

MÄNGU KONTSEPTSIOON

PÕHIIDEE	
SÜNDMUS	
KONFLIKT	
ÕPIEESMÄRK	

MÄNGU MAAILMA JA SISU LOOMINE

MAAILMA KIRJELDUS <i>- Milline see maailm on, kus see asub, kes seal elavad, milline see välja näeb?</i>	
TEGELASED <i>- Kes selles maailmas on? Millised need tegelased on ja miks nad seal on? Mida teevad? (Siia üldiselt)</i>	
PEAMINE SÜNDMUS <i>- Mis on keskne sündmus?</i>	
SÜNDMUSTIK <i>- Millised on need tegevused, mida eri tegelasgrupid või tegelased teevad?</i> <i>- Sündmustik sõltub mängust.</i> <i>- Mis on tegelaste peamised tegevused? Kas nad arutavad midagi mingil teemal? Kas nad peavad koos midagi saavutama?</i> <i>- NB! Igas mängus ei pruugi olla sündmuseid gruppide kaupa.</i>	
KONFLIKT <i>- Mis on peamine konflikt?</i> <i>- Mis tekitab tegelastes erimeelsusi?</i> <i>On see mingi tõekspidamine? On see mingi väline jõud, mille vastu kõik tegelased on?</i> <i>- Alates sisemisest võitlusest kuni välise surveni.</i>	

ROLLIDE LOOMISE NÄIDIS

Nimi:	Hüüdnimi:
Grupp/amet:	Elukoht:
Iseloomuomadused:	Pere:
Tugevused:	Nõrkused:
Unistused:	Hirmud:
Hobid:	Suhted teiste tegelastega:
Eesmärk:	Ülesanne:
Muu vajalik info:	



REEGLID

1)

2)

3)

4)

5)

AJARAAM (kokku min)

TEGEVUS	KESTVUS (min)

MÄNGU PEALKIRI

TEEMA	
LÜHITUTVUSTUS 2-5 lauset	
SIHTRÜHM	
MÄNGIJATE ARV	
KESTVUS	
KÄSITLETAVAD TEEMAD	
ÕPIVÄLJUNDID	
SEOS ÕPPEAINETEGA	
VAJALIKUD VAHENDID /REKVISIIDID/KOSTÜÜMID	
MÄNGU MATERJALID	

e