

MÄNGU KONTSEPTSIOON

PÕHIIDEE	
SÜNDMUS	
KONFLIKT	
ÕPIEESMÄRK	

MÄNGU MAAILMA JA SISU LOOMINE

<p>MAAILMA KIRJELDUS</p> <p><i>- Milline see maailm on, kus see asub, kes seal elavad, milline see välja näeb?</i></p>	
<p>TEGELASED</p> <p><i>- Kes selles maailmas on? Millised need tegelased on ja miks nad seal on? Mida teevad? (Siia üldiselt)</i></p>	
<p>PEAMINE SÜNDMUS</p> <p><i>- Mis on keskne sündmus?</i></p>	
<p>SÜNDMUSTIK</p> <p><i>- Millised on need tegevused, mida eri tegelasgrupid või tegelased teevad?</i></p> <p><i>- Sündmustik sõltub mängust.</i></p> <p><i>- Mis on tegelaste peamised tegevused? Kas nad arutavad midagi mingil teemal? Kas nad</i></p>	

<p><i>peavad koos midagi saavutama?</i></p> <p><i>- NB! Igas mängus ei pruugi olla sündmuseid gruppide kaupa.</i></p>	
<p>KONFLIKT</p> <p><i>- Mis on peamine konflikt?</i></p> <p><i>- Mis tekitab tegelastes erimeelsusi?</i></p> <p><i>On see mingi tõekspidamine? On see mingi väline jõud, mille vastu kõik tegelased on?</i></p> <p><i>- Alates sisemisest võitlusest kuni välise surveni.</i></p>	

ROLLIDE LOOMISE NÄIDIS

Nimi:	Hüüdnimi:
Grupp/amet:	Elukoht:
Iseloomuomadused:	Pere:
Tugevused:	Nõrkused:
Unistused:	Hirmud:
Hobid:	Suhted teiste tegelastega:
Muu vajalik info:	

REEGLID

1)

2)

3)

4)

5)

AJARAAM (kokku 60 min)

TEGEVUSE TÜÜP	TEGEVUS	KESTVUS (min)

MÄNGU PEALKIRI

TEEMA	
LÜHITUTVUSTUS 2-5 lauset	
SIHTRÜHM	
MÄNGIJATE ARV	
KESTVUS	
KÄSITLETAVAD TEEMAD	
ÕPIVÄLJUNDID	
SEOS ÕPPEAINETEGA	
VAJALIKUD VAHENDID /REKVISIIDID/KOSTÜÜMID	

MÄNGU MATERJALID	