



Kujundus ja illustratsioonid Epp Margna

MIS KONN SEE ON?

Kahepaiksete kaardimäng Kuidas mängida?

Pakis on 51 kaarti (25 paari ja 1 paaritu kaart). Mängimiseks on vaja 2–10 mängijat. Kaardimäng põhineb „Musta notsu“ reeglitel. Kaardipakis on konnade, kulleste ja kudu kaardi-paarid ning üks paaritu kaart ehk „must notsu“, milleks on mudakonna kulle.

Kaardid segatakse ja jagatakse mängijate vahel laiali, kusjuures üksteisele oma kaarte ei näidata. Esimene mängija tõmbab pimesi oma paremal käel oleva naabri kaardipakist kaardi ning paneb selle oma kaartide hulka. Liigutakse edasi päripäeva. Kui mängija kätte satub kaardipaar ehk sama pildiga kaardid, siis pannakse see paar maha. Võidab see, kes oma käes olevatest kaartidest kõige varem lahti saab. Kaotajale jääb kätte paaritu mudakonna kullese kaart.

Abiks Eesti konnade määramisel

Mõningatel kullestel, kudul ja ka täiskasvanud isenditel ei ole võimalik pelgalt pildi järgi vahet teha. Niisiis ei anna see mäng vahendeid kõikide Eesti konnade määramiseks, kuid pakub siiski head ülevaadet meie looduses elavatest kahepaikseliikidest. Juhtnööre Eesti looduses leiduvate kahepaiksete ära tundmiseks leiad siit:

