

IIHF-I AMETLIK REEGLISTIK
2018–2022

Selle väljaande ühtegi osa ei tohi ilma Rahvusvahelise Jäähoki Föderatsiooni kirjaliku loata inglise keeles paljundada või tõlkida teise keelde ja paljundada ega elektrooniliselt või mehhaaniliselt mõnel muul meediumil või muid vahendeid kasutades edastada, sh koopiaid tehes, salvestades või kasutades otsingusüsteemi.

Juuni 2018, esimene väljaanne

© International Ice Hockey Federation

IIHF-I AMETLIK REEGLISTIK
2018–2022

REEGLISTIK		11
1. REEGEL	RAHVUSVAHELINE JÄÄHOKI FÖDERATSIOON (IIHF) KUI JUHTORGAN	12
1. OSA – VÕISTLUSTE STANDARDID		13
2. REEGEL	SOOLINE OSALEMINE	13
3. REEGEL	VÕISTLEJA SOBILIKKUS/VANUS	13
4. REEGEL	VÄLJAKUKOHTUNIKUD	13
5. REEGEL	RIKKUMISTEGA TEGELEVAD ISIKUD JA DISTSIPLIIN	13
6. REEGEL	DOPING	14
7. REEGEL	TERMINID	14
2. OSA – JÄÄVÄLJAK		18
8. REEGEL	JÄÄ PIND/SOBIVUS MÄNGIMISEKS	18
9. REEGEL	MÄNGIJATE PINGID	18
10. REEGEL	KARISTUSKASTID	20
11. REEGEL	ESEMED JÄÄL	20
12. REEGEL	JÄÄVÄLJAKU STANDARDMÕÖDUD	20
13. REEGEL	JÄÄVÄLJAKU POORDID	21
14. REEGEL	KAITSEKLAAS	21
15. REEGEL	KAITSEVÕRK	22
16. REEGEL	UKSED	22
17. REEGEL	MÄRGISTUSED JÄÄPINNAL/ALAD	22
18. REEGEL	MÄRGISTUSED JÄÄPINNAL/LAHTIVISKERINGID JA - PUNKTID	23
19. REEGEL	MÄRGISTUSED JÄÄPINNAL/JOONED JA ALAD VÄLJAKUL	24
20. REEGEL	VÄRAVAVÕRK	26
3. OSA – MEESKONNAD JA MÄNGIJAD		27
21. REEGEL	MEESKONNA KOOSSEIS	27
22. REEGEL	LOOBUMISVÕIDUD	27
23. REEGEL	MÄNGIMISEKS SOBIMATU MÄNGIJA	27
24. REEGEL	VORMI RIIETATUD MÄNGIJAD	28
25. REEGEL	MEESKONNA PERSONAL	29
26. REEGEL	MEESKONNA AMETNIKUD JA TEHNOLOOGIA	29
27. REEGEL	MÄNGIJAD JÄÄL MÄNGUTEGEVUSE AJAL	29
28. REEGEL	KAPTEN JA ASEKAPTENID	29
4. OSA – VÄLJAKUMÄNGIJATE VARUSTUS		31
29. REEGEL	OHTLIK VARUSTUS	31
30. REEGEL	KÜÜNARNUKIKAITSMED	31
31. REEGEL	NÄO- JA SUUKAITSE	31
32. REEGEL	FLUORESTSEERUV MATERJAL	32
33. REEGEL	KINDAD	32
34. REEGEL	KIIVER	32
35. REEGEL	KAELA- JA KURGUKAITSE/VÄLJAKUMÄNGIJA	33
36. REEGEL	SÄÄREKAITSMED	33
37. REEGEL	UISUD/VÄLJAKUMÄNGIJA	33
38. REEGEL	HOKIKEPP/VÄLJAKUMÄNGIJA	34
39. REEGEL	KLEEPLINT HOKIKEPIL	35
40. REEGEL	VÕISTLUSVORM/VÄLJAKUMÄNGIJA	35
41. REEGEL	MÄNGIJA VARUSTUSE MÕÖTMINE	36
42. REEGEL	MÄNGIJA HOKIKEPI MÕÖTMINE/PENALTISEERIA	37

5. OSA – MÄNGUREEGLID/ÜLDINE	38
43. REEGEL KUIDAS MÄNGU MÄNGITAKSE	38
44. REEGEL MÄNGU PIKKUS	38
45. REEGEL MÄNGUKELL	39
46. REEGEL VILE	39
47. REEGEL LITTER	39
48. REEGEL SOOJENDUS	39
49. REEGEL LITTER MÄNGU AJAL	40
50. REEGEL POOLTE VAHETUS	40
51. REEGEL MÄNGUTEGEVUSE ALUSTAMINE	40
52. REEGEL LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE/ÜLDINE	40
53. REEGEL LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE/KARISTUSE KORRAL	41
54. REEGEL LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE/VIGASTUSE KORRAL	42
55. REEGEL LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE/KAITSETSOON	42
56. REEGEL LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE/LAHTIVISKEPUNKT KESKRINGIS	42
57. REEGEL LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE/RÜNDETSOON	43
58. REEGEL LAHTIVISETE KORRALDAMISE KORD	44
59. REEGEL VALELAHTIVISKED	45
60. REEGEL PAUSID TELEÜLEKANDES	46
61. REEGEL MEESKONNA <i>TIME-OUT</i>	46
62. REEGEL LISAAJA PIKKUS	46
63. REEGEL PENALTISEERIA	46
6. OSA – MÄNGUREEGLID/MÄNGUSEISAKUD	48
64. REEGEL PEALVAATAJATE SEKKUMINE MÄNGU	48
65. REEGEL PIKK LITTER / HÜBRIID PIKK LITTER	48
66. REEGEL PIKK LITTER/MÄNGU ÜKSIKASJAD	49
67. REEGEL LITTER VÄLJAKU PIIRIDEST VÄLJAS	50
68. REEGEL LITTER VÄLJAKUPIIRDEL	51
69. REEGEL LITTER VÄRAVAVÕRGUL (PÕHJAL JA PEAL)	51
70. REEGEL LITTER LENDAB VÄLJA OTSAVÕRGUST	52
71. REEGEL LITTER VAATEVÄLJAST KADUNUD	52
72. REEGEL LITTER VÄRAVAVÕRGUST VÄLJAS	52
73. REEGEL LITTER TABAB VÄLJAKUKOHTUNIKKU	53
74. REEGEL KÄEGA SÖÖT	53
75. REEGEL KÕRGELE TÕSTETUD KEPIGA LITRI MÄNGIMINE/MÄNGUTEGEVUS	54
76. REEGEL KÕRGELE TÕSTETUD KEPIGA LITRI VÄRAVAVÕRKU VISKAMINE	55
77. REEGEL KAITSEKLAAS/PURUNENUD	55
78. REEGEL TSOONIVIGA	56
79. REEGEL TSOONIVEA OLUKORRAD	56
80. REEGEL LAHTIVISKED PÄRAST TSOONIVIGA	58
81. REEGEL MÄNGIJA POLE SULUSEISUS	58
82. REEGEL EDASILÜKATUD TSOONIVIGA	59
83. REEGEL EDASILÜKATUD TSOONIVIGA/HÜBRIID PIKK LITTER	60
84. REEGEL SIHILIK TSOONIVIGA	61
85. REEGEL VIGASTATUD VÄLJAKUMÄNGIJA	61
86. REEGEL VIGASTATUD VÄLJAKUKOHTUNIKUD	62
7. OSA – MÄNGUREEGLID/MÄNGIJATE VAHETUSED	63

87. REEGEL	JÄÄL VIIBIMISE MÄÄRAMINE	63
88. REEGEL	MÄNGIJA VAHETAMINE MÄNGUTEGEVUSE AJAL	63
89. REEGEL	REEGLITEVASTANE LÄHENEMINE VASTASE MÄNGIJATE PINGILE	63
90. REEGEL	MÄNGIJATE PINK SINISE JOONE SEES/TSOONIVIGA	63
91. REEGEL	MÄNGIJA VAHETAMINE MÄNGUSEISAKU AJAL	64
92. REEGEL	MÄNGIJA VAHETAMISE KORD	64
93. REEGEL	MÄNGIJA VAHETAMINE PIKA LITRI VILE AJAL	65
8. OSA – MÄNGUREEGLID/VÄRAVAD		66
94. REEGEL	LÖÖDUD VÄRAVA ARVESTAMINE	66
95. REEGEL	KUIDAS VÄRAVAALA ON SEOTUD LÖÖDUD VÄRAVA EEST PUNKTI SAAMISEGA	67
96. REEGEL	LITRI UISUGA VÄRAVASSE LÖÖMINE	68
97. REEGEL	VÄRAVA MITTEARVESTAMINE/MÄNGUTEGEVUS	68
98. REEGEL	LÖÖDUD VÄRAVA ARVESTAMINE/RAAMIDEST VÄLJAS OLEV VÄRAV	70
99. REEGEL	VIDEOKOHTUNIKU KASUTAMINE VÄRAVATE MÄÄRAMISEL	71
9. OSA – KARISTUSED / NENDE KESTUS JA MÄÄRAMISE OLUKORRAD		72
100. REEGEL	MILLAL VÕIB KARISTUSI MÄÄRATA	72
101. REEGEL	MÄÄRATUD KARISTUSED – PROTOKOLL	72
102. REEGEL	KARISTUSTE NÄITAMINE MÄNGUKELLAL	73
103. REEGEL	VÄHEMUSES MÄNGIMINE	73
104. REEGEL	KARISTUSTE KESTUS/KAHEMINUTILINE MEESKONNAKARISTUS JA KOHANDATAV MEESKONNAKARISTUS	74
105. REEGEL	KARISTUSTE KESTUS/VIIEMINUTILINE KARISTUS	74
106. REEGEL	KARISTUSTE KESTUS/KAHEMINUTILINE JA VIIEMINUTILINE MEESKONNAKARISTUS	74
107. REEGEL	KARISTUSTE KESTUS/KÜMNEMINUTILINE ISIKLIK KARISTUS	75
108. REEGEL	KARISTUSTE KESTUS/KAHEMINUTILINE MEESKONNAKARISTUS JA KÜMNEMINUTILINE ISIKLIK KARISTUS	75
109. REEGEL	KARISTUSTE KESTUS/MÄNGUKARISTUS	75
110. REEGEL	KARISTUSTE KESTUS/TURNIIRIKARISTUS	76
111. REEGEL	KARISTUSTEGA SEOTUD OLUKORRAD	76
112. REEGEL	SAMAAEGSELT MÄÄRATUD KARISTUSED	77
113. REEGEL	EDASILÜKATUD KARISTUSAJA ALGUS	78
114. REEGEL	EDASILÜKATUD KARISTUSE VILE - LITRI KONTROLLIMINE JA VÄRAVAD	78
115. REEGEL	KARISTUSED LISAAJAL	81
10. OSA – MÄNGUS ANTUD KARISTUSTE KIRJELDUS		82
116. REEGEL	KOHTUNIKE SOLVAMINE	82
117. REEGEL	KAHEMINUTILINE KOHANDATAV MEESKONNAKARISTUS	83
118. REEGEL	HAMMUSTAMINE	84
119. REEGEL	VASTASMÄNGIJA POORTI LÜKKAMINE	84
120. REEGEL	KATKINE HOKIKEPP/ SELLEGA MÄNGIMINE - ASENDAMINE	84
121. REEGEL	KEPI TAGUMISE OTSAGA LÖÖMINE	85

122. REEGEL	VALE RÜNNAK	85
123. REEGEL	SELGA LÜKKAMINE	86
124. REEGEL	PEA VÕI KAELA PIHTA LÖÖMINE	86
125. REEGEL	LÕIKAMINE	87
126. REEGEL	LITRI PEOS HOIDMINE	87
127. REEGEL	KEPIGA TAKISTAMINE	88
128. REEGEL	OHTLIK VARUSTUS/VARUSTUSE OHTLIK KASUTAMINE	88
129. REEGEL	MÄNGUVIIVITUS/VARUSTUSE REGULEERIMINE	89
130. REEGEL	MÄNGUVIIVITUS/PAIGAST NIHKUNUD VÄRAVAVÕRK	89
131. REEGEL	MÄNGUVIIVITUS/LITRILE KUKKUMINE	90
132. REEGEL	MÄNGUVIIVITUS/LITRI ASJATU SULGEMINE	90
133. REEGEL	MÄNGUVIIVITUS/VÄRAVA TÄHISTAMINE	90
134. REEGEL	MÄNGUVIIVITUS/HILINE ÜLESRIVISTUMINE	90
135. REEGEL	MÄNGUVIIVITUS/LITRI VÄLJAKU PIIRIDEST VÄLJA LÖÖMINE VÕI VISKAMINE	90
136. REEGEL	MÄNGUVIIVITUS/MÄNGIJA ASENDAMINE PÄRAST PIKA LITRI VILE	91
137. REEGEL	MÄNGUVIIVITUS/LAHTIVISKEKORRA RIKKUMINE	92
138. REEGEL	SUKELDUMINE VÕI TEESKLEMINE	92
139. REEGEL	KÜÜNARNUKIGA LÖÖMINE	92
140. REEGEL	PEALTAATAJATEGA KÄHMLEMINE	92
141. REEGEL	KAKLEMINE	93
142. REEGEL	PEAGA LÖÖMINE	94
143. REEGEL	KÕRGELE TÕSTETUD KEPIGA MÄNGIMINE	94
144. REEGEL	KINNIHOIDMINE	94
145. REEGEL	VASTASE HOKIKEPI TAKISTAMINE	94
146. REEGEL	KEPIGA KINNI HOIDMINE	95
147. REEGEL	REEGLITEVASTANE HOKIKEPP - HOKIKEPI MÕÕT	95
148. REEGEL	VIGASTATUD MÄNGIJA, KES KEELDUB JÄÄLT LAHKUMAST	96
149. REEGEL	LITRITA MÄNGIJA TAKISTAMINE	96
150. REEGEL	VÄRAVAVAHI TAKISTAMINE	98
151. REEGEL	UISUGA LÖÖMINE	98
152. REEGEL	PÕLVEGA RÜNDAMINE	98
153. REEGEL	HILINENUD TÕUGE	99
154. REEGEL	KARISTUSPINGI RIKKUMISED - ENNEAEGNE LAHKUMINE/KEELATUD SISENEMINE	99
155. REEGEL	KIIVRITA MÄNGIMINE	100
156. REEGEL	JUUSTE, KIIVRI, KIIVRIVÕRE SIKUTAMINE	100
157. REEGEL	MÄNGUGA ALUSTAMISEST KEELDUMINE	100
158. REEGEL	VÄGIVALDSUS	100
159. REEGEL	KEPIGA LÖÖMINE	101
160. REEGEL	JALGADE ALT LÖÖMINE	101
161. REEGEL	TORKELÖÖK	101
162. REEGEL	SÜLITAMINE	102
163. REEGEL	MÕNITAMINE	102
164. REEGEL	MEESKONNA AMETNIK SISENEB MÄNGUALALE	102
165. REEGEL	KEPI VÕI MUU ESEME VISKAMINE	102
166. REEGEL	LIIGA PALJU MÄNGIJAID	103
167. REEGEL	KUKUTAMINE	104
168. REEGEL	EBASPORTLIK KÄITUMINE	104
169. REEGEL	REEGLITEVASTANE LÖÖK (NAISED)	106

11. OSA – KARISTUSVISKED JA MÄÄRATUD VÄRAVAD	107
170. REEGEL KARISTUSVISKED JA PENALTISEERIA KUI OSA MÄNGUST	107
171. REEGEL KARISTUSVISKE MÄÄRAMINE/LÄBIMURRE	107
172. REEGEL KARISTUSVISKE MÄÄRAMINE/LITRITA MÄNGIJA TAKISTAMINE VÕI ASJADE VISKAMINE	108
173. REEGEL KARISTUSVISKE MÄÄRAMINE/NORMAALAJA KAKS VIIMAST MINUTIT/LISAJAL	109
174. REEGEL KARISTUSVISKE MÄÄRAMINE/MÄNGIJA LÜKKAB VÄRAVAVÕRGU PAIGAST	109
175. REEGEL KARISTUSVISKE MÄÄRAMINE / VÄLJAKUMÄNGIJA KUKUB LITRILE	109
176. REEGEL KARISTUSVISKE KORD/ÜLEVAADE	109
177. REEGEL KARISTUSVISKE KORD/VISKE SOORITAMINE	110
178. REEGEL KARISTUSVISKE KORD/KINDLAD OLUKORRAD	112
179. REEGEL MÄÄRATUD VÄRAVAD	113
180. REEGEL MÄÄRATUD VÄRAVAD/VÄRAVAVÕRGU BLOKEERIMINE	114
12. OSA – VÄRAVAVAHI KOHTA KÄIVAD REEGLID	115
181. REEGEL VÄRAVAVAHI SOOJENDUS	115
182. REEGEL VÄRAVAVAHT KUI KAPTEN VÕI ASEKAPTEN	115
183. REEGEL VÄRAVAVAHI KAITSMINE	115
184. REEGEL VÄRAVAVAHT JA VÄRAVAALA	116
185. REEGEL VÄRAVAVAHT JA VÄRAVAALA/LUBATUD VÄRAV	116
186. REEGEL VÄRAVAVAHT JA VÄRAVAALA/LUBAMATU VÄRAV	117
187. REEGEL VÄRAVAVAHI VARUSTUS/ÜLDINE	117
188. REEGEL TÕRJEKINNAS/VÄRAVAVAHT	118
189. REEGEL RINNAKAITSE JA KÄEPOLSTERDUS/VÄRAVAVAHT	118
190. REEGEL NÄOMASK/VÄRAVAVAHT	118
191. REEGEL PÕLVEKAITSE/VÄRAVAVAHT	118
192. REEGEL KAELA- JA KURGUKAITSE/VÄRAVAVAHT	119
193. REEGEL POLSTERDUSED/VÄRAVAVAHT	119
194. REEGEL PÜKSID/VÄRAVAVAHT	119
195. REEGEL UISUD/VÄRAVAVAHT	119
196. REEGEL HOKIKEPP/VÄRAVAVAHT	120
197. REEGEL SÄRGID/VÄRAVAVAHT	120
198. REEGEL KURGUKAITSE/VÄRAVAVAHT	121
199. REEGEL VÕISTLUSVORM/VÄRAVAVAHT	121
200. REEGEL MÄNGUTEGEVUS/LITTER TABAB VÄRAVAVAHI NÄOMASKI	121
201. REEGEL LITRI EDASI VISKAMINE/VÄRAVAVAHT	121
202. REEGEL VÄRAVAVAHI ASENDUSED	121
203. REEGEL REEGLITEVASTANE ASENDUS/VÄRAVAVAHT	122
204. REEGEL LAHTIVISKED/VÄRAVAVAHT	122
205. REEGEL PIKK LITTER JA VÄRAVAVAHT	123
206. REEGEL <i>TIME-OUT</i> -ID JA VÄRAVAVAHT	123
207. REEGEL VÄRAVAVAHI KARISTUSED/ÜLEVAADE	123
208. REEGEL VÄRAVAVAHI KARISTUSED/KIRJELDUS	124
209. REEGEL ÜLE PUNASE KESKJOONE/VÄRAVAVAHT	124
210. REEGEL PURUNENUD HOKIKEPP/VÄRAVAVAHT	125
211. REEGEL OHTLIK VARUSTUS/VÄRAVAVAHT	125
212. REEGEL MÄNGUVIIVITUS/VÄRAVAVAHT – VARUSTUSE REGULEERIMINE	126
213. REEGEL MÄNGUVIIVITUS/VÄRAVAVAHT – PAIGAST NIHKUNUD VÄRAVAVÕRK	126

214. REEGEL	MÄNGUVIIVITUS/VÄRAVAVAHT – POORTIDE ÄÄRES LITRI SULGEMINE	126
215. REEGEL	MÄNGUVIIVITUS/VÄRAVAVAHT – MÄNGUSEISAKUTE AJAL MÄNGIJATE PINGILE MINEMINE	127
216. REEGEL	MÄNGUVIIVITUS/VÄRAVAVAHT – NÄOMASKI EEMALDAMINE	127
217. REEGEL	MÄNGUVIIVITUS/VÄRAVAVAHT – LITRI VÄLJAKU PIIRIDEST VÄLJA LÖÖMINE VÕI VISKAMINE	127
218. REEGEL	LITRI PILLAMINE VÄRAVAVÕRGULE/VÄRAVAVAHT	127
219. REEGEL	KAKLEMINE/VÄRAVAVAHT	128
220. REEGEL	LITRI KINNIHOIDMINE VÄRAVAALAS/VÄRAVAVAHT	128
221. REEGEL	LITRI KINNIHOIDMINE VÄLJASPOOL VÄRAVAALA/VÄRAVAVAHT	128
222. REEGEL	REEGLITEVASTANE VÄRAVAVÕRGU BLOKEERIMINE VÕI LUME KUHJAMINE/VÄRAVAVAHT	129
223. REEGEL	MÄNGIJATE VASTASSEISU AJAL VÄRAVAALAST LAHKUMINE/VÄRAVAVAHT	129
224. REEGEL	LIIGA PALJU MÄNGIJAJD – VÄRAVAVAHT	130
225. REEGEL	KARISTUSVISKED/VÄRAVAVAHI TEHTUD VEAD	130
226. REEGEL	MÄÄRATUD VÄRAVAD/VÄRAVAVAHI TEHTUD VEAD	130
LISA 1 – KARISTUSED MÄNGUKELLAL – KINDLAD OLUKORRAD		131
VÄHEMUSES MEESKONNALE VISATUD VÄRAVAD		131
EDASILÜKATUD KARISTUSE AJAL VISATUD VÄRAVAD		134
SAMAAEGSELT MÄÄRATUD KAHEMINUTILISED MEESKONNAKARISTUSED		136
SAMAAEGSELT MÄÄRATUD VIIEMINUTILISED KARISTUSED		141
SAMAAEGSELT MÄÄRATUD KOMBINEERITUD KAHE- JA VIIEMINUTILISED MEESKONNAKARISTUSED		141
SAMAAEGSELT MÄÄRATUD KOMBINEERITUD VIIEMINUTILISED JA MATŠIKARISTUSED		143
EDASILÜKATUD KARISTUSED		143
VÄRAVAVAHI KARISTUSED		145
PEAKOHTUNIKU JA JOONEKOHTUNIKE MÄRGUANDED		147
PEAKOHTUNIKU MÄRGUANDED		148
PEAKOHTUNIKU MÄRGUANDED (NAISED)		156
JOONEKOHTUNIKE MÄRGUANDED		157
INDEKS		159
MÄRKUSED		166

REEGLISTIK

1. REEGEL – RAHVUSVAHELINE JÄÄHOKI FÖDERATSIOON (IIHF) KUI JUHTORGAN

- i. IIHF koosneb liikmesriikidest, kes liitumisel tunnistavad vajadust osaleda ausal mängul põhineva kodifitseeritud reeglite süsteemi alusel sõltumata mängu tasemest või asukohast.
- ii. IIHF-i reeglite eesmärk on edendada turvalises keskkonnas oskuseid ja atleetlikust. Mängutegevuse käigus toimunud rikkumistega tegelevad väljakukohtunikud. Vastavalt IIHF-i määrustele ja põhikirjale ning IIHF-i distsiplinaarkodeksile võivad tõsisemate rikkumistega pärast mängu edasi tegeleda selleks volitatud võimuesindajad.
- iii. Võistlustega manipuleerimisega seotud mängijat, kohtunikku, meeskonna ametnikku või mistahes riikliku alaliidu liiget karistatakse vastavalt IIHF-i käitumiskoodeksile.
- iv. Mängijad, kes võistlevad oma liikmesriigi alaliidu eest IIHF-i võistlusel, teevad seda mõistes ja austades mainitud reegleid ning nõustudes neid igal ajal järgima.
- v. IIHF on oma määrusega nr 1300 kehtestanud, et IIHF-i ametlik reeglistik kehtib kõigil IIHF-i võistlustel, olümpiamängude raames toimuvatel võistlustel ja nende kvalifikatsioonides ning kõikidel teistel rahvusvahelistel mängudel.

1. OSA – VÖISTLUSTE STANDARDID

ÜLEVAADE. Mängustandardid tagavad kõikidel tasemetel ausa konkurentsi. Reeglid viitavad ausa mängu vajadusele ja liikmesriikide liitudel, mängijatel ja kohtunikel lasub vastutus neid standardeid järgida.

2. REEGEL – SOOLINE OSALEMINE

- i. IIHF-i võistlustel ei tohi ükski meessoost mängija osaleda naiste võistlusel ega ükski naissoost mängija osaleda meeste võistlusel.

3. REEGEL – VÖISTLEJA SOBILIKKUS/VANUS

Vaadake ka IIHF-i määruseid ja põhikirja

- i. Vanusepõhistel turniiridel, näiteks U18 ja U20, on mängija sobivus määratud nii vanuse alam- kui ka ülempiiriga. Minimaalne vanus on 15.

4. REEGEL – VÄLJAKUKOHTUNIKUD

Vaadake ka IIHF ametnike töökorra käsiraamatut.

- i. Kõik väljakukohtunike tehtud otsused põhinevad sellel, kuidas nad seda reeglistikku erapooletul moel mõistavad, arvesse võtavad ja tõlgendavad.
- ii. IIHF-i meistrivõistlustel, turniiridel ja rahvusvahelistel mängudel, kuhu on kaasatud rahvusmeeskonnad, kasutatakse kas kolme kohtunikuga süsteemi (üks peakohtunik ja kaks joonekohtunikku) või nelja kohtunikuga süsteemi (kaks peakohtunikku ja kaks joonekohtunikku). Peakohtunike ja joonekohtunike kohustused on mõlema süsteemi korral samasugused.
- iii. Liikmesriikide alaliitudel on õigus täielikult enda alluvuses toimuvatel mängudel kasutada kahe kohtuniku süsteemi (kaks väljakukohtunikku, kes teevad mõlemad nii peakohtuniku kui ka joonekohtuniku tööd) või teisi kohtunikusüsteeme.
- iv. Videokohtunikusüsteem on kohustuslik vaid teatud IIHF-i võistlustel.

5. REEGEL – RIKKUMISTEGA TEGELEVAD ISIKUD JA DISTSIPLIIN

Vaadake ka IIHF-i käitumiskoodeksit

- i. „Rikkumistega tegelevad isikud“ viitab mängitava mängu vahetule juhtorganile. Lisaks väljakukohtunikele jälgivad iga IIHF-i meistrivõistluste mängu ja sündmust ka IIHF-i määratud esindajad. Kui mängijad ja meeskonna personal mängureegleid jultunult eiravad, tegelevad selle rikkumisega pärast mängu isikud, kes on volitatud sellega tegelema.

6. REEGEL – DOPING

Vaadake ka IIHF-i antidopingu reegleid ja IIHF-i käitumiskoodeksit

- i. IIHF-i kuulumine tähendab nõustumist maailma dopinguvastase koodeksiga ning nõuet, et liikmesriigi alaliidu eeskirjad, reeglid ja programmid sellele koodeksile vastaksid.

7. REEGEL – TERMINID

VANUSEKATEGOORIA – viitab mängija staatusele kogu hokihooaja vältel (näiteks teatud hooajal alla 18-aastaste kategoorias mängiv mängija peab vastama U-18 reeglitele kogu aasta jooksul, sõltumata sellest, millisel sündmusel või turniiril ta võistleb).

RÜNDAV POOL/KAITSEV POOL – mänguväljaku kaheks võrdseks osaks jagamine, kasutades poolitamiseks punast keskjoont. Meeskond, mis on enda väravavõrgule lähemal, on kaitsev pool, ning meeskond, mis on enda väravast kaugemal, ründav pool.

KEHAMÄNG – kehamäng tähendab ühe mängija füüsilist kontakti vastasmängijaga, kui eesmärk on vastast litrit eemal hoida. Iga litrit valdava mängija suhtes saab kasutada kehamängu, kui:

- (a) vastasmängijat peatatakse puusade, keha või õlgadega;
- (b) kokkupuude vastasega on eestpoolt või külje pealt ning pole sihitud pea või kaela piirkonda ega allapoole vööd.

Tagantpoolt, vastu pead või alakeha kehamängu kasutamine pole reeglitega kooskõlas. Sihilikult alakehaga, hokikepi või peaga kehamängu kasutamine pole reeglitega kooskõlas. Väravavahi suhtes kehamängu kasutamine pole reeglitega kooskõlas.

LÄBIMURRE – iga olukord mängutegevuse ajal, mis vastab järgmistele kriteeriumitele: 1) ründaja valdab litrit või on ilmselgelt vaba litri üle kontrolli saamas ning üksi väravavahile peale uisutamas; 2) ründaja ja vastasmeeskonna väravavõrgu vahel pole ühtegi vastast; 3) litter on täielikult ründaja sinisest kaitsetsoonist väljaspool; 4) ründajal on reaalne väravalöömise võimalus.

PURUNENUD HOKIKEPP – hokikepp, mis pole täielikult terve, millel on purunenud laba või käepide või mis pole enam terviklik.

KIIVRIVÕRE (MÄNGIJA) – kogu nägu kattev mask, mis on kinnitatud mängija kiivri külge.

TREENER – treener on meeskonna ametnik, kes vastutab kõikide otsuste eest, mis on seotud sellega, kuidas meeskond mängu ajal mängib, k.a meeskonna strateegia, mängijate vahetused, väravavahti karistuse ajal asendavate mängijate või kohandatavat kaheminutilist meeskonnakaristust kandvate mängijate nimetamine või määramine, kes osaleb penaltiseerias. Treeneri tegevuse hulka mängu ajal (mis algab kaks tundi enne avalahtiviset ning kestab mängu lõpuni, sh võimalik lisaeg ja/või penaltiseeria) kuulub igasugune vahetu ja/või kaudne suhtlus meeskonna ametnike ja väljakukohtunikega igasuguseid vahendeid kasutades ning puudutab mängu otseseid ja/või kaudseid aspekte.

KOKKUPUUDE VÕISTLUSOLUKORRAS – füüsiline kontakt kahe või rohkema mängija vahel, kes on litri vahetus läheduses ja üritavad seda enda valdusesse saada. Nendel mängijatel on mõistlikul määral lubatud üksteist tõugata ja üksteisele toetuda, pidades silmas, et kokkupuute peamine eesmärk on litter.

VASTASSEIS – igasugune olukord, kus vastased alustavad ebasportlikul viisil füüsilist kontakti.

LITRI JUHTIMINE/VALDAMINE – juhtimine tähendab pikaajalist litri valdamist.

– Litri juhtimine tähendab, et mängija mängib litrit hokikepiga või kasutab oma käsi või jalgu, et litrit edasi vallata. Kui litrit puudutab teine mängija või tema varustus, litter lendab väravasse või on mistahes muul moel vaba, siis mängija enam litrit ei juhi.

– Litri valdamine tähendab, et mängija mängib litrit hokikepiga, suunab selle tahtlikult meeskonnaliikmele või sulgeb litri. Igasugust tahtmatut kokkupuudet või vastaselt, väravaraamilt või poordilt pörkimist ei peeta valdamiseks. Viimast mängijat, kes litrit puudutab, peetakse selle valdajaks, ning tema suhtes võib kasutada kehamängu, kui kokkupuude on reeglitega kooskõlas ja toimub litri kaotamise ajal või vahetult pärast seda.

PÖRKUMINE/OTSESÖÖT – litri pörkimine tähendab litri tahtmatut liikumist mängija keha, hokikepi või uisu tõttu. Otsesöött on litri tahtlik liikumine mängija keha, hokikepi või uisu tõttu.

NÄOMASK (VÄRAVAHAHT) – kas mängija kiiver, millele on kinnitatud võre, või väravavahi pea- ja näokaitse.

MÄNGUTEGEVUS – mäng, kui mängukell jookseb.

VÄRAVAVÖRK/-RAAM – Väravaraam koosneb vaid kolmest punasest postist - kaks väravaposti ja põiklatt. Väravavõrk koosneb kogu üksusest, sh väravaraam, võrk ja ala väravajoone taga.

HILINENUD TÕUGE – hilinenud tõuke korral seatakse mängija, kes enam litrit ei valda, hoolimatul moel ohtu. Iga mängija suhtes, kes on litri üle kontrolli kaotamas või sellest ilma jäämas, võib kasutada kehamängu, aga vaid seni, kuni ründaja on litriga mängija vahetus vaateväljas.

Kui ründaja liigub mängija juurde ja tõukab teda tugevalt, riskib ründaja sellega, et kehamäng muutub vastase haavatava olukorra ja tõuke tugevuse tõttu hilinenud tõukeks.

KAHEMINUTILINE MEESKONNAKARISTUS/KAHEMINUTILINE KOHANDATAV MEESKONNAKARISTUS – kaheminutiline meeskonnakaristus määratakse kindlale mängijale. Kaheminutiline kohandatav meeskonnakaristus määratakse meeskonnale ilma kindlat mängijat välja toomata. Kaheminutilist kohandatavat meeskonnakaristust võib kanda iga treeneri määratud (kuid kapteni kaudu edastatud) mängija, kes oli mängu peatanud vile ajal jääl, või on nende reeglitega muul moel määratud.

VÄLJAKUKOHTUNIK – kas peakohtunik või joonekohtunik.

MÄNGIJAD/VÄLJAKUMÄNGIJAD – mängija võib olla igasugune meeskonnaliige (väravavaht, kaitsja, ründaja), kuid väljakumängijad on vaid kaitsjad ja ründajad.

MÄNGUALA – kolmemõõtmeline ala jääl, mis on ümbritsetud poortide ja kaitseklaasiga, kuid mille kõrgust kaitseklaas ja poortid ei piira.

RIKKUMISTEGA TEGELEVAD ISIKUD – juhtorgan või kohus, kes jälgib mängijate ja meeskonna ametnike tegevust mängu ajal.

HOOLIMATUS – igasugune vastast ohustav tegevus.

VISE – litri läkitamine väravavõrgu suunas. Kui litter on teele saadetud, peetakse igasugust litri jätkuvat liikumist, ilma et ründav meeskond midagi teeks, ja enne seda, kui kaitsev meeskond litri oma valdusesse saab, viske jätkumiseks.

MEESKONNA AMETNIK – meeskonna iga liige, kes pole mängu jaoks võistlusvormi riietunud, sh treener, abitreenerid, varustuse ja treeningute eest hoolt kandev personal jne.

TERRITORIAALNE EELIS – iga lahtiviset kaitsetsoonile lähemale liigutav otsus tehakse tagamaks, et vastasmeeskonnal poleks territoriaalset eelist.

HAAVATAVUS – väljakumängija on haavatavas olukorras, kui ta litrit enam ei juhi ega valda ning ta pole lähenevast kokkupõrkest teadlik või selleks valmis.

Kehamängu haavatava vastase suhtes peetakse automaatselt hoolimatuks, isegi kui mitte-haavatava vastase puhul peetaks seda reeglitepäraseks kehamänguks.

2. OSA – JÄÄVÄLJAK

ÜLEVAADE. Jäähokit mängitakse piiratud, jääga kaetud alal, millel on kindlatele mängureeglitele vastavad märgistused. Jääväljak peab olema mängijate suhtes õiglane ja turvaline ning selle paigaldamisel tuleb suurt tähelepanu pöörata pealtvaatajate täielikule turvalisusele. Ainsad jääväljakul lubatud märgistused on need, mis on välja toodud käesolevates reeglites või IIHF-i turundusmaterjalides. Igasugused kõrvalekalded nendest reeglitest mistahes IIHF-i võistlustel peavad olema IIHF-i heaks kiidetud. Areenile ja hoonele kehtivaid juhiseid ja nõudeid vaadake asjakohastest kasutusjuhenditest.

8. REEGEL – JÄÄ PIND/SOBIVUS MÄNGIMISEKS

- i. Jäähokit tuleb mängida valge jääga kaetud pinnal ehk jääväljakul. Selle kvaliteedi peavad mängimiseks sobivaks tunnistama mängu eest vastutavad väljakukohtunikud.
- ii. Jää pind tuleb ette valmistada vee ja kemikaalidega, et saavutada igal pool järjepidev kvaliteet, ning seda tuleb korralikult külmutada kas usaldusväärse külmutusseadme abil, et tagada stabiilne temperatuur ja tihedus, või loomulikult meetodil.
- iii. Kui mingi osa jääst või jääväljakust saab enne mängu või mängu ajal kahjustada, peavad väljakukohtunikud kohe mängu peatama ja tagama, et enne mängu jätkamist tehakse vajalikud parandused.
- iv. Kui parandused mängu liigselt edasi lükkavad, saab peakohtunik meeskonnad nende riietusruumidesse saata, kuni jää on mängimiseks sobilik. Kui probleemi pole lühikese aja jooksul võimalik lahendada või jää või jääväljaku teatud piirkonna kvaliteet muudab mängimise ohtlikuks, on peakohtunikul õigus mängu edasi lükata, kuni jää või jääväljak on mängimiseks sobilik.
- v. Kui kümne minuti jooksul enne kolmandiku lõppu tekib pikk viivitus, võib peakohtunik meeskonnad nende riietusruumidesse saata, et kohe vaheaega alustada. Ülejäänud aeg mängitakse pärast jää parandamist ning vaheaegaks ettenähtud aja möödumist. Mängu jätkumisel kaitsevad meeskonnad sama väravat, mis enne seda, kui mäng edasi lükati, ning perioodi lõppedes muudavad nad pooli ja alustavad viivitusega järgmise kolmandiku mängimist.
- vi. Kui mängualal on udu või muu läbipaistmatu õhuvool, ei luba peakohtunik mängutegevusel jätkuda, enne kui õhk areenil on piisavalt selge, et mängijatel ja pealtvaatajatel oleks turvaline.

9. REEGEL – MÄNGIJATE PINGID

- i. Kuigi mängijate pingid pole osa jääpinnast, peetakse neid jääväljaku osaks ning neile kehtivad samad reeglid mis jääpinnale.
- ii. Mängijate pingile või selle lähedusse lubatakse vaid inimesi, kes on võistlusvormis, ning mitte rohkem kui kaheksat meeskonna ametnikku.
- iii. Mõlemad mängijate pingid peavad olema samasuguste mõõtude ja kvaliteediga, et kummalgi meeskonnal poleks mingeid eeliseid.

Width = 2600 to 3000	Laius = 2600 kuni 3000
Goal Crease	Väravaala
Goal Line, red, 5cm wide	Värvajoon, punane, 5 cm laiune
End Zone Faceoff Circle and Spot	Lõputsooni lahtiviskering ja -punkt
Board Radius 700 to 850 cm	Poordi raadius 700 kuni 850 cm
min. 150	min. 150
Length = 6000	Pikkus = 6000
Players' Bench Team A	Mängijate pink meeskond A
Players' Bench Team B	Mängijate pink meeskond B
Blue Line, 30cm wide	Sinine joon, 30 cm laiune

Radius 450	Raadius 450
Face Off Spot Neutral Zone	Neutraalse tsooni lahtiviskepunkt
Radius 300	Raadius 300
Centre Line, red, 30cm wide	Keskjoon, punane, 30 cm laiune
Centre Ice Spot and Circle	Lahtiviskepunkt ja ring väljaku keskel
On-ice Officials' Crease	Väljakukohtunike ala
Blue Line, 30cm wide	Sinine joon, 30 cm laiune
Goal Line, red, 5cm wide	Väravajoon, punane, 5 cm laiune
Board Radius 700 to 850 cm	Poordi raadius 700 kuni 850 cm
Protective Glass Height 180cm	Kaitseklaas kõrgusega 180 cm
Protective Glass Height 240cm	Kaitseklaas kõrgusega 240 cm
Penalty Box Team A	Karistuspink meeskond A
Scorekeeper's Bench	Teadustaja pink
Penalty Box Team B	Karistuspink meeskond B
min.400	min. 400
All measurements in cm	Kõik mõõdud on sentimeetrites

- iv. Iga mängijate pink peab algama 2 meetri (6 jala ja 6 ¾ tolli) kaugusel punasest keskjoonest ja olema 10 meetri (32 jala ja 9 ¾ tolli) laiune ning 1,5 meetri (5 tolli) sügavune.
- v. Igal mängijate pingil peab olema kaks ust, üks mõlemas otsas.
- vi. Mängijate pingid peavad asuma samal pool jääväljakut ning vastavate karistuspinkide ja teadustaja pingi vastas.
- vii. Meeskonnad peavad mängu jooksul kasutama sama pinki.
- viii. Mängijate pingid peavad kõigist kolmest küljest pealtvaatajatest eraldatud olema. Ainuke avatud pool on see, mille kaudu mängijad otse jääle pääsevad.
- ix. Kodumeeskonnal on õigus oma mängijate pink valida.

10. REEGEL – KARISTUSPINGID

- i. Meeskondade karistuspingid peavad asuma teine teisel pool teadustaja pinki ja vastavate mängijate pinkide vastas. Mõlemad pingid peavad olema samasuguste mõõtude ja kvaliteediga, et kummalgi meeskonnal poleks mingeid eeliseid.
- ii. Meeskonnad peavad kasutama enda mängijate pingi vastas asuvat karistuspinki, mis on kogu mängu jooksul sama.
- iii. Mõlemal karistuspingil peab olema sisenemiseks ja väljumiseks vaid üks uks ning seda peab jälgima karistuskohtunik.
- iv. Karistuspingile tohivad siseneda vaid karistuskohtunik, karistatud väljakumängijad ja mängu ametnikud.
- v. Mõlemad karistuspingid peavad asuma neutraalses tsoonis.

11. REEGEL – ESEMED JÄÄL

- i. Jääpind on mõeldud vaid mängijatele ja väljakukohtunikele. Kõik jääl asuvad esemed, mis pole nende või nende varustusega otseselt seotud, on rangelt keelatud. Kui mängurajatised mistahes moel viga saavad, tuleb mängutegevus kohe lõpetada. Mäng ei jätku enne, kuni jää on nendest esemetest puhastatud ja mänguala on mängutegevuseks valmis.

12. REEGEL – JÄÄVÄLJAKU STANDARDMÕÕDUD

- i. Tipptasemel IIHF-i võistluste puhul on jääväljaku soovituslik pikkus 60 meetrit (197 jalga) ja laius 25-30 meetrit (82-98 jalga ja 5 tolli).
- ii. Jääväljaku nurgad peavad olema ümmargused ja nurga kaare raadius peab olema 7 kuni 8,5 meetrit (23-28 jalga).
- iii. Riikides, kus reeglites 12-i ja 12-ii väljatoodud standardid pole võimalikud, on lubatud teistsugused mõõdud, kui IIHF on enne võistluse või mängu toimumist need heaks kiitnud.

- iv. IIHF-i maailmameistrivõistlustel peab ametlik väljaku pikkus olema 60 meetrit (197 jalga) ja laius 30 meetrit (98 jalga ja 5 tolli).
- v. Miinimumkõrgus mängupinnast mistahes selle kohal asuvate esemeteni peab olema 7 meetrit (23 jalga).

13. REEGEL – JÄÄVÄLJAKU POORDID

- i. Jääväljak peab olema ümbritsetud puidust või plastist poortidega, mis on valgeks värvitud.
- ii. Poorte moodustavate paneelide vahel ei tohi olla suurem kui 3 mm (1/8 tolli).
- iii. Poordid peavad olema ehitatud nii, et jää poole suunatud pind on sile ja sellel pole takistusi, mis võivad mängijaid vigastada või litri suunda ebaloomulikult muuta.
- iv. Poortide kõrgus jääpinnast peab olema 107 cm (42 tolli).
- v. Poortide alaserva peab olema kinnitatud kollane löögiplaat, mis ulatub ümber kogu väljaku. Selle kõrgus peab olema vahemikus 15 kuni 25 cm (6-10 tolli).
- vi. Poortide ülaserva peab olema kinnitatud sinine väljakupiire, mis ulatub ümber kogu väljaku ja märgib piirkonda, kus poordid lõppevad ning kaitseklaas algab. Väljakupiirde kõrgus jää all asuvast betoonpõrandast peab olema 110 cm (43 5/16 tolli).

Protective Padding	Kaitsepolster
Protective Glass along the sides	Kaitseklaas külgedel
Protective Glass on the ends	Kaitseklaas otstes
Dasher	Väljakupiire
Boards	Poordid
Kick Plate	Löögiplaat
Ice	Jää
All measurements in cm	Kõik mõõdud on sentimeetrites
*above ice level	* üle jääpinna

14. REEGEL – KAITSEKLAAS

- i. Poortidesse tuleb sisestada ja nende külge kinnitada pleksiklaasist või sarnasest akrüülmaterjalist valmistatud 12-15 mm (1/2 – 5/8 tolli) paksused paneelid, mis on nii läbipaistvad kui ka äärmiselt vastupidavad. Kaitseklaas tuleb joondada tugipostide abil, tänu millele on klaasiseksioonid paindlikud. See on IIHF-i võistluste kohustuslik osa.
- ii. Kaitseklaasi kõrgus väravate taga peab olema 2,4 meetrit (7 jalga ja 10 1/2 tolli) ja see peab ulatuma väravajoonest sinise joone suunas vähemalt 4 meetri (13 jala ja 1 1/2 tolli) kaugusele. Külgedel peab kaitseklaasi kõrgus olema 1,8 meetrit (5 jalga ja 11 tolli), v.a mängijate pinkide ees.
- iii. Mängijate pinkide ees ei tohi olla kaitseklaasi, kuid mängijate pinkide ja karistuspinkide taga ja külgedel peab olema reeglis 14-ii väljatoodud kõrgusega kaitseklaas. Kohtades, kus kaitseklaas poortidest kõrvale kaldub, peab olema kaitsepolster, mis on sama kõrge kui kaitseklaas.
- iv. Kaitseklaas ja poorte oma kohal hoidvad kinnitused tuleb paigaldada mängualast väljapoole.
- v. Kaitseklaasi paneelide vahed ei tohi olla suuremad kui 5 mm (3/16 tolli).
- vi. Kaitseklaasi kogu ulatuses ei tohi olla avasid ega auke, v.a ümmargune, 10 cm (4 tolli) laiune auk teadustaja pingi ees.
- vii. Kaitseklaas tuleb paigaldada nii, et ühte paneeli saab välja vahetada teisi rikkumata.

15. REEGEL – KAITSEVÖRK

- i. IIHF-i võistlustel on sobiva kõrgusega kaitsevõrk kohustuslik. See peab rippuma mõlema värava taga lõputsooni kaitseklaasi kohal ja ulatuma üle kogu jääväljaku vähemalt nii kaugemale, kus väravajoon poortidega ristub.

16. REEGEL – UKSED

- i. Kõik jääpinnale viivad ukсед peavad käima sissepoole pealtvaatajate suunas.
- ii. Uste ja poortide vahed ei tohi olla suuremad kui 5 mm (3/16 tolli).

17. REEGEL – MÄRGISTUSED JÄÄPINNAL/ALAD

- i. Kogu jääpind tuleb pikkupidi osadeks jagada viie jääpinnale märgitud joone abil, mis jätkuvad vertikaalselt poortidest väljakupiireteni: väravajoon, sinine joon, punane keskjoon, sinine joon, väravajoon.
- ii. Kolm keskmist joont märgivad kolme väljaku tsooni, mida nimetatakse kaitsetsooniks, neutraalseks kesktsooniks ja ründetsooniks. Alad jaotuvad järgmiselt: väravajoonest sinise jooneni, sinisest joonest sinise jooneni, sinisest joonest väravajooneni (möödetuna iga joone keskelt).
- iii. Punane keskjoon jagab jääväljaku täpselt kaheks. Selle laius peab olema 30 cm (12 tolli) ning see peab ulatuma üle löögiplaadi ja kogu poordi kõrguse kuni väljakupiirdeni. Kui poortidel on lubatud näidata reklaame, peavad need jooned olema märgitud vähemalt löögiplaadile.
- iv. Kaks väravajoont peavad olema märgitud mõlemal väljakupoolel 4 meetri (13 jala ja 1 ½ tolli) kaugusele otsapoortide sirgest keskosast (mitte kaardus osadest) ja nende laius peab olema 5 cm (2 tolli).
- v. Sinised jooned peavad olema märgitud mõlemal väljakupoolel 22,86 meetri (75 jala) kaugusele otsapoortide sirgest keskosast (mitte kaardus osadest) ja nende laius peab olema 30 cm (12 tolli). Nad peavad ulatuma üle löögiplaadi poortidele. Kui poortidel on lubatud näidata reklaame, peavad need jooned olema märgitud vähemalt löögiplaadile.
- vi. Joonte paksus on kõikidesse mõõtudesse sisse arvestatud.
- vii. Vabaõhuväljakutel on siniste joonte ja punase keskjoone laius samuti 30 cm (12 tolli), kuid need märgitakse maha kahe 5 cm (2 tolli) laiuse joone abil.

Goal Line	Väravajoon
Blue Line	Sinine joon
Centre Line	Keskjoon
Defending Zone Team A	Kaitsetsoon Meeskond A
Neutral Zone	Neutraalne tsoon
Attacking Zone Team A	Ründetsoon Meeskond A
Game Direction Team A	Mängusuund Meeskond A

18. REEGEL – MÄRGISTUSED JÄÄPINNAL/LAHTIVISKERINGID JA -PUNKTID

- i. Jääl peab olema üheksa lahtiviskepunkti. Need on ainsad kohad, kuhu väljakohtunik saab mängutegevuse alustamiseks litri asetada.
- ii. Lahtiviskepunktid peavad olema punased, v.a väljaku keskel asuv, mis peab olema sinine.
- iii. 30 cm (12 tollise) läbimõõduga ümmargune punkt tuleb märkida täpselt jääväljaku keskele. Võttes antud punkti keskkohaks, tuleb selle ümber 5 cm (2 tolli) laiuse sinise joonega maha märkida 4,5 meetrise (14 jala ja 9 ¼ tollise) raadiusega ring. See tähistab keskmist lahtiviskeringi.
- iv. Neutraalsele alale tuleb maha märkida kokku neli 60 cm (24 tolli) läbimõõduga lahtiviskepunkti. Mõlemast sinisest joonest 1,5 meetri (5 tolli) kaugusel peab olema kaks sellist punkti. Need lahtiviskepunktid peavad olema kujuteldavast sirgest joonest, mis jookseb mõlema väravajoone keskelt, sama kaugel kui lõputsooni lahtiviskepunktid.
- v. Mõlemasse lõputsooni ja mõlema värava mõlemale küljele tuleb jääle märkida kokku neli lahtiviskepunkti, mille diameeter on 60 cm (24 tolli), ja neli 5 cm (2 tolli) laiust punast

ringi, mille raadius lahtiviskepunkti keskkohast on 4,5 meetrit (14 jalga ja 9 ¼ tolli). Lõputsooni lahtiviskepunkti mõlemale küljele tuleb märkida kaks „L-i“.

/joonis/: Kõik mõõdud on sentimeetrites

- vi. Lõputsooni lahtiviskepunktide asukoht peab olema fikseeritud mõlemast väravajoonest 6 meetri (19 jala ja 8 ½ tolli) kaugusele tõmmatud joonel. Märkige sellega paralleelselt ühest väravajoone keskkohast teiseni tõmmatud sirge joone mõlemale poolele, 7 meetri (23 tolli) kaugusele väravajoonest kaks punkti. Mõlemad punktid on lõputsooni lahtiviskepunktide keskkohad.
- vii. Joonte kogupaksus on kõikidesse mõõtudesse sisse arvestatud (kui pole teisiti välja toodud).

/joonis/:

Keskjoon, punane, 30 cm laiune

Lahtiviskepunkt, sinine, 30 cm

Joon, sinine, 5 cm laiune

Kõik mõõdud on sentimeetrites

19. REEGEL – MÄRGISTUSED JÄÄPINNAL/MÄÄRATUD ALAD VÄLJAKUL

- i. Jääl on kolm määratud ala: üks mõlemale väravavahile mõlema väravavõrgu ees ja üks väljakukohtunikele poortide ääres teadustaja pingi kõrval.
- ii. Punane väljakukohtunike ala tuleb märkida jääle 5 cm (2 tolli) laiuse poolringiga, mille raadius on 3 meetrit (9 jalga ja 10 tolli), täpselt teadustaja pingi ette. Kui väljakukohtunikud üksteisega mänguseisaku ajal nõu peavad või teistele ametnikele raporteerivad, ei ole mängijad sellesse piirkonda lubatud.

/joonis/:

Keskjoon, punane, 30 cm laiune

Joon, punane, 5 cm laiune

Väljakukohtunike ala

Teadustaja pink

- iii. Mõlema väravavõrgu ette tuleb punaste, 5 cm (2 tolli) laiuste joontega maha märkida väravaala.
- iv. Väravaala tuleb värvida helesiniseks, kuid väravavõrgu piirkond väravajoonest väravavõrgu tagaküljeni valgeks.
- v. Väravaala on kolmemõõtmeline ruum, mis sisaldab ka õhuruumi jääle märgitud joontest kuni põiklatini.
- vi. Väravaala tuleb luua järgmiselt:
 1. mõlemast väravapostist 30,5 cm (12 tolli) väljapoole tuleb maha joonistada väravajoonega ristuv joon, mille pikkus keskjoone suunas on 137 cm (4 jalga ja 6 tolli). see 30,5 cm sisaldab joone ja väravaposti paksust ning 137 cm sisaldab väravajoone paksust;
 2. kasutades väravajoone keskpunkti, tuleb maha joonistada 183 cm (6-tollise) raadiusega poolring, mis ühendab omavahel väravaala küljejooni; see 183 cm algab väravajoone tagant ja sisaldab joone paksust;
 3. väravaala küljejoontele, 122 cm (4 jala) kaugusele väravajoonest, tuleb risti maha joonistada punane 13 cm (5 tolli) pikkune joon, mis ulatub väravaalasse; 122 cm pikkune vahemaa ei hõlma joone paksust;
 4. koos joonte laiusega peab väravaala laius olema 244 cm (8 tolli);
 5. Vahemaa väravajoone tagumisest ääres ala ülemise otsani on 183 cm (6 tolli), hõlmates mõlema joone laiust.

- vii. Väravaala on kolmemõõtmeline ruum, mis sisaldab ka õhuruumi jääle märgitud joontest kuni põiklatini. Väravaala sisaldab kogu väravaala joontega ümbritsetud piirkonda ning ulatub vertikaalselt 122 cm (4 tolli) kõrgusele väravaraami ülemise ääreni.

/joonis/:

Väravajoone keskkoh

Väravapost

Väravaala

Kõikide joonte laius on 5 cm (2 tolli).

20. REEGEL – VÄRAVAVÕRK

- i. Igal väljakul peab olema kaks väravavõrku - üks mõlemas väljakuotsas.
- ii. Väravavõrk koosneb väravaraamist ja võrgust.
- iii. Väravavõrgu avatud pool peab olema suunatud jääväljaku keskosa poole.
- iv. Mõlemad väravavõrgud peavad asuma vastava väljakupoole väravajoone keskpunktis ning need tuleb paigaldada nii, et nad püsiks seal kogu mängu jooksul. Tipptasemel IIHF-i võistlustel on kohustuslik kasutada painduvaid väravatihvte, mis hoiavad väravaraami omal kohal, kuid tugeva kokkupõrke korral vabastavad väravavõrgu selle kinnitustest. Neid soovitatakse kasutada ka teistel võistlustel. Väravatihvtide augud peavad asuma täpselt väravajoonel.
- v. Väravapostid peavad ulatuma 1,22 meetri (4 tolli) kõrgusele jääpinnast ning nende vahel peab olema 1,83 meetrit (6 tolli) (sisemised mõõdud). Terastorust väravaraami moodustavad väravapostid ja põiklatt, mille diameeter on 5 cm (2 tolli).
- vi. Väravapostid ja põiklatt peavad olema punast värvi. Kõik muud võrgu ja raami osad peavad olema valged.
- vii. Väravapostid ja põiklatt tuleb ühendada valge raamiga, mis on sisestatud väravaraami aluse sisse jää peal ja mille ülemine osa ulatub ühest postist teiseni lõputsooni poortide suunas ja toetab väravavõrku ning mille sügavaim punkt peab olema 0,6–1,12 meetrit (2 jalga - 3 jalga 8 tolli).
- viii. Vastupidavast valgest nailonöörust valmistatud võrk tuleb kinnitada kogu väravaraami tagumise külje külge nii, et see püüaks litri kinni, kui see väravavõrku siseneb, ja ei laseks litri mujalt kui eest siseneda.
- ix. Väljakukohtunikud peavad enne iga mänguperioodi algust võrku kontrollima. Kui nad märkavad, et võrk on viga saanud, ei saa mängutegevus alata enne, kui tehtud on vajalikud parandustööd.
- x. Valge raami tugevate sisemised osad, v.a väravapostid ja põiklatt, peavad olema kaetud valge polsterdusega. Alusraami polsterdus peab väravapostil algama vähemalt 10 cm (4 tolli) kõrguselt ning olema kinnitatud nii, et see ei takistaks litril väravajoone ületamist.

3. OSA – MEESKONNAD JA MÄNGIJAD

ÜLEVAADE. Hokimängus võistlevad omavahel kaks meeskonda, mängu juhivad väljakukohtunikud.

Järjepidevuse huvides viidatakse selles reeglistikus meessoost mängijatele, kuid reeglid kehtivad samaväärselt ka naissoost hokimängijatele, kui pole öeldud teisiti.

21. REEGEL – MEESKONNA KOOSSEIS

- i. Et võistkond saaks mängida, peab see mängu alguses jääle saatma vähemalt viis väljakumängijat ja ühe väravavahi.

22. REEGEL – LOOBUMISVÕIDUD

- i. Kui mõlemad meeskonnad on jääl ja üks meeskond keeldub mingil põhjusel mängimast, hoiatab peakohtunik mängida mittesooviva meeskonna kapteni, et nad peavad mänguga 30 sekundi jooksul alustama. Kui meeskond keeldub endiselt mängimast, karistab peakohtunik seda kaheminutilise kohandatava meeskonnakaristusega. Kui sama olukord kordub või jätkub, peatab peakohtunik mängu ja annab teada isikutele, kes on volitatud sellega tegelema.
- ii. Kui meeskond pole jääl ja ei ilmu mängu alustamiseks jääle, kui peakohtunik on selleks läbi kapteni, meeskonna juhi või treeneri korralduse andnud, annab peakohtunik keelduvale meeskonnale kuni kaks minutit mängu jätkamiseks. Kui meeskond jätkab nende kahe minuti jooksul mänguga, määratakse neile kaheminutiline kohandatav meeskonnakaristus. Kui meeskond keeldub endiselt jääle minemast, peatab peakohtunik mängu ja annab sellest teada isikutele, kes on volitatud sellega tegelema.
- iii. Meeskond, kes keeldub mängimast jääl ettenähtud mängijate arvuga, annab oma vastasele loobumisvõidu.
- iv. Meeskond annab oma vastasele loobumisvõidu, kui ta ei suuda karistuste ja vigade tõttu mängutegevuse ajal vajaliku arvu mängijaid jääle saata.
- v. Kui meeskond keeldub penaltiseerias osalemast, antakse võit vastasmeeskonnale.

23. REEGEL – MÄNGIMISEKS SOBIMATU MÄNGIJA

- i. Mängus mängimiseks peab mängija vastama nii IIHF-i kui ka oma riikliku alaliidu seatud kriteeriumitele. Täpsemalt peab ta vastama nõudmistele rahvuse ja vanuse osas ning olema kirjas turniiri-, sündmuse- või mängueelses mängijate nimekirjas ning mängulehel.
- ii. Määrav tegur mängija sobilikkuse üle otsustamisel on see, kas tema nimi (mitte sarginumber) on rivistuses õigesti kirjas.
- iii. Üksi meeskonna mängu käigus löödud värav ei lähe kirja, kui värava löömise ajal on jääl üks selle meeskonna mängijatest, kes ei vasta kriteeriumitele, ning peakohtunikku on veast teavitatud kohe pärast väravat ja enne järgnevat lahtiviset keskväljakul. Kõik eelnevad sobimatu mängija meeskonna löödud väravad lähevad arvesse.
- iv. Kui mängijale määratakse karistus ja karistuse ajal leitakse, et ta on mängimiseks sobimatu, eemaldatakse ta mängust ja ülejäänud karistusaja peab ära kandma väljakumängija, kelle treener on kapteni kaudu määranud.
- v. Kui mängu ajal saadakse teada, et mängija on mängimiseks sobimatu, eemaldatakse ta mängust ilma karistuseta.
- vi. Kõikidest sobimatute mängijatega seotud juhtumitest teavitatakse isikuid, kes on volitatud selle rikkumisega tegelema.

24. REEGEL – VORMI RIIETATUD MÄNGIJAD

- i. 60 minutit enne mängu algust peab mõlema meeskonna esindaja esitama teadustajale meeskonna rivistuse (nimekiri vormi riietatud mängijate nimedest ja neile vastavatest sarginumbritest), k.a kapteni ja asekaptenite nimed.

- ii. IIHF-i turniiridel peavad mõlema meeskonna esindajad vähemalt kaks minutit enne mängu algust rivistuse kinnitama, kuid mängijaid võib lisada või eemaldada kuni avalahtiviskeni.
- iii. Kui välja arvata kolmas väravavaht, ei tohi pärast mängu algust rivistust enam muuta.
- iv. Ilma väljakukohtuniku loata ei tohi jääle minna ükski meeskonna ametnik, v.a siis, kui ta peab hoolitsema viga saanud mängija eest.
- v. Kumbki meeskond võib mängu jaoks vormi riietada maksimaalselt 20 väljakumängijat ja kaks väravavahti (erandeid vaadake 202. reegli punktides vi-vii).
- vi. Et olla mängimiseks sobilik, peab igal mängijal olema mängija hokikepp ja uisud ning ta peab kandma täielikku varustust. Täielik varustus sisaldab hokikeppe, uiske, kaitsevarustust ja meeskonna vormiriietust.
- vii. Kogu kaitsevarustust tuleb kanda vormi all, v.a kindaid, kiivreid ja väravavahi polsterdust.
- viii. Ükski mängija ei tohi perioodi lõppedes või mistahes mänguseisaku ajal jääle soojendust teha.
- ix. Rivistusse tohib kuuluda ja mängus osaleda vaid sobilik mängija.
- x. Mängijad, kes on küll turniirile või sündmusele registreeritud, kuid kes pole kirjas mängulehel, võivad osaleda mängueelses soojenduses.

25. REEGEL – MEESKONNA PERSONAL

- i. Igal meeskonnal peab pingi taga olema vähemalt üks personaliliige, kes täidaks treeneri ülesandeid, ning vähemalt üks väljaõppinud treener või meditsiiniekspert, kes mängijatega vigastuse korral tegeleks.

26. REEGEL – MEESKONNA AMETNIKUD JA TEHNOLOOGIA

- i. Meeskonna ametnikel, kes mängu ajal mängijate pingi kõrval või lähedal seisavad, on lubatud kasutada raadiotehnoloogiat, et suhelda teise meeskonna ametnikuga IIHF-i määratud alal.
- ii. Teised tehnoloogiavormid on lubatud vaid treenimiseks (nt märkimine ja statistika) ning neid ei tohi mingil moel kasutada väljakukohtunike otsuste mõjutamiseks.

27. REEGEL – MÄNGIJAD JÄÄL MÄNGUTEGEVUSE AJAL

- i. Mängureeglite kohaselt ei tohi meeskonnast mängutegevuse ajal jääle olla vähem kui neli mängijat (üks väravavaht ja kolm väljakumängijat, karistuste tulemusel) või rohkem kui kuus mängijat (üks väravavaht ja viis või kuus väljakumängijat).
- ii. Väljakumängijad võivad mängutegevuse ajal vabalt mistahes viisil ringi liikuda ja mängida soovitud positsioonidel, kuid mängu kuus standardpositsiooni on väravavaht, vasakkaitaja, paremkaitaja, keskründaja, vasakründaja ja paremründaja.
- iii. Mängutegevuse ajal on jääle lubatud vaid üks väravavaht. Selle väravavahi võib eemaldada ja asendada väljakumängijaga. Samas ei tohi asendusena sisse toodud väljakumängija mängida väravavahile kehtivate reeglite järgi, eriti mis puudutab varustust, litri sulgemist ja kehalist kontakti vastastega.

28. REEGEL – KAPTEN JA ASEKAPTENID

- i. Iga meeskond peab mängu rivistuses väljatoodud väljakumängijate seast määrama kapteni ja mitte rohkem kui kaks asekaptenit. Meeskond ei saa kapteni nimetamisest loobuda ja valida mängu jaoks kolm asekaptenit.
- ii. Meeskond ei saa mängu ajal oma kaptenit või asekapteneid vahetada. Kui kapten eemaldatakse mängust või ei saa vigastuse tõttu kogu mängu kaasa teha, peab üks asekaptenitest tema kohustused üle võtma.
- iii. Kapten peab oma särki esiküljel silmatorkavas kohas kandma tähte C ja asekaptenid tähte A. Tähe kõrgus peab olema 8 cm (3 1/8 tolli) ning selle värv peab võrreldes särki põhivärviga kontrastne olema.
- iv. Ainult need määratud väljakumängijad, kui nad ei kanna karistust, võivad peakohtunikuga mängu ajal reeglite tõlgendamist arutada.

- v. Kui jääl on nii kapten kui ka asekapten, võib peakohtunikuga reeglite tõlgendamisest rääkida vaid kapten.
- vi. Kui jääl pole ei kaptenit ega asekaptenit, saavad nad mängijate pingilt peakohtunikuga arutlema tulla vaid siis, kui väljakukohtunik seda palub. Kui nad tulevad mängijate pingilt ära kutsumata, saadab peakohtunik nad tagasi ja hoiatab peatreenerit, et teine rikkumine toob endaga kaasa kümne minuti isikliku karistuse.
- vii. Kaebused, mis puudutavad karistuse põhjendatust, pole teema, mis on seotud reeglite tõlgendamisega, ja pole seega lubatud. Mängija, kes määratud karistusele vastu vaidleb, saab kümne minuti isikliku karistuse.

4. OSA – VÄLJAKUMÄNGIJATE VARUSTUS

ÜLEVAADE. Väljakumängija varustus sisaldab hokikeppe, uiske, kaitsevarustust ja meeskonna vormiriietust. Kogu kaitsevarustust – v.a kindaid, kiivreid ja uiske- tuleb kanda täielikult vormi all. Varustus peab vastama ohutusstandarditele ning seda tohib kasutada vaid väljakumängijate kaitsmiseks, mitte mänguvõimekuse parandamiseks või vastase vigastamiseks. Ka mängueelse soojenduse ajal tuleb täielikku varustust, sh kiivreid, korralikult kanda.

29. REEGEL – OHTLIK VARUSTUS

- i. Reeglitevastane varustus, varustus, mis ei vasta IIHF-i standarditele, ja varustus, mida peetakse mängutegevuse jaoks vastuvõetamatuks, on ohtlik varustus ning sellist varustust kandvatele mängijatele määratakse 128. reegli välja toodud karistused.
- ii. Peakohtunik võib paluda väljakumängija hokikepi või väravavahi polsterduse mõõtmist. Kui ta otsustab, et need ei vasta IIHF-i standarditele, mis on siin välja toodud, peetakse neid ohtlikuks varustuseks ning enne, kui need on reeglitega vastavusse viidud, ei saa neid mängutegevuse ajal kasutada.
- iii. Mängija, kes kasutab ohtlikku varustust, saadetakse jäält minema ning peakohtunik annab tema meeskonnale hoiatuse.
- iv. Ohtliku varustuse alla kuulub visiiri kandmine nii, et see võib vastast vigastada, volitamata varustuse kandmine, ohtlike või reeglitevastaste uiskude või hokikepi kasutamine, kui varustust ei kanta vormi all (v.a kindad, kiiver ja väravavahi polsterdus) ning ühe või mõlema kinda peopesa väljalõikamine.

30. REEGEL – KÜÜNARNUKIKAITSMED

- i. Künarnukikaitsmetel peab olema pehme väline kaitsekiht, mis on tehtud vahtkummist või sarnasest materjalist, ja mille paksus on vähemalt 1,27 cm ($\frac{1}{2}$ tolli).

31. REEGEL – NÄO- JA SUUKAITSE

Vt ka IIHF-i spordieeskirju

- i. Väljakumängija kiivri esiosa külge võib kinnitada kolme tüüpi kaitset: kiivrivõre, visiir ja täisvisiir.
- ii. Visiir kinnitatakse kiivri külge ning see peab ulatuma nii kaugele, et kataks täielikult silmad ja nina. See tuleb kinnitada kiivri külgedele, et seda ei saaks üles lükata.
- iii. IIHF-i meistrivõistlustel osalevad riiklikud alaliidud peavad tagama, et nende mängijatel on kiivrid, mis on toodetud spetsiaalselt jäähoki jaoks, ning nende külge on korrektselt kinnitatud visiir või kiivrivõre.
- iv. Pärast 31. detsembrist 1974. aastal sündinud meessoost mängijad peavad minimaalselt visiiri kandma.
- v. Kõik naissoost mängijad peavad kandma kiivrivõre või täisvisiiriga kiivrit.
- vi. Alla 18-aastaste vanusekategorias mängijad peavad kandma kiivrivõre, mis on valmistatud nii, et ei lüüa ega hokikepi laba ei suuda seda läbistada.
- vii. Väljakumängijad ei tohi kanda värvilist või toonitud visiiri.
- viii. Väljakumängija, kelle visiir või kiivrivõre läheb mängutegevuse ajal katki või praguneb, peab kohe jäält lahkuma.
- ix. Kõik alla 20-aastaste vanusekategorias mängijad peavad kandma suukaitset.

/fotod/: Visiir Täisvisiir Kiivrivõre

32. REEGEL – FLUORESTSEERUV MATERJAL

- i. Ühegi jääl viibiva isiku varustuse, riietuse või võistlusvormi osal ei tohi kasutada fluorestseeruvat materjali.

33. REEGEL – KINDAD

- i. Väljakumängija kindad peavad katma kää ja randme piirkonna ja olema sobiva disainiga.
- ii. Kinnaste tagakülge peab olema valmistatud pehmest materjalist ning nende külge ei tohi õmmelda muid materjale ega esemeid peale polsterduse.
- iii. Kindad peavad olema ühes tükis ning neid ei tohi eelise saamiseks omavoliliselt muuta (nt peopesa välja lõigata).

34. REEGEL – KIIVER

- i. Mängueelse soojenduse ja mängu ajal (normaalajal, lisaajal ja penaltiseeria ajal) peavad väljakumängijad kandma sertifitseeritud kiivreid, mis on valmistatud spetsiaalselt jäähoki jaoks ja mille lõuarihm on korralikult kinnitatud.
- ii. Kui mängija ei kanna IIHF-i võistluse mängueelse soojenduse ajal kiivrit, annab varukohtunik sellest teada isikutele, kes on volitatud selle rikkumisega tegelema. Riiklikel võistlustel peab tegutsemiskord järgima riikliku alaliidu reegleid.
- iii. Väljakumängijad peavad kandma oma kiivrit nii, et selle alumine äär poleks kulmudest kõrgemal kui üks sõrmelaius. Lisaks peab lõuarihma ja lõua vahel olema vaid ühe sõrme jagu ruumi.
- iv. Kui väljakumängija kiiver peaks mängutegevuse ajal peast tulema, peab ta kohe mängijate pingile minema. Ta ei tohi litrit puudutada või mängutegevuses osaleda ning ta ei tohi seda tagasi pähe panna ise samal ajal jääl viibides, isegi kui ta ei võta mängutegevusest osa.
- v. Väljakumängija ei tohi meelega vastasel kiivrit peast lüüa, et sundida teda pingile minema või teda mängutegevusest eemaldada.
- vi. Väljakumängijate kiivritel ei tohi olla disainielemente ega kirjasid, v.a särginumbrile vastav number või ametlikult lubatud reklaam.
- vii. Väljakumängijad peavad oma kiivrit kandma ka mängijate- või karistuspingil istudes, v.a siis, kui nende kiivrit puhastatakse või parandatakse.

1. MÄNGUOLUKORD. Kui väljakumängija kiivril tuleb lõuarihm mängu ajal lahti, kuid kiiver jääb pähe, võib ta mängimist kuni järgmise mänguseisaku või jäält lahkumiseni jätkata.

35. REEGEL – KAELA- JA KURGUKAITSE/VÄLJAKUMÄNGIJA

Vt ka IIHF-i spordieeskirju

- i. Kõik 18-aastased ja nooremad mängijad peavad sõltumata sündmusest või turniirist kandma kaela- ja kurgukaitset.

36. REEGEL – SÄÄREKAITSMED

- i. Väljakumängija säärekaitsmete suurus peab olema selline, et need mahuksid standardsetesse väljakumängija sokkidesse. Toodetud säärekaitsmetel ei tohi olla väljaulatuvaid osasid ning neile ei tohi midagi lisada.

37. REEGEL – UISUD/VÄLJAKUMÄNGIJA

- i. Uisud peavad koosnema vaid neljast osast: saabas, tera, terahoidik ja paelad.
- ii. Saabas peab sobima väljakumängija jalale ja see ei tohi olla liiga lai või pikk või lisatud täiendustega.
- iii. Tera peab olema kogu ulatuses sile ning kogu aeg korralikult terahoidiku külge kinnitatud. Sel ei tohi olla sakki nagu iluuisul.
- iv. Tera esi- ja tagaosad peavad olema korralikult terahoidikuga kaetud, nii et miski välja ei ulatu. Tera ei tohi saapa nina- või kannaosast kaugemale ulatuda, nagu kiiruisutamise uiskude puhul.
- v. Uisul ei tohi olla mehhaanilisi täiendusi ega muid seadmeid, mis võivad väljakumängija kiirust või uisutamisoskust parandada.
- vi. Paelad võivad olla mistahes mittefluorestseerivat värvi ning neid tohib ükskõik kuidas siduda, kuid nad ei tohi olla nii pikad, et puudutaksid jääd.

38. REEGEL – HOKIKEPP/VÄLJAKUMÄNGIJA

- i. Hokikepid peavad olema valmistatud IIFH-i heakskiidetud materjalidest. Nad ei tohi eenduda ja kõik ääred peavad olema viltulõigatud.
- ii. Väljakumängija hokikepi kumerus ei tohi olla suurem kui 1,5 cm (5/8 tolli). Kumeruse saab määrata, kui tõmmata ristjoon hokikepi kannast selle laba otsani.
- iii. Hokikepi laba tohib vaid ühest kohast kumer olla ning kepil tohib olla vaid üks laba. Kui kumeruse mõõtjaga tehakse kindlaks laba topeltkumerus, on hokikepp reeglitevastane.
- iv. Hokikepi vars peab otsast kuni laba alguseni sirge olema.
- v. Kepi ülemine ots peab olema kaetud kaitsva materjaliga. Kui toodetud hokikepi (nt metallist või süsinikust) otsas olev kork on eemaldatud või kukub küljest, peetakse hokikeppi ohtlikuks.
- vi. Hokikepi varre õõnsusesse pole lubatud midagi sisse panna, et kepi kaalu, sisu või eesmärki muuta.
- vii. Kepi ümber võib kleepida mistahes värvi mittefluorestseeruva kleepilindi. Fluorestseeruva värviga kaetud hokikepid on keelatud.
- viii. Katkise hokikepiga mängimine on reeglitevastane. Kui väljakumängija kepp puruneb mängutegevuse ajal, peab ta selle kohe maha viskama.
- ix. Väljakumängija ei tohi kunagi väravavahi hokikeppi kasutada.
- x. Väljakumängija ei tohi kunagi korruga rohkem kui ühte hokikeppi kasutada.
- xi. Väljakumängijal on keelatud kasutada vastase hokikeppi, kas seda jäält üles korjates või vastase käest ära tirides.
- xii. Hokikepi varre maksimaalne pikkus otsast labani on 163 cm (64 tolli), maksimaalne laius 3 cm (1 3/16 tolli) ja maksimaalne paksus 2,54 cm (1 toll).
- xiii. Hokikepi laba maksimaalne pikkus mööda alumist äärt laba ninaotsast tagaosani on 32 cm (12 1/2 tolli) ning selle kõrgus peab jääma vahemikku 5 - 7,62 cm (2-3 tolli).
- xiv. Hokikepi pikkuses on erandid lubatud kui: (1) mängija pikkus on vähemalt 2 meetrit (6 jalga ja 6 tolli); (2) enne kui mängija soovib keppi kasutada, esitatakse IIFH-ile kirjalik avaldus; (3) vars pole pikem kui 165,1 cm (65 tolli).

