**MÄNGU KONTSEPTSIOON**

|  |  |
| --- | --- |
| PÕHIIDEE |  |
| SÜNDMUS |  |
| KONFLIKT |  |
| ÕPIEESMÄRK |  |

**MÄNGU MAAILMA JA SISU LOOMINE**

|  |  |
| --- | --- |
| MAAILMA KIRJELDUS*-Milline see maailm on, kus see asub, kes seal elavad, milline see välja näeb?* |  |
| TEGELASED*- Kes selles maailmas on? Millised need tegelased on ja miks nad seal on? Mida teevad? (Siia üldiselt)* |  |
| PEAMINE SÜNDMUS- *Mis on keskne sündmus?*  |  |
| SÜNDMUSTIK*- Millised on need tegevused, mida eri tegelasgrupid või tegelased teevad?**- Sündmustik sõltub mängust.**- Mis on tegelaste peamised tegevused? Kas nad arutavad midagi mingil teemal? Kas nad peavad koos midagi saavutama?**- NB! Igas mängus ei pruugi olla sündmuseid gruppide kaupa.* |  |
| KONFLIKT*- Mis on peamine konflikt?* *- Mis tekitab tegelastes erimeelsusi?* *On see mingi tõekspidamine? On see mingi väline jõud, mille vastu kõik tegelased on?**- Alates sisemisest võitlusest kuni välise surveni.* |  |

**ROLLIDE LOOMISE NÄIDIS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nimi:** | **Hüüdnimi:** |
| **Grupp/amet:** | **Elukoht:**  |
| **Iseloomuomadused:**  | **Pere:**  |
| **Tugevused:** | **Nõrkused:** |
| **Unistused:** | **Hirmud:** |
| **Hobid:** | **Suhted teiste tegelastega:** |
| **Muu vajalik info:**  |

**REEGLID**

1. …………
2. …………
3. …………
4. …………
5. …………

**AJARAAM (kokku 60 min)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TEGEVUSE TÜÜP** | **TEGEVUS** | **KESTVUS (min)** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**MÄNGU PEALKIRI ………………………………………………………**

|  |  |
| --- | --- |
| TEEMA |  |
| LÜHITUTVUSTUS2-5 lauset |  |
| SIHTRÜHM |  |
| MÄNGIJATE ARV |  |
| KESTVUS |  |
| KÄSITLETAVAD TEEMAD |  |
| ÕPIVÄLJUNDID |  |
| SEOS ÕPPEAINETEGA |  |
| VAJALIKUD VAHENDID/REKVISIIDID/KOSTÜÜMID |  |
| MÄNGU MATERJALID |  |