



TÄHEDOOMINO

Õpitakse:

- Mis häälikuga sõna algab
- Sõnas häälikut leidma
- Sõnas häälikuid kuulama (esineb või mitte)

Kaasas 24 tähekaarti

KOOD: EE15



SÕBRAD Bingo!

Häälikumäng

Õpitakse:

- Mis häälikuga sõna algab
- Sõnas häälikut leidma
- Sõnas häälikuid kuulama (esineb või mitte)

Kaasas 8 Mängulauda, 80 pildikaarti, kingituse märgid.

KOOD: EE13



TÄHEMÄNGUD

1. BINGO!
2. LEIA SAMASUGUNE TÄHT!
3. TÄHED RITTA!
4. MILLINE TÄHT ON KADUNUD?
5. TÄHTEDE MEMORIIN
6. TÄHESTIK

Eesmärgid:

- Õpetada tundma häälikuid ja tähti.
- Kujundada seoseid häälikute ja tähtede vahel.

Õpitakse tundma tähti.

Kaasas 8 Mängulauda. Tähekaardid.

KOOD: EE16



KOOD: EE6

LEPATRIINU Bingo!

Sõnamäng

Õpitakse

- Lugema kolme-kuni neljatähelisi sõnu.
- Arendatakse lugemisoskust

Kaasas: 6 Mängulauda, 40 sõnakaarti, lepatriinu märgid.



KOOD: EE14

TÄHE – JA LUGEMISMÄNGUD

Mängud tähelepanu ja mälu arendamiseks.

Arendatakse lugemis- ja kirjutamisoskust.

Süa on kogutud 15 lihsat tähe-ja lugemismängu, mida on kasulik ja lõbus kasutada kodus või lasteaia õppe- ja kasvatusgevustes.

Eesmärgid:

- Õpib tundma häälikuid ja tähti.
- Oskab lugeda kolme-kuni neljatähelisi sõnu
- Kahesõnaliste lausete koostamine.

Õpitakse

- Leidma antud tähega sõnu
- Tundma tähti
- Lugema kolme-kuni neljatähelisi sõnu

Kaasas:

- 18 paari sõnakaarte
- 32 paari tähekaarte
- 2 karpi (karbid kaartide hoidmiseks)
- Mänguõpetused



KOOD: EE8

Loto SÕNA JA PILT

Lugemismäng

Eesmärgid

- Aidata kaasa sõnavara laiendamisele ning kõne arendamisele.

Õpitakse

- Lugema kolme-kuni viietähelisi sõnu.
- Arendatakse lugemisoskust

Kaasas: 8 Mängutahvlit, 72 Pildikaarti, 72 sõnakaarti



KOOD: EE5

LAO TÄHED RITTA!

Õigekiri

Õpitakse:

- Sõnas häälikut leidma.
- Sõnas häälikuid kuulama (esineb või mitte)
- Lugema kolme-kuni viietähelisi sõnu

Kaasas: 6 mängutahvlit, tähed, täring.



KOOD: EE10

Loto MURI

Lugemismäng

Mäng tähelepanu ja mälu arendamiseks.

Arendatakse lugemisoskust

Kaasas 32sõnakaarti (kondid) ja

4 mängutahvlit sõnadega (koerad).



KOOD: EE9

METSA LOTO

Lugemismäng

Mäng tähelepanu ja mälu arendamiseks.

Arendatakse lugemisoskust

Mängu eesmärk

Aidata kaasa looduse tundmaõppimisele.

Õpetab tundma Eestis enim levinud imetajaid, putukaid, seeni, marju, puid ja linde.

Oskab nimetada metsloomi, linde, putukaid ja mitmesuguseid taimi.

Kaasas:

6 mängulauda, 54 sõnakaarti (loomad, linnud, putukad, seened, puud)



KOOD: EE1

BUSS

Tähe- ja lugemismäng.