39. REEGEL – KLEEPLINT HOKIKEPIL

- i. Hokikepi laba võib katta vaid kepi ümber keritud kleepilindiga. Muud kleepuvad ja eemaldatavad teibid on reeglitevastased.

40. REEGEL – VÖISTLUSVORM/VÄLJAKUMÄNGIJA

- i. Meeskonna mängijad peavad olema ühtselt riietatud ning kandma samasuguseid spordisärke, pükse, sokke ja kiivrit.
- ii. Kõik meeskonna spordisärgid peavad olema sama disainiga, k.a särgi esiküljel olev logo, numbrid varrukatel ja särgi tagaküljel ning nimi särgi tagaküljel.
- iii. Mängijad ei tohi oma võistlusvormi omavoliliselt muuta, ei sellest tükke välja lõigates, sellele kirjutades või seda märgistades.
- iv. Kui peakohtuniku arvates on võistlevate meeskondade võistlusvormide värvid nii sarnased, et mängijad võivad sassi minna, peab kodumeeskond oma särgid ära vahetama.
- v. Võistlusvormi põhivärv peab katma umbes 80% särgist ja sokkidest, v.a nimed ja numbrid.
- vi. Särke tuleb kanda täielikult pükstest väljas ning võimalusel tuleb need korralikult rihmadega pükste külge kinnitada.
- vii. Särgid peavad järgima mängija kehakontuure ning ei tohi olla liiga lotendavad.
- viii. Särgid ei tohi olla pükstest pikemad ning varrukad ei tohi katta kindasõrmi.
- ix. Iga mängija peab kandma numbrit 25-30 cm (10-12 tolli) kõrgusel särgi tagaküljel ja 10 cm (4 tolli) kõrgusel mõlemal varrukal. Numbrid tohivad olla vaid täisarvud vahemikus 1-99.
- x. Ühe meeskonna kaks mängijat ei tohi samas mängus sama numbrit kasutada.
- xi. Pärast mängu algust ei tohi mängijad oma särginumbreid muuta ega vahetada. Nad peavad oma numbrit kandma kogu mängu ajal ning kogu turniiri või sündmuse jooksul.

- xii. 40. reegli alapunkti xi ainuke erand on see, kui mängija särk saab mängu ajal veriseks või rebeneb katki. Sellisel juhul võib väljakukohtunik käskida tal jäält lahkuda ning panna selga ettenähtud särk, millel on teine number ja nimi puudub.
- xiii. Kui mängija juuksed on nii pikad, et katavad särgi seljal ta nime või numbrit, peab ta need patsi panema või kiivri alla toppima.
- xiv. Grafitilaadsed kujundused, mustrid, kunstitööd, joonistused või loosungid, mis on solvavad või ropud ja viitavad kultuurile, rassile või religioonile, pole vormirietuse ühelegi osale lubatud.
- xv. IIHF-i võistlustel peab iga mängija kandma oma nime oma särgi tagakülje ülemises osas, nimi peab olema trükitud kõrgusega 10 cm (4 tolli) ning kirjutatud rasvaste ladina tähestiku trükitähtedega, kasutades kirjastiili, mille IIHF enne mängu või turniiri heaks kiitis.
- xvi. Kõik meeskonna mängijad peavad mängueelsel uisutamisel kandma sama vormirõivastust ja numbreid mida mängu ajal.
- xvii. Mängijad, kes neid ettekirjutusi ei järgi, ei tohi mängus osaleda. Kui meeskonna mängija ei täida ettekirjutusi ka pärast hoiatuse saamist, saab ta mänguviivituse eest kaheminutilise meeskonnakaristuse.

41. REEGEL – MÄNGIJA VARUSTUSE MÕÕTMINE

- i. Mängu ajal võib peakohtunik nõuda vaid kahe varustusse kuuluva eseme mõõtmist: mängija hokikepp (mistahes mänguseisaku ajal) või väravavahi polsterdused (esimese või teise vaheaja ajal või pärast mängu kolmandat perioodi, kui mäng läheb lisaajale). Kui ta otsustab, et need ei vasta IIHF-i standarditele, mis on siin välja toodud, peetakse neid ohtlikuks varustuseks ning enne, kui need on reeglitega vastavusse viidud, ei saa neid mängutegevuse ajal kasutada.
- ii. Reeglitevastase varustuse kasutamise tõttu ei saa tühistada ühtegi väravat.
- iii. Vastase varustuse mõõtmete kohta saab peakohtunikule ametliku kaebuse esitada vaid meeskonna kapten või asekapten. Ta saab seda teha mistahes mänguseisaku ajal või enne perioodi algust jääll olles.
- iv. Peakohtunik teeb kohe vajalikud mõõtmised. Kui kaebus oli alusetu, määratakse mõõtmist nõudnud meeskonnale kohandatav kaheminutiline meeskonnakaristus. Kui kaebusel oli alust, määratakse reegleid rikkunud mängijale kaheminutiline meeskonnakaristus ning peakohtunik viib reeglitevastase varustuse mängijate pingile.
- v. Ühe mänguseisaku ajal saab nõuda vaid ühe varustusse kuuluva eseme mõõtmist ning seda saab teha vaid üks meeskond, kuid mängu jooksul võib kapten mõõtmist nõuda nii palju kui ta soovib.
- vi. Mängija, kelle hokikeppi mõõdetakse, peab nõude esitamise ajal keppi käes hoidma. Ta võib istuda pingil või olla jääll, kuid peakohtunikul peab olema visuaalne kinnitus, et kõnealune kepp kuulub just sellele mängijale.
- vii. Kui selgub, et hokikepp on reeglitevastane, peab reegleid rikkunud mängija kohe karistuspingile minema, ning meeskonnakaaslane võib talle teise kepi tuua. Peakohtunik viib reeglitevastase hokikepi meeskonna mängijate pingile ja kui meeskond korrigeerib hokikeppi, et sellel mõõdud oleksid reeglipärased, võib seda uuesti kasutada. Selle tulemusel võib seda ka uuesti mõõta.
- viii. Kui peakohtunik ei saa mingil hokikepi kumerust mõõta, peetakse keppi reeglitevastaseks ja eemaldatakse mängust. Samas ei määrata kummalegi meeskonnale karistust.
- ix. Lisaajal, penaltiseeria ajal või mängu mistahes hetkel võib väljakumängija või väravavahi hokikeppi igal ajal mõõta.

1. MÄNGUOLUKORD. Väljakumängija, kes on just karistuspingile karistust kandma läinud või sealt pärast karistuse kandmist lahkunud, hokikepi reeglipärasust võib kontrollida.

42. REEGEL – MÄNGIJA HOKIKEPI MÕÕTMINE/PENALTISEERIA

- i. Kapten võib penaltiseeria ajal nõuda hokikepi mõõtmist.

- ii. Kui mõõtmist nõutakse enne seda, kui väljakumängija viske sooritab, ja hokikepp on reegliäärane, saab mõõtmist nõudnud meeskond kohandatava kaheminutilise meeskonnakaristuse ning selle meeskonna väljakumängija peab minema karistuspangile. Sellest hetkest alates ei saa ta penaltiseerias osaleda. Seejärel võib väljakumängija, kelle keppi mõõdeti, oma viske sooritada.
- iii. Kui 42. reegli alapunktis ii välja toodud mõõtmine tõendab, et hokikepp on reeglitevastane, peab väljakumängija, kes oli viset sooritamas, minema karistuspangile ja ei saa sellest hetkest alates penaltiseerias osaleda. Seejärel määratakse viset tegema teine väljakumängija.
- iv. Kaptenid saavad hokikepi mõõtmist nõuda penaltiseeria kõikide visete vahel, kuid lubatud on vaid üks kord ühe „seisaku“ (nt visetevaheline aeg) kohta.
- v. Kui keppi mõõdetakse pärast seda, kui väljakumängija on viske ära teinud, tehakse nii nagu kirjeldatud 42. reegli alapunktides ii ja iii. Kui väljakumängija viskab värava reeglitevastaseks tunnistatud hokikepiga, siis värav siiski loeb.

5. OSA – MÄNGUREEGLID/ÜLDINE

ÜLEVAADE. Hokimängu põhialus on reeglid, mida peab alati austama ja järgima. Kuigi püütud on kaardistada kõiki jääl toimuvaid rikkumisi, on väljakukohtunikel õigus määrata karistusi teistele rikkumistele, mis vastavalt sellele reeglistikule on vastuolus ausa mängu põhimõtte ja spordiala väärikusega, kuid mida pole siin reeglites tingimata välja toodud.

43. REEGEL – KUIDAS MÄNGU MÄNGITAKSE

- i. Mäng koosneb kolmest 20-minutilisest perioodist ning vajadusel lisaajast ja penaltiseeriast.
- ii. Kaks võistkonda võistlevad omavahel, et mängus rohkem väravaid visata. Meeskond, kes viskab rohkem väravaid, kuulutatakse võitjaks.
- iii. Värava saamiseks peab meeskond reeglipäraseid vahendeid kasutades litri oma vastase väravavõrku saatma (vt erandeid 179. ja 180. reeglist: Määratud väravad).
- iv. Väljakumängijad juhivad litrit oma hokikepiga ning liiguvad jääl söötes, visates ja uisutades edasi.
- v. Kehamäng on mängu lahutamatu osa. See on kõige tavalisem viis litri üle kontrolli saavutamiseks. Et kehamäng oleks reeglipärane, peab see vastama mitmetele siin reeglites välja toodud kriteeriumitele.
- vi. Mängijaid ja meeskonna ametnikke, kes neid reegleid rikuvad, karistavad väljakukohtunikud või tõsisemal juhul selleks volitatud isikud.

44. REEGEL – MÄNGU PIKKUS

Vt ka IIHF-i spordieeskirju

- i. Normaalaeg koosneb kolmest 20-minutilisest perioodist ja mänguseisakutest.
- ii. Perioodide vahel on 15-minutilised vaheajad.
- iii. Meeskonnad vahetavad iga perioodi alguses pooli.
- iv. Jää tuleb enne iga perioodi algust (v.a 5- ja 10-minutilised lisaajaperioodid) uuesti korda seada.
- v. Kui pärast 60-minutilist normaalaega on mänguseis viigis, järgneb sellele lisaag, mis võib koosneda 5-, 10- või 20-minutilisest perioodist. Kõigi perioodipikkuste puhul mängitakse „kuldse värava“ põhimõttel (järgmine värav võidab). Penaltiseeria ajal on mõlemale meeskonnale ette nähtud teatud arv viskeid ning kui nende tulemusel on seis endiselt viigis, jätkub penaltiseeria kuldse värava põhimõttel.

45. REEGEL – MÄNGUKELL

- i. Mängukell kuvab mänguaega ja loeb seda (20, 10 või 5 minutit) allapoole hetkeni 0:00.
- ii. Mängukell käivitatakse, kui väljakukohtunik litri lahtiviskeks mängu paneb, ja peatatakse väljakukohtuniku vilega.
- iii. Juhtudel, kui lisaag võib mängukellal täis saada, võivad väljakukohtunikud konsulteerida videokohtunikuga - eriti pärast väärat lahtiviset või ajamõõtja hilinenud vile korral - ning teha vajalikud muudatused.

46. REEGEL – VILE

- i. Kui väljakukohtunik vilistades mängu peatab, peavad mängijad oma vastastest eemalduma ja litri sinnapaika jätma.
- ii. Kui mäng käib, siis see jätkub seni, kuni väljakukohtunik mängu peatamiseks vilistab.

47. REEGEL – LITTER

- i. Litri peamine värv peab olema must ning see peab olema valmistatud vulkaniseeritud kummist või muust IIHF-i heakskiidetud materjalist.
- ii. Litri diameeter peab olema 7,62 cm (3 tolli) ja paksus 2,54 cm (1 toll).

- iii. Litter peab kaaluma 156-170 grammi (5,5-6 untsi).
- iv. Litri lepranditud logo, kaubamärk või reklaam ei tohi olla suurema diameetriga kui 4,5 cm (1 ¾ tolli) ning ei tohi kummaski litri külje pindalast moodustada rohkem kui 35%. Litri mõlemal küljel võib olla kiri.

48. REEGEL – SOOJENDUS

- i. Soojenduse ajal pole lubatud kehaline kontakt vastasmeeskonna mängijatega ning sel ajal ei tohi mängijad üle punase keskjoone uisutada. Nende reeglite rikkumisega tegeleb varukohtunik, kes jälgib soojendust.
- ii. Soojenduse ajal ei saa väljakukohtunikud mängureeglite rikkumistega tegeleda, sest nad pole jäänud, et rikkumisi ise pealt näha, kuid inimesed, kes on volitatud selliste rikkumistega tegelema, saavad neid pärast mängu üle vaadata.

49. REEGEL – LITTER MÄNGU AJAL

- i. Mängutegevus peatatakse otsekohe, kui litter pole enam ühes tükis (nt on kildudeks purunenud või muul moel katki).
- ii. Kui mängutegevuse ajal ilmub jääle ametliku litri kõrvale veel mõni teine litter, ei peatata mängu enne, kui litter omanikku vahetab või kogemata vale litriga mängima hakatakse.
- iii. Litter peab olema koguaeg liikumises või mängus. Kui üks või mõlemad meeskonnad keelduvad litriga mängimast, peatavad väljakukohtunikud mängu ning järgnev lahtivise toimub mängu peatamise hetkel litri asukohale lähimas lahtiviskepunktis.

1. MÄNGUOLUKORD. Meeskond A on kaheminutilise meeskonnakaristuse tõttu vähemuses. Kui meeskonnale B määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus (edasilükatud), kuid meeskond A hoidub tahtlikult litri mängimisest, et nende karistusaeg lõpuni jookseks, peatab peakohtunik mängu. Lahtivise toimub karistuse väljateeninud meeskonna (meeskond B) kaitsetsooni lahtiviskepunktis.

50. REEGEL – POOLTE VAHETUS

- i. Meeskonnad peavad mängu alustades kaitsma nende mängijate pingile lähimat väravavõrku.
- ii. Iga kolmandiku möödumise järel peavad meeskonnad pooli vahetama. Lisaaja ja penaltiseeriatega seotud olukordade kohta vaadake IIHF-i spordieeskirjadest.
- iii. Välitingimustes toimuvate mängude puhul peatakse kolmandal perioodil mäng 10. minutil, et meeskonnad saaksid pooli vahetada. Lisateavet leiate IIHF-i spordieeskirjadest.

51. REEGEL – MÄNGUTEGEVUSE ALUSTAMINE

- i. Mängutegevus peab alati algama väljakukohtuniku korraldatud lahtiviskega.
- ii. Iga periood algab lahtiviskega keskjäält. Kõik teised mängu alustamise juhtumid algavad lahtiviskega ühes üheksast jääle märgitud lahtiviskepunktist.

52. REEGEL – LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE/ÜLDINE

- i. Kui mängutegevus peatatakse muul põhjusel kui allpool kirjeldatud, toimub järgnev lahtivise lahtiviskepunktis, mis on kõige lähemal kohale, kus litrit viimati mängiti.
- ii. Kui mänguseisaku põhjustab see, et üks meeskond rikub kahte reeglit (nt mängib kõrgele tõstetud kepiga ja põhjustab sihiliku tsoonivea), toimub järgnev lahtivise lahtiviskepunktis, kus ründaval meeskonnal pole territoriaalset eelist.
- iii. Kui reegleid rikuvad mõlemad meeskonnad ja see põhjustab mänguseisaku (nt mängitakse kõrgele tõstetud kepiga ja põhjustatakse sihilik tsooniviga), toimub järgnev lahtivise mängu peatamise hetkel litri asukohale lähimas lahtiviskepunktis.
- iv. Kui ründaja põhjustab ründetsoonis mänguseisaku, toimub sellele järgnev lahtivise lähimas neutraalse tsooni lahtiviskepunktis, kui kaitsev meeskond pole samal ajal karistust välja teeninud.

- v. Kui mängija tõstab litri nii kõrgele, et see tabab mängukella või muud jää kohal asuvat takistust, peatatakse mängutegevus ja järgnev lahtiviske toimub lahtiviskepunktis, mis oli kõige lähemal kohale, kus litrit kõrgele visati.

53. REEGEL – LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE/KARISTUSE KORRAL

- i. Kui mängijaid teenivad välja karistuse ja selle tulemusel pannakse üks meeskond mängukellale, toimub sellele järgnev lahtiviske vähemuses mängiva meeskonna ühes kahest lõputsooni lahtiviskepunktist, v.a:
 - 1. kui karistus määratakse pärast värava viskamist, toimub järgnev lahtiviske keskjääl;
 - 2. kui karistus määratakse enne perioodi algust või selle lõppemisel, toimub järgnev lahtiviske keskjääl;
 - 3. kui kaitsev meeskond on kohe karistust saamas ja ründaja siseneb mängijate vastasseisu ajal ründetsooni väljaspool lõpptsooni lahtiviskeringide välimist joont, toimub järgnev lahtiviske ühes kahest ründetsoonist väljaspool asuvast lahtiviskepunktist.
- ii. Kui ründajale määratakse karistus ründetsoonis toimuva lahtiviske ajal, toimub järgnev lahtiviske karistuse pälvitud meeskonna kaitsetsoonis.
- iii. Kui mängijale määratakse kümne minuti isiklik karistus või mängukaristus, toimub järgnev lahtiviske karistuse pälvitud meeskonna kaitsetsoonis.
- iv. Kui mõlemale meeskonnale määratakse sama mänguseisaku ajal karistus, kuid seda erinevatel põhjustel, toimub lahtiviske kõige viimase vea sooritanud meeskonna kaitsetsoonis
- v. Kui mõlemad meeskonna pälvivad karistused, mida kuvatakse mängukellal, toimub järgnev lahtiviske ala, kus mängutegevus peatati, lähimas lahtiviskepunktis.

1. MÄNGUOLUKORD. Kui edasilükatud karistuse ajal vahetab vea mitteteinud meeskond väravavahi enneaegselt välja oma lõputsoonis toimuva mänguseisaku ajal, toimub lahtiviske siiski ühes karistuse saanud meeskonna lõputsooni kahest lahtiviskepunktist.

54. REEGEL – LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE/KARISTUS

- i. Kui mängutegevus peatatakse mängija vigastuse tõttu, toimub järgnev lahtiviske litri asukoha järgi määratud lahtiviskepunktis ja selle sooritab meeskond, kes vile ajal litrit valdas.
- ii. Kui vigastatud mängija meeskond valdab litrit ründetsoonis, siis toimub järgnev lahtiviske sõltumata vigastatud mängija asukohast ühes väljaspool ründetsooni sinist joont asuvas lahtiviskepunktis.
- iii. Kui vigastatud mängija meeskond valdab litrit ründetsoonis, siis toimub järgnev lahtiviske sõltumata vigastatud mängija asukohast ühes väljaspool ründetsooni sinist joont asuvas lahtiviskepunktis.
- iv. Kui vigastatud mängija meeskond valdab litrit kaitsetsoonis, siis toimub järgnev lahtiviske sõltumata vigastatud mängija asukohast ühes kaitsetsooni lahtiviskepunktis.
- v. Kui viga saab väljakukohtunik, peatatakse koheselt mängutegevus (kui kellelgi pole värava viskamise võimalust) ja järgnev lahtiviske toimub lahtiviskepunktis, mis on kõige lähemal kohale, kus litrit vile kõlamise ajal mängiti.

55. REEGEL – LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE/KAITSETSOON

- i. Kui kaitsva meeskonna mängija sulgeb litri poortide ääres oma kaitsetsoonis, toimub järgnev lahtiviske poole, kus litter peatati, viimases lahtiviskepunktis.
- ii. Kui ründaja viskab või söötab litri jääle ja see pörkub kaitsjast neutraalsesse tsooni, toimub järgnev lahtiviske neutraalses tsoonis litri pörkumiskohale lähimas lahtiviskepunktis.
- iii. Kui ründaja viskab või söötab litri jääle ja see pörkub kaitsjast tema kaitsetsooni, toimub järgnev lahtiviske lõpptsoonis litri pörkumiskohale lähimas lahtiviskepunktis.
- iv. Kui ründav meeskond põhjustab sihiliku tsoonivea, toimub järgnev lahtiviske tema kaitsetsoonis sellel poolel, kus tsooniviga toimus.

56. REEGEL – LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE/LAHTIVISKEPUNKT KESKRINGIS

- i. Lahtivisked toimuvad väljaku keskel asuvas lahtiviskepunktis järgmistel tingimustel:
 1. perioodi alguses;
 2. pärast värava viskamist;
 3. kui väljakukohtunikud eksisid pika litri vilistamisel;
 4. kui mõlema meeskonna väljakumängijad sulgesid litri poortide ääres punase keskjoone lähedal;
 5. et vahetada väravavaht enneaegselt välja pärast seda, kui ründav meeskond on ründavas pooles mänguseisaku ajal litri enda valdusesse saanud, kuid ainult siis, kui mäng on ületanud punase keskjoone. Kui mäng peatatakse enne, kui litter jõuab üle punase keskjoone, toimub järgnev lahtivise ala, kus mängutegevus peatati, lähimas lahtiviskepunktis.
- ii. Kui mängutegevus peatatakse neutraalses tsoonis ning seda ei põhjustanud kummagi meeskonna tegevus, toimub järgnev lahtivise siniste joonte vahel asuvas lähimas lahtiviskepunktis. Kui pole selge, milline viiest neutraalse tsoonil lahtiviskepunktist on lähim, valitakse järgneva lahtiviske jaoks punkt, mis annab kodumeeskonnale suurima territoriaalse eelise.

57. REEGEL – LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE/RÜNDETSOON

- i. Kui ründava meeskonna väljakumängija sulgeb ründetsoonis viibides litri poortide ääres, soovides selgelt mängu peatada, toimub järgnev lahtivise väljaspool rünnakutsooni sinist joont poolel, kus seisak toimus.
- ii. Kui ründava meeskonna väljakumängija viskab ründetsooni sinise joone sees viibides litri üle kaitseklaasi ja litter ei puutu vastase keha ega hokikeppi, toimub järgnev lahtivise väljaspool sinist joont litri viskamisele lähimas lahtiviskekohas.
- iii. Kui ründava meeskonna väljakumängija viskab ründetsooni sinise joone sees viibides litri üle kaitseklaasi, kuid litter puudutab vastase keha või hokikeppi, toimub järgnev lahtivise sinise joone sees ja poole, kus litrit viimati puudutati, lahtiviskepunktis.
- iv. Kui ründava meeskonna väljakumängija teeb väravale pealeviske mistahes kohast jääl ja litter lendab (vahepeal kuskile vastu pörkamata) vastu väravaraami ning seejärel mängust välja, toimub järgnev lahtivise ründetsoonis litri viskamisele lähimas lahtiviskepunktis.
- v. Kui ründava meeskonna väljakumängija viskab värava kõrge tõstetud kepiga mängides, jalaga lüües või muul moel, mida väljakukohtunikud või videokohtunik reeglitevastaseks peavad, toimub järgnev lahtivise väljaspool ründetsooni sinist joont.
- vi. Kui litter pörkub otse väljakukohtunikust väravavõrku, toimub järgnev lahtivise lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kus kohtunik litriga pihta sai.
- vii. Kui ründaja lööb ründetsoonis väravavõrgu selle kinnitustest lahti ja ei püüagi seda vältida, toimub järgnev lahtivise ründetsoonile lähimas neutraalse tsooni lahtiviskepunktis. Samas kui kaitsemängija lükkab ründava mängija vastu väravaraami, toimub järgnev lahtivise ründetsooni viimases lahtiviskepunktis.
- viii. Olemas on neli näidet, kus vile kõlab ründetsoonis sinise joone sees, kuid järgnev lahtivise toimub sinisest joonest väljaspool:
 1. kui üks või mõlemad jääl viibivad kaitsjad või ründava meeskonna pingilt naasev mängija siseneb mängijate vastasseisu ajal ründetsooni väljaspool lõputsooni lahtiviskeringi välimist serva;
 2. kui ründava meeskonna väljakumängija viskab litri väljaku piiridest välja või see lendab välja temast pörkudes ning litter ei puuduta väravavõrku või kaitsva meeskonna mängijat;
 3. kui ründav meeskond mängib litrit ründetsoonis kõrge kepiga;
 4. kui ründaja võtab väravaalas iseseisvalt asendi sisse.

58. REEGEL – LAHTIVISETE KORRALDAMISE KORD

- i. Väljakukohtunik tohib litri asetada vaid ühele üheksast määratud lahtiviskepunktist.

- ii. Lahtiviskes tohib osaleda vaid üks väljakumängija mõlemast meeskonnast.
- iii. Lahtiviskes osalevad kaks väljakumängijat peavad paiknema ruudukujuliselt, näoga vastase väljakupoole suunas. Nendevaheline kaugus peab olema umbes üks hokikepi pikkus ja hokikepi laba ots peab asuma lahtiviskepunkti valges osas. Lõputsoonis toimuvate lahtivisete puhul peavad nende uisud asuma märgistuste sees kummalgi pool lahtiviske täppi (topelt-L) ning mängijad ei tohi ühegi kehaosaga tungida üksteise alasse täpi keskkoha kohal.
- iv. Kui üks lahtiviskes osalevatest väljakumängijatest puudutab oma kiivriga vastase kiivrit, eemaldatakse ta lahtiviskest. Kui joonekohtunik ei suuda tuvastada, kumb väljakumängija kontakti alustas, eemaldatakse mõlemad väljakumängijad.
- v. Väljakukohtunik võib litri lahti lasta ka siis, kui vaid üks väljakumängija on lahtiviskeks valmis, kuid seda vaid siis, kui ükski teistest väljakumängijatest, kes pole lahtiviskeesse kaasatud, pole suluseisus ja nad on oma positsioonidel valmis.
- vi. Kui lahtivise toimub jää kaitsval poolel, peab kaitsva meeskonna väljakumängija oma hokikepi esimesena jääle asetama ning talle peab kohe järgnema ründava meeskonna väljakumängija.
- vii. Kui lahtivise toimub keskväljaku lahtiviskepunktis, peab külaliskeskonna väljakumängija oma hokikepi esimesena jääle asetama.
- viii. Kõik lahtiviskes mitteosalevad väljakumängijad peavad jääma oma uiskudega ringist väljapoole (lubatud on kokkupuude joonega). Väljakumängija hokikepp võib olla ringi sees, kuid vastase keha või hokikepiga ei tohi see kokku puutuda.
- ix. Väljakumängija peab hoidma oma uisud enda pool positsioonimärke (lubatud on kokkupuude joonega). Väljakumängija hokikepp või asuda kahe positsioonimärgi vahelises alas, kuid vastase keha või hokikepiga ei tohi see kokku puutuda.
- x. Kõik väljakumängijad peavad asuma oma jääpoolel ning siniste joonte vahel lahtiviset sooritavatest väljakumängijatest sobival kaugusel. Nad peavad lahtiviske ajal paigal püsima ning ei tohi vabalt ringi uisutada, lahtiviset mõjutada või seda segada.
- xi. Kui kõik väljakumängijad on lahtiviskeks määratud asendi võtnud, ei tohi nad enam oma kohti muuta.

59. REEGEL – VALELAHTIVISKED

- i. Kui üks või mõlemad lahtiviset sooritavatest väljakumängijatest ei võta kohe pärast juhise saamist oma õiget positsiooni sisse, võib väljakukohtunik käskida, et üks või mõlemad neist asendatakse nende jääle viibiva meeskonnakaaslasega.
- ii. Pärast asenduse toimumist teatab joonekohtunik sissetulevale mängijale, et teise rikkumise korral määratakse talle mänguviivituse eest kohandatav kaheminutiline meeskonnakaristus.
- iii. Kui mõni teine väljakumängija, kes lahtiviskes ei osale, siseneb liiga vara lahtiviskeringi, peatab väljakukohtunik lahtiviske. Ründava meeskonna lahtiviset sooritav väljakumängija tuleb välja vahetada.
- iv. Kui mõni teine väljakumängija, kes lahtiviskes ei osale, siseneb liiga vara lahtiviskeringi, ning litter on juba lahti lastud, peatatakse mängutegevus ning lahtivise korraldatakse uuesti, aga seda vaid juhul, kui vastasmeeskond litrit enda valdusesse ei saa. Kui mäng peatatakse, tuleb välja vahetada reegleid rikkunud meeskonna lahtiviset sooritav väljakumängija.
- v. Pärast valelahtiviset ei tohi mängijaid enne lahtiviske korralikku sooritamist välja vahetada, v.a juhul, kui määratakse karistus, mis mõjutab kummagi meeskonna tugevust jääle.
- vi. Kui väljakumängija võidab lahtiviske, lüües litri jalaga meeskonnakaaslasel, peatatakse mängutegevus ja lahtiviset korratakse. Ründava meeskonna lahtiviset sooritav väljakumängija tuleb välja vahetada.
- vii. Kui lahtivise võidetakse käega sööduga, peatatakse mäng ning lahtiviset korratakse ja käega söödu andnud meeskonna väljakumängija tuleb välja vahetada. Kui väljakumängija tabab lahtiviskel litrit kindaga ja litri saab oma valdusesse vastasmeeskond, mäng jätkub. Selle otsuse võib teha iga väljakukohtunik.

- viii. Meeskonnale, kes rikub samal lahtiviskel teist korda lahtiviske reegleid, määratakse kohandatav kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ix. Lahtiviset ei saa võita, kui mängija lööb või tabab õhus olevat litrit kohe pärast seda, kui väljakumängija on selle lahti lasknud.
- x. Kui lahtiviskes mitte osaleva väljakumängija uisk ületab positsioonimärki enne seda, kui litter lahtiviskeks lahti lastakse, on tegemist lahtiviskereeglite rikkumisega.
- xi. Kui lahtiviskes mitte osaleva väljakumängija uisk ületab positsioonimärki enne seda, kui litter lahtiviskeks lahti lastakse, on tegemist lahtiviskereeglite rikkumisega.
- xii. Kui mängukell käib valelahtiviske ajal edasi, tuleb kaotatud aeg mängukellale lisada enne lahtiviske kordamist.

60. REEGEL – PAUSID TELEÜLEKANDES

Vt ka IIHF-i spordieeskirju

- i. Televisioonis üle kantava IIHF-i mängu ajal toimuvad reklaamipausid.

61. REEGEL – MEESKONNA *TIME-OUT*

- i. Mõlemal meeskonnal on lubatud mängu ajal (60 minutit normaalaega pluss lisa-aeg) võtta üks 30-sekundiline *time-out*.
- ii. Mänguseisaku ajal võib peakohtunikult meeskonna *time-out*-i küsida vaid treeneri määratud väljakumängija või treener ise.
- iii. Meeskonna *time-out*-i ajal võivad kõik jääd viibivad mängijad oma pingile liikuda.
- iv. Mõlemad meeskonnad saavad võtta oma *time-out*-e sama mänguseisaku ajal, kuid teisena *time-out*-i sooviv meeskond peab peakohtunikule oma kavatsusest teatama enne esimese *time-out*-i lõppu.
- v. Meeskond ei saa *time-out*-i välja kuulutada penaltiseeria ajal, enne perioodi algust või pärast perioodi lõppu.
- vi. Meeskonna *time-out*-i ei saa välja kuulutada pärast seda, kui mängijate vahetused on tehtud.
- vii. Meeskonna *time-out*-i ei saa välja kuulutada pärast valelahtiviset.
- viii. Meeskonna *time-out*-i ei saa välja kuulutada mängutegevuse ajal.

62. REEGEL – LISAAJA PIKKUS

Vt ka IIHF-i spordieeskirju

- i. Mängu, millel peab olema võitja (nt kus viik pole lubatud) ja mis pärast normaalaega on viigis, tuleb pikendada 5-, 10- või 20-minutilise lisaajaga, mil mäng toimub esimese väravani.

63. REEGEL – PENALTISEERIA

Penaltiseeria korda vaadake ka reeglitest nr 176-178.

- i. Kui kuldse värava reegluga lisaajal ei visata ühtegi väravat, kasutatakse võitja väljaselgitamiseks penaltiseeriat,
- ii. Enne penaltiseeria algust puhastab jääpinna hooldusmasin kogu jääväljaku ala, mis jääb lõputsoonide lahtiviskepunktide vahele.
- iii. Peakohtunik kutsub kulli ja kirja viskamiseks kaks kaptenit väljakukohtunike alale. Valida saab kodumeeskond. Võitja saab valida, kas tema meeskond viskab esimese või teisena.
- iv. Väravavahid kaitseva sama väravavõrku mis lisaajalgi.
- v. Pärast iga viset võib mõlema meeskonna väravavahid välja vahetada, kuid kui mingil põhjusel tuleb viset korrata, peavad väljakumängija ja väravavaht samaks jääma (v.a vigastuse korral).
- vi. Mõlema meeskonna väravavahid võivad kogu penaltiseeria vältel oma alale jääda.
- vii. Mõlema meeskonna erinevad väljakumängijad hakkavad vaheldumisi viskama (A, B, A, B jne). Väljakumängijad ei pea ette määrama ning neid võib hetkeni, mil peakohtunik viske algusest vilega märku annab, igal ajal vahetada.

- viii. Penaltiseerias võivad osaleda kõik mängijad mõlemast meeskonnast, kes on ametlikul mängulehel välja toodud, v.a: (a) mängijad, kelle karistus pole enne lisaaja lõppu aegunud; (b) mängijad, kellele on määratud mängu- või matšikaristus. Need mängijad peavad penaltiseeria ajal jääma karistuspingile või riietusruumi.
- ix. Võitjaks kuulutatakse kõige suurema väravate arvuga meeskond. Kui mängu tulemus on teada juba enne seda, kui kõik visked on sooritatud, jäetakse allesjäänud visked ära.
- x. Kui pärast penaltiseeriat on mänguseis endiselt viigis, jätkub see kuldse värava reegli järgi.
- xi. Kuldse värava reeglit järgiv penaltiseeria võimaldab mõlema meeskonna ühel väljakumängijal võitja selgumiseni viskeid sooritada. Iga väljakumängija, k.a need, kes osalesid penaltiseeria esimeses voorus, võib kuldse reegli formaadi korral visata nii mitu korda kui vaja.
- xii. Meeskond, kes viskas penaltiseeria esimeses voorus esimesena, viskab kuldse reegli formaadi korral teisena, kuni selgub võitja.
- xiii. Kui treener ei saada ka pärast peakohtuniku tungivat nõudmist väljakumängijat viset sooritama või kui väljakumängija keeldub seda tegemast, loetakse vise möödaläinuks ja vastasmeeskond saab teha järgmise viske.
- xiv. Kui meeskond keeldub penaltiseerias osalemast, antakse võit vastasmeeskonnale.
- xv. Peakohtunik tohib videokohtunikuga konsulteerida vaid siis, kui on kahtlus, kas litter ületas viske järel väravajoone. Penaltiseeria ajal ei tohi videokohtunikku muul viisil kasutada.

6. OSA – MÄNGUREEGLID/MÄNGUSEISAKUD

ÜLEVAADE. Mängutegevus algab, kui väljakukohtunik litri lahti viskab. Mängu peatab väljakukohtuniku vile, mis kõlab, kui rikutakse mõnda eeltoodud reeglit või juhtub midagi, mis ei lase mängul jätkuda (litter lendab väljaku piiridest välja, litter peatatakse jne).

64. REEGEL – PEALTVAATAJATE SEKKUMINE MÄNGU

- i. Väljakukohtunikud peavad igasugusest juhtumist, kus pealtvaatajad mängu sekkuvad, volitatud isikutele teada andma.
- ii. Kui pealtvaatajad viskavad jääle esemeid ning see segab mängutegevust, peatavad väljakukohtunikud mängu ning järgnev lahtivise toimub mängu peatamise kohale lähimas lahtiviskepunktis.
- iii. Kui pealtvaataja hoiab väljakumängijat kinni või segab teda, siis mäng peatatakse.
- iv. Kui litter on selle meeskonna valduses, kelle mängijat häiriti, jätkub mäng seni, kuni litter läheb teise meeskonna valdusesse.

65. REEGEL – PIKK LITTER/HÜBRIID PIKK LITTER

- i. Kui võrdse mängijate arvuga või arvulises vähemuses mängiva meeskonna mängija saadab litri mis tahes moel (hokikepiga, kindaga, uisuga, kehaga) enda väljakupoolelt vastasmeeskonna väravajoone taha (kuid mitte väravapostide vahele) - sh poortidelt või kaitseklaasilt põrkudes - ning enne seda, kui litter ületab väravajoone (aga mitte väravapostide vahelt), ei puuduta ründetsoonis litrit mitte ükski teine mängija, nimetatakse seda pikaks litriks.
- ii. Hübriid pika litri reeglite kohaselt peab joonekohtunik langetama kaks otsust. Kõigepealt peab ta kindlaks tegema, kas mängija enda väljakupoolelt visatud litter ületas ründetsooni väravajoone (mitte väravapostide vahelt). Seejärel peab ta kindlaks määrama, kas esimesena puudutas litrit kaitsja või ründaja.
- iii. Teine otsus tuleb langetada hiljemalt siis, kui esimese mängijad jõuavad viimaste lahtiviskepunktideni enne väravat, kuid selle otsuse võib teha ka varem. Määravaks teguriks on mängijate uisud.
- iv. Kui litrit visatakse või saadetakse teele nii, et see põrkab vastu poorte ja libiseb tagasi keskväljakule, määrab joonekohtunik, milline mängija esimesena litrit puudutab. Sellisel juhul pole määravaks teguriks mitte viimased lahtiviskepunktid enne väravat vaid litter ise.
- v. Kui litri suunas mingit „võidujooksu“ ei toimu, ei vilistata pikka litrit enne, kui kaitsva poole mängija ületab sinise joone oma väljakupoolel ning litter ületab väravajoone (aga mitte väljakupostide vahel).
- vi. Kui mängijad jõuavad litrini üheaegselt, nii et pole võimalik määrata, millise meeskonna mängija litrit esimesena puudutas, vilistatakse pikk litter.
- vii. Kui mäng peatatakse pärast pikka litrit, tuleb välditava kokkupuute osas rakendada rangeid reegleid.
- viii. Kui pika litri olukorras pikk litter tühistatakse, sest ründaja on saavutanud positsioonilise eelise, peavad mängijad järgima kehalise kontakti reegleid.

66. REEGEL – PIKK LITTER/MÄNGU ÜSIKASJAD

Vaadake ka 93. reeglit – mängija vahetamine pika litri vile ajal, ja 205. reeglit – pikk litter ja väravavaht

- i. Pika litri puhul kuulub kogu punane keskjoon jää ründava poole sisse. Kui väljakumängija on joone omastanud, võib ta visata litri üle kogu väljaku ilma pika litri eest karistust saamata.
- ii. Joone omastamiseks peab mängija litri oma hokikepiga (mitte uisuga) vastu punast keskjoont juhtima.

- iii. Ainult vähemuses mängiv meeskond (nt karistuse tõttu on jääl vähem väljakumängijaid kui vastasel) tohib litri oma väljakupoolelt üle vastase väravajoone (mitte väravapostide vahele) lüüa ilma pika litri eest karistust saamata.
- iv. Seda, kas meeskond mängib vähemuses või mitte, määrab väljakumängijate arv jääl hetkel, kui litter mängija hokikepi küljest eemale lendab. Kui karistuskohtunik on karistuse aegumisel karistuspingi ukse avanud, kuid mängija pole füüsiliselt veel jääle astunud, siis pika litri olukorras arvestatakse ta jääl viibivate mängijate sekka.
- v. Meeskond pole vähemuses, kui jääl vähem mängijaid kui lubatud, kuid see pole nii karistuste tõttu.
- vi. Kui litter tabab mööda väljakut edasi lennates väljakukohtunikku, on siiski tegemist pika litriga. Kui väljakukohtuniku tabamise tagajärjel litter aeglustub ja ei ületa väravajoont (mitte väravapostide vahel), siis pikk litter tühistatakse.
- vii. Pärast pika litri vile toimub järgnev läbivise ründava meeskonna lõputsooni lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kus litrit viskav või suunav mängija seda viimati puudutas.
- viii. Kui väljakukohtunikud on pika litri vilistamisel eksinud, toimub järgnev lahtivise keskväljaku lahtiviskepunktis.
- ix. Järgmistes olukordades pikka litrit ei vilistata:
 1. kui litri suunas vahetult lahtiviskes osalev väljakumängija;
 2. kui mõni vastasmeeskonna väljakumängija mängib litrit enne seda, kui see väravajoone ületab (mitte väravapostide vahel; sh väljakumängijad, kes aeglustavad, et veenduda, kas litter ületas väravajoone (mitte väravapostide vahel) või kes teesklevad kiiresti uisutamist, kuid ei tee siiraid jõupingutusi, et jõuda litrini enne, kui see väravajoone ületab);
 3. kui rivistuse muutmisel osalev väljakumängija ignoreerib litrit ja läheb pingile, selle asemel, et litrit mängida, ükskõik kas ta teeb seda selleks, et vältida karistust liiga paljude mängijate eest või muul põhjusel;
 4. kui litter puudutab mistahes osa vastase kehast või varustusest hetkest, mil seda visatakse, hetkeni, mil see ületab väravajoone (mitte väravapostide vahel);
 5. kui väravavaht lahkub pika litri ajal oma väravaalast või on sellest väljaspool ning liigub litri suunas;
 6. kui litter tabab väravaraami ja ületab väravajoone (mitte väravapostide vahel).
- x. Kui kaitsev meeskond sooritab pika litri olukorras, kus ründav meeskond on edasilükatud tsoonivea olukorras, vilistatakse pikk litter.

1. MÄNGUOLUKORD. Mängija söötab litri enda sinise joone tagant meeskonnakaaslasele, kes seisab oma mõlema uisuga eespool punast keskjoont. Kui litter tabab meeskonnakaaslase hokikeppi, mis on punasest keskjoonest kaugemal, ning see lendab mööda jääd edasi üle vastase väravajoone (mitte väravapostide vahel), siis pikka litrit ei vilistata.

2. MÄNGUOLUKORD. Oma sinise joone sees asuv meeskonna A mängija viskab litri ning see tabab meeskonna B mängijat, kes asub punasest keskjoonest eespool. Kui litter lendab pärast meeskonna B mängija tabamist mööda jääd edasi üle meeskonna B väravajoone (mitte väravapostide vahel), siis pikka litrit ei vilistata.

3. MÄNGUOLUKORD. Väravavaht, kelle hokikepi laba on täpselt tema väravaalast väljas, liigub pika litri olukorras litri suunas, kuid tema uisud jäävad väravaalasse. Isegi kui ta tõmbab oma kepi tagasi väravaalasse, ei vilistata pikka litrit, sest ta liikus litri suunas.

4. MÄNGUOLUKORD. Väljaku ründaval poolel asuv mängija viskab litri oma vastase värava suunas. Kui see tabab kaitsemängijat ning põrkab tagasi üle litri algselt visanud meeskonna väravajoone (mitte väravapostide vahel), siis pikka litrit ei vilistata.

5. MÄNGUOLUKORD. Mängija uisud on üle punase keskjoone ja litter on tema hokikepiga punase keskjoone taga. Kui ta viskab oma positsioonist (nt mitte joont omastades) litri mööda jääd üle väravajoone (mitte väravapostide vahel), vilistatakse pikk litter.

6. MÄNGUOLUKORD. Litri viskab punase keskjoone taga asuv mängija ning see pörkab vastu vastasmeeskonna mängija, kes üritab seda mängida, hokikeppi. Kui litter lendab jätkuvalt üle väljaku ja ületab väravajoone (mitte väravapostide vahel), vilistatakse pikk litter.

67. REEGEL – LITTER VÄLJAKU PIIRIDEST VÄLJAS

- i. Kui litter visatakse või pörkab mängualalt välja (k.a mängijate pingile) või see lendab vastu jää kohal asuvaid takistusi, mis pole poordid või kaitseklaas, peatatakse mängutegevus ja järgnev lahtivise toimub lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kust litter visati või pörkus, kui reeglites pole teisiti määratud.
- ii. Kui mängutegevus peatatakse, sest mängija vise või sööt tabab mängijate pingil meeskonnakaaslast, kes nõjatub üle poortide või kelle keha on jääpinna kohal, või litter siseneb mängijate pingile läbi avatud ukse, toimub järgnev lahtivise lähimas lahtiviskepunktis, mis asub alas, kust litter visati, ja mis ei anna ründavale meeskonnale territoriaalset eelist.
- iii. Kui mängutegevus peatatakse, sest mängija vise või sööt tabab mängijate pingil vastast, kes nõjatub üle poortide või kelle keha on jääpinna kohal, või litter siseneb vastase mängijate pingile läbi avatud ukse, toimub järgnev lahtivise neutraalse tsooni lahtiviskepunktis, mis on lähim vastase mängijate pingile, ja mis ei anna ründavale meeskonnale territoriaalset eelist.
- iv. Kui litter lendab väljaku piiridest välja otse lahtiviskest, korraldatakse lahtivise uuesti samast kohast ja ühelegi väljakumängijale ei määrata mänguviivituse eest karistust.
- v. Mängijate pingi mõlemal ääres asuv kaitseklaas kinnitub tugiposti külge, mis on ühendatud kumera kruvipingutiga (kaitseklaas mängijate pingi ala sees). Kui litter tabab seda tugiposti, on see endiselt mängus sees, kuid kui see tabab kruvipingutit, on litter väljaku piiridest väljas.
- vi. Kui litter tabab võrku kummagi värava taga, on see väljaku piiridest väljas ning kui vile on mängu peatanud, kehtivad tavapärased lahtiviskereeglid.

68. REEGEL – LITTER VÄLJAKUPIIRDEL

- i. Kui litter jääb mängutegevuse ajal pidama väljakupiirdel, on see mängus sees ning mängijad saavad seda tavapäraseid ja lubatud vahendeid kasutades oma valdusesse haarata.

69. REEGEL – LITTER VÄRAVAVÕRGUL (PÕHJAL JA PEAL)

- i. Kui litter maandub väravavõrgu välisküljel (kas väravavõrgu tagakülje põhjal või ülaosas) kauemaks kui mänguvoog seda lubab või see jääb väravavõrgu vastu pidama, peatab peakohtunik mängu.
- ii. Kui mänguseisaku põhjustas kaitsemängija, toimub järgnev lahtivise lõputsooni viimases lahtiviskepunktis.
- iii. Kui mänguseisaku põhjustas ründaja, toimub järgnev lahtivise lähimas väljaspool sinist joont asuvas lahtiviskepunktis.
- iv. Kui mängija suudab jätkuva tegevuse käigus lüüa litri väravavõrgult maha, kas siis väravavõrgu tagakülje põhjalt või ülaosast, siis mängutegevus jätkub.
- v. Kui litrit väravavõrgu pealt maha lüües puudutab mängija litrit hokikepiga, kehtivad tavapärased kõrgele tõstetud kepiga litri mängimise reeglid.

70. REEGEL – LITTER LENDAB VÄLJA OTSAVÕRGUST

- i. Kui litter visatakse ründetsoonist ja see lendab otse selle viske tulemusel otsavõrku, toimub järgnev lahtivise väljaspool ründetsooni sinist joont.
- ii. Kui litter visatakse ründetsoonist ja see pörkub kaitsva meeskonna liikmest otsavõrku, toimub järgnev lahtivise ründetsooni lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kust vise alguse sai.
- iii. Kui litri vise saab alguse väljaspool ründetsooni ja see lendab otse selle viske tulemusel otsavõrku, toimub järgnev lahtivise lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kust vise alguse sai, kuid mis ei anna ründavale meeskonnale territoriaalset eelist.

- iv. Kui reeglis nr 70-iii kirjeldatud vise saab alguse neutraalsest tsoonist, toimub järgnev lahtivise lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kust vise alguse sai, kuid mis ei anna ründavale meeskonnale territoriaalset eelist.
- v. Kui reeglis nr 70-iii kirjeldatud vise saab alguse ründetsoonist, toimub järgnev lahtivise lähimas kaitsetsooni lahtiviskepunktis.
- vi. Kui litri vise saab alguse väljaspool ründetsooni ja see põrkub kaitsva meeskonna liikmest otsavõrku, toimub järgnev lahtivise lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kust litter põrkus, kuid mis ei anna ründavale meeskonnale territoriaalset eelist.
- vii. Kui reeglis nr 70-vi kirjeldatud vise põrkub kaitsetsoonis, toimub järgnev lahtivise kaitsetsoonis.
- viii. Kui reeglis nr 70-vi kirjeldatud vise põrkub neutraalses tsoonis, toimub järgnev lahtivise neutraalse tsooni lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kus litter põrkus, kuid mis ei anna ründavale meeskonnale territoriaalset eelist.

71. REEGEL – LITTER VAATEVÄLJAST KADUNUD

- i. Niipea kui peakohtunik litrit enam ei näe, vilistab ta mängu peatamiseks vilet. Järgnev lahtivise toimub lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kus mäng peatati, kui reeglites pole teisiti välja toodud.

72. REEGEL – LITTER VÄRAVAVÕRGUST VÄLJAS

- i. Kui litri viskab ründaja ja see tabab väravaraami või väravavõrku ning lendab seejärel vastasmängijat puudutamata väljaku piiridest välja, toimub järgnev lahtivise ründetsoonis.
- ii. Kui litter enne või pärast väravaraami või väravavõrgu tabamist põrkub vastu kaitsemeeskonna mängijat, toimub järgnev lahtivise lõputsooni lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kust vise alguse sai.

73. REEGEL – LITTER TABAB VÄLJAKUKOHTUNIKKU

- i. Kui litter puudutab tavapärase mängutegevuse käigus väljakukohtunikku, siis mängutegevust ei peatata, v.a kui:
 - 1. litter siseneb selle kokkupuute tulemusel väravavõrku;
 - 2. litter väljub selle kokkupuute tulemusel väljaku piiridest;
 - 3. väljakukohtunik saab vigastada.
- ii. Kui ründav meeskond viskab värava, sest litter põrkub otse väljakukohtunikust, ei lähe värav arvesse ja järgnev lahtivise toimub lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kus litter väljakukohtunikku puudutas.
- iii. Kui litter puutub vastu väljakukohtunikku ja seejärel kõigi reeglite kohaselt värav lüüakse, siis seda väravat arvestatakse.
- iv. Kui litter lendab pärast neutraalses tsoonis väljakukohtuniku tabamist mängualalt välja, toimub järgnev lahtivise neutraalse tsooni lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kus litter väljakukohtunikku puudutas.
- v. Kui litter lendab mängust välja pärast kummaski lõputsoonis väljakukohtuniku tabamist, toimub järgnev lahtivise lõputsooni lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kus litter väljakukohtunikku puudutas.

74. REEGEL – KÄEGA SÖÖT

- i. Väljakumängija ei tohi väljaspool kaitsetsooni litrit oma kindaga meeskonnakaaslasele süüa või suunata. Samuti ei tohi ta litrit oma peopesaga püüda või sellega uisutada, kas siis selleks, et vältida kehamängu või jätkata litri valdamist.
- ii. Käega söödu korral peatatakse mängutegevus ja järgnev lahtivise toimub rikkumisele lähimas lahtiviskepunktis või kohale, kus meeskonnakaaslane litri oma valdusesse sai, lähimas lahtiviskepunktis sõltuvalt sellest, kumb annab vea teinud meeskonnale väiksema territoriaalse eelise.
- iii. Kaitsetsoonis on käega sööt lubatud, kui söötu vastuvõttev väljakumängija ja litter on endiselt selles kaitsetsoonis.

- iv. Kui enda kaitsetsoonis asuv väljakumängija suunab litri kinda või käsivarre abil oma meeskonnakaaslasele või on litri kinda või käega suunates andnud oma meeskonnale eelise mõnes teises tsoonis peale kaitsetsooni, peatakse mängutegevus ja järgnev lahtivise toimub kaitsetsoonis käega söödu andmise kohale lähimas lahtiviskepunktis.
- v. Neutraalses tsoonis asuv väljakumängija ei tohi oma kaitsetsoonis asuvale meeskonnakaaslasele käega söötu anda. Sellisel juhul peatab peakohtunik mängu ja järgnev lahtivise toimub lähimas kaitsetsooni lahtiviskepunktis.
- vi. Kui ründaja mängib litrit kindaga või põrkub litter kindaga puute tagajärjel mõnest mängijast ja selle tulemusel lendab litter väravasse, ei lähe värav arvesse ja järgnev lahtivise toimub väljaspool sinist joont asuvas lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kust käega sööt alguse sai, ja mis ei anna reegleid rikkunud meeskonnale territoriaalset eelist.
- vii. Kui kaitsemängija lööb või suunab litri kindaga enda väravasse, läheb värav arvesse.

1. MÄNGUOLUKORD. Mängija A6 lööb litrit käega. Kui see tabab vastasmeeskonna väravavahti, põrkub välja ja selle korjab üles meeskonnakaaslane, siis mängutegevus peatatakse, sest väravavaht ei omanud litri üle kontrolli.

2. MÄNGUOLUKORD. Mängija A6 lööb litrit käega enda sinise joone sees. Kui see tabab mängija A10 keha ja vastane korjab selle üles, siis mäng jätkub, kui just ei juhtu, et mängija A10 saavutab litri üle kontrolli oma meeskonna sinisest joonest väljaspool.

3. MÄNGUOLUKORD. Mängija A6 lööb litrit käega oma kaitsetsoonist neutraalsesse tsooni. Litter tabab neutraalses tsoonis mängijat B7, kui B7 ei saavuta litri üle kontrolli ega saa seda enda valdusesse. Kui neutraalses tsoonis kontrollib litrit meeskonna A mängija, siis mäng peatatakse, sest B7 ei omanud litri üle kontrolli.

75. REEGEL –KÕRGELE TÕSTETUD KEPIGA LITRI MÄNGIMINE/MÄNGUTEGEVUS

- i. Kui mängija puudutab litrit kepiga, mis on kõrgemal kui tema õlad, ning kas tema või tema meeskonnakaaslane saab järgmisena litri enda valdusesse ning hakkab seda kontrollima või lüüakse litter väljaku piiridest välja, siis mängutegevus peatatakse.
- ii. Kui see rikkumine toimub ründetsoonis ja meeskonnakaaslane saavutab seejärel litri üle kontrolli ning saab selle oma valdusesse, toimub järgnev lahtivise väljaspool sinist joont ning poolel, mis on lähim kohale, kus meeskonnakaaslane litri üle kontrolli saavutas.
- iii. Kui see rikkumine toimub ründetsoonis ja meeskonnakaaslane saavutab seejärel litri üle kontrolli kas neutraalses- või kaitsetsoonis, toimub järgnev lahtivise lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kus litrit kontrolliti, ja mis annab rikkumise korda saatnud meeskonnale väiksema territoriaalse eelise.
- iv. Kui see rikkumine toimub neutraalses tsoonis, toimub järgnev lahtivise kaitsetsoonis ning poolel, mis on lähim kohale, kus meeskonnakaaslane rikkumise järel litri üle kontrolli saavutas.
- v. Kui see rikkumine toimub kaitsetsoonis, toimub järgnev lahtivise kaitsetsooni lõpus ning poolel, mis on lähim kohale, kus meeskonnakaaslane rikkumise järel litri üle kontrolli saavutas.
- vi. Kõrgele tõstetud kepiga litri mängimine mängutegevuse ajal määratakse kindlaks mängija õla järgi (samal ajal kui litri väravavõrku põrkumisel on lubatud kõrgus põiklatti kõrgus).
- vii. Kui mängija puudutab litrit kepiga, mis on kõrgemal kui tema õlad, ning järgmisena hakkab litrit mängima vastasmeeskonna mängija, siis mäng jätkub.
- viii. Kui mängija lööb litrit kõrge kepiga ning lööb litri enda väravasse, siis läheb värav arvesse.
- ix. Lacrosse'i ehk kahvpalli moodi manööver (mängija hoiab litrit oma hokikepi labal) on lubatud tingimusel, et liikudes ei tõsta väljakumängija hokikeppi (ja seeläbi litrit) kogu manöövri vältel õlast kõrgemale. Kui litter ja hokikepi laba on manöövri mistahes hetkel õlgadest kõrgemal, siis mängutegevus peatatakse.
- x. Kui litrit valdava meeskonna mängija puudutab litrit kõrgele tõstetud kepiga ning samal ajal kehtib edasilükatud karistus vastasmeeskonna suhtes toimepandud rikkumise tõttu,

toimub järgnev lahtivise karistada saanud meeskonna ühes kahest lõputsooni lahtiviskepunktist.

1. MÄNGUOLUKORD. Mängija B6 puudutab litrit kõrge kepiga. Litter pörkub seejärel meeskonna A väravavahi rinnalt. Kui mõni meeskonna B mängija seejärel litrit kontrollib, viskab või söödab, peatatakse mäng, sest väravavaht ei kontrollinud litrit.

76. REEGEL – KÕRGELE TÕSTETUD KEPIGA LITRI VÄRAVAVÕRKU VISKAMINE

Vt ka reeglit nr 97-ii – värava mittearvestamine/mängutegevus

- i. Väravat ei arvestata, kui ründaja suunab, lööb või pörgatab litri väravasse hokikepiga, mis on kõrgemal värava põiklatist ning värav ei loe ka siis, kui peale sellist kontakti pörkub litter väravasse teisest mängijast, väravavahist, kohtunikust või jäält.
- ii. Oluline on, kus võrreldes põiklatiga toimub hokikepi kokkupuude litriga. Kui litter puutub vastu hokikeppi, olles põiklatiga kohakuti või allpool põiklatti, siis väravat arvestatakse.
- iii. Väravat võib visata kasutades Lacrosse'i ehk kahvpalli moodi manöövrit (mängija hoiab litrit oma hokikepi labal) tingimusel, et liikudes ei tõsta väljakumängija hokikeppi (ja seeläbi litrit) kogu manöövri vältel õlast kõrgemale. Kui litter ja hokikepi laba on manöövri mistahes hetkel õlgadest kõrgemal, siis mäng peatatakse. Samuti ei lähe värav arvesse, kui hetkel, mil toimub vise, mis saadab litri võrku, on litter ja hokikepi laba on põiklatist kõrgemal.

77. REEGEL – KAITSEKLAAS/PURUNENUD

- i. Kui mängutegevuse käigus puruneb mistahes osa kaitseklaasist, peatatakse mäng koheselt ja see ei jätku enne, kui klaas on parandatud.

78. REEGEL – TSOONIVIGA

- i. Ainuke tsoonivea joon on ründaja sinine joon. Tsoonivea vältimiseks ei tohi ründava meeskonna väljakumängijad seda joont enne litrit ületada. (Vaadake erandit reeglist nr 81-i)
- ii. Kogu sinise joone laius on osa piirkonnast, kus litter on ründetsooni sees.
- iii. Kui litter on väljaspool ründetsooni sinist joont, ei ole see ründetsoonis enne, kui see on sinise joone täielikult ületanud.
- iv. Kui litter on ründetsoonis, ei ole see ründetsoonist väljas enne, kui see on sinise joone täielikult ületanud.
- v. Kui ründava meeskonna väljakumängija on ründetsoonis ja litter neutraalses tsoonis, ei ole litter ründetsoonis enne, kui see on sinise joone täielikult ületanud.
- vi. Tsooniviga määratakse selle järgi, kuidas ründava meeskonna uisud ründetsooni sinisel joonel litri suhtes paiknevad. Ründaja teeb tsoonivea, kui mõlemad uisud on täielikult üle ründetsooni sinise joone ning litter pole täielikult sinist joont ületanud. Sinna alla käib ka litri kolmemõõtmeline asukoht. Kui litter on enne ründajaid õhus täpselt sinise joone kohal, siis pole tegemist suluseisuga.
- vii. Väljakumängijate uiske vaadeldakse vaid kahemõõtmelistena. Õhus olev uisk pole enne seda, kui ta jääb puudutab, kummalgi pool sinist joont.
- viii. Et vältida suluseisu, võib väljakumängijal olla üks uisk sinise joone sees, samal ajal kui teine uisk on sinise joone peal või puudutab jääd väljaspool sinist joont.

/joonis/:

Tsooniviga pole

Tsooniviga

Kaitsetsoon

Meeskond A

Mängusuund

Meeskond A

Ründetsoon

Meeskond A

Mängija uisk

Mängija uisk on tsoonivea asendis
Sööt

79. REEGEL – TSOONIVEA OLUKORRAD

- i. Kui ründaja viskab või söötab litri, mis tabab meeskonnakaaslast, kes oli enne litrit ründetsoonis, peatatakse mängutegevus ja vilistatakse tsooniviga. Järgnev lahtivise toimub lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kust sööt või vise alguse sai, kuid mis ei anna ründavale meeskonnale territoriaalset eelist.
- ii. Kui ründaja viskab litri asudes ise ründetsoonist väljaspool ja see lendab ründetsoonis väljaku piiridest välja ning meeskonnakaaslane jõuab ründetsooni enne litrit, peatatakse mängutegevus ja vilistatakse tsooniviga. Järgnev lahtivise toimub lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kust sööt või vise alguse sai, kuid mis ei anna ründavale meeskonnale territoriaalset eelist.
- iii. Kui kaitsva meeskonna mängija on kaitsetsoonis ja lööb või söötab litri tsoonist välja, litter tabab väljaspool sinist joont väljakukohtunikku ning põrkab sisse tagasi ja ründava meeskonna väljakumängija on samal ajal endiselt sinise joone sees, peetakse seda edasilükatud tsooniveaks.
- iv. Kui väljakumängija söötab litri väljaspool oma kaitsetsooni oma meeskonnakaaslasele, kes on mõlema uisuga ründetsoonis, vilistatakse tsooniviga ja järgnev lahtivise toimub neutraalse tsooni lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kust sööt alguse sai, ja mis ei anna ründavale meeskonnale territoriaalset eelist.
- v. Kui mängija söötab litri oma kaitsetsoonist oma meeskonnakaaslasele, kes on juba ründetsoonis, vilistatakse tsooniviga ja järgnev lahtivise toimub kaitsetsooni lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kust sööt alguse sai.
- vi. Kui ründav väljakumängija asub ründetsoonis, kuid käsitseb või kontrollib oma hokikepiga tsoonist väljaspool asuvat litrit või liigutab seda edasi tagasi üle ründetsooni sinise joone, vilistatakse tsooniviga ja järgnev lahtivise toimub neutraalse tsooni lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kus litter vile ajal asus.

1. MÄNGUOLUKORD. Kui hetkel, mil litter sinise joone täielikult ületab, pole väljakumängija üks uisk jääl ja teine on ründetsoonis, on tegemist tsooniveaga.

2. MÄNGUOLUKORD. Kui hetkel, mil litter sinise joone täielikult ületab, on väljakumängija mõlemad uisud täielikult ründetsoonis, on tegemist tsooniveaga.

3. MÄNGUOLUKORD. Kui neutraalses tsoonis asuv väljakumängija viskab litri jääle, kuid tema meeskonnakaaslane jõuab litrit mängimata enne litrit üle ründetsooni sinise joone, on meeskonnakaaslane edasilükatud tsoonivea olukorras.

4. MÄNGUOLUKORD. Väljakumängija, kelle mõlemad uisud on täielikult ründetsoonis, võtab vastu söödu meeskonnakaaslaselt. Kui ta peatab litri oma kepiga enne seda, kui litter joone ületab, ning tõmbab selle seejärel üle sinise joone, on tegemist tsooniveaga.

5. MÄNGUOLUKORD. Mängija A6 on mõlemad uisud täielikult ründetsoonis. Neutraalses tsoonis asuv mängija A8 viskab või söötab litri, kuid tabab mängija B4, kes asub samuti neutraalses tsoonis. Kui litter põrkub mängija B4 kehalt või hokikepilt ja lendab üle sinise joone ründetsooni, on mängija A6 edasilükatud tsoonivea olukorras.

6. MÄNGUOLUKORD. Ründav meeskond valdab litrit ründetsoonis. Litter on osaliselt sinise joone peal ja osaliselt neutraalses tsoonis. Kui ründav väljakumängija liigutab litri täielikult üle sinise joone ründetsooni, pole tegemist tsooniveaga.

7. MÄNGUOLUKORD. Ründaja üks uisk on ründetsooni sinise joone sees ja teine väljas. Ta võtab oma kepiga neutraalses tsoonis vastu söödu ja toob seejärel neutraalses tsoonis asunud uisu üle sinise joone, kuid litter on endiselt tema hokikepi küljes neutraalses tsoonis. Kui ta seejärel litri üle sinise joone tõmbab, on tegemist tsooniveaga.

8. MÄNGUOLUKORD. Kaitsemängija lööb litri oma kaitsetsoonist välja ja litter ületab täielikult sinise joone. Litter põrkub seejärel ükskõik kumma meeskonna neutraalses tsoonis asuvast väljakumängijast tagasi kaitsetsooni. Kui ründaja on endiselt ründetsoonis, on tegemist tsooniveaga.

80. REEGEL – LAHTIVISKED PÄRAST TSOONIVIGA

- i. Tsoonivea korral peatatakse mängutegevus ja lahtivise toimub:
 1. lähimas neutraalse tsooni lahtiviskepunktis, kui ründaja kandis litri üle sinise joone samal ajal, kui tema meeskonnakaaslane oli enne litrit sinise joone sees;
 2. keskväljaku lahtiviskepunktis, kui vise või sööt sai alguse punase keskjoone ja ründetsooni sinise joone vahelt;
 3. kaitsetsoonile lähimas neutraalse tsooni lahtiviskepunktis, kui vise või sööt sai alguse kaitsetsooni sinise joone ja punase keskjoone vahelt;
 4. ründava meeskonna kaitsetsooni viimases lahtiviskepunktis, kui väljakumängija põhjustas tsoonivea sihilikult;
 5. ründava meeskonna kaitsetsooni viimases lahtiviskepunktis, kui litri söötis või viskas ründaja oma kaitsetsoonist;
 6. litri viskamisele lähimas lahtiviskepunktis, kui edasilükatud tsoonivea põhjustanud vise või sööt lendas otse väljaku piiridest välja;
 7. kaitsetsooni lahtiviskepunktis, kui kaitsev meeskond oli just saamas karistust edasilükatud tsoonivea olukorras mängimise eest.
- ii. Kui joonekohtunik eksib tsoonivea määramisel ja peatab mängu, peab lahtivise toimuma samas lahtiviskepunktis kus siis, kui tegemist oleks olnud õige otsusega.

81. REEGEL – MÄNGIJA POLE SULUSEISUS

- i. Kui litrikandja uisutab enne litrit üle sinise joone ja säilitab sel ajal litri üle kontrolli, pole ta suluseisus, kui ta kõigepealt kontrollis litrit, olles mõlema uisuga neutraalses tsoonis, ja seejärel hoidis litrit oma hokikepil, kuni litter täielikult sinise joone ületas.
- ii. Kui väljakumängija võtab vastu söödu ning tema hokikepp ja üks uisk on üle sinise joone, kuid tema teine uisk on neutraalses tsoonis ja puudutab jääd, pole tegemist suluseisuga.
- iii. Kui kaitstva meeskonna väljakumängija, kes asub neutraalses- või ründetsoonis, liigutab litri tagasi oma kaitsetsooni (hokikepiga, söötu andes või litrit uisuga lüües) ja samal ajal on selles tsoonis ka ründava meeskonna väljakumängijad, pole tegemist suluseisuga.

1. MÄNGUOLUKORD. Kui hetkel, mil litter sinise joone täielikult ületab, on väljakumängija üks uisk sinisel joonel või neutraalses tsoonis ja teine uisk ründetsoonis, pole tegemist tsooniveaga.

2. MÄNGUOLUKORD. Kui hetkel, mil litter sinise joone täielikult ületab, on väljakumängija mõlemad uisud neutraalses tsoonis, kuid hokikepp ründetsoonis, pole tegemist tsooniveaga.

3. MÄNGUOLUKORD. Kui hetkel, mil litter sinise joone täielikult ületab, on väljakumängija üks uisk neutraalses tsoonis ja teine uisk sinisel joonel, pole tegemist tsooniveaga.

4. MÄNGUOLUKORD. Kui väljakumängija mõlemad uisud on täielikult ründetsoonis, kuid litter on endiselt sinisel joonel, pole tsooniviga enne, kui litter sinise joone täielikult ületab.

5. MÄNGUOLUKORD. Kui mängija A8 mõlemad uisud on täielikult ründetsoonis hetkel, kui mängija B5 viskab, söödab või kannab litri neutraalsest tsoonist oma kaitsetsooni, ei tee mängija A8 tsooniviga.

6. MÄNGUOLUKORD. Ründav mängija, kelle mõlemad uisud on ründetsoonis, võtab vastu söödu meeskonnakaaslaselt, kes asub neutraalses tsoonis. Ta peatab litri oma kepiga enne seda, kui litter sinise joone ületab, ning liigutab seejärel ühe uisu sinisele joonele ja hoiab seda seal. Kui ta tõmbab litri üle sinise joone samal ajal, kui tema uisk on endiselt joone peal, pole tegemist tsooniveaga.

82. REEGEL – EDASILÜKATUD TSOONIVIGA

- i. Kui ründaja jõuab enne litrit ründetsooni, kuid ei puuduta litrit, tõstab väljakukohtunik oma käe, et anda märku edasilükatud tsooniveast. Mängutegevus jätkub, kui kaitsev meeskond saab litri oma valdusesse ja ründaja ei pinguta, et litrit oma valdusesse saada või sundida litrikandjat tagasi oma lõputsooni, vaid lahkub selle asemel ründetsoonist nii, et vähemalt üks uisk puudutab sinist joont.

- ii. Joonekohtunik saab tsoonivea tühistada alles siis, kui ründetsoon on ründajatest täiesti tühi või kaitsev meeskond on litri oma sinisest joonest väljapoole liigutanud. Pärast seda võib ründav meeskond proovida litrit oma valdusesse saada või uuesti ründetsooni siseneda.
- iii. Kui edasilükatud tsoonivea tulemusel mäng peatatakse, toimub järgnev lahtivise kaitsva meeskonna sinisest joonest väljaspool ja kohale, kust litter vile ajal asus, lähimas lahtiviskepunktis.
- iv. Kui kaitsev meeskond ei püüa edasilükatud tsoonivea olukorras litrit enda poole pealt välja viia ja ründav meeskond ei püüa ala vabastada, peatatakse mängutegevus ja välja kuulutatakse tsooniviga. Järgnev lahtivise toimub kaitsva meeskonna sinisest joonest väljaspool ja kohale, kust litter vile ajal asus, lähimas lahtiviskepunktis.
- v. Kui kaitsev meeskond saadab edasilükatud tsoonivea olukorras litri enda väravavõrku, läheb värav arvesse.
- vi. Kaitsev meeskond tohib edasilükatud tsoonivea olukorras ala vabastades viia litri oma väravavõrgu taha, kui nad ei püüa mängu viivitada.
- vii. Kui litter visatakse ründetsooni ja selle tulemuseks on edasilükatud tsooniviga ning viske tagajärjel lendab litter kaitsva meeskonna väravavõrku (kas otse või väravavahilt, kaitsemängijalt, väljakukohtunikult, kaitseklaasilt või poortidelt põrkudes), ei lähe värav arvesse, sest vise põhjustas tsoonivea. Tõsiasi, et ründav meeskond võis ala enne litri väravavõrku sisenemist vabastada, pole oluline.
- viii. Kui kaitsva meeskonna mängija viskab edasilükatud tsoonivea olukorras litri otse väljaku piiridest välja, rakendatakse mänguviivituse reegleid ning määratakse vastav karistus.
- ix. Kui toimub 82. reegli punktis viii kirjeldatud olukord, kuid litter põrkub kaitseklaasist või meeskonnakaaslasest, aga ei lenda üle sinise joone, siis karistust ei määrata, kuid järgnev lahtivise toimub edasilükatud tsoonivea tõttu neutraalses tsoonis.
- x. Kui toimub reeglis nr 82-viii kirjeldatud olukord, kuid litter põrkub kaitseklaasist või meeskonnakaaslasest, aga ei lenda üle sinise joone, siis karistust ei määrata, kuid järgnev lahtivise toimub kaitsetsoonis ja poolel, millelt litter visati või põrkus.
- xi. Kui ründav meeskond viskab edasilükatud tsoonivea olukorras litri üle sinise joone ja litter põrkub kaitsva meeskonna mängijast väljaku piiridest välja, toimub järgnev lahtivise ala, kust litter visati, lähimas lahtiviskepunktis.
- xii. Edasilükatud karistuse reeglid on edasilükatud tsoonivea reeglitest ülemad. Kui ründava meeskonna tegevuse tõttu kõlab edasilükatud tsoonivea vile ning kaitsev meeskond on saamas karistust, toimub lahtivise endiselt kaitsetsoonis, nagu näevad ette karistusele järgnevate lahtivisete tavapärased reeglid.

83. REEGEL – EDASILÜKATUD TSOONIVIGA /HÜBRIID PIKK LITTER

- i. Kui väljakumängija, kes püüab tühistada pika litri vile, liigub enne litrit üle ründetsooni sinise joone ja tekitab edasilükatud tsoonivea olukorra, kõlab hübriid pika litri reeglite kohaselt pika litri vile. Kui joonekohtunik teeb kindlaks, et tsoonivea teinud väljakumängija oli esimene, kes litrit puudutas, kuulutatakse välja tsooniviga.
- ii. Kui mängija puudutab enne pika litri vile litrit nagu kirjeldatud 83. reegli punktis i ning põhjustab sellega tsoonivea, toimub järgnev lahtivise lahtiviskepunktis, mis oli lähim kohale, kust litter visati.

84. REEGEL – SIHILIK TSOONIVIGA

- i. Tsooniviga on sihilik, kui ründava meeskonna tegevus põhjustab tahtlikult mänguseisaku.
- ii. Järgnev lahtivise toimub sihiliku tsoonivea põhjustanud meeskonna kaitsetsoonis.
- iii. Edasilükatud tsooniviga määratakse sihilikuks tsooniveaks, kui:
 1. ründav meeskond viskab litri edasilükatud tsoonivea olukorras väravavõrgust või selle lähedalt, sundides väravavahti litrit tõrjuma;
 2. ründav meeskond puudutab edasilükatud tsoonivea olukorras litrit või püüab litrit enda valdusesse saada kas litrit mängides või püüdes kasutada kehamängu litrit valdava kaitsja suhtes;

3. ründav meeskond viskab värava mänguga, mis tekitab edasilükatud tsoonivea (nt sissevise lendas väravavõrku), ning sellisel juhul värav ei loe;
 4. ründav meeskond ei püüa ründetsooni vabastada, et tsooniviga tühistada.
- iv. Kui litter visatakse ründetsooni, mis tekitab edasilükatud tsoonivea, ja litter lendab mistahes viisil väravavõrku, siis värav loeb vaid siis, kui kaitsemängija selle tahtlikult viskas. Järgnev lahtivise toimub sihiliku tsoonivea põhjustanud meeskonna kaitsetsoonis.
 - v. Kui sel ajal, kui ründav meeskond vabastab ründetsooni, tabab litter kogemata selles tsoonis viibivat ründavat mängijat, kuulutatakse välja tahtmatu tsooniviga.

