



Co-funded by
the European Union

LOOTUSE TSEREMOONIA



Õpilarp ehk hariduslik rollimäng

Koostaja: Nina Lund Westerdahl ja Thibault Schiemann

Larp For Climate - adaptation of edu-larp methodology to learning agenda for climate literacy /

Erasmus+ Program, Key Action 2, 2021-1-PL01-KA220-YOU-000029241



Co-funded by
the European Union

Sisukord

Osa 0: struktuur ja kuidas lugeda.....	3
I osa: Töötuba.....	4
Sissejuhatus.....	4
Haavatavuse Disklaimer.....	5
Kohtumine teiste mängijatega.....	5
Karakteri loomine I.....	5
Rühmade moodustamine.....	6
Maailma loomine.....	7
Tegelaste ehk rollide loomine II.....	8
Tseremoonia ehitamine.....	8
Ruumi seadistamine.....	10
Meeleheite kivid – rituaalikoha loomine.....	11
Pegelmonoloogid – rituaalikoha loomine.....	11
Lootuse kirjad – rituaalikoha loomine.....	11
Tänuikkuse sõlmed – rituaalikoha loomine.....	12
Kaunistamine.....	12
Ohutus.....	13
II osa: Tseremoonia.....	13



Co-funded by
the European Union

[Kaldkirjas teksti **ei loeta ette** – tavalist teksti tuleb ette lugeda]

→ Alustage rühmale lugemist siit

Osa 0: struktuur ja kuidas lugeda

Tere tulemast Lootuse tseremooniale!

See käsikiri on kirjutatud nii, et saaksime rühmana selle koos läbi lugeda ja õppida kuidas mäng toimib, ilma et üks inimene oleks mängujuht või juhendaja. Käsikiri ütleb meile, mida ja millal teha. Et see toimiks, on paar reeglit, millega peame nõustuma:

- 1) Inimene, kes praegu käsikirja kõigile valjult ette loeb, nimetatakse Lugejaks. Seda rolli antakse edasi, kui me mänguga edasi koos läheme. Isik, kes korraldas või kutsus Lootuse tseremoonia elluviimise kokku nimetatakse Võõrustajaks (ka mängu juht). Võõrustaja on käsikirja eelnevalt täielikult läbi lugenud ja ette valmistanud mängu edukaks läbiviimiseks materjalid ja otsinud lisavahendid.
- 2) Sel ajal, kui Lugeja valjusti loeb, on kõik teised vaiksed. Kui teil on küsimusi või ettepanekuid, palun tõstke käsi. Lugeja roll and anda inimestele sõna.
- 3) Kui me mõnikord kahtleme, kuidas midagi teha, julgustatakse meid kasutama enda kujutlusvõimet ja tegema ise otsuseid vastavalt nii, kuidas me seda teha tahame. Kui see ei tööta, võime küsida alati abi Võõrustajalt, kes meile selgitab või aitab.
- 4) Mõned read käsikirjas on *kaldkirjas*. Need näitavad tavaliselt, et me peaksime seda tegema kohe ja seda teksti ei pea tingimata valjult ette lugema. Kui materjal on mainitud, et peaksite midagi kasutama, siis see on alla joonitud.

Järgmise kolme tunni jooksul teeme läbi järgmised 3 mängu osa. Nende kõigi vahel on paus:

- 1) Töötuba, mille käigus õpime Lootuse Tseremoonia toimimist, loome oma tegelasi ja seadistame koos ruumi. Kogu töötoa kestel ja aja kasutage seda käsikirja.



Co-funded by
the European Union

- 2) Teises osas mängime Lootuse Tseremooniat – ilma käsikirja kasutamata. Selle asemel võime vaadata Rituaalilehti ja Vihjelehti, mis tuletab meelde struktuuri, et lugeda, kuidas vastav Rituaal toimib.
- 3) Kolmandas ja viimases osas tuleme taas kokku, et oma kogemusi kirjeldada. Saame kasutada uuesti käsikirja (3. osa) või laske Lootuse Tseremoonia Võõrustajal arutelu juhendada.

