

Võrtsjärve nädala regatt ja Tondisaare maraton 2026

PURJETAMISJUHISED (SI)

1. REGATT

- 1.1. Korraldaja: Võrtsjärve Jahtklubi, Tartu Kalevi Jahtklubi.
- 1.2. Regatt: Võrtsjärve nädala regatt ja Tondisaare maraton, Tartu MK Meistrivõistlused purjetamises
- 1.3. Aeg: 27. juuni – 1. juuli
- 1.4. Asukoht: Veldemani puhkekeskus
- 1.5. Klassid: treilerjahid, RS Quest, katamaraan F18, RS Tera, avatud klass kõikidele purjelaevadele

2. REEGLID

- 2.1. Võistlused viiakse läbi kehtivate Purjetamise Võistlusreeglite (RRS25-28) alusel.

3. OHUTUSEESKIRJAD

- 3.1. Võistlejad peavad kandma isiklikke ujuvusvahendeid kogu aeg, kui ollakse vee peal, välja arvatud lühiajaliselt riide vahetamise ning riietuse või isikliku varustuse sättimise ajal.
- 3.2. Võistlejate tähelepanu pööratakse RRS Põhireeglitele 1 ja 4. Võistlejad peavad hindama oma võimekust, paadi seisukorda ja olema kindel, et nad suudavad startida ning võistelda ilma igasuguse riskita mis võib tuleneda tuule tugevusest, vee- ja ilmastikuoludest.
- 3.3. Saabudes stardialasse, peab iga paat registreerima end, sõites Stardilaeva ahtri tagant läbi. Selle nõude mittetäitmine võib kaasa tuua selle paadi võistlustulemuste tühistamise antud sõidust (DNC). Ooteala on kohtunike laeva lähistel tüürpoordis.
- 3.4. Paat, kes katkestab võistlussõidu, peab sellest informeerima Võistluskomiteed (välja arvatud, kui seda ei ole võimalik teha) ja Regatibürood nii ruttu kui võimalik.
- 3.5. Hädaolukorras on kõik võistlustega seotud isikud ja tugiisikud kohustatud osutama kõikvõimalikku abi IGALE isikule või paadile kes on ohus või vajab kõrvalist abi.

4. TEATED VÕISTLEJATELE

- a. Teated võistlejatele pannakse välja ametlikule teadetetahvlile Välisauna seinal.
- b. Vee peal antavad teated edastatakse suuliselt Võistluskomitee laevalt või abipaadilt.
- c. Kaldal antavad signaalid heisatakse lipuga, mis asub teadetetahvli lähistel.
- d. Kaldal heisatud signaallipp AP tähendab: kõik eelolevad stardid on edasi lükatud. Kaldal olles ärge lahkuge sadamast enne AP langetamist. Signaallipu AP tähendus kaldal on tähendusega „mitte vähem kui 30 minutit“.
- e. Klassilipud on:
RS Quest - **Questi lipp**
RS Treilerjahid, - **Korsika saare rahvuslipp**

5. RADA JA VÕISTLUSALA

- 5.1. Kiprite koosolek Tondisaare maratonile on laupäeval, 27.06 kl 10:30
- 5.2. Võrtsjärve Nädala kiprite koosolekud iga päev kell 9:00
- 5.3. Võitluspäeva rada kirjeldatakse Purjetamisjuhise lisadega hiljemalt 1 h enne kiprite koosolekut. Võistlusala on Võrtsjärv.

6. REGATI FORMAAT JA PUNKTIARVESTUS

- 6.1. Kui mõnes võistlusklassis ületab registreerunud meeskondade arv jahtide arvu, peetakse selles klassis võistlused tripsu- ja ümberistumissõidu formaadis.
- 6.2. Tondisaare maraton on eraldi võistlus kõikidele registreerinud purjelaevadele. Eraldi arvestus peetakse klassidele: RS Quest, Treilerjahid, Purjelaud ja Katamaraanid. Kõik alused stardivad koos Korsika saare rahvuslipuga.
- 6.3. Erinevates klassides võib olla erinev arv starte.
- 6.4. Arvesse lähevad kõikide laagripäevade tulemused (v.a Tondisaare maraton).
- 6.5. Paat, mis ei startinud, ei finišeerinud, katkestas, ei mahtunud ajalimiiti (DNS, DSQ, UFD, BFD,

OCS, RET, RDG, DNE, DNF) saab punktid finišikoha eest, mis on ühe võrra suurem sõidus võistelnud paatide arvust. TLE puhul saab paat selle sõidu viimase koha punktid.

7. START – MÄRGID – FINIŠ

- 7.1. Stardiliin on kohtunikelaeval asuva oranži lipuga varda ja oranži lipuga *pin-end* tähise vahel. Stardiliini võimalikest täiendustest või muutustest teavitatakse kiprite koosolekul.
- 7.2. Oma klassi stardisignaalist 4 minutit hiljem startinud paat märgitakse mittestartinuks (DNS). See muudab RRS A4.1.
- 7.3. Paadid kelle stardiprotseduur ei käi, peavad hoiduma stardialast eemale.
- 7.4. Stardiprotseduur: 3 minuti protseduur.
- 7.5. Pöördemärgid on piklikud kollased poid või kollased suured märgid.
- 7.6. Pöördemärgid tuleb jätta vasakule. Väravate puhul erisus.
- 7.7. Tondisaare maratonil tuleb jätta kõik pöördemärgid paremale.
- 7.8. Finišiliin on kohtunike laeval asuva oranži lipuga varda ja sinise lipuga tähise vahel.

8. KONTROLLAJAD

- 8.1. Võistlussõidu kontrollaeg klassi esimesele finišeerijale on 30 minutit (ei kehti Tondisaare maratoni puhul). Kontrollaega võib pikendada, kui: a) tuuleolud võimaldavad võistlust jätkata; b) esimene paat on viimasel rajalõigul.
- 8.2. Paadid, kes ei lõpeta võistlussõitu 15 minuti jooksul peale oma klassi esimese paadi finišeerimist, märgitakse aega mittemahtunuks (TLE) (ei kehti Tondisaare maratoni puhul), v.a. need, kellel on arvestatud DSQ, UFD, BFD, OCS, RET, RDG, või DNE.

9. PROTESTID, KARISTUSED JA HEASTAMISNÕUDED

- 9.1. Paat, mis kavatseb protestida, peab teavitama sellest teist paati ja Võitluskomiteed esimesel mõistlikul võimalusel, protestija peab võimalusel otsima endale sündmuse tunnistaja(d). Protest tuleb esitada nõuete kohaselt. Protestide esitamise kontrollaeg on 1 tund alates võistlusjuhi kaldale jõudmisest, regatibüroole, protesti vormil.
- 9.2. Protestid lahendab protestikomitee.
- 9.3. Kõikide eksimuste karistuseks on üks täispööre (mis sisaldab ühte pauti ja ühte halssi) esimesel võimalusel kuid mitte enne kui järgmise märgi võtmist.

10. VARUSTUSE VÕI MEESKONNA VAHETAMINE

- 10.1. Ainult meeskond, kes on registreerinud end regatile võib osaleda võistlussõitudes.
- 10.2. Regati ajal tohib vahetada meeskonnaliikmeid Võitluskomitee teadmisel.

11. MUUDATUSED PURJETAMISJUHISTES

- 11.1. Võitluskomiteel on õigus teha muudatusi käesolevas purjetamisjuhistes, kui see on purjetajate huvides ja tagab võimalikult täieliku regatikogemuse kõigile purjetajatele.

12. AUHINNAD

- 12.1. Tondisaare maratoni autasustamine toimub peale maratoni lõppu esimesel võimalusel.
- 12.2. Regati pidulik autasustamine toimub peale regatti, esimesel võimalusel, kus saavad ära märgitud parimad purjetajad. Jagatakse auhindu.

Võistlusjuht Alo Murutar

Võistlussekretär Maarja Vaher

Peakorraldaja Johan Rannast