85. REEGEL – VIGASTATUD VÄLJAKUMÄNGIJA

- i. Kui on ilmselge, et mängija on saanud tõsiselt vigastada, peatavad väljakukohtunikud kohe mängu ja kutsuvad jääle sobivad meditsiinitöötajad.
- ii. Muul juhul, kui väljakumängija on vigastatud ja ei suuda mängu jätkata või mängijate pingile minna, jätkub mängutegevus seni, kuni tema meeskond on litri oma valdusesse saanud, v.a siis, kui tema meeskonnal on väravavõimalus.
- iii. Kui mängija saab vigastada samal ajal, kui talle karistus määrati, võib ta riietusruumi minna. Kui talle on määratud kahe- või viieminutiline meeskonnakaristus või matšikaristus, peab tema meeskond karistuspingile kohe asenduse saatma, kes karistuse täies ulatuses ära kannab.
- iv. Kui vigastatud ja karistada saanud väljakumängija suudab enne oma karistuse aegumist mängu naasta, peab ta minema karistuspingile, et allesjäänud aeg ise ära istuda.
- v. Kui mängutegevus peatatakse väljakumängija vigastuse tõttu, peab ta jäält lahkuma ning tohib naasta alles pärast mängu jätkumist.

86. REEGEL – VIGASTATUD VÄLJAKUKOHTUNIKUD

- i. Kui mängutegevuse ajal saab vigastada väljakukohtunik, peatatakse mäng otsekohe (v.a siis, kui ühel meeskonnal on väravavõimalus), et hinnata tema vigastuste tõsidust ja nendega tegeleda. Kui vigastusi pole võimalik kohe ravida, uisutab väljakukohtunik kodumeeskonna mängijate pingile või teda ravivad kodumeeskonna meditsiinitöötajad.
- ii. Kui vigastada saab peakohtunik ning ta ei saa oma tööga jätkata, jääb allesjäänud peakohtunik (nelja kohtuniku süsteemi korral) ainukeseks peakohtunikuks. Kolme kohtunikuga süsteemi korral võtab peakohtuniku kohustused üle üks joonekohtunist, kelle valivad välja peakohtuniku järelevaataja, vigastatud peakohtunik või meeskonnajuhid.
- iii. Kui vigastada saab joonekohtunik ja ta ei saa jätkata, siis nii kolme kui ka nelja kohtunikuga süsteemi korral asendatakse ta vaid siis, kui peakohtunik seda vajalikuks peab.
- iv. Kui mängu mängitakse varukohtunikega, siseneb mängu sobiv kohtunik, kui ta on riides ja valmis, kuid vahepealsel ajal mäng jätkub.

7. OSA – MÄNGUREEGLID/MÄNGIJATE VAHETUSED

ÜLEVAADE. Mängijaid võib mängu ajal vahetada kahel moel: mänguseisaku ja mängutegevuse ajal. Mõlemal juhul on olemas kindlad reeglid, kuidas need vahetused toimuvad ja millisel juhul neid teha ei või.

87. REEGEL – JÄÄL VIIBIMISE MÄÄRAMINE

- i. Mängija, kelle üks uisk on jääl ja teine uisk mängijate pingil jäält maas, ei viibi jääl. Kuid kui ta mängib litrit või osaleb vastasega mängutegevuses, viibib ta jääl.

88. REEGEL – MÄNGIJA VAHETAMINE MÄNGUTEGEVUSE AJAL

- i. Mängijate vahetused võivad toimuda mängutegevuse igal hetkel, kui vahetatavad mängijad on mängijate pingi ulatuses poortidest 1,5-meetrise (5-tollise) ala sees ja nad pole mingil moel mängutegevusse kaasatud.
- ii. Kui sissetulev mängija lahkub 1,5-meetrisest (5-tollisest) alast ja osaleb mängutegevuses enne, kui vähemalt üks lahkuva mängija uiskudest on mängijate pingil jäält maas, määratakse meeskonnale liiga paljude mängijate eest karistus.
- iii. Kui mängutegevuse käigus mängijate vahetuse ajal mängib jääle tulev või jäält lahkuv mängija litrit, puutub kokku vastasega või osaleb mängutegevuses (sh territoriaalse või arvulise eelise saavutamine) ning nii sissetulev kui lahkuv mängija on 1,5-meetrise (5-tollise) ala sees, määratakse karistus liiga paljude mängijate eest.
- iv. Kui mängijate vahetused toimuvad mängutegevuse ajal ja vahetatavad mängijad on mängijate pingi ulatuses poortidest 1,5-meetrise (5 jala pikkuse) ala sees ning pole mingil moel mängutegevusse kaasatud, siis ei määrata karistust liiga paljude mängijate eest.

89. REEGEL – REEGLITEVASTANE LÄHENEMINE VASTASE MÄNGIJATE PINGILE

- i. Mängija ei tohi mängu ajal mitte kunagi vastase mängijate pinki kasutada, v.a kogemata.

90. REEGEL – MÄNGIJATE PINK SINISE JOONE SEES/TSOONIVIGA

- i. Kui ründetsoonis viibiv ründaja lahkub edasilükatud tsoonivea olukorras jäält oma mängijate pingi juures, mis ulatub ründetsooni, ei peeta teda jääl viibivaks, kui tema asendus tuleb jääle neutraalsest tsoonist. Kui tema asendaja tuleb jääle ründetsoonis ja edasilükatud tsooniviga kehtib endiselt, peab asendaja ründetsoonist lahkuma. Kui allesjäänud ründajad on ründetsoonist lahkunud ja joonekohtunik on edasilükatud tsoonivea tühistanud, ei ole asendaja suluseisus.

91. REEGEL – MÄNGIJA VAHETAMINE MÄNGUSEISAKU AJAL

- i. Mängija vahetamine koosneb ühe või rohkema mängija vahetamisest.
- ii. Viimase vahetuse õigus on kodumeeskonnal. See tähendab, et külalismseskonna treener peab esimesena oma mängijad jääle saatma ning vastavalt alltoodud korrale peab seda seejärel tegema kodumeeskonna treener. Kui kumbki meeskond ei tee oma vahetusi õigeaegselt, ei luba peakohtunik mängijaid vahetada.
- iii. Kui kumbki meeskond seda reeglit ei järgi, viivitab sellega või eksib meelega, saab ta kõigepealt peakohtunikult hoiatuse ja seejärel mänguviivituse eest kohandatava kaheminutilise meeskonnakaristuse.
- iv. Kui mängijate vahetused on tehtud, ei tohi meeskond oma jääl viibivat rivistust muuta enne, kui mängutegevus on pärast reeglitekohast lahtiviset alanud.
- v. Pärast valelahtiviset ei tohi meeskonnad oma mängijaid vahetada.
- vi. Kui pärast mängijate vahetuste toimumist ja enne reeglitekohast lahtiviset saavad üks või mõlemad meeskonnad karistuse, mis muudab kummagi meeskonna arvulist koosseisu jääl, võivad meeskonnad veel kord mängijaid vahetada.

- vii. Pärast väravat võivad mängijate pingil istuvad mängijad jääle tulle vaid vahetuse kaudu ning värava tähistamiseks ei tohi jääle tulla rohkem mängijaid kui vaid need, kes sisenevad vahetuse kaudu.

92. REEGEL – MÄNGIJA VAHETAMISE KORD

- i. Mängijate vahetamise ajal tuleb järgida alltoodud korda:
1. kohe pärast mängu peatamist annab peakohtunik külalismseskonna treenerile märku, et ta teeks oma mängijate vahetused;
 2. külalismseskonnal on vahetuste tegemiseks aega viis sekundit;
 3. peakohtunik tõstab oma käe, et näidata, et külalismseskond ei tohi enam mängijaid vahetada;
 4. käsi püsti, annab peakohtunik kodumeeskonna treenerile märku, et ta teeks oma mängijate vahetused;
 5. pärast viite sekundit laseb peakohtunik oma käe alla, et näidata, et kodumeeskond ei tohi enam mängijaid vahetada;
 6. niipea kui peakohtunik oma käe alla laseb, vilistab lahtiviset korraldav joonekohtunik oma vilet, et näidata, et kummalgi meeskonnal on lahtiviske jaoks üles rivistumiseks aega vaid viis sekundit;
 7. viie sekundi möödumisel (või varem, kui lahtiviskes osalevad väljakumängijad on valmis), laseb joonekohtunik litri lahti. joonekohtunik peab veenduma, et kõik väljakumängijad tulevad lahtiviske ajaks oma õigetele kohtadele;
 8. kui meeskond püüab teha vahetuse pärast määratud aega, saadab peakohtunik mängija(d) tagasi pingile ja annab treenerile hoiatuse. Igal järgmisel korral, kui seda reeglit rikutakse, saab rikkuja mänguviivituse eest kohandatava kaheminutilise meeskonnakaristuse.

93. REEGEL – MÄNGIJA VAHETAMINE PIKA LITRI VILE AJAL

- i. Meeskond, kellele vilistatakse pikk litter, ei tohi enne järgnevat lahtiviset mängijaid vahetada. Reegel kehtib neile mängijatele, kes olid sel hetkel jääl, kui pika litri olukorra põhjustanud litter mängija hokikepi küljest lahkus.
- ii. Kui meeskond üritab pärast läbiviske sooritamist mängijaid vahetada, annab peakohtunik esimese rikkumise järel neile hoiatuse ning järgmiste rikkumiste korral määrab mänguviivituse eest kohandatava kaheminutilise meeskonnakaristuse.
- iii. Kui läbiviske sooritanud meeskond kasutab selle mänguseisaku ajal meeskonna *time-out*-i, ei tohi nad ikkagi mängijate vahetusi teha.
- iv. Meeskond tohib mängijaid vahetada vaid järgmistel juhtudel:
1. et vahetada välja väravavahti, kes oli asendatud lisamängijaga;
 2. et vahetada välja vigastatud mängija;
 3. Kui kumbki meeskond on saanud karistuse, mis mõjutab meeskonna arvulist koosseisu jääl, võib pika litri visanud meeskond mängijaid vahetada, kuid järgnev lahtivise toimub reeglit rikkunud meeskonna kaitsetsoonis;
 4. et vahetada välja katkise varustusega mängija (nt katkine kiivrivõre, visiir või uisutera).
- v. Mängija, kes murrab pika litri ajal oma hokikepi, võib minna uue kepi saamiseks oma mängijate pingile.

8. OSA – MÄNGUREEGLID/VÄRAVAD

ÜLEVAADE. Reeglid, kuidas väravaid lüüakse ja millistel tingimustel löödud väravaid ei arvestata. Kui litter lüüakse väravavõrku ja kui kohtunik vilistab, siis mänguaeg peatatakse.

94. REEGEL – LÖÖDUD VÄRAVA ARVESTAMINE

- i. Meeskond saab löödud värava eest punkti, kui ta on mängu kestel löönud või suunanud litri põiklati alt üle väravajoone väravapostide vahele väravavõrku ning kohtunik või videokohtunik aktsepteerib või mõlemad aktsepteerivad väravat (selle reegli erandeid vt 99. reegli punktis vii).
- ii. Meeskond saab värava löömise eest punkti, kui litter on täielikult üle väravajoone väravapostide vahel allpool põiklati.
- iii. Meeskond saab värava löömise eest punkti, kui kaitsemängija lööb või suunab litri või litter läheb temast väravavõrku.
- iv. Meeskond saab värava löömise eest punkti, kui väljakumängija löögist põrkab litter vastu teise mängija kiivrit või kehaosa ja suundub väravasse.
- v. Kui litter suundub väravasse ründaja kiivrist või kehaosast, siis väravat ei arvestata.
- vi. Litter peab olema terve, kui ta ületab postide vahel oleva väravajoone.
- vii. Väravat ei arvestata, kui litter lüüakse väravavõrku siis, kui mäng on katkestatud.
- viii. Värav on ametlikult aktsepteeritud, kui pärast värava löömist toimub väljaku keskelt lahtivise. Pärast lahtiviset videosalvestisest saadud tõendusmaterjali selle kohta, et värav poleks pidanud lugema, enam ei arvestata.
- ix. Mängu jooksul saab meeskond iga löödud värava eest korraga ühe punkti. Kui löödi värav, aga mängu ei katkestatud, ja lüüakse uus värav, mille löömise ajal videosalvestis näitab esimest väravat, siis teist väravat ei arvestata, esimest löödud väravat arvestatakse ning aeg mängukellal keeratakse tagasi (mängu- ja vajaduse korral ka karistusae), et näidata, millal esimene värav löödi.
- x. Kui pärast 94. reegli punktis ix kirjeldatud olukorra salvestuse kordusvaatamist otsustab videokohtunik, et esimene värav löödi reeglivastasel, siis loeb sellele järgnenud värav ja aega mängukellal tagasi ei keerata.
- xi. Kahe värava löömise jooksul (vt 94. reegli punkti ix) või pärast teise värava löömisele järgnenud vilet tehtud rikkumiste eest määratakse karistused, kuid punkti saanud meeskond ei saa esimest kaheminutilist (meeskonna)karistust (reeglites on sätestatud, et edasilükatud karistus kustutatakse, kui enne selle rakendamist lüüakse värav).
- xii. Lacrosse'i ehk kahvpalli moodi manööver (mängija hoiab litrit oma hokikepi labal) on lubatud tingimusel, et liikudes ei tõsta väljakumängija hokikeppi õlast kõrgemale (vt 75. reegli punkti ix).
- xiii. Kui väravavaht on väravaalal ja kui litter suundub väravasse väravaalal oleva ründaja hokikepist või kehast, siis väravat ei arvestata ning järgneb lahtivise lahtiviskekohast väljaspool sinist joont.
- xiv. Kui 94. reegli punktis xiii kirjeldatud olukorras on mängija hokikepp väravaalal, kuid uisud väljaspool väravaala, siis hokikepist löödud väravat arvestatakse, kui hokikepp ei takista väravavahti oma positsioonil mängimast. Kui hokikepp väravavahti segab, siis väravat ei arvestata ja järgneb lahtivise lahtiviskekohast väljaspool sinist joont.
- xv. Väljakumängija võib viibida väravaalal, kui litter läheb kas temast või mõnest teisest mängijast väravasse tingimusel, et väravavaht mängib väljaspool väravaala.
- xvi. Et värav oleks reeglitekohane, peab litter ületama väravajoone enne mänguperioodi lõppu. Kui mängukell ei tööta, siis konsulteeritakse videokohtunikuga. Kõigil muudel juhtudel on väljakukohtunike otsus lõplik.
- xvii. Kui karistusaja lõppedes ei saa mängija õigel ajal jääle, sest karistuspingi (karistusboksi) operaator ei ava õigel ajal karistuspingi ust, ja kui selle aja jooksul lööb vastasmeeskond värava, siis väravat arvestatakse.

- xviii. Kui litter lüüakse võrku enne, kui kõlab perioodi lõpusignaali, ja kohtunik loeb värava lööduks, siis ei pea jätkama lahtiviskega väljaku keskelt. Kohtunik tagab, et punktiarvestaja (sekretär) märgib 19.59 (viimasel minutil) löödud värava ametlikku mänguprotokollis.
- xix. Väravate puhul, mis lüüakse perioodi viimasel minutil, kui mängukell näitab kümnendiksekundeid, tuleb ametlikus mänguprotokollis ümardada värava löömise aeg sekunditeks.

1. MÄNGUOLUKORD. Kui kohtunikud vaatavad videosalvestist, et otsustada, kas värav vastas reeglitele, ja samal ajal saavad nad teada, et mängukell värava löömise ajal ei töötanud, siis juhul kui periood veel kestis, loetakse värav lööduks. Videosalvestist vaadanud kohtunikud koos video- ja joonekohtuniku ning ajavõtjaga otsustavad, kui kaua võis kell seista, ning teevad vajalikud muudatused. Kui peakohtunik ega teised ametiisikud ei jõua üksmeelele, kui kaua kell seisis, siis mäng jätkub mängukellal sel hetkel näidatud ajaga.

2. MÄNGUOLUKORD. Väravat arvestatakse, kui ründaja on väravaalal ja kaitsemängija lööb litri oma väravasse.

95. REEGEL – KUIDAS VÄRAVALA ON SEOTUD LÖÖDUD VÄRAVA EEST PUNKTI SAAMISEGA

- i. Kui kaitstes oleva meeskonna mängija lükkab või tõukab ründaja väravaalale või teeb ründajale vea, mille tagajärjel ründaja on väravaalal, kui litter väravasse lüüakse, siis värav loeb, kui ründajal polnud väravaalalt lahkumiseks piisavalt aega.
- ii. Kui litter on väravaalal ja ründava meeskonna mängija lööb selle väravavõrku, siis väravat arvestatakse.
- iii. Kui litter ületab väravajoone ja ründaja on väravaalal, kuid ei takista väravavahti mingil moel litrit tõrjumast ega oma positsioonil mängimast, siis väravat arvestatakse.
- iv. Kui lüüakse värav ja väravavaht on väljaspool väravaala ning ründaja takistab tal väravaalale tagasi tulla või ründaja takistab väravavahti oma positsioonil mängimast, siis väravat ei arvestata ja ründaja saab segamise eest kaheminutilise (meeskonna)karistuse.
- v. Väravaala määratletakse kolmemõõtmelisena ja väravaala reeglite kohaselt on väravaala nii sinine jää kui ka selle kohal olev ruum kuni värava põiklatini.

96. REEGEL – LITRI LÖÖMINE VÄRAVASSE UISUGA

- i. Värav ei loe, kui ründava meeskonna mängija suunab litri väravavõrku oma uisuga.
- ii. Kui ründava meeskonna mängija lööb litrit jalaga ja litter läheb väravasse kas tema enda või meeskonnakaaslase löögist pärast seda, kui väravavaht on lööki tõrjunud, siis väravat arvestatakse.
- iii. Kui ründava meeskonna mängija lööb litrit uisuga ja litter suundub väravasse pörkest vastu väravavahti, väravavahi varustust või teist mängijat, siis väravat ei arvestata.
- iv. Kui ründava meeskonna mängija pöörab oma uisku kavatsusega suunata litter väravasse ja kui litter läheb suunamisest väravavõrku, siis seda väravat ei arvestata.
- v. Kui ründaja üritab lüüa litri uisult hokikepile, kuid ei saa litrit kontrolli alla ja litter läheb väravasse, siis seda väravat ei arvestata.
- vi. Kui ründava meeskonna mängija rüseleb vastasmeeskonna mängijaga ja rüseluse käigus, püüdes tasakaalu säilitada, suunab ta litri väravavõrku, siis seda väravat ei arvestata. Rüseleda võib, kuid tähtis on, et litter lüüakse väravasse.
- vii. Kui litter on ründaja hokikepil ja ta lööb jalaga hokikeppi, et lennutada litter väravasse, siis seda väravat ei arvestata.

97. REEGEL – VÄRAVA MITTEARVESTAMINE/MÄNGUTEGEVUS

Vt väravavahi ja -ala reeglite rikkumise kohta ka reegleid nr 184–186.

- i. Väravat ei arvestata, kui ründaja lööb litri uisuga või viskab litri väravasse või suunab selle väravasse muu kehaosaga, kuid mitte hokikepiga, ning värav ei loe ka siis, kui

- peale sellist lööki või suunamist põrkub litter väravasse teisest mängijast või väljakukohtunikust.
- ii. Väravat ei arvestata, kui ründaja suunab või lööb litri väravasse hokikepiga, mis on kõrgemal värava põiklatist, ning värav ei loe ka siis, kui peale sellist kontakti põrkub litter väravasse teisest mängijast, väravavahist, kohtunikust või jäält. Oluline on, kus võrreldes põiklatiga toimub hokikepi kokkupuude litriga. Kui litter puutub vastu hokikeppi, olles põiklatiga kohakuti või allpool põiklatti, siis väravat arvestatakse.
 - iii. Väravat ei arvestata, kui litter suundub väravasse kontaktist kohtunikuga, ja värav ei loe ka siis, kui pärast kohtunikuga kokkupuudet põrkub litter väravasse kontaktist teise mängija või väravavahiga. Kui litter puutub vastu väljakukohtunikku ja seejärel kõigi reeglite kohaselt värav lüüakse, siis seda väravat arvestatakse.
 - iv. Väravat ei arvestata, kui ründaja lükkab litri koos kaitsemängijaga väravasse ja litter jääb kaitsemängija alla.
 - v. Väravat ei arvestata, kui mängija tuleb reegleid eirates oma meeskonna pingilt mängu ja sel ajal, kui ta on jääl, lööb meeskond värava.
 - vi. Kui karistuspingil istuva mängija või karistuspingi (karistusboksi) operaatori vea tõttu tuleb mängija väljakule enne karistusaja lõppu ja ajal, mil ta on väljakul või mil teda asendab seal vahetusmängija, lööb tema meeskond värava, siis väravat ei arvestata ning mängija peab minema karistuspingile tagasi ja istuma oma karistusaja ära. Kui ajal, mil ta väljakul mängib, määratakse talle karistusi juurde, siis peab ta ka need karistused kandma.
 - vii. Kui meeskond lööb värava, siis on kohtunikul õigus konsulteerida joonekohtunikega. Kui joonekohtunik märkas rikkumist, mille tõttu ründaja saab viieminutilise meeskonna-, mängu- või matšikaristuse või karistuse ebasportliku käitumise eest, ja kui peakohtunik vahetult enne värava löömist rikkumist ei märganud, siis teatab joonekohtunik rikkumisest ning peakohtunik saab tühistada värava ja määrata karistused.
 - viii. Väravat ei arvestata, kui litter ületab väravajoone pärast seda, kui mänguperiood on lõppenud.
 - ix. Väravat ei arvestata, kui litter ületab väravajoone pärast seda, kui kohtunik on mängu katkestanud. Pärast mängu katkestamist löödud väravat ei pea videokohtunik üle vaatama.

1. MÄNGUOLUKORD. Mängija A7 lööb litri käega. Väravat ei arvestata, kui litter põrkub kokkupuutest vastasmeeskonna väravavahiga mängijale A8, kes lööb litri väravavõrku.

2. MÄNGUOLUKORD. Mängija A6 lööb litri käega. Kui litter põrkub vastasmeeskonna väravavahist mängijale B2 ja temast mängijale A9, kes lööb litri väravavõrku, siis värav ei loe.

3. MÄNGUOLUKORD. Mängija A7 lööb litri käega. Kui pärast mängija A7 lööki tabab litter mängija A6 hokikepi vart ja suundub vastasmeeskonna väravasse, siis väravat ei loeta.

4. MÄNGUOLUKORD. Kui ründaja lööb litri ja litter puutub vastu hokikeppi kõrgemal kui värava põiklatt ning põrkub seejärel vastu väljakul oleva mängija keha ja läheb väravasse, siis väravat ei loeta.

5. MÄNGUOLUKORD. Kui kaitsemängija suunab litri oma väravavõrku ning väravaalal on ründaja, kes põhjustab füüsilise kontakti väravavahiga, siis väravat ei loeta ja ründaja võib saada karistuse.

6. MÄNGUOLUKORD. Kui kaitsemängija suunab litri oma väravavõrku ning samal ajal ründaja takistab väravavahti, siis väravat ei loeta ja ründaja saab karistuse.

7. MÄNGUOLUKORD. Kui kaitsemängija suunab litri oma väravavõrku ning ründaja on väravaalal, kuid ei takista väravavahti lööki tõrjumast, siis värav loeb.

98. REEGEL – LÖÖDUD VÄRAVA ARVESTAMINE / RAAMIDEST VÄLJAS OLEV VÄRAV

i. Kui kaitsemängija lükkab oma värava paigast ära ja vastasmeeskonna mängija lööb värava, siis väravat arvestatakse, kui:

1. värav lükati paigast ära, kui ründava meeskonna mängija oli litri väravasse löömas;

2. kohtunik otsustab, et litter oleks väravasse löödud, kui väravaraam oleks olnud normaalasendis.
- ii. Väravaraam ei ole normaalasendis, kui:
 1. üks kahest väravaposti vaiast pole ettenähtud augus;
 2. väravapostid on tulnud lahti ühest või mõlemast vaiast.
- iii. Väravat arvestatakse, kui üks või mitte kumbki väravapostidest pole vastu jääd, kuid on kinnitatud vaiale ja vai asub oma augus.
- iv. Kui väravaposte ei kinnitata vaiadega, siis selleks, et värav loeks, peavad väravapostid olema vastu jääd ja väravajoonel, kui litter lüüakse väravavõrku.
- v. Kui kaitsemängija tõstab väravavõrgu tagumise osa üles, kuid litter läheb võrgust läbi ja ületab väravajoone lati alt, siis värav loetakse lööduks, kui on järgitud väravaposti vaiade kohta käivaid reegleid (98. reegli punktid i–iv).
- vi. Kui mängu jooksul muudetakse väravavõrgu asendit, siis juhul, kui võrk ei lähe tagasi normaalasendisse, mäng katkestatakse. Kui võrk on määrustekohases asendis, mäng jätkub.
- vii. Väravat ei arvestata, kui litter ületab väravajoone pärast seda, kui on muudetud värava määrustekohast asendit, välja arvatud värav, mis löödi 98. reegli punktis i kirjeldatud olukorras.
- viii. Ründava mängija meeskond saab punkti, kui kaitsva meeskonna väravavaht on vahetatud varumängija vastu välja ning meeskonnakaaslane nihutab väravaraami normaalasendit, kui ründaja on läbimurret sooritanud.

99. REEGEL – VIDEOKOHTUNIKU ABI VÄRAVATE AKTSEPTERIMISEL

- i. Videokohtunik võib peakohtunikuga konsulteerida ainult kohtuniku soovil või kui videokohtunik ise selleks soovi avaldab. Videokohtunikuga konsulteeritakse, kui tuleb otsustada, kas värav on löödud reeglite järgi.
- ii. Kui on löödud või näib olevat löödud värav, annab kohtunik sellest kohe märku (värav on või ei ole) ja vajaduse korral konsulteerib videokohtunikuga. Videokohtunik kas kinnitab kohtuniku nähtud väravat või esitab asitõendid värava kehtetuks tunnistamiseks.
- iii. Juhul kui videosalvestis on puudulik, jääb püsima kohtuniku esialgne otsus.
- iv. Kui videokohtunik soovib konsulteerida kohtunikuga värava üle, mille teised jääkohtunikud on tunnistanud kehtetuks, siis otsustab videokohtuniku arvamus.
- v. Kui jääkohtunikud ega videokohtunik ei vaata võimaliku värava videosalvestist üle sellele järgnenud mängu katkestuse ajal, siis peale lahtiviset pole ülevaatamine enam lubatud.
- vi. Kui kohtunikud ega videokohtunik ei vaata mängu videosalvestist üle kohe pärast perioodi lõppu, siis pärast seda, kui mängijad on jäält lahkunud, salvestisi enam üle ei vaadata.
- vii. Videokohtunik vaatab üle ainult järgmised olukorrad (vt ka 45. reegli punkti iii):
 1. kas litter ületas väravajoone lati alt;
 2. kas litter oli väravas enne, kui värav lükati paigast ära;
 3. kas litter oli väravas enne perioodi lõppu;
 4. kas litter suunati väravavõrku ründaja mingist kehaosast;
 5. kas litter põrkus väravavõrku kontaktist jääkohtunikuga;
 6. kas ründaja hokikepi ja litri puude litri väravasse löömisel oli väravalatist kõrgemal;
 7. kas enne, kui litter väravasse löödi, takistas ründaja väravavahti.
- viii. Reegleid treeneri esitatud vaidlustuste kohta vt IIFH Sport Regulationsist.
- ix. Videokohtunikuga ei saa konsulteerida, et otsustada:
 1. kas litter löödi võrku enne või pärast vilet;
 2. kas väravavõrk nihkus paigast ühe karistuslöögi või penaltiseeria ajal;
 3. kas karistuslöögi või penaltiseeria ajal enne seda, kui litrit teist korda löödi, oli väravavaht selle juba tõrjunud.

9. OSA – KARISTUSED / NENDE KESTUS JA MÄÄRAMISE OLUKORRAD

ÜLEVAADE. Karistuste määramise otsustavad jääkohtunikud.

Kõigi väravavahiga seotud rikkumiste kohta vt 12. osa „Väravavahi kohta käivad reeglid“.

100. REEGEL – MILLAL VÕIB KARISTUSI MÄÄRATA

- i. Karistusi võib määrata mängu jooksul igal ajal. Mänguaja moodustavad 60 minutit normaalaega, lisaaeg, penaltiseeria, mängu katkestused ja meeskonna lahkumine jäält riietusruumidesse.
- ii. Et karistust määrata ja see ametlikku protokollu märkida, peab jääkohtunik rikkumist isiklikult tunnistama. See tähendab, et rikkumised võivad toimuda enne mängu, mängu jooksul ja pärast seda.
- iii. Aeg enne mängu hõlmab minuteid enne lahtiviset, kui jääkohtunikud ja mängijad on jääl ning mäng pole veel alanud.
- iv. Kõigi reeglite rikkumiste eest, nt rikkumised, mis tehakse soojenduse ajal või tribüünide all, ei saa karistada mängu ajal määratavate karistustega, sest jääkohtunikud ei osale enne mängu toimivas tegevuses. Neid rikkumisi tuvastab varukohtunik ja nende rikkumistega tegelevad vajaduse korral selleks volitatud isikud.
- v. Ükski mängija ega meeskonnaliige ei tohi siseneda jääkohtunike riietusruumi mängu ajal või vahetult enne või pärast mängu. Reegli rikkumisest teavitatakse isikuid, kes on volitatud selle rikkumisega tegelema.

101. REEGEL – MÄÄRATUD KARISTUSED – PROTOKOLL

- i. Kahe kohtunikuga mängus ei või mõlemad kohtunikud karistada mängijat ühe ja sama rikkumise eest, kuid sama mängijat võivad mõlemad kohtunikud karistada kahe erineva rikkumise eest.
- ii. Kui mängija saab karistuse, siis peab ta kohe minema karistuspingile (karistusboksi) või riietusruumi, kui jääkohtunik ei anna muud korraldust. Kui seda ei tehta, saab meeskond uue kaheminutilise kohandatava karistuse (*bench-minor penalty*).
- iii. Kui meeskonnale määratakse rohkem kui üks karistus, mida mängijad peaksid samal ajal kandma, ja kui see mõjutab jääl olevate mängijate arvu, siis peab kapten kohtunikuga kokku leppima karistusaja istumise muudatustes, et järgnevate karistuste korral lubataks üks karistusaega kandev mängija varem jääle.
- iv. Mängija peab minema riietusruumi, kui talle kolmandal perioodil määratakse väärkäitumise eest kümneminutiline isiklik karistus (*misconduct penalty*), mis ei lase tal osaleda lisaajal ega penaltiseerias.
- v. Kui litter on meeskonnal, kes sai karistuse, katkestatakse mäng otsekohe. Kui litter on vastasmeeskonna käes, jätkub mäng seni, kuni karistuse saanud võistkond saab litri endale.

102. REEGEL – KARISTUSTE NÄITAMINE MÄNGUKELLAL

- i. Karistusaeg lõpeb, kui on möödunud karistuseks määratud aeg hetkest, mida mängukell karistuse määramise ajal näitas. Kui näiteks määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus ajal 4.58, siis see lõpeb 2.58. Kui vieminutiline meeskonnakaristus määratakse 13.05, siis lõpeb see 8.05, kuid karistusaja lõppedes ei saa mängija alati kohe jääle. Samal ajal antud kahe- ja kümneminutiliste karistuste puhul võib mängija tulla tagasi jääle pärast karistusaja lõppu, kuid mitte enne, kui kohtunik vilistab.
- ii. Karistuste puhul, mida näidatakse mängukellal, võib meeskond kasutada varumängijaid ainult siis, kui karistusaeg läbi saab. Mängukellal ei näidata meeskondadele samal ajal antud kahe- või vieminutilisi meeskonnakaristusi, kümneminutilisi isiklikke karistusi, mängukaristusi ega samal ajal antud matšikaristusi.

- iii. Mängukellal peab näitama kaheminutilisi ja topeltkaheminutilisi meeskonnakaristusi, viieminutilisi meeskonnakaristusi ning matšikaristusi.
- iv. Edasilükatud algusajaga karistusi näidatakse mängukellal alles siis, kui need karistused suunatakse täitmisele.
- v. Kümne-minutiliste isiklike karistuste puhul ei või mängija tulla tagasi jääle pärast karistusaja lõppu enne, kui kohtunik on vilistanud.
- vi. Kui meeskond on saanud rohkem kui ühe karistuse, siis väljakumängija lubatakse jääle vaid juhul, kui tema enda karistus on kantud. Kui väljakumängija tuleb jääle pärast seda, kui tema meeskonnakaaslase (mitte tema enda) karistus on kantud, siis saab ta uue karistuse.

103. REEGEL – VÄHEMUSES MÄNGIMINE

- i. Meeskond on vähemuses, kui tal on mängu jooksul määratud ühe või enama karistuse tõttu väljakumängijaid vähem kui vastasmeeskonnal.
- ii. Kui vastasmeeskond saab värava sel ajal, kui meeskond mängib vähemuses, siis võib karistust kandev mängija, kes kannab kaheminutilist meeskonnakaristust ja kelle puudumise tõttu on meeskond vähemuses, kohe väljakule tulla.

104.–110. REEGEL – KARISTUSTE KESTUS

KOKKUVÖTE (ühe mängija kohta)

Kaheminutiline meeskonnakaristus / kaheminutiline kohandatav meeskonnakaristus = kaks minutit mängukellal (2 karistusminutit)

Viieminutiline meeskonnakaristus = viis minutit mängukellal + mängukaristus, mille aega ei näidata mängukellal (25 karistusminutit)

Kaheminutiline + viieminutiline meeskonnakaristus = viis minutit mängukellal, siis kaks minutit mängukellal + mängukaristus, mille aega ei näidata mängukellal (27 karistusminutit)

Kümne-minutiline isiklik karistus = kümme minutit, mille aega ei näidata mängukellal (10 karistusminutit)

Kaheminutiline meeskonnakaristus + kümne-minutiline isiklik karistus = kaks minutit mängukellal + kümme minutit, mille aega ei näidata mängukellal (12 karistusminutit)

Kaheminutiline meeskonnakaristus + mängukaristus = kaks minutit mängukellal + mängust eemaldamine ehk 20 minutit karistust, mille aega ei näidata mängukellal (22 karistusminutit)

Mängukaristus = mängust eemaldamine ehk 20 minutit karistust, mille aega ei näidata mängukellal (20 karistusminutit)

Matšikaristus = viis minutit mängukellal + mängust eemaldamine ehk 20 minutit karistust, mille aega ei näidata mängukellal (25 karistusminutit) + osavõtukeeld võistlussarja järgmisest mängust

104. REEGEL – KARISTUSTE KESTUS / KAHEMINUTILINE MEESKONNAKARISTUS

- i. Kaheminutiline meeskonnakaristus tähendab kaks minutit mängukeeldu ja see tuleb ära kanda karistuse saanud väljakumängijal. Väljakule pole lubatud asendusmängijat. Kui vastaspool saab tänu mängijate ülekaalule värava, siis esimene kaheminutiline meeskonnakaristus lõpetatakse ja mängija võib naasta väljakule.
- ii. Kui mängijate ülekaaluga vastasmeeskond saab värava karistuslöögist, siis karistuspingis olev mängija ei või väljakule naasta.

105. REEGEL – KARISTUSTE KESTUS / VIIEMINUTILINE MEESKONNAKARISTUS

- i. Viieminutiline meeskonnakaristus koosneb viiest minutist mängukeelust ja sellega kaasneb mängija mängukaristus. Viis minutit pole väljakule lubatud asendusmängijat. Karistuse saanud mängija peab minema riietusruumi ning treener määrab ja kapten nimetab meeskonnakaaslase, kes peab karistuse täies mahus ära kandma hoolimata vastaspoole löödud väravatest. Kui viis minutit on läbi, võib meeskond väljakumängija, kes pidi väljakult ärasaadetud mängija karistust kandma, välja vahetada. Peale mängu vaatavad selleks volitatud isikud karistusega seotud olukorra üle.

106. REEGEL – KARISTUSTE KESTUS / KAHE- JA VIIEMINUTILINE MEESKONNAKARISTUS

- i. Kui väljakumängijale määratakse korraga kahe- ja viieminutiline meeskonnakaristus (ja viimasega kaasneb mängukaristus), siis kõigepealt tuleb ära kanda viieminutiline meeskonnakaristus ja pärast seda algab kaheminutiline meeskonnakaristus. Karistuse saanud mängija peab minema riietusruumi ning treener määrab ja kapten nimetab meeskonnakaaslase, kes peab karistused ära kandma.
- ii. Kui kahe- ja viieminutiline meeskonnakaristus määratakse samal ajal kahele meeskonnakaaslasele siis, kui meeskond on juba vähemuses, kantakse kaheminutiline meeskonnakaristus esimesena ja viieminutiline karistus ei alga enne, kui esimene karistustest on kantud. Mängukaristuse saanud mängija peab minema riietusruumi ning treener määrab ja kapten nimetab meeskonnakaaslase, kes peab karistused ära kandma.

107. REEGEL – KARISTUSTE KESTUS / KÜMNEMINUTILINE ISIKLIK KARISTUS

- i. Kümne-minutiline isiklik karistus tähendab karistuse saanud mängijale kümme minutit mängukeeldu, kuid jääle on lubatud vahetumängija. Kui väljakumängija pole vigastatud, peab ta kümne-minutilise karistuse ära kandma, muidu määrab treener kapteni kaudu meeskonnakaaslase, kes istub karistuspingil tema asemel. Mängija tohib karistuspingilt lahkuda siis, kui ta on kümme minutit karistusaega ära kandnud ja on kõlanud kohtuniku vile.
- ii. Kui mängijale määratakse mängu jooksul teine isiklik karistus, siis saab ta selle asemel mängukaristuse. Ta peab minema riietusruumi, kuid väljakule võib tulla asendusmängija ja meeskonnakaaslane ei pea minema karistuspingile.
- iii. Kui värvavahile määratakse isiklik karistus, siis läheb mängukatkestuse ajal karistust kandma väljakumängija, kelle määrab treener ja nimetab kapten.