Nüüd annan käsikirja edasi järgmisele Lugejale.

→ *Andke käsikiri järgmisele inimesele edasi ja paluge tal lugemist jätkata.*

*[Kaldkirjas teksti **ei loeta ette** – tavalist teksti tuleb ette lugeda]*

I osa: Töötuba

Sissejuhatus

Kaotasime mängu. On aasta on 2062 ja kliimakriisi mõjud on mõjutanud meid kõiki äärmuslikel viisidel. Paljude jaoks on raske teha pikaajalisi plaane. Unistused, mis kunagi olid, on sõna otseses mõttes minema pühitud. See põhjustab meeleheidet ja lootusetust. Kuid inimkond peab vastu ja nii hakkavad inimesed paratamatut kohanema uue kultuurivormiga: Lootuse Tseremooniad on ise korraldatud üritused, kuhu inimesed kogunevad, et tunda end oma leinas kuulduna ja kus nad leiavad taas kergust ja lootust.

Selles larmis kehastame meie, Lootuse Tseremoonia mängijad oma tulevast mina ja korraldame ühe nendest tseremooniatest koos. Kõik mängijad ja tegelased vastutavad tseremoonia eest koos.



Co-funded by
the European Union

Haavatavuse Disklaimer

Lootuse Tseremoonia on larp tundlikul teemal: lootusetuse tundmine kliimamuutustes tingituna. Meid kutsutakse kohtuma enda keerukamate külgedega ja paljastama haavatavaid asju, mis kipume igapäevastes olukordades teiste eest peitma.

Selle larpi tugevus seisneb selle tõsisel mängimises ja inimeste tegelike hirmudega, mida nad kogevad seoses kliimamuutustega, tegelemises.

Mängides Lootuse Tseremooniat, peame üksteisele lähenema austuse ja hoolega, nii, et igaühel on turvaline oma tundeid väljendada.

→ *Andke käsikiri järgmisele inimesele edasi ja paluge tal allpool lugemist jätkata.*

Kohtumine teiste mängijatega

Alustame väikese soojendusharjutusega, et üksteisele tere öelda. Loen esmalt ette kõik juhised ja seejärel pane käsikiri ära, et saaksime kõik koos seda teha:

- Moodustage ring ja võtke naabri käest kinni.
- Sulgege silmad ja hingake paar korda sügavalt sisse.
- Suletud silmadega jagab iga mängija ühte või kahte lauset selle kohta, kuidas ta end õigesti tunneb nüüd. Panen käima ja siis sooritatakse pööre päripäeva.
- Kui kõik on jaganud, hingake koos sügavalt sisse.
- Avage silmad ja laske teineteise kätest lahti.

→ *Vajadusel lugege juhend kiiresti uuesti läbi. Seejärel pange käsikiri kõrvale ja tee harjutust. Seejärel võtke käsikiri uuesti kätte.*

Karakteriloomine I

Mängu ajal mängime iseennast – aga (umbes) 40 aasta pärast. Esimeses osas tegelaskuju loomisel kujutame ette kõiki elusündmusi ja saavutusi, millest unistame just praegu. Selleks vajame rollileht I.



Co-funded by
the European Union

→ *Paluge kellelgi võtta rollileht I ja pliiatsid ning jagada üks igale mängijale, kaasa arvatud iseendale.*

Sellele lehele paneme kirja unistused ja hirmud, mis meil tuleviku suhtes on. Olge tähelepanelikud milliseid unistusi ja hirme valite. Mida isiklikumad nad on, seda tugevam on kogemus mängu ajal on. Siiski, kui sa oled liiga puudutatud ja mõjutatud mängides sellest, et su kõige isiklikumad unistused ei täitu, valige pigem vähem olulised unistused.

Meil on nüüd 10 minutit oma rollilehe täitmiseks ja ma võtan aega.

→ *Mine ja võta taimer mängu materjalide kogust. Seadke taimer 10 minutile.*

Võid kohe kirjutama hakata.

→ *Käivitage taimer ja alustage ka ise kirjutamist. Andke inimestele märku, kui aega on veel jäänud 5 ja 1 minut.*

→ *10 minuti pärast.*

Aeg on läbi. Palun pange oma rollilehed praegu kõrvale.

→ *Andke käsikiri järgmisele inimesele edasi ja paluge tal lugemist jätkata.*

Rühmade moodustamine

Nüüd moodustame 4-6-liikmelised rühmad. Kui palju mängijaid on?

→ *Lugege mängijad kokku.*

→ *Vaadake allolevat loendit, et määrata, mitu rühma te moodustate.*

Kui teil on 4-6 mängijat, moodustate ühe grupi.

Kui teil on 7, moodustage 3-liikmeline rühm ja üks 4-st.

Kui teil on 8-11 mängijat, moodustage 2 gruppi.

Kui teil on 12-15 mängijat, moodustage 3 gruppi.



Co-funded by
the European Union

Kui teil on 16-24 mängijat, moodustage 4 gruppi.

Moodustame X arvu gruppe (= rühmade arv vastavalt nimekirjale).

→ Laske kõigil mängijatel, sealhulgas endal, moodustada rühmad. Jätkake lugemist, kui kõigil on rühm.

Terve mängu mängime nendes gruppides ja tuleme selle juurde veel ka tagasi selle töötoa ajal. Palun istuge nüüd oma gruppidega maha. Nüüd meil on veel 10 minutit aega oma unistuste jagamiseks teineteisega rollileht I. Arutelu gruppides.

→ Võtke taimer uuesti välja ja seadke see 10le minutile. Andke teada, kui aega on jäänud 5 ja 1 minutit.

→ Kui aeg on möödas, andke käsikiri edasi järgmisele inimesele ja paluge lugemist jätkata allpool.

Maailma loomine

Nüüd teeme kindlaks, milline kliimamuutuse stsenaarium on meie tegelaste maailma tabanud ja selleks vajame maailma ehituslehte.

→ Paluge kellelgi tuua maailma ehitusleht ja täring.

Maailma ehituslehel on kuus võimalikku stsenaariumi. Kuigi kõik stsenaariumid on teatud määral olemas ja üksteisest sõltuvad, võtame ühe neist lähtepunktiks. See stsenaarium on ka see, mis on meie tegelaste elu kõige enam mõjutanud.

Nüüd viska täringut, et teha kindlaks, millises stsenaariumis me mängime. Kas olete valmis?

→ Veeretage täringut. Seejärel märkige ja lugege maailma ehituslehel see stsenaarium ette vastab teie viskele.

→ Andke käsikiri järgmisele inimesele edasi ja paluge lugemist jätkata.



Co-funded by
the European Union

Tegelaste ehk rollide loomine II

Nüüd pöördume tagasi oma tegelaskuju loomise juurde.

Rollilehel I antud vastuste põhjal otsustate juhuslikult, mis saab teie tegelase elus tõeliseks ja mis mitte. Iga mängija võtab oma rollilehel I, mille ta varasemalt lõi. Samuti veenduge, et teil oleks vähemalt üks täring rühma kohta - eelistatavalt üks inimese kohta.

→ *Veenduge, et igal rühmal oleks vähemalt üks täring.*

Iga mängija viskab täringut üks kord iga küsimuse kohta, mis on märgitud tema rollilehel I, millest vasakul on kast. Kirjutage kasti veeretav number.

→ *Andke mängijatele aega veeretamiseks. See ei tohiks kesta kauem kui 3-5 minutit.*

Iga mängija võtab nüüd ühe rollilehe II ja asetab selle rollilehe I paremale.

→ *Paluge kellelgi võtta rollileht II ja jagada see igale mängijale, kaasa arvatud endale.*

Veeretatud numbrite järgi määrake, kas teie unistused täitusid või mitte. Ühe või kahe alusega kirjeldage, kuidas teie elu kujunes ja millised unistused täitusid vastavalt selle maailma stsenaariumi järgi, mida me mängime.

Teil on selleks aega 10 minutit.

→ *Seadke taimer 10 minutile ja andke teada kui on jäänud veel 5 ja 1 minutit.*

Tulge oma varasematesse rühmadesse kokku ja jagage oma tulemusi üksteisega. Milline on teie elu nüüd, aastal 2062? Teil on 10 minutit.

→ *Seadke taimer 10 minutile ja andke teada, kui on jäänud 5 ja 1 minutit. Seejärel andke käsikiri edasi järgmisele lugejale ja paluge tal allpool lugemist jätkata.*

→ *Andke käsikiri järgmisele inimesele edasi ja paluge lugemist jätkata.*

Tseremoonia ehitamine

Nüüd tutvustame tseremooniat ja ehitame selle jaoks ruumi.



Co-funded by
the European Union

Lootuse Tseremoonia ise koosneb sissejuhatusest, neljast eraldiseisvast rituaalist ja epiloogist. Sissejuhatuses ja epiloogis oleme kõik koos ning nelja rituaali läbiviimisel oleme oma väiksemates rühmades.

Et aidata meil meeles pidada tseremoonia järjekorda, on vihjeleht, mis võtab sündmuste järjekorra kokku. See leht jääb meiega tseremoonial ja me saame seda alati vaadata, kui me ei mäleta, mida teha järgmiseks. Vaatame seda lugemise ajal.

→ *Paluge kellelgi tuua vihjeleht ja jagage üks iga rühma kohta.*

Pärast pausi töötoa ja larbi vahel **tuleme kõik koos ruumi.**

Esimene siseneja süütab altaril küünla. Sisse astudes moodustame altari ümber koos ringi. **Viimane inimene** võtab kätte juhendi ja hakkab lugema.

Kui oleme tutvustuse lõpetanud, jaguneme oma rühmadeks ja iga rühm läheb ühte neljast rituaalsesse ruumi. Seejärel paneb Võõrustaja mängima loo.

Helilugu aitab meil aega juhtida ja suunab meid rituaalsetes ruumides liikuma. Selleks on 15 minutiline ambient-muusikalõik. 3 minutit enne selle lõppu kuuleme kahte kella. Pärast 15 minutit kõlab ambient-muusika peatub ja me kuuleme minuti jooksul 4 kella. See on aeg, mil liigume päripäeva järgmise rituaali ruumi juurde.

Igas rituaali kohas on juhised, mida teha. **Rituaalsesse ruumi saabumisel alati lugege tegevused läbi.**

Kui oleme käinud kõigis neljas rituaaliruumis ja kuuleme uuesti kellahelinat, tuleme tagasi koos altar ümber. **Esimene saabuja** võtab epiloogilehe kätte ja hakkab lugema. Kui olete epiloogiga lõpetanud, jätke ruum vaikusesse. **Viimane lahkuja** puhub välja küünal altaril.

Seejärel teeme 10-minutilise pausi, enne kui tuleme debriifingu juurde tagasi. Selle läbiviimises saate taas käsikirja kätte võtta

→ *Kontrollige mängijatelt, kas sündmuste järjekord on selge. Vajadusel lugege seda uuesti või tehke lihtne kokkuvõte. Kui arvate, et mängijad on sellest aru saanud, edastage käsikiri järgmisele lugejale ja paluge neil allpool lugemist jätkata.*

→ *Andke käsikiri järgmisele inimesele edasi ja paluge lugemist jätkata.*

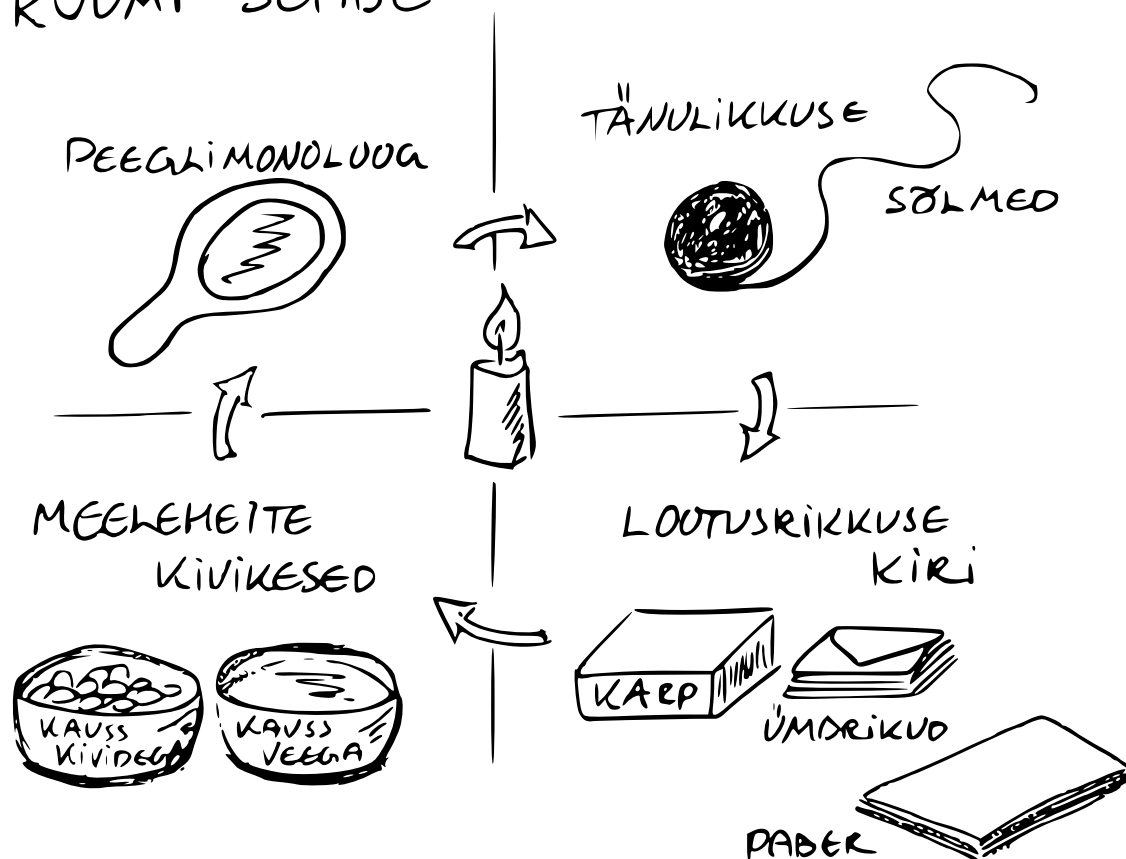
Ruumi seadistamine

Nüüd hakkame koos oma ruumi üles seadma ja kaunistama. Keset tuba paneme oma altari. Selle miinimumnõue on üks suur küünal. Küünla kõrvale asetage sissejuhatusleht, vihjeleht ja epiloogileht.

→ Jätkake, asetades küünla, sissejuhatuslehe, vihjeleht ja epiloogilehe keset tuba.

Ülejäänud ruum on jagatud neljaks osaks. Igas jaotises toimub üks neljast rituaalist, mida rühmad teevad. Selle läbilugemise asemel kasutage allolevat joonist ja nende loendit neli rituaaliruumi järgmisel lehel, et seadistada neli rituaaliruumi.

RUUMI SEADE



→ Jätkake nelja rituaaliruumi seadistamisega. Kui olete lõpetanud, jätkake lugemist jaotises "Dekoratsioon".



Co-funded by
the European Union

Kulutage nüüd 5–10 minutit ruumi koos seadistamisele.

Meeleheite kivid – rituaalikoha loomine

Materjalid:

- Kauss veega
- Kividega kauss (vähemalt 5 mängija kohta)

Seadistamine

Asetage mõlemad kausid sektsiooni keskele. Mängijad istuvad kahe kausi ümber ringikujuliselt põrandal.

Asetage sellesse nurka ka meeleheite kivid.

Peegelmonoloogid – rituaalikoha loomine

Materjalid

- Kõneleja padi/tool
- Käsipeegel või tavaline peegel

Seadistamine

Seadke kõnelejanurk koos tooli/padjaga ja jätke ka ruumi ülejäänud rühmale selle ümber istumiseks. Kui tavalist peeglit kasutades peaks kõneleja vaade olema suunatud peegli poole. Teisel juhul aseta käsipeegel padjale/toolile.

Asetage sellesse nurka ka peegelmonoloogide leht.

Lootuse kirjad – rituaalikoha loomine

Materjalid

- Virn tühje pabereid



Co-funded by
the European Union

- Üks ümbrik mängija kohta
- Pliiatsid ja pliiatsid
- Kauss või karp valmis tähtede kogumiseks

Seadistamine

Selles jaotises kirjutavad mängijad kirju. Mängijad istuvad/lamavad põrandal. Sellesse nurka asetage ka Lootusekirjade leht.

Tänuikkuse sõlmed – rituaalikoha loomine

Materjalid

- Poolil pikk jäme nõör või umbes 5-10 meetrine pael.

Seadistamine

Asetage pikk nõör keskele. Mängijad istuvad selle ümber ringis. Sellesse nurka asetage ka tänuõlmede leht.

Kaunistamine

Suurepärane töö! Oleme nüüd loonud oma tseremooniaruumi miinimumnõuded. Meil on nüüd aeg ruumi veidi rohkem kaunistada ja muuta see pidulikuks ruumiks. Mängu Võõrustaja peaks olema ette valmistanud täiendava dekoratsioonimaterjalide olemasolu.

→ *Ruumi kenamaks muutmiseks kasutage Võõrustaja pakutavat kaunistusmaterjali. Kui olete lõpetanud koos sellega andke käsikiri edasi järgmisele lugejale ja paluge tal allpool lugemist jätkata.*

→ *Andke käsikiri järgmisele inimesele edasi ja paluge lugemist jätkata.*



Co-funded by
the European Union

Ohutus

Nagu varem mainitud, on Lootuse Tseremoonia larp tundlikul teemal: lootusetuse tundmine seoses kliimamuutustega. Seetõttu võetakse nüüd kasutusele ohutusmehhanism.

Kui olete larpis toimuvast mingil ajal tunnete üle kontrolli kaotanud ning murtud, kurb, olete oodatud istuma mõneks ajaks keskmise ringi äärde. Siin istudes annad korraldajatele või kaasmängijatele märku, et pead rääkima kellegagi mänguväliselt. Oled oodatud ka lihtsalt istuma ja enda jaoks aega võtma. Kui tunned, et oled valmis liituge uuesti oma grupiga – te ei pea oma lahkumise kohta selgitusi andma, kui te seda ei soovi.

Kui pärast mõningast mõtisklemist ei teki soovi uuesti larpiga liituda, võite alati larpist lahkuda. Sel juhul võtke kindlasti ühendust korraldajate või sõpradega ja rääkige asjad lahti.

Lisas on kontaktandmed ja ressursid, kust saate teavet kliimaleina kohta. Mängu disainerite poolt julgustatakse kõiki neid lehti pärast larpi külastama.

Nüüd oleme jõudnud töötoa osa lõpuni. Kui me pole kindlad, mida me peaksime tegema rituaali ajal saame improviseerida ja teha seda, mis tundub meile ja meie rühmale tähendusrikas. See on meie rituaal ja tseremoonia. Anname viimast hetke küsimuste esitamiseks, kui midagi pole veel selge.

→ *Võtke hetk viimaste küsimuste selgeks tegemiseks.*

Siis teeme nüüd 10-minutilise pausi. Peale vaheaega koguneme koos toa ette ja seejärel siseneme ruumi kõik samal ajal.

II osa: Tseremoonia

→ Tehke Lootuse Tseremoonia, nagu varem kirjeldatud.

III osa: Debriifing, arutelu on viis mängu jooksul toimunu töötlemiseks. Siin me jagada oma kogemusi ja toetame üksteist mängu mõjus.

- Alustage ringiga, kus igaüks kirjeldab vaid ühe sõnaga, kuidas ta praegu tunneb.



Co-funded by
the European Union

→ *Palun tehke seda kohe. Kui see muutub vestluseks või pikemateks kirjeldusteks, tuletage mängijatele seda õrnalt meelde et nad peaksid jääma ühe sõna juurde ja et järgmises ringis tuleb vabamalt emotsioone jagada.*

Ülejäänud arutelu on vabas vormis avatud vestlus kõigi mängijate vahel. Pidage meeles, et mängijad võisid selle mängu ajal olla haavatavad ja emotsionaalselt mõjutatud, seega lähenege üksteisele ettevaatlikult ja kaastundega. Mängijad peaksid tundma end turvaliselt väljendades seda, mida nad praegu tunnevad. Las üks mängija sel ajal rääkida.

Kuigi saate rääkida millest iganes, on siin mõned küsimused, mis võivad olla sisukad vestlused debriifingu jaoks:

- Kuidas sa end praegu tunned?
- Millised hetked mängus on sind kõige rohkem mõjutanud?
- Mis teid inspireeris?
- Kas on midagi, mida tahaksite jagada, mida te mängu ajal jagada ei saanud?



Co-funded by
the European Union

Rituaalid

Vihjed ja soovitused

Tuppa sisenedes:

- Kogu rühm koguneb ruumist välja, kui vaheaeg on läbi.
- Kui oleme kõik kohal, astume vaikides tuppa.
- Moodustage altari ümber ring.
- Esimesena siseneja süütab küünla.
- Viimasena ringi siseneja võtab altarilt tutvustuslehe ja loeb selle ette valjult.
- Kui olete lõpetanud, käivitage muusika.
- Seejärel jaguneme oma rühmadesse ja alustame samal ajal rituaaliga ruumi.
 - Kui olete üks rühm: alustage rituaaliga "Meeleheite kivid"
 - Kui olete kahes rühmas: Üks rühm alustab rituaaliga "Meeleheite kivid" ja teine rühm "String of Gratitude" järgi.
 - Kui olete 3 rühmas: Üks rühm alustab rituaaliga "Meeleheite kivid", teine "Tänukeel", kolmas "Peegelmonoloogid"
 - Kui olete 4 rühmas: üks rühm alustab iga rituaaliga.

Rituaalid:

- Kui meie rühm on meie rituaaliruumi kogunenud, loeb üks inimene selle rituaali rituaalilehe ette grupile valjult.
- Seejärel teostame rituaali.
- Kui kell muusikat katkestab, siis teame, et sellesse ruumi on jäänud 3 minutit ja me peame seda tegema tõmba otsad kokku.
- Kui kelluke kõlab uuesti, liigume päripäeva järgmise rituaali juurde.
- Seda korratakse seni, kuni oleme kõik 4 rituaali läbi mänginud.

Lõpp:

- Kui oleme viimase rituaali lõpetanud, koguneme altari ümber ringi.
- Esimesena ringi siseneja võtab epilooigilehe ja loeb selle rühmale valjusti ette.
- Kui läbi, võta kiri kaasa ja lahku vaikides ruumist.
- Pärast 10-minutist pausi pöörduge tagasi arutelu juurde.