Ühelgi neist kaartidest pole „ametlikku“ tähendust – iga mängija on vaba otsustama enda kaartide tähenduslikkuse üle.

Meie kaardipakid on kui köitmata raamatud, mis juhivad meid eneseväljendusele. Kuigi iga mäng on kujundatud erinevalt, saab kõiki kasutada koos. Nad on nagu ehitusblokid, mida saab kasutada üksikult või teistega seotult.

Meie kaardid on leidnud rakendust mitmes valdkonnas, kus neid ei kasutata ainult mängimiseks, aga ka mänguliselt töötamiseks. Iga kaart on värviline hüppelaud meie kujutlusse. Meie ideed ja seosed saavad mängu töövahenditeks.

See žanr on ristmik mängu ja raamatu vahel ning seda võib kasutada kui värvikarpi, et teha mängijatest kunstnikud. Reeglid pole mõeldud andma rangeid juhiseid selle kohta, kuidas mängu mängida, pigem on nad mõeldud looma atmosfääri, kus mäng saab vabalt areneda. See stimuleerib ja julgustab meie loovust ning ideedemaailma meie peas. Lõbutsege nende kaartidega hulle ideid „kokku keetes“. Võibolla lõpeb see su poenimekirja asendamisega!

**Verlag Moritz Egetmeyer, Postfach 1251,
D-79196 Kirchzarten,
fax 07661/6312**

**Eos Interactive Cards, Box 6362,
Victoria, BC, V8P 5M3 Canada,
fax (2560) 477-5963**