108. REEGEL – KARISTUSTE KESTUS / KAHEMINUTILINE MEESKONNAKARISTUS JA KÜMNEMINUTILINE ISIKLIK KARISTUS

- i. Kui väljakumängijale määratakse samal ajal kaheminutiline meeskonnakaristus ja kümne-minutiline isiklik karistus, siis peab meeskond saatma veel ühe mängija karistuspinkil kaheminutilist meeskonnakaristust kandma. Väljakule pole lubatud asendusmängijat. Kaheminutilise karistusaja lõppedes võib seda karistust kandnud mängija karistuspingilt ära minna, kuid väljakumängija, kes sooritas rikkumise, peab jääma karistuspingile, et isiklik karistus ära kanda. Hoolimata sellest, et meeskonnakaaslane kannab kaheminutilist meeskonnakaristust, ei alga isikliku karistuse kandmine enne, kui lühem karistus on kantud.

109. REEGEL – KARISTUSTE KESTUS / MÄNGUKARISTUS

- i. Mängukaristuse saanud mängija või meeskonna ametiisik peab minema riietusruumi, kuid asendusmängija lubatakse jääle.
- ii. Mängija, kes saab samas mängus või sama turniiri või kohtumise eri mängudes kaks mängukaristust, peab ühe mängu vahele jätma.

110. REEGEL – KARISTUSTE KESTUS / MATŠIKARISTUS + VIIEMINUTILINE MEESKONNAKARISTUS

- i. Matšikaristuse saanud mängija või meeskonna ametiisik kõrvaldatakse mängust ning viieminutilise meeskonnakaristuse kannab treeneri valitud ja kapteni nimetatud meeskonnakaaslane. Väljakule lubatakse asendusmängija alles pärast viieminutilise karistusaja lõppu.
- ii. Matšikaristusega kaasneb (vähemalt) ühe mängu vahelejätmine.

111. REEGEL – KARISTUSTEGA SEOTUD OLUKORRAD

Vt ka LISA 1 – karistused mängukellal – erilised olukorrad

- i. Ainult need karistused, mida näidatakse mängukellal, mõjutavad mängijate arvu jääl (v.a edasilükatud algusajaga karistused).
- ii. Selleks, et karistuspingil karistust kandev mängija saaks peale vastasmeeskonna löödud väravat mängu naasta, peab värava löömise hetkel tema meeskond mängima kaheminutilise meeskonnakaristuse tõttu vähemuses (v.a edasilükatud karistus). Rohkem kui ühe mängija karistamise puhul aegub esimene kaheminutiline meeskonnakaristus siis, kui vastasmeeskond lööb värava (kui esimene kaheminutiline karistus oli meeskondadel samaaegne kaheminutiline või kohandatud kaheminutiline meeskonnakaristus, siis kustutatakse järgmine kaheminutiline karistus).
- iii. Kui meeskond, kes on vähemuses mängu- või matšikaristuse tõttu, peab hakkama täitma edasilükatud kaheminutilist meeskonnakaristust ja vastasmeeskond saab värava enne, kui mäng peatatakse, et karistus täitmisele suunata, siis tänu saadud väravale see karistus tühistatakse.
- iv. Kui mängija peab minema täitma edasilükatud karistust, milleks on kas kaheminutiline meeskonnakaristus, viieminutiline meeskonnakaristus, mängu- või matšikaristus, kuid vastasmeeskond saab edasilükatud karistuse ajal värava, siis kaheminutiline meeskonnakaristus kustutatakse, viieminutiline meeskonnakaristus ja mängu- või matšikaristus aga suunatakse täitmisele. Karistuse saanud mängija peab minema riietusruumi ning treener määrab ja kapten nimetab meeskonnakaaslase, kes peab kandma viieminutilise meeskonnakaristuse või matšikaristusega kaasneva viieminutilise meeskonnakaristuse.
- v. Kui meeskond saab samal mängukatkestusel kaks või enam ühepikkust karistust, siis peab meeskonnakapten enne mängutegevuse algust kohtunikule ütleva, kes karistuse saanud mängijatest tuleb karistuspingilt esimesena ära (kas pärast ülekaalus mängiva vastaspoole väravat või pärast mängijate karistuspingilt lahkumist, kui karistusaeg läbi saab). Kohtunik teavitab sellest ajamõõtjat.

1. MÄNGUOLUKORD. Liiga palju meeskonna A mängijaid saab kaheminutilise kohandatava meeskonnakaristuse. Sama mängukatkestuse ajal nõuab meeskond A meeskonna B mängijalt hokikepi mõtmeid. Kui leitakse, et hokikepp vastab määrustele, ja meeskonnale A määratakse teine kaheminutiline kohandatav meeskonnakaristus, siis üks mängija meeskonnast A kannab mõlemad karistused (2 + 2 minutit).

2. MÄNGUOLUKORD. Mängija A5 suunatakse täitma edasilükatud kaheminutilist meeskonnakaristust vastasmängijat hokikepiga kinnihoidmise eest. Kui meeskonnale A määratakse veel üks kaheminutiline kohandatav meeskonnakaristus sama mängukatkestuse ajal, siis mängija A5 istub ära ainult talle määratud karistuse ja meeskond A määrab teise mängija, kes kannab kaheminutilise meeskonnakaristuse.

3. MÄNGUOLUKORD. Meeskonnale, kes on juba vähemuses ühe või enama kaheminutilise meeskonnakaristuse tõttu, teatatakse, et edasilükatud karistus suunatakse täitmisele ja selle karistusega kaasneb karistusvise. Kui reegleid mitterikkunud meeskond saab värava enne mängukatkestust ja karistuslöögi määramist, siis täitmisele suunatud karistus (mis oleks olnud karistusvise) pööratakse kaheminutiliseks meeskonnakaristuseks (topeltkaheminutiliseks meeskonna-, viieminutiliseks meeskonna- või matšikaristuseks) ja esimene kaheminutiline meeskonnakaristus, mida kantakse, loetakse ärakantuks.

4. MÄNGUOLUKORD. Meeskond A on kaheminutilise meeskonnakaristuse tõttu vähemuses ja kohtunik määrab meeskonnale täitmiseks edasilükatud viieminutilise meeskonnakaristuse. Kui meeskond B saab värava enne mängukatkestust, siis lõpetatakse kehtiv esimene kaheminutiline meeskonnakaristus, kuid kohtunik määrab siiski viieminutilise meeskonnakaristuse ja sellega kaasneva mängukaristuse.

5. MÄNGUOLUKORD. Kui mängijale määratakse viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus ning seejärel teise rikkumise tõttu, mis toimub kas enne või pärast vilet, matšikaristus, siis peab meeskond saatma ühe mängija karistuspingile ning mängima edasi kümme minutit vähemuses.

6. MÄNGUOLUKORD. Kui meeskonna ametiisikule määratakse matšikaristus, siis peavad teised meeskonnaliikmed määrama ja kapten teatama mängija, kes kannab viieminutilise meeskonnakaristuse karistuspingil.

112. REEGEL – SAMAL AJAL MÄÄRATUD KARISTUSED

Vt ka LISA 1 – karistused mängukellal – erilised olukorrad

- i. Kui võrdne arv ja võrdse pikkusega kaheminutilisi, viieminutilisi või matšikaristusi määratakse mõlemale meeskonnale samal mängukatkestusel, siis on need samal ajal määratud karistused.
- ii. Kui karistused määratakse mõlemale meeskonnale sama mängukatkestuse ajal, siis kohtunik tühistab mõlema meeskonna puhul võrdse arvu ühepikkuseid karistusi (kaheminutilised ja topeltkaheminutilised meeskonnakaristused, viieminutilised meeskonna-, mängu- ja matšikaristused), et vältida vahetusmängijate karistuspingile saatmist ja et võimalikult palju mängijaid väljakule tagasi tuleks.
- iii. Kui aga meeskonnad mängivad viis viie vastu ja mõlemale meeskonnale määratakse ainult üks kaheminutiline meeskonnakaristus, jätkub mäng neli nelja vastu. Kaks väljakumängijat peavad minema karistuspingile (asendusmängijad pole lubatud) ja võivad jääle naasta pärast karistusaja lõppu.
- iv. Kui üks või mõlemad 112. reegli punktis iii kirjeldatud karistatud mängijad saavad peale kaheminutilise karistuse kümneminutilise isikliku karistuse, siis mängivad meeskonnad neli nelja vastu ja varumängija kannab kaheminutilise karistuse ning karistatud mängija peab olema karistuspingil 12 minutit. Kaheminutilist meeskonnakaristust kandev mängija võib pärast karistusaja lõppu jääle minna.
- v. Kui määratakse 112. reegli punktis i kirjeldatud karistusi ja üks meeskonnadest on vähemuses, siis lubatakse võrdse arvu ja võrdse pikkusega karistuste määramise korral väljakule varumängija, et mängijate ebavõrdne arv ei tingiks edasilükatud karistuse määramist (vt 113. reeglit).
- vi. Kui mõlemal või ühel meeskonnal on väljakul vähem kui viis mängijat, siis tagab võrdse arvu ja pikkusega karistuste vastastikune tühistamine selle, et mängijaid väljakul ei vähendata.
- vii. Kui mõlemale meeskonnale määratakse mitu karistust, siis samal ajal määratud karistuste reeglite kohaselt tühistatakse mõlemal meeskonnal võrdselt kahe- ja viieminutilised meeskonnakaristused (samuti viimasega kaasnev mängukaristus) ning matšikaristused. Pärast võrdsete karistusaegade tühistamist näidatakse mängukellal kehtivad karistusajad ja mängijad kannavad karistused, nagu määratud. Pärast karistusaja lõppu võivad mängijad tulla väljakule alles mängukatkestuse ajal.
- viii. Mängijad, kes saavad samal ajal viieminutilise meeskonnakaristuse (ja mängukaristuse) või matšikaristuse, peavad minema riietusruumi, kuid meeskonnakaaslane peab minema karistuspingile ainult siis, kui karistust näidatakse mängukellal.
- ix. Väravavahi kohta vt 207. reegli punkti ii ja 207. reegli punkti iv.
- x. Samaaegsete karistuste rakendamisel loetakse kaheminutiline meeskonnakaristus ja kaheminutiline kohandatav meeskonnakaristus sama kategooria karistusteks.

113. REEGEL – EDASILÜKATUD KARISTUSAJA ALGUS

Vt ka LISA 1 – karistused mängukellal – erilised olukorrad

- i. Ühelgi meeskonnal ei või mängu ajal olla jääl vähem kui kolm väljakumängijat.
- ii. Mängijad peavad naasma väljakule siis, kui nende karistusaeg lõpeb.
- iii. Kui kolmandana või pärast kahe mängija karistamist saab järgmisena sama meeskonna mängija normaalajal karistuse ja ta peaks minema karistuspingile, kuid kaks meeskonnakaaslast juba kannavad karistust, siis ei alga kolmanda mängija karistusaeg enne, kui esimesel kahest karistuspingil olevast mängijast saab karistusaeg läbi. Kolmas karistatud mängija peab minema siiski karistuspingile kohe, kui karistused määratakse, kuid väljakule saadetakse varumängija seniks, kui naaseb esimene karistatud mängija ja algab kolmanda karistatud mängija karistusaeg.

- iv. Kui kolme või enama mängija esimene karistusaeg on möödunud, ei või keegi mängijatest minna jääle enne, kui kohtunik on vilistanud.

114. REEGEL – EDASILÜKATUD KARISTUSE RAKENDAMINE – LITRI VALDAMINE (KONTROLLIMINE) JA VÄRAVAD

- i. Enamiku rikkumiste puhul, mille tõttu mängutegevus peatatakse ja karistused määratakse, valdab litrit reegleid rikkuva meeskonna mängija.
- ii. Litri puudutamine või hokikepiga litri riivamine on litri valdamine (juhtimine), kui sellisest puutest saab määrusi rikkuv meeskond värava.
- iii. Kui litter ei ole reegleid rikkunud meeskonna käes, siis annab kohtunik käega märku, et kavatseb karistuse määrata, kuid ei peata mängu enne, kui:
 1. reegleid rikkunud meeskond valdab litrit;
 2. litter on paigal;
 3. litter väljub väljaku piiridest;
 4. litrit valdav meeskond teeb ise vea;
 5. üks kahest meeskonnast teeb läbiviske (pika litri);
 6. mõnel muul reeglites kirjeldatud põhjusel.
- iv. Kui litter ei ole reegleid rikkunud meeskonna käes, kuid meeskond, kes kohe saab mängijate ülekaalu, mängib passiivselt ja hoiab litrit, et kulutada aega, mis on jäänud eelmise karistuse lõpuni, siis kohtunik peatab mängu.
- v. Kui meeskond, kes valdab litrit, lööb enne edasilükatud karistuse rakendamist omavärava, siis saab vastasmeeskond punkti endale, kuid karistus siiski määratakse.
- vi. Meeskond, kes saab karistuse enne edasilükatud karistuse rakendamist, ei saa enda löödud värava eest punkti.
- vii. Kui määratakse rohkem kui üks kaheminutiline (kohandatav) meeskonnakaristus ja kohe pärast kohtuniku märguannet saab litrit valdav meeskond värava, siis värav loetakse ja karistuse saanud meeskonna kapten võib otsustada, milline karistus tühistatakse.
- viii. Kui karistuse saanud meeskond juba mängib vähemuses ja vastasmeeskond saab värava enne edasilükatud karistuse rakendamist, siis varasem kaheminutiline karistus lõpetatakse automaatselt, kuid kõik muud täitmisele suunatud karistused rakendatakse.
- ix. Kui meeskonnal on edasilükatud kaheminutiline (kohandatav) meeskonnakaristus ja see meeskond juba mängib vähemuses, sest mängija on varasema karistuse tõttu mängust eemaldatud, ning kui vastasmeeskond saab värava, siis edasilükatud karistus kustutatakse, kuid mängukellal jääb püsima viieminutiline meeskonnakaristus või matšikaristus.
- x. Kui meeskond teeb karistatava rikkumise ja kui samal rünnakul saadakse värav enne, kui kohtunik jõuab viga vilistada, siis võib kohtunik värava tühistada ja määrata karistuse peale mängukatkestust.
- xi. Kui edasilükatud karistuse kehtimisel lööb litrit valdav meeskond litri vastase väravasse ja saab punkti, siis kaheminutiline meeskonnakaristus tühistatakse. Kui meeskond peaks saama topeltkaheminutilise meeskonnakaristuse, siis üks karistustest tühistatakse ja teine rakendatakse. Kui meeskonnale peaks määratama viieminutiline meeskonnakaristus, mängu- või matšikaristus, siis need rakendatakse isegi juhul, kui lüüakse värav.
- xii. Kui ajal, mil kehtib edasilükatud karistus, määratakse kaks või enam kaheminutilist meeskonnakaristust rohkem kui ühele mängijale ja lüüakse värav, siis karistatava meeskonna kapten ütleb, milline karistus tühistada. Teine ja järgnevad karistused rakendatakse. Seda, mis järjekorras karistused määrati, ei arvestata.
- xiii. Kui vastasmängija teeb ründajale läbimurdel vea, mille tõttu määratakse viieminutiline meeskonna- ja kaasnev mängukaristus, siis vastasmängijale määratakse need karistused hoolimata sellest, kas karistuslööki andis punkti või mitte.

1. MÄNGUOLUKORD. Meeskonnale A antakse märku edasilükatud karistusest ja meeskonna B mängija lööb litri väravasse. Kui väravavaht tõrjub löögi, saab litri oma kontrolli alla ja reegleid rikkudes suunab litri meeskonnakaaslasele, siis kohtunik katkestab mängu.

2. MÄNGUOLUKORD. Meeskonna A mängijale antakse märku edasilükatud karistusest ja meeskond B on väravavahi väljakumängija vastu välja vahetanud. Meeskonna B väljakumängija juhib hokikepiga oma värava ees litrit ja meeskonna A väljakumängija takistab hokikepiga mängijat B. Kui litter läheb väravasse, siis värav ei loe.

3. MÄNGUOLUKORD. Meeskonna A mängijale antakse märku edasilükatud karistusest ja meeskond B on väravavahi väljakumängija vastu välja vahetanud. Meeskonna B väljakumängija juhib litrit ja söötab litri meeskonnakaaslasele, kuid litter põrkub vastu meeskonna A mängijat. Kui litter läheb meeskonna B väravasse, siis värav ei loe ja määratakse karistus.

4. MÄNGUOLUKORD. Meeskonnale A antakse märku edasilükatud karistusest ja meeskond B on väravavahi väljakumängija vastu välja vahetanud. Meeskonna B mängija lööb litrit ja see tabab meeskonna A väljakumängijat. Kui litter põrkub tagasi jääle ja läheb meeskonna B väravasse, siis värav ei loe ning rakendatakse edasilükatud karistust.

5. MÄNGUOLUKORD. Mängijale A6 antakse märku edasilükatud karistusest ja tuvastatud rikkumise tõttu saab meeskond B õiguse lüüa karistuslööki. Enne kui mäng katkestatakse, teeb mängija A6 uue rikkumise, mille eest määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus. Kui meeskond B saab punkti enne, kui mäng katkestatakse, siis karistuslööki tühistatakse, kuid mängija A6 saab kaheminutilise meeskonnakaristuse. Kui meeskond B enne mängu katkestamist punkti ei saa, siis saab ta õiguse lüüa karistuslööki ja mängijale A6 määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus. Mängija A6 peab kandma karistuse olenemata karistuslöögi tulemusest.

6. MÄNGUOLUKORD. Meeskonnale A antakse märku edasilükatud karistusest. Meeskond B juhib litrit ja vahetab väravavahi väljakumängija vastu välja. Väljakumängija B on litriga oma kaitsetsoonis ja söötab litri meeskonnakaaslasele, kuid litter suundub oma värava tühja võrku. Meeskonnakaaslane üritab tõrjuda litri sisenemist võrku, kuid see ei õnnestu. Kui ta litrit tõrjudes tuleb väravaraamidesse ja võrk tuleb täielikult väravapostilt lahti, siis värav loetakse ning meeskonnale A määratakse karistus.

7. MÄNGUOLUKORD. Meeskonnale A antakse märku edasilükatud karistusest, meeskond B juhib litrit ja vahetab väravavahi väljakumängija vastu välja. Väljakumängija B on litriga oma kaitsetsoonis ja söötab litri meeskonnakaaslasele, kuid litter suundub oma värava tühja võrku. Meeskonnakaaslane sööstab litrile järele ja tal õnnestub see tõrjuda. Litrit tõrjudes siseneb mängija väravaraamidesse ja selle tulemusena tuleb võrk väravapostidelt täielikult lahti. Kui kohtunik otsustab, et mängija litrit tõrjudes juhuslikult (üsna ebatõenäoline) väravavõrku nihutas, siis meeskonnale B karistust ei määrata. Kui aga kohtunik otsustab, et mängija väravavõrku tahtlikult nihutas (selleks et värav ei loeks), saab meeskond A värava ja meeskonnale A määratakse ka karistus.

115. REEGEL – KARISTUSED LISAAJAL

Vt ka IIHF-i spordieeskirju

- i. Vaatamata lisaaja pikkusele või reeglitele, mis määravad mängijate arvu lisaajal, kehtivad ka lisaajal normaalaja lõpus või enne lisaaja algust määratud karistused.

10. OSA – MÄNGUS ANTUD KARISTUSTE KIRJELDUS

ÜLEVAADE. Siin on ära toodud mängu (mille moodustavad 60 minutit normaalaega, lisa-aeg, penaltiseeria ja aeg kohe pärast mängu lõppu, mil mängijad lahkuvad jäält oma riietusruumidesse) jooksul tehtavate vigade tähendused, selgitused ja tõlgendused. Iga kord, kui mängija oma vastast vigastab, on distsiplinaarkomiteel õigus lisaks väljakukohtunike määratud karistustele mängija mängust kõrvaldada.

116. REEGEL – KOHTUNIKE SOLVAMINE

Vt ka reeglit nr 168 - Ebasportlik käitumine

TÄHENDUS: kui mängija või meeskonna ametnik püüab õõnestada väljakukohtuniku autoriteeti, teda häbistada või alandada, tema väarikust või võimekust kahtluse alla seada või temaga kaklust alustada.

- i. Kaheminutiline meeskonnakaristus
 1. Mängija, kes taob oma hokikepiga vastu kaitseklaasi, poorte või muid esemeid, et protestida väljakukohtuniku otsuse vastu.
 2. Mängija, kes kasutab väljakukohtunikuga suheldes roppusi, labasusi või solvanguid või käitub ropult, labaselt või solvavalt.
- ii. Kaheminutiline kohandatav meeskonnakaristus
 1. Kui mängijat või meeskonna ametnikku, kes kasutab roppusi või solvanguid või käitub ropult või solvavalt või kasutab mõne väljakukohtuniku nime koos lärmakate märkustega, pole võimalik tuvastada.
 2. Karistada saanud mängija, kes ei lähe vastavalt väljakukohtuniku juhistele otse karistuspingile või riietusruumi.
 3. Meeskonna ametnik, kes taob hokikepi või muu esemega vastu poorte, et protesteerida väljakukohtuniku otsuse vastu.
 4. Meeskonna ametnik, kes kasutab väljakukohtuniku otsuse vaidlustamiseks videotehnoloogiat.
- iii. Kümne-minutiline isiklik karistus
 1. Mängija, kes seab väljakukohtuniku otsuse kahtluse alla või kasutab väljakukohtuniku otsuse vaidlustamiseks videotehnoloogiat.
 2. Mängija, kes tahtlikult viskab litri seda kätte saada üritava väljakukohtuniku käeulatusest kaugemale.
 3. Mängija, kes siseneb või jääb väljakukohtunike alasse, kui väljakukohtunikud üksteisega või jääb mitte viibivate kohtunikega arutlevad.
 4. Jääb viibiv või jääb mitte viibiv kaptin või asekaptein, kes kurdab väljakukohtunikule, kuidas väljakukohtunik mängu juhib, reegleid tõlgendab või mängutegevust korraldab.
 5. Mängija, kes taob oma hokikepi või muu esemega vastu kaitseklaasi, poorte või muid esemeid, et protesteerida väljakukohtuniku otsuse vastu, millega talle juba määrati kaheminutiline meeskonnakaristus.
 6. Karistada saanud mängija, kes pärast kaklust või mängijate vastasseisu otsekohe karistuspingile ei lähe.
- iv. Mängukaristus
 1. Mängija või meeskonna ametnik, kes kasutab väljakukohtunikuga suheldes roppusi, labasusi või solvanguid või käitub ropult, labaselt või solvavalt ning kes on selle eest juba saanud kaheminutilise meeskonnakaristuse või kohandatava kaheminutilise meeskonnakaristuse. Kui selline tegevus toimub pärast mängu lõppemist, olgu siis jääl või jäält väljas, võib mängukaristuse määrata ka selleta, et mängija oleks enne saanud kaheminutilise meeskonnakaristuse või kohandatava kaheminutilise meeskonnakaristuse.
 2. Mängija või meeskonna kohtunik, kes puudutab väljakukohtunikku lugupidamatult või kasutab tema suhtes jõudu.

3. Mängija või meeskonna ametnik, kes viskab väljakukohtuniku suunas esemeid või pritsib teda veepudelist.
 4. Mängija, kes jätkab neid tegevusi, mille eest ta juba sai kümneminutilise isikliku karistuse.
- v. Matšikaristus
1. Mängija või meeskonna ametnik, kes sihilikult ja hoolimatult jõudu kasutab või väljakukohtunikku vigastab.
 2. Mängija, kes viskab väljakukohtunikku oma hokikepiga või viibutab seda tema ees (ükskõik, kas ta teda tabab või mitte) või viskab väljakukohtunikku litriga.
 3. Mängija või meeskonna ametnik, kes väljakukohtunikku ähvardab, kasutab tema suhtes rassistlikke või rahvusesse puutuvaid solvanguid, sülitab tema pihta või määrab teda verega või teeb tema suhtes seksuaalse alatooniga märkuseid.
 4. Mängija või meeskonna ametnik, kes vahetult enne mängu algust või lõppu või mängu ajal teeb jääl või mistahes väljaku osas viibides väljakukohtuniku suunas ropu žesti või käitub ropult.

117. REEGEL – KAHEMINUTILINE KOHANDATAV MEESKONNAKARISTUS

TÄHENDUS: mängu kahjustav tegevus või mängu reeglite rikkumine mängijate pingil kas tuvastatava või tuvastamatu mängija või meeskonna ametniku poolt.

- i. Mängijate pingil tehtud rikkumist karistatakse kaheminutilise kohandatava meeskonnakaristusega.
- ii. Tegevust jääl, mille eest määratakse kümneminutilise isiklik karistus või mängukaristus, karistatakse samaväärselt, kui selle saadab korda mängijate pingil istuv tuvastamata mängija või meeskonna ametnik.
- iii. Kaheminutilist kohandatavat meeskonnakaristust võib kanda iga väljakumängija, kes oli mängu peatanud vile ajal jääl, või on nende reeglitega muul moel määratud.
- iv. Kui karistada saanud meeskonna peatreener keeldub määramast väljakumängijat, kes läheks kandma kaheminutilist kohandatavat meeskonnakaristust või väravavahi karisust, määrab peakohtunik selle väljakumängija ise.
- v. Kindlatel IIHF-i võistlustel võib treener värava kahtluse alla seada, kui tema arvates oli tegemist võimaliku tsooniveaga, mille tagajärjel lendas litter väravavõrku. Kui värav jääb jõusse, määratakse värava kahtluse alla seadnud treeneri meeskonnale kaheminutiline kohandatav meeskonnakaristus.

118. REEGEL – HAMMUSTAMINE

TÄHENDUS: mängija, kes hammustab vastase mistahes kehaosa.

- i. Mängijale, kes vastast hammustab, määratakse matšikaristus.

119. REEGEL – VASTASMÄNGIJA POORTI LÜKKAMINE

TÄHENDUS: mängija, kes kasutab vastase suhtes kehamängu, tõukab teda küünarnukkidega, ründab teda või paneb talle jala ette nii, et vastane lendab vägivaldselt vastu poorti.

- i. Vastasmängija poorti lükkamise eest karistatakse kaheminutilise meeskonnakaristuse ja kümneminutilise isikliku karistusega.
- ii. Mängijale, kes vastast poorti lükates hoolimatult ohustab, määratakse kas viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus.
- iii. Kaitsemängijale, kes surub litrit valdava vastase vastu poorte, kui see proovib mööda hiilida, on selline tegevus lubatud, nii kaua kui ta ei pane selle käigus toime teisi rikkumisi (kinnihoidmine, litriga mängija segamine).

120. REEGEL – KATKINE HOKIKEPP/ SELLEGA MÄNGIMINE – ASENDAMINE

Vt ka reeglit nr 165 – kepi või muu eseme viskamine

TÄHENDUS: hokikepp, mis pole täielikult terve, millel on purunenud laba või vars või mis pole enam terviklik, on katki ja seega reeglitevastane.

- i. Mängija peab purunenud hokikepi kohe maha viskama. Kui ta osaleb katkise kepiga mängutegevuses, määratakse talle kaheminutiline karistus.
- ii. Väljakumängijale, kes kasutab mängutegevuse ajal väravavahi hokikepi, määratakse kaheminutiline karistus.
- iii. Mängijale, kelle hokikepp on katki, ei tohi keppi jääle visata ei tema mängijate pingilt ega ka pealtvaatajate poolt. Ta peab saama uue hokikepi mängijate pingilt käest-kätte üleandmisega. Meeskonnakaaslasele, kes talle hokikepi viskab või libistab, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus. Tuvastamata meeskonnakaaslasele, kes talle hokikepi viskab või libistab, määratakse kaheminutiline kohandatav meeskonnakaristus. Mängijat, kellele hokikeppi visatakse, ei karistata.
- iv. Mängija, kelle hokikepp on katki, võib uue kepi saada oma jääl viibivalt meeskonnakaaslaselt. Samas peab see üleandmine toimuma käest-kätte. Meeskonnakaaslasele, kes talle hokikepi viskab või libistab, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus. Mängijat, kellele hokikeppi visatakse, ei karistata.
- v. Väljakumängija ei tohi kunagi vastase hokikeppi haarata: (1) jääl viibivalt vastaselt, kes hoiab oma hokikeppi käes või on selle jääle visanud; (2) vastaselt, kes istub oma mängijate pingil; (3) vastaste pingi hokikepiriulilt. Selle reegli rikkumise eest karistatakse kaheminutilise meeskonnakaristusega. Väljakumängijale, kes osaleb mängutegevuses, viies samal ajal asenduskeppi väljakumängijale või väravavahile, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- vi. Kui mängija saab mängutegevuse käigus oma karistuspingil istuva meeskonnakaaslase käest hokikepi, määratakse ka keppi vastu võtnud mängijale kaheminutiline meeskonnakaristus.
- vii. Väljakumängija, kes ei hoia oma käes väljakumängija hokikeppi, võib siiski mängutegevuses osaleda.

1. MÄNGUOLUKORD. Kui meeskonna A mängija korjab üles meeskonna B mängijate pingilt visatud hokikepi, mis oli mõeldud meeskonna B mängijale, määratakse nii meeskonna A kui ka meeskonna B mängijale kaheminutiline meeskonnakaristus. Kui meeskonna B mängijat pole võimalik tuvastada, saab tema meeskond kohandatava kaheminutilise meeskonnakaristuse.

2. MÄNGUOLUKORD. Väljakumängija viib väravavahi hokikeppi väravavahile, kes on oma kepi kaotanud või see on katki läinud, ning otsustab mängus osaleda. Kui ta viskab väravavahi hokikepi maha, et mängust osa võtta, ei määrata talle karistust. Kuid kui ta mängib litrit või osaleb mängutegevuses nii, et väravavahi hokikepp on endiselt tema käes, määratakse talle karistus.

3. MÄNGUOLUKORD. Mängija A5 osalen mängus ilma hokikepita. Kui mängu jätkudes annab mängija A8 talle oma hokikepi ja mängija A9 annab oma kepi mängijale A8, siis reegleid ei rikuta. Mängijad võivad üksteisele hokikeppe anda nii palju kordi kui nad soovivad, kuid vahetused peavad toimuma käest-kätte.

4. MÄNGUOLUKORD. Mängija hokikepp puruneb mängu ajal või tema komposiit- või metallkepi küljest kaob ära puidust tagumine ots. Kui ta jätkab oma kepi mängimist, määratakse talle kaheminutiline karistus.

121. REEGEL – KEPI TAGUMISE OTSAGA LÖÖMINE

TÄHENDUS: mängija libistab oma hokikepil ülemise käe mööda vart allapoole, et kepi tagumine ots ohtlikult välja ulatuks, ning lööb sellega vastast.

- i. Kepi tagumise otsaga löömise katse eest karistatakse kahekordse kaheminutilise meeskonnakaristuse ja kümneminutilise isikliku karistusega.
- ii. Mängijale, kes vastast kepi tagumise otsaga lööb, määratakse kas viieminutiline karistus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus.
- iii. Mängijale, kes vastast kepi tagumise otsaga lüües teda hoolimatult ohustab, määratakse matšikaristus.

122. REEGEL – VALE RÜNNAK

TÄHENDUS: mängija, kes pärast vastase suunas uisutamist ründab teda liigse jõuga, või kes jookseb või hüppab talle otsa. Reeglid, mis kehtivad teistele sarnastele tegevustele, mis puudutavad vastu pead ja kaela löömist, kuid pole seotud kaklusega, on selle reegli suhtes ülemaad.

- i. Mängijale, kes ründab vastast liigse jõuga või jookseb või hüppab talle otsa, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Mängijale, kes loob pärast vile kõlamist vastasmängijaga kehalise kontakti, kuid kel oli piisavalt aega selle kokkupuute vältimiseks, määratakse vale rünnaku eest kaheminutiline karistus.
- iii. Väravaalast väljaspool asuva väravavahi ründamine pole reeglitekohane. Kui vastane loob väravavahiga põhjuseta kehalise kontakti, antakse talle litrita mängija takistamise või vale rünnaku eest kaheminutiline karistus.
- iv. Mängijale, kes vastast vale rünnakuga hoolimatult ohustab, määratakse kas viieminutiline karistus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus.

123. REEGEL – SELGA LÜKKAMINE

TÄHENDUS: mängija, kes kasutab kehamängu haavatava mängija suhtes, kel pole lähenevast löögist aimu või kes ei suuda end selle löögi eest kaitsta. Kokkupuutekoht on keha tagumine pool.

- i. Mängijale, kes oma vastast selja tagant mis tahes moel (kõrgele tõstetud kepiga mängides, kepiga takistades jne, kuid mitte litrita mängijat takistades) poorti, väravaraami või jääle lükkab, määratakse kaheminutiline karistus ja kümneminutiline isiklik karistus.
- ii. Mängijale, kes vastast selga lükkamisega hoolimatult ohustab, määratakse kas viieminutiline karistus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus.
- iii. Kui väljakumängija, kelle suhtes kasutatakse kehamängu, pöörab oma vastasele selja ja paneb vahetult enne kehamängu end ise haavatavasse olukorda, et tekitada selga lükkamise olukord, siis selga lükkamise eest karistust ei määrata (kuigi endiselt võidakse määrata teisi karistusi).

124. REEGEL – PEA VÕI KAELA PIHTA LÖÖMINE

TÄHENDUS: pea pihta löömine pole kunagi reeglitega kooskõlas. Mängija, kes lööb mistahes moel, mistahes keha- või varustuse osaga vastasmängija pead või kaela või lükkab või lööb vastasmängija pea vastu kaitseklaasi või poorti. See reegel on ülem kõigi teiste reeglite suhtes, mis kehtivad teistele sarnastele tegevustele, kus lüüakse vastu pead ja kaela, kuid mis pole seotud kaklusega.

- i. Mängijale, kes vastast vastu pead või kaela lööb, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus ja kümneminutiline isiklik karistus.
- ii. Mängijale, kes vastast vastu pead või kaela lööb, võidakse samuti määrata kas viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus.
- iii. Karistus vastu pead või kaela löömise eest määratakse, kui vastase ründamisel juhtub üks järgmistest:
 1. mängija lööb mistahes keha- või varustuse osaga vastasmängija pead või kaela;
 2. mängija lükkab või lööb oma ülakeha kasutades vastase pea vastu kaitseklaasi või poorti;
 3. mängija sirutab oma ülakeha mistahes osa välja, et tabada vastase pead või kaela;
 4. mängija sirutab oma keha üles- või väljapoole, et ulatuda oma vastaseni või kasutab ülakeha mistahes osa, et tabada vastase pead või kaela;
 5. mängija hüppab (jättes oma uisud maha), et vastase pea või kaela pihta lüüa.
- iv. Kui väljakumängija uisutab pea püsti, valdab litrit ja ootab kehamängu, ei ole vastasel õigust teda vastu pead või kaela lüüa.
- v. Kui löögi põhijõud on algselt suunatud kehapiirkonda ning kokkupuute käigus libiseb vastu pea- või kaelapiirkonda, ei määrata karistust pea või kaela pihta löömise eest.

- vi. Väljakumängijale, kes kasutab kehamängu oma vastase suhtes, kes uisutab litriga pea maas tema suunas, kuid ei kasuta ülessuunatud liigutust või ei lükka oma keha vastase suunas ülespoole, ei määrata karistust pea või kaela pihta löömise eest.
- vii. Kui väljakumängija säilitab tavapärase mängu käigus oma asendi, kui vastane talle otsa jookseb, ei ole järgnev kokkupuude vastu pead või kaela löömine, kui just ei rikota reegli 124 punktis iii või iv toodud tingimusi.

125. REEGEL – LÕIKAMINE

TÄHENDUS: mängija, kes kummardub madalamale kavatsusega lüüa vastast tema põlve piirkonda.

- i. Mängijale, kes lõigates lööb või laseb oma keha madalamale, et vastast põlve piirkonda lüüa, määratakse kaheminutiline karistus.
- ii. Mängijale, kes kummardub poortide lähedal, et vältida kehamängu, kuid kes selle tulemusena põhjustab vastase komistamise, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- iii. Mängijale, kes vastast lõikamisega hoolimatult ohustab, määratakse kas viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus.

126. REEGEL – LITRI PEOS HOIDMINE

TÄHENDUS: kuigi väljakumängija võib litrit oma kindaga lüüa või selle kinni püüda ja kohe jääle asetada, ei tohi ta litrit peos hoida (nt hoida seda oma kinda sees), hoida seda käes kauem, kui kulub selle jääle asetamiseks, või uisutada litrit kinda sees hoides.

- i. Väljakumängijale, kes püüab litri kinni ja hoiab seda paigal seistes oma käes või uisutab seda kinda sees hoides, et vastast vältida või saada litrit enda valdusesse, määratakse litri peos hoidmise eest kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Väljakumängijale, kes korjab mängutegevuse käigus väljaspool oma väravaala litri jäält oma kinda või käega üles, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- iii. Väljakumängijale, kes väljaspool oma väravaala katab jääl oleva litri oma kindaga, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- iv. Kui väljakumängija korjab litri jäält oma kindaga üles, varjab või katab jääl olles litrit oma kindaga kolmemõõtmelises väravaalas, kui jääl on ka tema väravavaht, määratakse vastasmeeskonnale karistusvise.
- v. Kui väljakumängija korjab litri jäält oma kindaga üles, varjab või katab jääl olles litrit oma kindaga kolmemõõtmelises väravaalas, kui tema väravavahti pole jääl, aga ta on asendatud väljakumängijaga, antakse vastasmeeskonnale värav.

127. REEGEL – KEPIGA TAKISTAMINE

TÄHENDUS: mängija, kes ründab vastase keha, kuid kelle mõlemad käed on hokikepil ja kepi ükski osa ei ole jääl.

- i. Mängijale, kes vastast kepiiga takistab, määratakse kaheminutiline karistus.
- ii. Mängijale, kes vastast kepiiga takistades hoolimatult ohustab, määratakse kas viieminutiline karistus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus.

128. REEGEL – OHTLIK VARUSTUS/VARUSTUSE OHTLIK KASUTAMINE

TÄHENDUS: polsterdust ja kaitsevarustust, mis on valmistatud potentsiaalselt vigastusi tekitavast materjalist, peetakse ohtlikuks ja nende kasutamine on rangelt keelatud.

- i. Kui peakohtuniku arvates võib mängija varustus vigastusi põhjustada, võib ta selle kasutamise keelata.
- ii. Kui mängija osaleb mängutegevuses reeglitevastase varustusega, annab peakohtunik tema meeskonnale esialgu hoiatuse. Kui peakohtuniku hoiatust, millega ta nõuab varustuse reguleerimist, asendamist või turvalisemaks muutmist, ei järgita, siis määratakse igale selle meeskonna mängijale, kes ohtliku varustuse reeglit rikub, kümne-minutiline isiklik karistus.

- iii. Kui peakohtuniku arvates on väljakumängija hokikepp ohtlik, tuleb hokikepp mängust ilma karistuseeta eemaldada. Kui väljakumängija hokikeppi endiselt edasi kasutab, määratakse talle kümneminutiline isiklik karistus.
- iv. Peakohtunik võib nõuda, et mängija eemaldaks kõik isiklikud aksessuaarid, mida võib pidada ohtlikuks. Kui neid isiklike aksessuaare on keeruline eemaldada, peab mängija need kinni teipima või paigutama need ohutult oma mängusärgi alla, et nad ei oleks teistele ohtlikud. Selle käigus peab mängija jäält lahkuma ning ta meeskonnale antakse hoiatus. Kui peakohtuniku hoiatust ei järgita, määratakse igale selle meeskonna mängijale, kes isiklike aksessuaaride reeglit rikub, kümneminutiline isiklik karistus.
- v. Väljakumängijale või väravavahile, kes kaotab mängutegevuse käigus oma hokikepi, ei tohi tema meeskonnakaaslane mingil moel keppi visata. Ta võib küll selle oma meeskonnakaaslase käest saada, kuid üleandmine peab toimuma käest-kätte. Mängijale, kes meeskonnakaaslasele hokikepi viskab või libistab, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.

129.–137. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS

TÄHENDUS: kas tahtlik või tahtmatu tegevus, mis aeglustab mängu, põhjustab mängutegevuses seisakut või takistab mängutegevuse algust.

129. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS/VARUSTUSE REGULEERIMINE

- i. Mängijale, kes peatab mängutegevuse või lükkab edasi mängutegevuse algust, et oma varustust parandada või reguleerida, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Mängija peab kandma kogu kaitsevarustust vormi all, v.a kindaid, kiivreid ja väravavahi polsterdust. Kui ta ei tee seda ka pärast hoiatust, saab ta kaheminutilise meeskonnakaristuse.
- iii. Mängijale, kes ei järgi 40. reegli punktis vi väljatoodud juhiseid ka pärast hoiatust, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.

130. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS/PAIGAST NIHKUNUD VÄRAVAVÕRK

- i. Mängijale, kes meelega väravavõrgu selle tavapärasest kohast eemale nihutab, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Kui mängija lükkab meelega väravavõrgu paigast ära normaalaja kahe viimase minuti jooksul või mistahes hetkel lisaajal, annab peakohtunik vastasmeeskonnale karistusviske.
- iii. Kui mängija lükkab meelega väravavõrgu paigast ära, kui ründaja on läbimurdel, annab peakohtunik vastasmeeskonnale karistusviske.
- iv. Kui väravavaht on jäält eemaldatud ja mängija lükkab meelega väravavõrgu paigast ära, kui ründaja on läbimurdel, annab peakohtunik vastasmeeskonnale värava.
- v. Kui kaitsev meeskond saab litri oma valdusesse ja tal on selge kavatsus mööda jääda edasi liikuda ning ründava meeskonna tegevuse käigus nihkub väravavõrk mängutegevuse ajal paigast, ei kõla vile enne, kui litri valdav meeskond taas vahetub. Kui kaitsev meeskond liigub mööda jääda edasi ja viskab värava, läheb värav arvesse.
- vi. Kui 130. reegli punktis v kirjeldatud litri valdamine muutub kaitsva meeskonna sinise joone sees, toimub järgnev lahtivise ühes neutraalse tsooni lahtiviskepunktidest, mis on kõige lähemal kaitsva meeskonna sinisele joonele.
- vii. Kui 130. reegli punktis v kirjeldatud litri valdamine muutub neutraalses- või ründetsoonis, toimub järgnev lahtivise lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kus mäng peatati.

131. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS/LITRILE KUKKUMINE

Vt ka 175. reeglit (Karistusviske määramine) ja 179. reeglit (Määratud väravad)

- i. Väljakumängijale, kes kukub litrile või seda oma keha või varustusega kinni hoiab või enda alla tõmbab, et põhjustada mänguseisakut, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus, Samas kui litter takerdub väljakumängija uiskudesse või varustusse samal ajal, kui ta viset või söötu blokeerib, siis mängutegevus peatatakse, aga karistust ei määrata,

- ii. Väljakumängijale, kes kasutab oma käsi, et litrit oma peo või varustusega varjata, ning soovib sellega vile esile kutsuda, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.

132. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS/LITRI ASJATU SULGEMINE

- i. Väljakumängijale, kes hoiab või sulgeb litri vastu poorte või jää peal oma hokikepi, uiskude või kehaga, kui vastane teda ei ohusta, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.

133. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS/VÄRAVA TÄHISTAMINE

- i. Pärast väravat võivad mängijate pingil istuvad mängijad jääle tulle vaid vahetuse kaudu ning värava tähistamiseks ei tohi jääle tulla rohkem mängijaid kui vaid need, kes sisenevad vahetuse kaudu. Selle reegli rikkumisel saavad mõlemad meeskonnad peakohtunikult hoiatuse ning edasised rikkumised lõppevad kaheminutilise meeskonnakaristusega.

134. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS/HILINE ÜLESRIVISTUMINE

- i. Treenerile, kes ei saada perioodi alustamiseks õigeaegselt väljakule vajaliku arvu mängijaid, sh lisaajal, määratakse kohandatav kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Vajalik arv tähendab maksimaalset mängijate arvu, kes võivad vastavalt reeglitele (5 väljakumängijat pluss väravavaht, kui meeskond mängib täiskoosseisus; ja 4 või 3 väljakumängijat pluss väravavaht, kui meeskond mängib vähemuses) mängus osaleda.

135. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS/LITRI VÄLJAKU PIIRIDEST VÄLJA LÖÖMINE VÕI VISKAMINE

- i. Mängijale, kes asub mistahes kohas enda kaitsetsoonis (v.a seal, kus pole kaitseklaasi) ja viskab, lööb jalaga või virutab mängutegevuse ajal litri otse mängualast välja, ilma et see pörkuks, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus. Määrav tegur on litri asukoht selle mängimise hetkel.
- ii. Karistust ei määrata, kui mängija viskab litri otse üle poortide, mis asuvad mängijate pingi juures, kuid mitte üle kaitseklaasi mängijate pingi taga.
- iii. Karistust ei määrata, kui mängija viskab litri otse üle poortide seal, kus kaitseklaas otse poortide kohal puudub.
- iv. Mängijale, kes viskab mängutegevuse ajal või pärast mänguseisakut meelega litri väljaku piiridest välja, asudes mistahes kohas väljakul, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- v. Mängijale, kes tõstab litri kaitsetsoonist õhku ja tabab mängukella või muud jääväljaku kohal asuvat konstruktsiooni osa, põhjustades sellega mänguseisaku, ei määrata karistust.

1. MÄNGUOLUKORD. Kui visatud litter tabab väljakumängija või väravavahi hokikeppi või varustuse mistahes osa ning pörkub tahtmatult üle poortide, siis karistust ei määrata.

2. MÄNGUOLUKORD. Kui mängija viskab litri läbi avatud värava, siis karistust ei määrata.

3. MÄNGUOLUKORD. Kui litter visatakse kaitsetsoonist üle vastaspoole kaitseklaasi, määratakse karistus mänguviivituse eest (see tegevus on pika litri suhtes ülimuslik).

4. MÄNGUOLUKORD. Peakohtunik annab märku, et mängijale A3 määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus. Kui oma kaitsetsoonis asuv mängija A6 saavutab vile kõlamisel litri üle kontrolli ja viskab selle otse üle kaitseklaasi, ei määrata mängijale A6 karistust. Kui aga peakohtunik usub, et mängija A6 viskas litri meelega üle kaitseklaasi, kas siis vihast või karistuse vaidlustamiseks, võib ta siiski karistuse määrata.

136. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS/MÄNGIJA ASENDAMINE PÄRAST PIKA LITRI VILE

- i. Pika litri karistuse saanud meeskond ei saa ühtegi oma mängijat välja vahetada, v.a kui:
 - 1. et vahetada välja väravavahti, kes oli asendatud lisamängijaga;
 - 2. et vahetada välja vigastatud mängija;

3. Kui kumbki meeskond on saanud pika litri vile ajal karistuse, mis mõjutab meeskonna arvulist koosseisu jääl, võib pika litri visanud meeskond mängijaid vahetada, kuid järgnev lahtivise toimub reeglit rikkunud meeskonna kaitsetsoonis.
- ii. Treenerile, kes proovib pärast pika litri vile teha reeglitevastase vahetuse ning tekitab sellega mänguviivituse, sest peakohtunik või joonekohtunikud organiseerivad õiget rivistust, annab peakohtunik esimese rikkumise eest hoiatuse. Treenerile, kes proovib teist korda vahetusi teha, et järgnevat lahtiviset edasi lükata, määratakse kohandatav kaheminutiline meeskonnakaristus.
- iii. Iga kaitsva meeskonna väljakumängija, kes meelega pärast pika litri vile lahtiviske reegleid rikub, et mängu viivitada, saab pingile saatmise hoiatuse. Mängu ajal toimunud teise rikkumise korral määratakse talle mänguviivituse eest kohandatav kaheminutiline meeskonnakaristus.

137. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS/LAHTIVISKEKORRA RIKKUMINE

- i. Kui lahtiviset mitte sooritav väljakumängija siseneb lahtiviskeringi enne seda, kui litter lahti lastakse, tuleb tema meeskonnakaaslane, kes lahtiviset sooritab, välja vahetada. Kui sama lahtiviske ajal paneb sama meeskonna mõni teine väljakumängija toime järgmise rikkumise, määratakse reegleid rikkunud meeskonnale kohandatav kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Kui väljakukohtunik eemaldas lahtiviset sooritava väljakumängija lahtiviskest ja sama meeskonna teine väljakumängija viivitab pärast hoiatuse saamist õige asendi sissevõtmisega, määratakse reegleid rikkunud meeskonnale kohandatav kaheminutiline meeskonnakaristus.
- iii. Väljakumängijale, kes rivistub lahtiviskeks tsoonivea asendis või muul moel valesti ning pärast väljakukohtunikult hoiatuse saamist oma asendit ei paranda, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.

138. REEGEL – SUKELDUMINE VÕI TEESKLEMINE

TÄHENDUS: mängija teeskleb silmanähtavalt kukkumist või vigastust, et selle tagajärjel vastasele karistus määrataks.

- i. Mängijale, kes teeskleb vigastust või et tema suhtes tehti viga, määratakse kaheminutiline karistus.

139. REEGEL – KÜÜNARNUKIGA LÖÖMINE

TÄHENDUS: mängija kasutab vastasele vea tegemiseks küünarnukki.

- i. Vastast küünarnukiga löönud mängijale määratakse kaheminutiline karistus.
- ii. Mängijale, kes vastast küünarnukiga lüües hoolimatult ohustab, määratakse kas viieminutiline karistus ja sellega kaasnev mängukaristus või matsšikaristus.

140. REEGEL – PEALTVAAATAJATEGA KÄHMLEMINE

TÄHENDUS: mängija või meeskonna ametnik läheb mängu ajal, sh mängu katkestuste ja vaheaegade ajal, pealtvaatajaga kaklema.

- i. Mängijale või meeskonna ametnikule, kes tungib pealtvaatajale füüsiliselt kallale, lööb pealtvaatajat vastu või läheb temaga kähmlema, määratakse matsšikaristus.

141. REEGEL – KAKLEMINE

TÄHENDUS: mängija lööb mängutegevuse ajal, pärast vile kõlamist või muul mängu toimumisaja hetkel pikaleveninud vastasseisu ajal korduvalt vastast

- i. Kõigile kakluses osalevatele mängijatele määratakse matšikaristus.
- ii. Mängijale, kes lööb teda löönud mängijat vastu, määratakse kaheminutiline karistus.
- iii. Mängijale, kes eemaldab oma kinda(d) või kiivri, kavatsusega oma vastasega kakelda, määratakse lisaks teistele karistustele kümneminutiline isiklik karistus.
- iv. Kui kakluse algataja on selge, määratakse talle lisaks kaheminutiline karistus.
- v. Jääl viibivale mängijale, kes esimesena kahe mängija vahel toimuvasse kaklusesse sekkub („kolmas mees“), määratakse mängukaristus.
- vi. Mängijale, kes püüab kakelda või jätkab kaklemist pärast seda, kui peakohtunik on käskinud tal lõpetada, või avaldab vastupanu joonekohtunikule, kes püüab kaklust laiali saata, määratakse kahekordne kaheminutiline karistus, vieminutiline karistus ja kaasnev mängukaristus või matšikaristus.
- vii. Kaklusest osa võtnud meeskonna ametnikule määratakse kas mängukaristus või matšikaristus, sõltumata sellest, kas kaklus toimus jääl või sellest väljaspool.
- viii. Esimesele mängijale mistahes meeskonnast, kes jääl toimuva mängijate vastasseisu ajal mängijate pingilt või karistuspingilt lahkub, määratakse kahekordne kaheminutiline karistus ja sellega kaasnev mängukaristus. Järgmistele mängijatele, kes mängijate vastasseisu ajal mängijate pingilt lahkuvad, määratakse kümneminutiline isiklik karistus. Järgmistele väljakumängijatele, kes mängijate vastasseisu ajal karistuspingilt lahkuvad, määratakse kaheminutiline karistus ja mängukaristus. Need karistused kantakse ära pärast eelmiste karistuste aegumist. Juba ainuüksi mängijate- või karistuspingilt lahkumine on reeglite rikkumine, isegi kui mängijad jääle jõudes kaklusega ei liitu.
- ix. Kui mängijate vahel tekib vastasseis mängijate vahetuste ajal (nt rivistuse muutmine), kehtivad tavapärased reeglid. Kuid igale mängijale, kes järgmisena vastasseisuga liitub, kuid ei osale mängijate rivistuse muutmises, määratakse samasugune karistus, nagu oleks ta lahkunud mängijate pingilt või karistuspingilt, et selles vastasseisus osaleda.
- x. Kui mõlema meeskonna mängijad lahkuvad samaaegselt oma pingidelt või kui ühe meeskonna mängijad lahkuvad oma mängijate pingilt pärast seda, kui näevad teise meeskonna mängijaid seda tegemas, saab selle reegli järgi karistada mõlema meeskonna esimene tuvastatud mängija.
- xi. Selle reegli järgi saab määrata maksimaalselt viis kümneminutilist isiklikku karistust ja/või mängukaristust meeskonna kohta.
- xii. Mängijale ei saa kakluse jätkamise eest korraga määrata matšikaristust ja mängukaristust.

142. REEGEL – PEAGA LÖÖMINE

TÄHENDUS: mängija, kes kasutab vastase löömiseks oma pead (kiivriga või kiivrita).

- i. Mängijale, kes üritab vastast peaga lüüa või seda teeb, määratakse matšikaristus.

143. REEGEL – KÕRGELE TÕSTETUD KEPIGA MÄNGIMINE

TÄHENDUS: mängija, kes hoiab oma hokikepi mistahes osa oma õlgadest kõrgemal ning lööb sellega oma vastast.

- i. Mängijale, kes vastast kõrge kepiga puudutab, määratakse vähemalt kaheminutiline karistus.
- ii. Mängijale, kes kõrgele tõstetud kepiga mängimise tõttu vastast kogemata vigastab, määratakse kahekordne kaheminutiline karistus.
- iii. Mängijale, kes vastast kõrgele tõstetud kepiga mängides hoolimatult ohustab, määratakse kas viieminutiline karistus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus.
- iv. Mängijale, kes viskeks hokikeppi vibutades või viset või söötu sooritades puudutab kepiga vastase ülakeha, kehtivad kõik kõrgele tõstetud kepiga mängimise karistused.

144. REEGEL – KINNIHOIDMINE

TÄHENDUS: mängija takistab vastase liikumist ühe või mõlema käe, käsivarre, jala või muu vahendiga, et too ei saaks vabalt uisutada.

- i. Mängijale, kes vastast kinni hoiab, määratakse kaheminutiline karistus.
- ii. Tavaliselt hoitakse vastast kinni kolmel moel:
 1. mängija haarab vastasest ühe või mõlema käega ning tema ainuke kavatsus on takistada oma vastasel vabalt uisutada, sõltumata sellest, kas tal on litter või mitte;
 2. mängija surub vastase poortide vastu ja ei lase tal käte, üla- või alakeha abil nendest eemalduda ning ei püüa litrit lüüa;
 3. mängija haarab vastase särgist, et takistada tema vabalt liikumist või teda aeglustada.

145. REEGEL – VASTASE HOKIKEPI TAKISTAMINE

TÄHENDUS: mängija hoiab mistahes moel (käte, käsivarte, keha, jalaga) kinni vastase kepi, takistades teda uisutamast, litrit löömast või vabalt mängimast või igasugune tegevus, mis ei lase vastasel oma hokikeppi kasutada.

- i. Mängijale, kes vastase hokikeppi kinni hoiab, määratakse kaheminutiline karistus.

146. REEGEL – KEPIGA KINNI HOIDMINE

TÄHENDUS: mängija kasutab oma hokikeppi, et takistada vastase liikumist või teda segada, sõltumata sellest, kas tal on litter või mitte.

- i. Mängijale, kes vastast kepiga kinni hoiab, määratakse kaheminutiline karistus.
- ii. Tavaliselt hoitakse vastast kepiga kinni neljal moel:
 1. mängija haarab hokikepiga söötu andva või viset tegeva vastase käsivarrest, käest või kindast;
 2. mängija puudutab üks-ülehe võitluses litri pärast oma hokikepiga vastase mistahes kehaosa;
 3. mängija lööb hokikepiga vastu vastase keha, et ta ei saaks litrit enda valduses hoida;
 4. mängija kasutab oma hokikeppi, et mitte lasta vastasel vabalt uisutada.
- iii. Mängijale, kes vastast kepiga kinni hoides hoolimatult ohustab, määratakse kas viieminutiline karistus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus.

147. REEGEL – REEGLITEVASTANE HOKIKEPP - HOKIKEPI MÕÕT

TÄHENDUS: mängijad peavad kasutama reeglitele vastavaid hokikeppe, mis järgivad IIHF-i standardeid. Vt 38. reeglit (Hokikepp/väljakumängija) ja 196. reeglit (Hokikepp/väravavaht)

- i. Meeskonna kapten võib iga mänguseisaku ajal paluda hokikepi mõõtmist. Kui mõõtmisega tuvastatakse, et hokikepp pole reeglitepärane, määratakse reegleid

- rikkunud mängijale kaheminutiline meeskonnakaristus ning peakohtunik viib reeglitevastase varustuse mängijate pingile.
- ii. Mängija, kelle hokikeppi mõõdetakse, peab nõude esitamise ajal keppi käes hoidma. Ta võib istuda pingil või olla jääl, kuid peakohtunikul peab olema visuaalne kinnitus, et kõnealune kepp kuulub just sellele mängijale.
 - iii. Kui mõõtmisega tuvastatakse, et hokikepp on reeglitepärane, määratakse mõõtmist nõudnud meeskonnale mänguviivituse eest kohandatav kaheminutiline meeskonnakaristus. Karistuse peab ära kandma ükskõik milline väljakumängija, kes viibis jääl mõõtmisnõude esitamise ajal.
 - iv. Üks meeskond võib mängu ajal esitada piiramatult arvul mõõtmisnõudeid, kuid ühe mänguseisaku ajal saab esitada ühe mõõtmisnõude meeskonna kohta.
 - v. Kui mängija keeldub pärast peakohtuniku palvet oma hokikeppi mõõtmiseks üle andmast või lõhub kepi või muu osa oma varustusest, peetakse seda varustust reeglitevastaseks ning mängijale määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus ja kümneminutiline isiklik karistus.
 - vi. Hokikepi mõõtmist saab normaalajal nõuda pärast väravat, kuid kui selgub, et hokikepp on reeglitevastane, läheb värav siiski arvesse. Sama reegel kehtib ka lisaaja ja penaltiseeria kohta.
 - vii. Kui meeskonnas on normaalaja kahel viimasel minutil või lisaaja mistahes hetkel kaks meest puudu ning selle meeskonna kapten esitab alusetu mõõtmisnõude, annab peakohtunik vastasmeeskonnale karistuslöögi. Kui mõõtmisnõudel oli alust, määratakse reegleid rikkunud mängijale kaheminutiline meeskonnakaristus.

1. MÄNGUOLUKORD. Väljakumängija, kes on just karistuspingile karistust kandma läinud või sealt pärast karistuse kandmist lahkunud, hokikepi reeglipärasust võib kontrollida.

148. REEGEL – VIGASTATUD MÄNGIJA, KES KEELDUB JÄÄLT LAHKUMAST

TÄHENDUS: mängija, kes ei suuda mängu jätkata või iseseisvalt jäält lahkuda, peab jäält lahkuma (kui selleks võimeline on), kui mängutegevus tema vigastuste ravimiseks peatatakse.

- i. Väljakumängija, kes vajab jääl olles meditsiinilist abi, peab minema pingile (kui selleks võimeline on) vähemalt pärast järgnevat lahtiviset. Kui ta keeldub seda tegemast, määratakse talle kaheminutiline karistus. Kui ta keeldub seda tegemast ka pärast kaheminutilise karistuse saamist, määratakse talle kümneminutiline isiklik karistus.
- ii. Veritsev mängija ei tohi mängu naasta enne, kui tema haavad on korralikult kinni seotud või ömmeldud, et verejooks peatada. Kui ta naaseb korraliku kaitseta või vereplekilise varustusega, määratakse talle kaheminutiline meeskonnakaristus.
- iii. Mängijale, kes lebab jääl vigastust teeseldes või keeldudes jäält püsti tõusmast, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.

149. REEGEL – LITRITA MÄNGIJA TAKISTAMINE

TÄHENDUS: mängija, kes segab või takistab vastast, kes litrit ei valda, uisutamast, söötu vastu võtmast või jääl vabalt ringi liikumast.

- i. Mängijale, kes litrita vastast takistab, määratakse kaheminutiline karistus.
- ii. Mängutegevuse ajal võib litrita mängija takistamine tähendada ühte järgmistest tegevustest:
 1. väljakumängija ei lase vastasel vabalt ringi uisutada;
 2. väljakumängija blokeerib vastasel võimaluse vabalt ründetsooni uisutada, eriti juhul, kui ta sunnib vastase endast kaugemalt mööduma, lükates väravaviske ajal enda puusa välja;
 3. väljakumängija ei lase vastasel kasutada kehamängu enda litrit valdava meeskonnakaaslase suhtes või liigub vastase teele ette, eelnevalt kehaasendit sisse võtmata (nt litri mängimiseks);
 4. väljakumängija ei lase vastasel söödu vastuvõtmiseks asendit sisse võtta;

5. väljakumängija võidab lahtiviske, kuid ei lase vastasel litrile läheneda (litrita mängija takistamine lahtiviske ajal);
 6. mängijate pingil või karistuspingil istuv mängija, kes sirutab mängutegevuse ajal kas oma hokikepi või keha jääle ja takistab litri või vastase liikumist;
 7. väljakumängija liigub külgsuunas, et takistada vastase edenemist ilma eelnevalt kehaasendit sisse võtmata;
 8. väljakumängija takistab vastasel jäält varustuse (nt hokikepi, kinda, kiivri) üles võtmist, lükates selle vastasest eemale.
- iii. Väravavõrgu ees olevatele väljakumängijatele antakse tegutsemisvabadus mitmete rikkumiste osas, nagu näiteks litrita mängija takistamine, vastase kepiga takistamine, kepiga kinni hoidmine, kukutamine ja kepiga löömine, kuniks väravavõrgu ees asuvad väljakumängijad püüavad saada vastase ja värava vahele või eemaldada vastase enda ja värava vahelt ning ei ületa ala eest võitlemisel õiglase võitluse piire. Selles alas kuuluvad rikkumiste hulka: litrita vastase pikali löömine, vastase särgist tõmbamine, hokikepi asetamine vastase jalgade vahele „pudeliavaja“ manöövriga, vastase vägivaldne kepiga takistamine, vastase jalgade tagakülgede pihta löömine.
- iv. Olukorrad, mida ei peeta litrita mängija takistamiseks, on:
1. väljakumängijal on õigus kohale jääll, millel ta viibib, kui ta säilitab oma uisutamiskiirust ja kehaasendit vastase ja vabaduses oleva litri vahel. Kui ta aeglustab, riskib ta litrita vastase takistamisega;
 2. väljakumängijal on õigus enda hõivatud alal seista ja ta ei pea eest ära liikuma, kui vastane soovib läbi selle ala sõita;
 3. väljakumängija võib vastast blokeerida seni, kuni ta on vastase ees ja liigub samas suunas;
 4. väljakumängija võib kasutada oma kehaasendit, et vastane ei saaks otse litri suunas uisutada, vaid peaks ringiga minema, kuid ta ei tohi vastase kinnihoidmiseks või blokeerimiseks kätt või käsivart kasutada.
- v. Mängijale, kes kasutab kehamängu vastase suhtes, kes ei valda litrit, määratakse litrita mängija takistamise eest kaheminutiline meeskonnakaristus.
- vi. Mängija, kes aimab, et vastane on litrit enda valdusesse saamas või selle üle kontrolli saavutamast, kuid kes puutub vastasega kokku enne seda, saab karistada litrita mängija takistamise eest.
- vii. Kaks väljakumängijat, kes vaba litri poole uisutades võistluslikus olukorras üksteisega tõuklevad, et saavutada parem positsioon, võivad seda teha, kuid kui üks neist kasutab oma hokikeppi, käsivart või uisku, et takistada vastasel litri suunas uisutamast, määratakse talle litrita mängija takistamise eest kaheminutiline meeskonnakaristus.
- viii. „Jääl“ tähendab, et jääl on mõlemad uisud. Mängija, kelle üks uisk on jääl ja teine uisk üle poordi või mängijate pingil või karistuspingil, ei viibi jääl. Kui ta pole aga selle määratluse järgi jääl, ei tohi ta litrit mängida, vastasega füüsilist kontakti luua või mingil moel mängutegevuses osaleda. Kui ta seda teeb, määratakse talle litrita mängija takistamise eest kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ix. Kui mängija nõjatub oma mängijate pingi juures üle poordi ja mängib litrit, loob jääl asuva vastasega kehalise kontakti või osaleb mistahes moel mängutegevuses, määratakse talle karistus litrita mängija takistamise eest.
- x. Mängijale, kes litrita vastast teda takistades hoolimatult ohustab, määratakse kas vieminutiline karistus ja sellega kaasnev mängukaristus või matsšikaristus.

150. REEGEL – VÄRAVAVAHI TAKISTAMINE

Vt ka 183. reeglit (Väravavahi kaitsmine) ja 184. reeglit (Väravavaht ja väravaala)

TÄHENDUS: väljakumängija, kes takistab mistahes moel väravavahti oma positsiooni mängimast.

- i. Väljakumängijale, kes oma hokikepi või kehaga segab või takistab väravaalas asuva väravavahi liikumist või ei lase väravavahil oma positsiooni mängida, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.

- ii. Kui ründaja valdab litrit, uisutab edasi- või tagasisuunas, algatab väravaalas füüsilise kontakti väravavahiga ja litter siseneb väravavõrku, siis värav ei lähe arvesse ning ründavale mängijale määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus (vt erandit 183. reegli punktist iii). See reegel kehtib ka karistuslöökide ja penaltiseeriade korral.
- iii. Ründajale, kes võtab oma positsiooni sisse vastasmeeskonna väravavahi ees ja hakkab tema segamise eesmärgil oma käsi või hokikeppi väravavahi näo ees lehvitama, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus sõltumata sellest, kas ta asub väravaala sees või mitte.
- iv. Vastasmängijale, kes segab või takistab väravavahi naasmist oma väravaalasse või pörkab temaga liiga suure jõuga kokku, kui väravavaht oma väravavõrgu taga litrit mängib, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- v. Ründaja võib mängutegevuse ajal väravaalast läbi uisutada, kui ta väravavahiga füüsiliselt kokku ei puutu. Kui ta puutub väravavahiga füüsiliselt kokku või kui väravavaht puutub vastu teda oma väravaalasse taganedes, määratakse ründajale kaheminutiline meeskonnakaristus.
- vi. Juhuslik kokkupuude väravavahiga on lubatud, kui see ei riku 150. reegli punkte i–v.

151. REEGEL – UISUGA LÖÖMINE

TÄHENDUS: mängija, kes kiigutab oma uisku vastase kehaosa suunas.

- i. Mängijale, kes lööb vastast uisuga või üritab seda teha, määratakse matsšikaristus.

152. REEGEL – PÕLVEGA RÜNDAMINE

TÄHENDUS: väljakumängija, kes sirutab välja oma põlve, et sellega vastast puudutada.

- i. Mängijale, kes oma põlvega vastast puudutab, määratakse kaheminutiline karistus.
- ii. Väljakumängijale, kes vastast põlvega rünnates hoolimatult ohustab, määratakse kas viieminutiline karistus ja sellega kaasnev mängukaristus või matsšikaristus.

153. REEGEL – HILINENUD TÕUGE

TÄHENDUS: hilinenud tõuge tähendab kehamängu kasutamist haavatavas positsioonis väljakumängija suhtes, kes litrit enam ei kontrolli või ei valda. Hilinenud tõuke võib saada nii see väljakumängija, kes aimab lähenevat tõuget, kui ka see, kes seda ei oota.

- i. Väljakumängijale, kes pole litrit valdava või kontrolliva vastase vahetus läheduses, kuid sooritab siiski lähenevat kokkupõrget aimava vastase suhtes hilinenud tõuke, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Väljakumängijale, kes sooritab mitte midagi aimava vastase suhtes hilinenud tõuke, määratakse viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus.
- iii. Väljakumängijale, kes hoolimatult ohustab haavatavat vastast hilinenud tõukega, määratakse matsšikaristus.

154. REEGEL – KARISTUSPINGI RIKKUMISED - ENNEAEGNE LAHKUMINE/KEELATUD SISENEMINE

TÄHENDUS: mängu ajal tohib karistuspingi ust avada ja sulgeda vaid karistuspingi kohtunik. Väljakumängija tohib karistuspingilt lahkuda vaid perioodi lõppemisel või pärast karistuse ärakandmist ning ta tohib sealt lahkuda vaid jääd mööda.

- i. Karistada saanud väljakumängijale, kes lahkub oma vea tõttu karistuspingilt enne oma karistuse ärakandmist, määratakse lisaks olemasoleva karistuse ärakandmisele ka kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Väljakumängijat, kes lahkub karistuspingilt enneaegselt karistuspingi kohtuniku vea tõttu, ei karistata, kuid ta peab karistuspingile tagasi minema, et oma allesjäänud karistusaeg ära kanda.
- iii. Väljakumängijale, kes lahkub karistuspingilt enne oma karistuse ärakandmist, et väljakukohtuniku otsust kahtluse alla seada, määratakse kaheminutiline karistus ja mängukaristus.
- iv. Väljakumängijale, kes lahkub karistuspingilt enne oma karistuse ärakandmist, et kas liituda vastasseisuga või seda algatada, määratakse kahekordne kaheminutiline

- meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus (kui ta on algataja) või kaheminutiline karistus ja mängukaristus (kui ta on vastasseisuga liituv väljakumängija).
- v. Väljakumängijale, kes mängu ajal ei sisene karistuspingile või ei lahku karistuspingilt mööda jääpinda, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.

155. REEGEL – KIIVRITA MÄNGIMINE

TÄHENDUS: väljakumängija osaleb mängutegevuses, kuid tema kiiver pole korralikult pea külge kinnitatud.

- i. Väljakumängijale, kelle kiiver tuleb mängutegevuse ajal peast ära ja kes ei lähe kohe pärast seda oma mängijate pingile, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Ohtliku varustuse hulka kuulub ka pragunenud või viga saanud kiivrivõre või visiir. Väljakumängija, kelle visiir või kiivrivõre läheb mängutegevuse ajal katki või praguneb, peab kohe jäält lahkuma. Kui ta seda ei tee, annab peakohtuniku selle mängija meeskonnale reeglitevastase ja ohtliku varustuse eest hoiatuse ning igale järgmisele reeglit rikkuvale mängijale kümneminutilise isikliku karistuse.
- iii. Kui väljakumängija kiivril tuleb lõuarihm mängu ajal lahti, kuid kiiver jääb pähe, võib ta mängimist kuni järgmise mänguseisaku või jäält lahkumiseni jätkata.

156. REEGEL – JUUSTE, KIIVRI, KIIVRIVÕRE SIKUTAMINE

TÄHENDUS: mängija sikutab või hoiab vastase kiivrivõre, kiivrit või juukseid.

- i. Mängijale, kes sikutab või hoiab kinni vastase kiivrivõre või kiivrit või sikutab tema juukseid, määratakse kas kaheminutiline meeskonnakaristus või viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus.

157. REEGEL – MÄNGUGA ALUSTAMISEST KEELDUMINE

TÄHENDUS: kumbki meeskond ei tohi ignoreerida peakohtuniku korraldust mängu alustada.

- i. Kui mõlemad meeskonnad on jääl ja üks meeskond keeldub mingil põhjusel mängimast, hoiatab peakohtunik mängida mittesooviva meeskonna kaptenit ning annab neile mängu alustamiseks maksimaalselt 30 sekundit. Kui meeskond keeldub endiselt mängimast, karistab peakohtunik seda kaheminutilise kohandatava meeskonnakaristusega.
- ii. Kui sama olukord kordub või jätkub, peatab peakohtunik mängu ja annab teada juhtumist teada isikutele, kes on volitatud andma vastasmeeskonnale loobumisvõidu.
- iii. Kui meeskond pole jääl ja ei ilmu mängu alustamiseks jääle, kui peakohtunik on selleks läbi kapteni, meeskonna juhi või treeneri korralduse andnud, annab peakohtunik keelduvale meeskonnale kaks minutit mängu jätkamiseks. Kui meeskond jätkab nende kahe minuti jooksul mänguga, määratakse neile kaheminutiline kohandatav meeskonnakaristus. Kui meeskond keeldub jääle minemast, peatab peakohtunik mängu ja annab teada juhtumist teada isikutele, kes on volitatud andma vastasmeeskonnale loobumisvõidu.

158. REEGEL – VÄGIVALDSUS

TÄHENDUS: mängija tõukleb mängu ajal vastasega või lööb teda.

- i. Mängijale, kel on vastasega lühike vastasseis, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus, kahekordne kaheminutiline meeskonnakaristus või viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus.
- ii. Mängijale, kes lööb meelega kiivri vastase peast ära, et ta mängust välja sundida, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- iii. Mängijale, kes on jätkuvalt vägivaldne, kehtivad kaklemisega seotud reeglid (vaadake reeglit nr 141).

159. REEGEL – KEPIGA LÖÖMINE

TÄHENDUS: mängija, kes viibutab ühe või kahe käega oma hokikeppi vastu vastase keha või varustust. Karistuse määramiseks pole kontakt vastasega vajalik.

- i. Litri vedaja hokikepi pihta löömist ei peeta kepiga löömiseks, kui hokikepi pihta lüüakse eesmärgiga lõpetada vastase litri valdamine. Jõulist kontakti, eriti kui selle tulemusel lõhutakse vastase hokikepp või mängija enda hokikepp, peetakse kepiga löömiseks.
- ii. Mängijale, kes vastast kepiga lööb, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- iii. Mängijale, kes litrita vastast teda kepiga lüües hoolimatult ohustab, määratakse kas viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus.
- iv. Mängijale, kes vastasseisu ajal oma hokikeppi teise mängija suunas viibutab, määratakse kas viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus.
- v. Mängijale, kes litrit kas jääl või õhus taga ajades hokikepiga metsikult vehib, eesmärgiga vastast heidutada, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- vi. Mängijale, kes tõstab oma hokikepi vastase jalgade vahele, eesmärgiga puudutada tema kubet, määratakse kas viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus.

160. REEGEL – JALGADE ALT LÖÖMINE

TÄHENDUS: mängija lööb tagantpoolt hoolimatult vastase uisu pihta või tõmbab vastast hoolimatult tahapoole, lüües samal ajal tal jalad alt ära.

- i. Mängijale, kes vastasel jalad alt lööb, määratakse viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus.
- ii. Mängijale, kes vastasel jalgu alt lüües teda hoolimatult ohustab, määratakse matšikaristus.

161. REEGEL – TORKELOÖK

TÄHENDUS: mängija torkab vastast hokikepi laba otsaga või püüab seda teha, hoides hokikeppi kas ühes või mõlemas käes. Karistuse määramiseks pole kontakt vastasega vajalik.

- i. Mängijale, kes püüab vastast hokikepi labaga torgata, määratakse kahekordne kaheminutiline meeskonnakaristus ja kümneminutiline isiklik karistus.
- ii. Mängijale, kes torkab vastast hokikepi labaga, määratakse kas viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus.
- iii. Mängijale, kes vastast torkelöögiga hoolimatult ohustab, määratakse matšikaristus.

162. REEGEL – SÜLITAMINE

TÄHENDUS: mängija sülitab vastase, pealtvaataja või mõne muu mängu ajal jääväljakul viibija pihta või suunas.