Eesmärgid:

- Õpetada tundma häälikuid ja tähti, kujundada seoseid häälikute ja tähtede vahel.
- Harjutada esimese ja viimase hääliku leidmise oskust
- Arendada sõnavara
- Arendada lugemisoskust

Õpitakse

- Leidma antud tähega sõnu
- Tundma tähti
- Lugema kolme-kuni neljatähelisi sõnu.

Kaasas 4 mängualust, pusletükid, puust täring, 36 tähekaarti, 36 sõnakaarti.



KOOD: EE4

HIND: 28€



KOHTUME METSAS

Lugemismäng „Kohtume metsas“ sobib nii algajatele lugemisoskuste õppimiseks kui ka juba vilunud lugejale.

Mängu on põimitud kolm mängu ja kolm lisamängu, mis haaravad

- tähtede õppimist,
- häälikute analüüsi,
- lugemis- ja kirjutamisoskust.

Isiklikult soovitan MÄNGU integreerida töövihikuga „Kohtume metsas“ lk 10.

Eesmärgid:

- Luua ja kinnistada seoseid häälikute ja tähtede vahel.
- Harjutada esimese ja viimase hääliku leidmise oskust.
- Aidata kaasa looduse tundmaõppimisele.
- Laiendada sõnavara (metsloomad, putukad, linnud, taimed)
- Arendada taju ja tähelepanu.
- Arendada lugemis- ja kirjutamisoskust.
- Aidata kaasa sõnavara laiendamisele ning kõne arendamisele.

Õpitakse:

- Leidma nõutud häälikuga sõnu.
- Tundma tähti.
- Lahendama mõistatust

Arendatakse lugemis- ja kirjutamisoskust.

Kaasas: Mängulaud, 2 mängunappu, puidust täring, pildid täringule

- Pildikaardid (metsloomad, linnud, putukad), **60 kaarti**
- Kaardid mõistatustega, **104 kaarti** (kaasas vastused)
- Kaardid „Mis ei kuulu ritta?“, **25 kaarti**
- Pildikaardid, **100 pilti**



KOOD: EE12

Loto OSTUKESKUS

Lugemismäng

Eesmärgid

- Aidata kaasa sõnavara laiendamisele ning kõne arendamisele..
- Rühmitab esemeid ja leiab üldnimetuse.

Kaasas: 15 Mängutahvli, 90 sõnakaarti

1 „Ostukeskus“

Loto „MÕISTA, MÕISTA...“

Lugemismäng

Mäng tähelepanu ja mälu arendamiseks.

Arendatakse lugemis- ja kirjutamisoskust

Kaasas: 9 mängulauda, 81 kaarti mõistatustega, 81 sõnakaarti (loomad, linnud, putukad, taimed, loodusnähtused), 132 liblikat, vastused.

Eesmärgid:

- Laiendada lapse silmaringi.
- Aidata kaasa looduse tundmaõppimisele.
- Oskab nimetada mets-ja koduloomi, linde, putukaid ja mitmesuguseid taimi.
- Arendada taju ja tähelepanu.
- Arendada lugemis-ja kirjutamisoskust.
- Aidata kaasa sõnavara laiendamisele ning kõne arendamisele.

Õpitakse

- Lahendama mõistatust
- Tundma Eestis enim levinud imetajaid, putukaid, marju, aedvilju, puid ja linde.



KOOD: EE7



KOOD: EE2

ELAS KORD ...

LOTO, MUINASJUTUD

Mäng tähelepanu ja mälu arendamiseks.

Arendatakse lugemisoskust.

Süia on kogutud 10 tuntud muinasjuttu:

Eesmärgid:

- Saab aru kuuldu sisust ja suudab leida sobiva pildi.
- Saab loetust aru.
- Suudab oma mõtteid suulises kõnes edasi anda: jutustab pildi, kuulnud teksti alusel.
- Järjestab lauseid kuulnud jutu põhjal.
- Annab edasi põhisisu ja olulised detailid.
- Rühmitab lauseid kuulnud teksti põhjal.
- Rikastada sõnavara.

