

TÄHEDOOMINO

Eesmärgid:

- Osata määrata häälikut sõna alguses
- Õppida kuulma (esineb või mitte) sõnas häälikuid

Mängijaid: 1-6

Vahendid: doominokaardid

Mänguõpetus

Mängujuht võtab kaardipakist välja A-tähega kaardi ja jätab enda kätte. Seejärel jagab igale mängijale neli kaarti. Ülejäänud kaardid asetab mängujuht lauale, pildiga pool all. Mängu mängitakse päripäeva ja doomino põhimõttel, lähtutakse pildil kujutatu algustähest. Mängujuht alustab mängu: paneb A-tähega kaardi lauale, ütleb, mis on pildil (banaan) ja mis tähega sõna algab. Kui tal käes rohkem sobiva tähega kaarti ei ole, võtab ta laualt lisakaardi. Kui see ei aita mängu jätkata, läheb mängukord järgmisele mängijale. Mängu võidab see, kes vabaneb esimesena kaartidest.

Meeldivaid mänguelamusi!