Oodatavad õpitulemused:

- Oskab end ladusalt ja selgelt ning õigesti väljendada.
- Väljendab jutustades erinevaid emotsioone.
- Oskab teemat jutustada loogilises järjekorras, eristada ja leida sobiva lause.
- Arutleb antud teemal.



KOOD: EE3

KASS JA HIIR

Lugemismäng

Arendatakse lugemisoskust

Kaasas: 72 sõnakaarti, 1 karp kaartide hoidmiseks, mänguõpetus



KOOD: EE11

MÕISTATUSED

Mõistatused karbis

Lugemismäng

Mäng tähelepanu ja mälu arendamiseks.

Arendatakse lugemis-ja kirjutamisoskust

Kaardimäng annab võimaluse lastel läbi mõistatuste ja piltide tutvuda loodusega. Piltidel kajastuvad enim tuntud loomade, lindude, putukate ja taimede pildid.

Kaasas:

81 kaarti mõistatustega, 81 pildikaarti (loomad, linnud, putukad, taimed, loodusnähtused), vastused. Kaks karpi kaartide hoidmiseks, mänguõpetus.

Eesmärgid:

- Laiendada lapse silmaringi.
- Aidata kaasa looduse tundmaõppimisele.
- Oskab nimetada mets-ja koduloomi, linde, putukaid ja mitmesuguseid taimi.
- Arendada taju ja tähelepanu.
- Arendada lugemisoskust.
- Aidata kaasa sõnavara laiendamisele ning kõne arendamisele.
- Rühmitab esemeid ja leiab üldnimetuse.

Õpitakse

- Lahendada mõistatust
- Tundma Eestis enim levinud imetajaid, putukaid, marju, aedvilju, puid ja linde



KOOD: EE17

„UNO“

Lugemismäng

Arendatakse lugemisoskust

Mäng tähelepanu arendamiseks.

Õpitakse lugema kolme-kuni neljatähelisi sõnu

Mäng koosneb 72 kaardist, kaasas karp kaartide hoidmiseks.



KOOD: EE18

HIND: 5€

TÄHED RAJAL

Mängu on põimitud neli mängu, mis haaravad tähtede õppimist, häälikute analüüsi, lugemis- ja kirjutamisoskust.

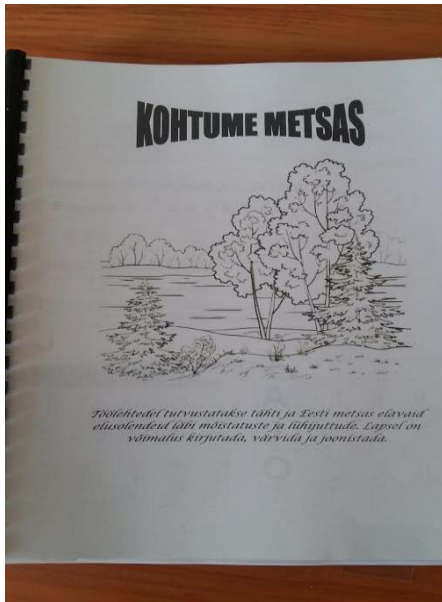
Eesmärgid:

- Luua ja kinnistada seoseid häälikute ja tähtede vahel.
- Harjutada esimese ja viimase hääliku leidmise oskust.
- Arendada lugemis- ja kirjutamisoskust.

Õpitakse:

- Leidma nõutud häälikuga sõnu.
- Tundma tähti.
- Arendatakse lugemis- ja kirjutamisoskust.

Kaasas: mängualus, 2 mängunuppu, täring, mänguõpetus



KOOD: EE25

KOHTUME METSAS

Tähevihik „Kohtume metsas”, annab võimaluse 5-6aastastel läbi mõistatuste ja lühijuttude tutvuda Eesti metsas elavate elusolenditega. Töölehtedel kajastuvad enim tuntud loomade, lindude ja putukate pildid, millesse on põimitud tähed ja sõnad. Lisaks on lapsel võimalus kirjutada, värvida ja joonistada.

24 värvilehte. Tähed A, B, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, N, O, P, R, S, T, U, V, Ö, Ä, Ü.

Isiklikult soovitan töölehti integreerida valdkondadega „Mina ja keskkond“ ja „Keel ja kõne“ lugema ja kirjutama õppimisega. Töölehed aitavad kaasa käelise tegevuse arenemisele ja lugemising kirjutamisoskuse kujunemisele.



KOOD: EE 26

Matemaatika

3a näidistegevuskava

Matemaatika teadmised kinnistuvad vahetute kogemuste abil, mida lapsed saavad tegutsedes, mängides. Mäng on lapsele väga tähtis. Läbi mängu õpivad lapsed mõisteid, suhtumist, põhjuseid ja tagajärgi, suurust, värve, struktuuri, sümboleid ja areneb kõne.

Olen lähtunud matemaatika õppevaldkonnast, toetunud kolmeaastase näidiskavale (S. Mõttus, H. Reismann jpt 2008), samas lisades juurde teemakohalisi mängu erinevatelt autoritelt, mis toetaksid püstitatud eesmärke, et muuta plaanitud õppetegevus huvitavamaks ja mängulisemaks.

IDEEDE KOGUMIK
LUGEMIS- JA
KIRJUTAMISHARJUTUSED



Töölehtede kogumik pakub eelkooliealistele lastele (4-7a) mitmesuguseid ülesandeid. Valitud harjutused arendavad vaatamis- ja mõtlemisoskust, samuti taju, mälu, lugemis-ja kirjutamisoskust.

Kogumikus on 186 töölehte, milles ülesanded erineva võimaluse lugema ja kirjutama õppimiseks.

Kaasas on soovitusel ja nipid kuidas innustada last huvitama tähtede ja sõnade vastu.

Lapsega tegelev täiskasvanu leiab mitmekesiseid meetodilisi võtteid, rohkelt võimalusi ja ideid, kuidas erinevaid lähenemisviise kasutades last lugema ja kirjutama õpetada.

Lapse juhendaja saab ise luua töölehti vastavalt lapse huvile, õppe eesmärkidele või vajadustele.

Näiteks:

- Hääliku olemasolu ja asukoha määramine;
- sõnade kirjutamine;
- sõnade otsimismängud;

- puuduva tähe/sõna otsimine;
- jne.

Lisaks on kogumikus:

- tähestikumäng;
- kompleksülesanded;
- lugemisülesanded;
- õigekirja ülesanded;
- vanasõnad;
- mõistatused;
- ristsõnad.

Ideede kogumikku võib kasutada lasteaias rühma tegevustes või laste vaba aja sisustamiseks. Kogumik on lapsevanemale võimalus kodus arendada lapse tähtede tundmist ja lugemisoskust

KOOD: EE23



Kood: D-1 Hind: 15.00€



Kood: D-2 Hind 12.00€



D-3

Hind: 10.00€

Laste arendamine ja õpetamine didaktiliste mängude abil.

168 didaktilist mängu (keel ja kõne)

3a. 4a. 5a. 6a.

Kogunud J. Sepp

Kood: D-1 Hind: 15.00€

Õppemänge matemaatiliste mõistete õpetamiseks.

3a. 4a. 5a. 6a.

86 didaktilist mängu.

Kogunud J. Sepp

Käesolev metoodiline kogumik on toetav käsiraamat lasteaiaõpetajale ja koolieelses eas oleva lapse vanemale, et aidata mõista lugema õppimise olemust.

TEEMAD:

- keskkond;
- eelkoolialise lapse areng;
- 4-6 aastase lapse areng ja õpivalmiduse kujunemine.
- õppimise põhimõtted;
- ettevalmistus lugemiseks ja kirjutamiseks
- valmistumine kooliks. Lapsest saab koolilaps.
- lugemaõppimist soodustav keskkond ja selle loomine
- Mängulisi võtteid lugema õppimise;
- lugemaõppimise meetodid;
- Mäng „Tähed rajal“