- i. Mängijale või meeskonna ametnikule, kes sülitab vastase või mõne muu mängu ajal jääväljakul viibija pihta või suunas, määratakse matšikaristus.
- ii. Veritsevale mängijale, kes meelega pühib enda verd vastase või muu jääväljakul viibija peale, määratakse sülitamise eest matšikaristus.

163. REEGEL – MÕNITAMINE

TÄHENDUS: väljakumängija, kes vastasmeeskonna mängijate pingist mööda uisutades tähistab väravat või mõnitab vastaseid ja kasutab selleks juubeldavaid, pilkavaid või tõgavaid žeste või provotseerivaid sõnu, mis on mõeldud vastaste mõnitamiseks või ässitamiseks.

- i. Liigne tähistamine või mängijate pingil istuvate vastaste mõnitamine mistahes moel lõpetab kümneminutilise isikliku karistusega.

164. REEGEL – MEESKONNA AMETNIK SISENE MÄNGUALALE

TÄHENDUS: meeskonna ametnikul on keelatud ilma väljakukohtuniku nõusolekuta mängu ajal jääle astuda.

- i. Kui mängija on vigastada saanud ja mäng on peatatud, võib meeskonna arst (või muu meditsiinitöötaja) jääle vigastada saanud mängijat ravima minna, ilma et peaks ootama peakohtuniku nõusolekut.

- ii. Meeskonna ametnikule, kes astub jääle mistahes hetkel perioodi alguse ja lõpu vahel (v.a 164. reegli punkt i), määratakse mängukaristus.

165. REEGEL – KEPI VÕI MUU ESEME VISKAMINE

TÄHENDUS: mängija või meeskonna ametnik viskab hokikepi või muu eseme mänguväljakule või sellest välja.

- i. Mängijale, kes viskab hokikepi, selle osa või muu eseme mänguväljakult välja, määratakse mängukaristus.
- ii. Mängija võib hokikepi, selle osa või muu eseme enda vahetust lähedusest eemale libistada või suunata, kuniks ta ei sega sellega oma vastaseid. Samas määratakse jääl viibivale mängijale, kes viskab või suunab neutraalses- või ründetsoonis hokikepi, selle osa või muu eseme litri või litri valdaja suunas, kaheminutiline meeskonnakaristus.
- iii. Mängijate pingil või karistuspingil istuvale tuvastamata mängijale või meeskonna ametnikule, kes viskab või suunab neutraalses- või ründetsoonis hokikepi, selle osa või muu eseme litri või litri valdaja suunas, määratakse kohandatav kaheminutiline meeskonnakaristus.
- iv. Mängijate pingil või karistuspingil istuvale tuvastatud mängijale või meeskonna ametnikule, kes viskab või suunab neutraalses- või ründetsoonis hokikepi, selle osa või muu eseme litri või litri valdaja suunas, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus või kohandatav kaheminutiline meeskonnakaristus ja mängukaristus.
- v. Kui mängija või meeskonna ametnik sooritab 165. reegli punktides ii kuni iv väljatoodud tegevusi oma kaitsetsoonis, annab peakohtunik vastasmeeskonnale karistusviske.
- vi. Kaheminutilise/kohandatava kaheminutilise meeskonnakaristuse või karistusviske määramisel on otsustav tegur litri või litri valdaja asukoht kepi või eseme viskamise hetkel.
- vii. Kui mängija või meeskonna ametnik viskab hokikepi, selle osa või mõne muu eseme läbimurdel oleva ründaja pihta, annab peakohtunik karistusviske väljakumängija meeskonnale.
- viii. Kui väravavaht on välja vahetatud väljakumängija vastu, tema meeskonna väravavõrk on tühjaks jäänud ja tema meeskonnakaaslane või meeskonna ametnik viskab neutraalses- või tühja väravaga kaitsetsoonis hokikepi, selle osa või mõne muu eseme litri või litri valdaja pihta, takistades sellega litri valdajal viskele asuda, määratakse ründavale meeskonnale värav. Kui väravavahi asendaja on ühe uisuga jääl, on väravavaht jäält väljas.

1. MÄNGUOLUKORD. Meeskonnale A antakse märku edasilükatud karistusest ja meeskond B on väravavahi väljakumängija vastu välja vahetanud. Kui meeskonna B väljakumängija viskab oma hokikepi oma kaitsetsoonis vabalt tühja väravavõrgu poole libiseva litri pihta, määratakse meeskonnale A värav. Samuti määratakse meeskonnale A karistus.

166. REEGEL – LIIGA PALJU MÄNGIJAJD

TÄHENDUS: meeskond tohib jääle tuua maksimaalselt ühe väravavahi ja viis või kuus väljakumängijat. Samas saab meeskonnale liiga paljude mängijate eest määrata kohandatava kaheminutilise meeskonnakaristuse igal hetkel, kui neil on jääl rohkem väljakumängijaid kui on lubatud.

- i. Jääle tulev mängija peab ootama kuni lahkuv mängija on oma mängijate pingist 1,5 meetri (5 jala) kaugusel.
- ii. Mängutegevuse ja seisakute ajal toimuvad mängijate vahetused võivad aset leida vaid mängijate pingil. Jääl viibivate mängijate välja vahetamine teisi sisse- või väljapääse kasutades on reeglitevastane ning selle eest karistatakse liiga paljude mängijate tõttu kohandatava kaheminutilise meeskonnakaristusega.
- iii. Meeskonnale, millel on mängutegevuse ajal jääl rohkem mängijaid kui neil õigus on, määratakse liiga paljude mängijate eest kohandatav kaheminutiline meeskonnakaristus.
- iv. Kui mängutegevuse käigus mängijate vahetuse ajal mängib jääle tulev või jäält lahkuv mängija litrit, puutub kokku vastasega või osaleb mängutegevuses ning nii sissetulev kui

- lahkuv mängija on 1,5-meetrise (5 jala pikkuse) ala sees, määratakse karistus liiga paljude mängijate eest.
- v. Kui mängijate vahetused toimuvad mängutegevuse ajal ja (1) vahetatavad mängijad on oma mängijate pingi ulatuses poortidest 1,5-meetrise (5 jala pikkuse) ala sees ning (2) vahetuvad mängijad pole mingil moel mängutegevusse kaasatud, siis ei määrata karistust liiga paljude mängijate eest.
 - vi. Kohandatava kaheminutilise meeskonnakaristuse liiga paljude mängijate eest peab ära kandma väljakumängija, kes oli karistuste määramise vile ajal jääl.

167. REEGEL – KUKUTAMINE

TÄHENDUS: mängija kasutab vastase jalust maha löömiseks oma hokikeppi, uisku, jalga või kätt, et too tasakaalu kaotaks või maha kukuks.

- i. Mängijale, kes vastast mistahes moel kukutab, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Kui mängija jälitab litrit valdavat vastast ja sööstab mööda jääd, lüües kõigepealt litri oma kepiga eemale, mis omakorda põhjustab ta kukkumise, määratakse siiski kukutamise karistus (kuid karistusvilet ei anta).
- iii. Mängijale, kes vastast kukutamise hoolimatult ohustab, määratakse kas viieminutiline karistus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus.

168. REEGEL – EBASPORTLIK KÄITUMINE

Vt ka 116. reeglit (Kohtunike solvamine)

TÄHENDUS: mängija või meeskonna ametnik rikub spordimehelikkust, ausa mängu põhimõtteid või austust puudutavaid reegleid.

- i. Kaheminutiline meeskonnakaristus
 1. Tuvastatud mängija, kes rikub spordimehelikkust, ausa mängu põhimõtteid või austust puudutavaid reegleid.
 2. Tuvastatud mängija, kes kasutab ükskõik millise jääl või väljakul viibiva inimesega suheldes roppusi, labasusi või solvanguid või käitub ropult, labaselt või solvavalt.
 3. Tuvastatud mängija, kes rõõmustab oma meeskonnakaaslasega või õnnitleb teda, kui vastane on viga saanud.
 4. Ründaja, kes pritsib väravavahti, kes vile ajal litri sulgeb.
- ii. Kaheminutiline kohandatav meeskonnakaristus
 1. Tuvastamata mängija, kes rikub spordimehelikkust, ausa mängu põhimõtteid või austust puudutavaid reegleid.
 2. Tuvastamata mängija, kes rõõmustab oma meeskonnakaaslasega või õnnitleb teda, kui vastane on viga saanud.
 3. Tuvastamata mängija või meeskonna ametnik, kes kasutab ükskõik millise jääl või väljakul viibiva inimesega suheldes roppusi, labasusi või solvanguid või käitub ropult, labaselt või solvavalt.
 4. Tuvastamata mängija või meeskonna ametnik kes ise jääl ei viibi ja viskab jääle hokikepi või muu eseme, et vile vastu protesteerida.
- iii. Kümminutiline isiklik karistus
 1. Mängija, kes viskab litrit pärast vile või perioodi lõppu.
 2. Kui tegemist on ranga rikkumisega või mängija käitub jätkuvalt ebasportlikult.
 3. Mängija, kes jätkuvalt kasutab ükskõik millise jääl või väljakul viibiva inimesega suheldes roppusi, labasusi või solvanguid või käitub ropult, labaselt või solvavalt ning on selle eest juba kaheminutilise meeskonnakaristuse saanud.
 4. Mängija, kes jätkuvalt ässitab vastast reegleid rikkuma.
 5. Mängija, kes siseneb tahtlikult vastasmeeskonna mängijate pingile.
- iv. Mängukaristus
 1. Meeskonna ametnik, kes jätkab tegevust, mille eest on talle juba määratud kohandatav kaheminutiline meeskonnakaristus.
 2. Mängija või meeskonna ametnik, kes kasutab ükskõik millise jääl või väljakul viibiva inimesega suheldes roppusi, labasusi või solvanguid või käitub ropult, labaselt või

solvavalt ning on selle eest juba kaheminutilise meeskonnakaristuse või kohandatava kaheminutilise meeskonnakaristuse saanud. Kui selline tegevus toimub pärast mängu lõppemist, olgu siis jääl või jäält väljas, võib mängukaristuse määrata ka selleta, et eelnevalt oleks määratud kaheminutiline meeskonnakaristus või kohandatav kaheminutiline meeskonnakaristus.

- v. Kaheminutiline meeskonnakaristus/kohandatav kaheminutiline meeskonnakaristus ja mängukaristus
 - 1. Tuvastatud mängija või meeskonna ametnik kes ise jääl ei viibi ja viskab jääle hokikepi või muu eseme, et vile vastu protesteerida.
- vi. Matšikaristus
 - 1. Mängija või meeskonna ametnik, kes kedagi ähvardab, kasutab rassistlikke või rahvusesse puutuvaid solvanguid, sülitab kellegi pihta või määrab kedagi verrega või teeb kellegi suhtes seksuaalse alatooniga märkuseid.
 - 2. Mängija või meeskonna ametnik, kes vahetult enne mängu algust või lõppu või mängu ajal teeb jääl või mistahes väljaku osas viibides kellegi suunas ropu žesti või käitub ropult.
 - 3. Mängija, kes viibutab oma hokikeppi pealtvaataja või kellegi teise suunas, kes pole tema vastasmeeskonnast.

169. REEGEL – REEGLITEVASTANE LÖÖK (NAISED)

TÄHENDUS: naiste hokis ei tohi mängija vastase suhtes kehamängu kasutada.

- i. Mängijale, kes kasutab vastase suhtes kehamängu, määratakse üks järgmistest karistustest: (1) kaheminutiline meeskonnakaristus; (2) viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus; (3) matšikaristus.
- ii. Mängijale, kes vastase suhtes kehamängu kasutades teda hoolimatult ohustab, määratakse kas viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus.
- iii. Kui kaks mängijat ajavad litrit taga, on neil mõistlikul määral lubatud üksteist tõugata ja üksteisele toetuda, pidades silmas, et kahe mängija peamine eesmärk on litter.
- iv. Kui kaks või rohkem mängijat võitlevad üksteisega litri valdamise pärast, ei tohi nad kasutada poorte, et luua kontakti vastasega ja ta mängust kõrvaldada, lükata vastast vastu poorti või suruda teda poortide vahele. Kõik need tegevused näitavad, et mängijal puudub huvi litrit enda valdusesse saada.
- v. Paigal seisval mängijal on õigus sellele alale jää, kus ta seisab. Vastane peab sellise mängijaga kehalist kontakti vältima. Kui see mängija asub vastase ja litri vahel, peab vastane ümber seisva mängija uisutama.
- vi. Kui litriga mängija uisutab otse seisva vastase suunas, peab litri valdaja kokkupõrget vältima. Kuid kui litri valdaja püüab igati kokkupõrget vältida ning vastane liigub litri valdaja suunas, määratakse vastasele kehamängu kasutamise eest kaheminutiline meeskonnakaristus.
- vii. Mängijad tohivad oma „ala hoida“ alati, kui nad on oma asendi jää sisse võtnud. Ükski mängija ei pea kokkupõrke vältimiseks vastutuleva mängija tee pealt eest ära liikuma. Kui mängija astub või libiseb vastasmängijale otsa, määratakse talle kehamängu eest kaheminutiline meeskonnakaristus.
- viii. Mängija ei saa karistada, kui ta eesmärk oli litrit mängida ning sellega kaasnes kokkupõrge vastasega.

11. OSA – KARISTUSVISED JA MÄÄRATUD VÄRAVAD

ÜLEVAADE. Olukorras, kus kaitsva meeskonna liige kasutab reeglitevastaseid võtteid, et takistada vastase silmanähtavat väravaviskamise võimalust, ja väravavaht viibib samal ajal jääl, saab peakohtunik vastasele karistusviske anda. Olukorras, kus kaitsva meeskonna liige kasutab reeglitevastaseid võtteid, et takistada vastase silmanähtavat väravaviskamise võimalust, ja väravavaht ei viibi samal ajal jääl, saab peakohtunik vastasele värava määrata.

Nende reeglite eesmärk on taastada silmanähtav värava viskamise võimalus, mida vastane selja tagant tehtud veaga häiris või mida segas selge reeglite rikkumine, ning mis oleks vastasel juhul lõppenud silmanähtava värava viskamise võimaluse või väravaga.

170. REEGEL – KARISTUSVISED JA PENALTISEERIA KUI OSA MÄNGUST

- i. Karistusviske sooritamine ja mängutegevus penaltiseeria ajal on osa mängust. Iga karistus, mida mängutegevuse ajal tavaliselt mängijatele määratakse, rakendatakse samaväärselt ka karistusviske või penaltiseeria ajal.

171. REEGEL – KARISTUSVISKE MÄÄRAMINE/LÄBIMURRE

- i. Kui ründaja on läbimurdel ja vastane või vastasmeeskonna väravavaht teeb talle selja tagant vea, antakse ründajale karistusviske.
- ii. Kui väljakumängija kaotab vea tõttu litri üle kontrolli või litter kaob tema valdusest, peatab peakohtunik mängutegevuse ja annab karistusviske.
- iii. Kui väljakumängijale tehakse viga, kuid ta suudab endiselt litrit oma valduses hoida, lükkab peakohtunik karistusvile edasi ja lubab väljakumängijal oma tegevuste lõpuni viia.
- iv. Kui väljakumängija, kellele tehti viga, suudab värava visata, tühistatakse karistusviske. Kui määratud karistus oli kaheminutiline meeskonnakaristus, tühistab värav ka selle, kuid kui määratud karistus oli kümminutiline isiklik karistus, viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev meeskonnakaristus või matšikaristus, jäävad need jõusse.
- v. Kui peakohtunik vilistab karistusviske ja samale meeskonnale määratakse enne mängutegevuse algusvilet (värava või karistusviske vile tõttu) veel üks viga, määratakse ka täiendav karistus hoolimata sellest, kas väljakumängija viskab värava mängutegevuse käigus või järgneva karistusviske tulemusel.
- vi. Kui viga toimub mistahes perioodi (normaalaeg või lisa-aeg) lõpuosas ning mängukellal saab aeg otsa enne seda, kui peakohtunik jõuab karistusviske määrata, siis karistusviske siiski toimub.

1. MÄNGUOLUKORD. Kui mängija A9 on läbimurdel ning talle teeb selja taga vea mängija B5, määrab peakohtunik mängijale A9 karistusviske ja mängija B5 teenib automaatselt kümminutilise isikliku karistuse.

2. MÄNGUOLUKORD. Meeskonna A väljakumängija on läbimurdel ja talle teeb selja tagant vea mängija B9. Kui veaga käib kaasas viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus, määrab peakohtunik karistusviske ja meeskonna B vea teinud väljakumängijale määratakse endiselt viieminutiline meeskonnakaristus ja sellega kaasnev mängukaristus või matšikaristus.

3. MÄNGUOLUKORD. Meeskonna A väljakumängija on läbimurdel ja talle tehakse selja tagant viga. Kui ta kukub jääle, kuid suudab püsti tõusta ja väravale peale visata, siis karistusviset ei määrata. Kuid meeskonnale B määratakse siiski kaheminutiline meeskonnakaristus.

4. MÄNGUOLUKORD. Mängija A9 on läbimurdel ja teda kukutatakse. Kui litter jääb vabaks ja mängija A7 hakkab litrit kontrollima ning teeb väravale pealeviske (kuid ei viska väravat),

siis karistusviset ei määrata. Kuid meeskonnale B määratakse siiski kaheminutiline meeskonnakaristus.

5. MÄNGUOLUKORD. Mängija A6 on läbimurdel ja talle teeb selja tagant vea mängija B3. Peakohtunik vilistab karistusviske, kuid enne kui see on sooritatud, antakse märku teisest rikkumisest (kas B3 puhul või teise meeskonna B mängija puhul). Sellisel juhul nullib karistusvise esimese rikkumise, kuid teise rikkumise korda saatnud meeskonna B väljakumängija saab siiski karistada. Ta peab minema karistuspingile karistust kandma olenemata karistusviske tulemusest. Ja kui meeskond B on juba ühte kaheminutilist meeskonnakaristust kandmas, siis kantakse uus karistus olenemata karistusviske tulemusest, ja mängides on meeskond kahe mehega vähemuses.

6. MÄNGUOLUKORD. Mängija A10 on karistuspingil (karistus on mängukellal). Mängijale A8 määratakse kepiga löömise karistus, kuid enne mängutegevuse peatamist antakse meeskonnale B karistusvise, sest meeskond A tegi veel ühe vea. Kui meeskond B saab karistusviske tulemusel värava, ei naase ükski meeskonna A mängija jääle ning mängijale A8 määratud karistus tuleb endiselt ära kanda.

7. MÄNGUOLUKORD. Kui mängija A9 on läbimurdel ning oma väravavõrgu taga seisev mängija B2 lükkab värava paigast ära, määrab peakohtunik karistusviske.

172. REEGEL – KARISTUSVISKE MÄÄRAMINE/LITRITA MÄNGIJA TAKISTAMINE VÕI ASJADE VISKAMINE

- i. Kui mängija või meeskonna ametnik, kes viibib jääl või on jäält eemal, viskab või suunab äravisatud või katkise hokikepi, selle osa või mõne muu varustuse osa või eseme litri või litri valdaja suunas ning mäng toimub vea sooritanud mängija kaitsetsoonis, määrab peakohtunik kohe karistusviske.
- ii. Kui mängija või meeskonna ametnik siseneb reeglitevastaselt mängijate pingilt mängu või väljakule ning segab läbimurdel olevat ründajat, annab peakohtunik vastasmeeskonnale karistusviske.
- iii. Kui mängija või meeskonna ametnik viskab hokikepi, selle osa või mõne muu eseme või suunab (mõne oma kehaosaga) hokikepi, selle osa või mõne muu eseme litri või litri valdaja suunas, kes on läbimurdel, annab peakohtunik vastasmeeskonnale karistusviske.

173. REEGEL – KARISTUSVISKE MÄÄRAMINE/NORMAALAJA KAKS VIIMAST MINUTIT/LISAJAL

- i. Kui mängija lükkab meelega oma väravaraami paigast ära normaalaja kahe viimase minuti jooksul või mistahes hetkel lisaajal, annab peakohtunik vastasmeeskonnale karistusviske.
- ii. Kui meeskond teeb lisaaja kahe minuti jooksul või mistahes hetkel lisaajal tahtlikult reeglitevastase vahetuse, et jääl oleks lubatust rohkem mehi, annab peakohtunik vastasmeeskonnale karistusviske.
- iii. Tahtlik reeglitevastane vahetus toimub, kui meeskond saadab mängutegevuse ajal meelega jääle lisaväljakumängija, eesmärgiga saavutada eelist, põhjustada mänguseisakut või vältida väravat.
- iv. Ebaõiget vahetust mängutegevuse ajal ei peeta tahtlikuks reeglitevastaseks vahetuseks. Rikkumise korda saatnud meeskonnale määratakse kohandatav kaheminutiline meeskonnakaristus, v.a juhul kui tegemist on taktikaga, nagu välja toodud 173. reegli punktis iii.
- v. Kui meeskonnas on normaalaja kahel viimasel minutil või lisaaja mistahes hetkel kaks meest puudu ning selle meeskonna kapten esitab alusetu hokikepi mõõtmisnõude, annab peakohtunik vastasmeeskonnale karistuslöögi.

174. REEGEL – KARISTUSVISKE MÄÄRAMINE/MÄNGIJA LÜKKAB VÄRAVAVÕRGU PAIGAST

- i. Kui mängija lükkab meelega väravaraami paigast ära, kui ründaja on läbimurdel, annab peakohtunik vastasmeeskonnale karistusviske.

175. REEGEL – KARISTUSVISKE MÄÄRAMINE / VÄLJAKUMÄNGIJA KUKUB LITRILE

- i. Kui väljakumängija kukub litrile, hoiab või katab seda oma kehaga, korjab litri oma kätega üles või katab seda jääl oma kätega enda meeskonna väravaalas, annab peakohtunik vastasmeeskonnale karistusviske.
- ii. Määrav tegur on litri, mitte väljakumängija asend.

176. REEGEL – KARISTUSVISKE KORD/ÜLEVAADE

- i. Kui väljakumängija suhtes tehakse selline viga, mis tagab karistusviske, võib treener saata viset sooritama ükskõik millise väljakumängija oma meeskonnast.
- ii. Kaitsva meeskonna treener võib enne karistusviset väravavahi välja vahetada, kuid mängu sissetulev väravavaht ei tohi teha mingit soojendust.
- iii. Kui sama mänguseisaku ajal antakse samale meeskonnale kaks karistusviset (kahe eraldi vea eest), on võimalik visata vaid üks värav. Kui esimese karistusviske tulemusel visatakse värav, tühistatakse teine karistusvise automaatselt, kuid teise rikkumise ees määratakse sobiv karistus. Kui esimene vise väravasse ei lähe, sooritatakse teine vise. Karistusvisete järjekorra määrab mängutegevuse ajal sooritatud rikkumiste järjekord.
- iv. Karistusviske või penaltiseeria ajal tohib väravat kaitsta vaid väravavaht või varuväravavaht.
- v. Väljakumängija võib karistusviske või penaltiseeria ajal väravat kaitsta vaid siis, kui nii algne väravavaht kui ka varuväravavaht on vigastatud või kannavad karistust, mis on nad mängust eemaldanud.

177. REEGEL – KARISTUSVISKE KORD/VISKE SOORITAMINE

- i. Mõlema meeskonna väljakumängijad peavad uisutama oma pingile ja lahkuma täielikult jäält ning jääma sinna kogu karistusviske sooritamise ajaks. Jääl võivad olla vaid kaks väravavahti, kes väravat kaitsevad, viset sooritav väljakumängija ning väljakukohtunikud.
- ii. Peakohtunik asetab litri keskväljaku lahtiviskepunkti.
- iii. Viset sooritav väljakumängija peab enne karistusviske algust olema enda jääpoolel.
- iv. Väravavaht ei tohi oma väravaalast lahkuda enne, kui väljakumängija on jääväljaku keskel litrit puudutanud. Kui väravavaht enne seda oma väravaalast välja tuleb, tõstab peakohtunik oma käe ja lubab viske ära teha. Kui väljakumängija viskab värava, siis värav kehtib. Kui ta väravat ei viska, saab ta karistusviske uuesti sooritada ja väravavahile antakse hoiatus. Kui väravavaht lahkub ka teisel korral oma väravaalast, kui see väljakumängija samal viskel on, määratakse talle kümneminutiline isiklik karistus ja treener määrab läbi kapteni väljakumängija, kes peab karistuspingile minema. Kui väljakumängija väravat ei viska, lubatakse tal vise uuesti sooritada. Kolmanda rikkumise korral antakse karistusviset sooritavale väljakumängijale värav.
- v. Kui väravavaht teeb karistusviske ajal väljakumängija suhtes vea, määratakse talle vastav karistus ning treener peab kapteni kaudu ühe väljakumängija karistuspingile saatma. Väljakumängijal lubatakse vise uuesti sooritada. Kui väravavaht teeb sama viske ajal sama väljakumängija suhtes teist korda vea ning väravat ei visata, määrab peakohtunik väravavahile vastava karistuse ning ka kümneminutilise isikliku karistuse. Karistuse kannab sama väljakumängija ning treener peab kapteni kaudu määrama teise väljakumängija, kes läheb kandma kümneminutilist isiklikku karistust. Viskajal lubatakse vise uuesti sooritada. Kui samale väljakumängijale tehakse sama viske ajal kolmandat korda viga ja väravat ei visata, antakse väljakumängijale värav.
- vi. Kui väravavaht teeb karistusviset sooritava väljakumängija suhtes vea, mis nõuab viieminutilist meeskonnakaristust, määrab peakohtunik väravavahile viieminutilise meeskonnakaristuse ja sellega kaasneva mängukaristuse, ning viset saab korrata, kui väljakumängija väravat ei visanud. Väravavaht saadetakse ülejäänud mängu ajaks jäält minema ning ta peab enne viske kordamist riietusruumi minema. Treener või meeskonna ametnik määrab kapteni kaudu väljakumängija, kes kannaks ära viieminutilise meeskonnakaristuse. Enne viske kordamist peab määratud väljakumängija

- minema karistuspingile ja jääma sinna karistuse lõpuni. Varuvärvavaht läheb väljakumängijaga karistusviske kordamisel vastakuti.
- vii. Karistusviske algab ametlikult siis, kui peakohtunik vilistab viske alustamiseks. Väljakumängija peab mõistliku aja jooksul pärast peakohtuniku vile kuulmist litrit mängima ja suunduma pidevalt liikudes vastase värvajoone poole, üritades värvat visata.
 - viii. Kui väljakumängija lööb litrist mööda ning ei puuduta litrit sellest möödudes, kui see asub keskväljaku lahtiviskepunktis, saab ta tagasi minna ja karistusviset jätkata. Nii pea, kui väljakumängija mistahes moel litrit puudutab, on karistusviske alanud.
 - ix. Kui litter on väljakumängija hokikepi küljest lahkunud ning viske liigutus või -üritus on lõppenud, on karistusviske läbi. Rohkem viskeid ei saa värava viskamiseks teha.
 - x. Väljakumängija võib kasutada jää kogulaiust kuni ta liigub nii oma keha kui ka litriga pidevalt edasi- või külgsuunas värvavõrgu poole.
 - xi. Karistusviske on lõppenud, kui:
 - 1. litter lahkub viske tulemusel väljakumängija hokikepi küljest;
 - 2. värvavaht on sooritanud tõrje;
 - 3. väljakumängija pole hoidnud litrit pidevas edasi- või külgsuunas liikumises;
 - 4. litter puudutab poorte punase keskjoone ja värvajoone vahel ning ei lähe otse värvavõrku;
 - 5. litter läheb üle värvajoone, kuid mingil põhjusel või moel mitte postide vahelt;
 - 6. visatakse värav.
 - xii. Kui väljakumängija käsitseb litrit valesti või kukub, kuid litter liigub endiselt edasi- või külgsuunas, võib ta sellele järele jõuda, uuesti selle enda valdusesse saada ja tavapärasel moel viset jätkata.
 - xiii. Kui karistusviskega visatakse värav, toimub järgnev lahtiviske keskjäl. Kui värvat ei visata, toimub järgnev lahtiviske lõputsooni lahtiviskepunktis, mis on lähim kohale, kus karistusviske sooritati.

1. MÄNGUOLUKORD. Kui väljakumängija vise tabab värvatagust kaitseklaasi, pörkub tagasi, tabab värvavahi selga ja lendab värvavõrku, läheb värav arvesse.

2. MÄNGUOLUKORD. Kui väljakumängija vise pörkub värvavahist, tabab viset sooritavat väljakumängijat ja lendab värvavõrku, läheb värav arvesse.

3. MÄNGUOLUKORD. Väljakumängija üritab litrit värvavõrku visata, kuid ei puuduta litrit, aga litter liigub endiselt värvavõrgu suunas. Kui väljakumängija sooritab veel ühe viske ja saab selle tulemusel litri värvasse, siis värav kehtib.

178. REEGEL – KARISTUSVISKE KORD/ERILISED OLUKORRAD

- i. Kui vastasmeeskonna mängija takistab või segab karistusviset sooritavat väljakumängijat ning seetõttu vise ebaõnnestub, lubab peakohtunik väljakumängijal karistusviset korrata ning määrab rikkumise sooritanud mängijale kümneminutilise isikliku karistuse.
- ii. Kui kaitsva meeskonna mängijate pingil istuv meeskonna ametnik takistab või segab karistusviset sooritavat väljakumängijat ning seetõttu vise ebaõnnestub, lubab peakohtunik väljakumängijal karistusviset korrata ning määrab rikkumise sooritanud ametnikule mängukaristuse.
- iii. Kiire 360-kraadine pööre värvavõrgule lähenedes pole lubatud.
- iv. Lacrosse'i ehk kahvpalli moodi manööver, kus väljakumängija tõstab litri hokikepi labale ja sellega uisutab, pole lubatud.
- v. Järgmistel juhtudel läheb värav arvesse:
 - 1. litter tabab värvaposti ja pörkub värvavõrku;
 - 2. litter tabab värvavahti ja pörkub värvavõrku;
 - 3. litter tabab värvaposti, seejärel värvavahti ja lendab värvavõrku;
 - 4. litter tabab värvavahti, seejärel värvaposti ja lendab värvavõrku;
 - 5. litter tabab värvavahti, kes libiseb litriga värvavõrku.

- vi. Kui treenerid on valinud väljakumängija, kes viset sooritab, ja väravavahi, kes väravat kaitseb, ei saa neid muuta, kui vise läheb väravavahi reegliterikkumise või vea sooritamise tõttu kordamisele, (v.a vigastuse korral). Vigastuse korral võib treener viske sooritamiseks teise väljakumängija või väravavõrgu kaitsmiseks varuväravavahi määrata.
- vii. Kui litter lendab karistusviske või penaltiseeria ajal väravavõrku ja väravaraam tuleb väravavahi tegevuse või tõrjumispüüde tagajärjel oma kinnitustest lahti või pole õiges asendis, läheb värav ilma videokohtuniku ülevaatuseta arvesse.
- viii. Kui karistusviske või penaltiseeria ajal tuleb väravaraam väravavahi tegevuse või tõrjumispüüde tagajärjel oma kinnitustest lahti või pole õiges asendis ning litter väravavõrku ei lenda, väravat ei määrata.
- ix. Kui karistusviset või penaltiseeria viset sooritav väljakumängija proovib väravavahi tähelepanu mistahes moel kõrvale juhtida, peetakse vise lõppenuks ja väravat ei määrata.
- x. Kui pealtvaataja segab karistusviset, nii et väljakumängija ei saa korralikult viset sooritada või väravavaht korralikult oma positsiooni mängida, annab peakohtunik käsu viske kordamiseks.
- xi. Kui karistusviske tagajärjel visatakse värav ja karistada saanud meeskond on arvulises enamuses, ei lubata karistada saanud väljakumängijat jääle tagasi.
- xii. Karistusviske sooritamisel peatatakse vilega mängukell. Karistusviske protsessi ajal see ei käi.
- xiii. Kui meeskonna vastu määratakse karistusvise ning neil pole vormi rietatud väravavahti, peab meeskond määrama väljakumängija, kes täidab väravavahi kohuseid ja saab endale tema privileegid. See väljakumängija peab viske ajal järgima samu reegleid, nagu tavaline väravavaht; samas ei pea ta kandma kogu varustust. Pärast viske sooritamist, saab väljakumängija oma endise ameti tagasi. Selline olukord kehtib ainult karistusviske korral.

1. MÄNGUOLUKORD. Kui väljakumängija murrab karistusviske ajal oma hokikepi, on olemas neli võimalikku tulemust:

- i. kui ta viskab kepi purunemisel värava, läheb värav arvesse;
- ii. kui ta viskab kepi purunemisel väravast mööda, on vise lõpetatud;
- iii. kui tema hokikepp puruneb ja ta seejärel värava viskab, ei lähe värav arvesse;
- iv. kui ta kepp puruneb mistahes hetkel enne viske sooritamist, on vise lõpetatud.

179. REEGEL – MÄÄRATUD VÄRAVAD

- i. Et peakohtunik saaks määrata värava, kui litter ei lenda väravavõrku, peab kaitsev väravavaht enne rikkumist olema välja vahetatud väljakumängija vastu.
- ii. Värav määratakse, kui väravavaht on jäält eemaldatud, litter on väravaala kolmemõõtmelises ruumis ning tema meeskonna väljakumängija:
 - 1. kukub meelega litrile või katab selle oma kehaga kinni;
 - 2. võtab litri meelega oma kätega üles;
 - 3. katab litri meelega oma käega.
- iii. Värav määratakse, kui väravavaht on jäält eemaldatud ning läbimurdel olevale ründajale tehakse selja tagant viga, et takistada tema selget väravavõimalust.
- iv. Värav määratakse, kui väravavaht on jäält eemaldatud ning tema meeskonnakaaslane nihutab väravaraami normaalasendit, kui ründaja on läbimurret sooritamas.
- v. Värav määratakse, kui väravavaht on jäält eemaldatud ning tema meeskonna mängija või ametnik siseneb reeglitevastaselt mängijate pingilt või mujalt väljakult mängu ning segab läbimurdel olevat ründajat.
- vi. Värav määratakse, kui väravavaht on jäält eemaldatud ning tema meeskonna mängija või ametnik siseneb reeglitevastaselt mängijate pingilt või mujalt väljakult mängu ning segab läbimurdel olevat ründajat.

1. MÄNGUOLUKORD. Meeskonna A väravavaht on väljakumängija vastu välja vahetatud ja mängija A3 lamab väljakualas, kui litter visatakse tema alla. Kui ta ei püüa litrit katta, litrile kukkuda või oma kehaga litrit varjata, kuid litter jääb tema keha alla kinni, ei määra peakohtunik väravat, kui mängija A3 ei püüa meelega litrit katta.

180. REEGEL – MÄÄRATUD VÄRAVAD/VÄRAVAVÕRGU BLOKEERIMINE

- i. Kui väravavaht on väljakumängija vastu välja vahetatud ja selle meeskonna mängija jätab mingi eseme oma väravavõrgu ette ning litter tabab seda eset ja ei lenda seetõttu väravavõrku, määratakse vastasmeeskonnale värav.
- ii. Kui väravavaht jätab oma hokikepi või muu varustuse oma väravavõrgu ette või kuhjab sinna lund või muid esemeid enne jäält äraminekut, kui teda tuleb asendada väljakumängija, ning need esemed takistavad litril väravavõrku lendamast, määratakse vastasmeeskonnale värav.

12. OSA – VÄRAVAHI KOHTA KÄIVAD REEGLID

ÜLEVAADE. Siin on ära toodud kõik väravavahti puudutavad reeglid. Kõik viited „väravavahile“ käivad ka varuväravavahi kohta.

181. REEGEL – VÄRAVAHI SOOJENDUS

- i. Kui litter on mängu alustamiseks lahti visatud, ei tohi ükski pärast seda mängu sisenev väravavaht soojendust teha (vt erandit 202. reegli punktist vii).
- ii. „Väravavaht“ viitab alustavale väravavahile, kes siseneb mingil hetkel uuesti mängu, varuväravavahile, kolmandale väravavahile või väljakumängijale, kes peab riietuma väravavahi vormi ja mängima tema positsiooni.

182. REEGEL – VÄRAVAHAHT KUI KAPTEN VÕI ASEKAPTEN

- i. Väravavaht ei saa mängu ajal oma meeskonna kapten või asekapten olla.

183. REEGEL – VÄRAVAHI KAITSMINE

- i. Väljakumängija algatatud kontakt vastasmeeskonna väravavahiga pole mitte kunagi lubatud. Seetõttu ei saa väravavaht kunagi kehamängu oodata. Juhuslik või muu kokkupuude võib toimuda hokikepi või keha mistahes osaga.
- ii. Iga kord, kui väljakumängija puudutab ilma põhjusest vastasmeeskonna väravavahti, määratakse talle karistus. Juhuslik kokkupuude on lubatud, kui väravavaht mängib litrit väljaspool oma väravaala ning ründaja püüab mõistlikul viisil seda kokkupuudet vähendada või vältida.
- iii. Kui vastane lükkab või tõukab ründajat või teeb tema suhtes vea, et ta puutuks kokku väravavahiga, siis pole see kokkupuude ründaja algatatud, kui ta teeb mõistlikke jõupingutusi, et kokkupuudet vältida.
- iv. Pärast seda, kui väravavaht on sooritanud tõrje, ei tohi ründaja väravavahi kinnast kepiga lüüa või torgata, olenemata kas see on jää või õhus.
- v. Ründaja ei tohi mingil moel väravavahi hokikeppi tema käest ära lüüa.
- vi. Kui väravavaht mängib oma positsiooni, on tema hokikepp tema varustuse osa ning seda ei tohi kepiga kinni hoida, tõsta või litrit tema valdusest ära lüüa nii, et see teda takistab. Samas kui ta kasutab hokikeppi kui väljakumängija litri mängimiseks, võib litri tema valdusest ära lüüa.
- vii. Väljaspool oma väravaala ei tohi väravavaht ründajat, kes üritab litrit mängida või vastase suhtes kehamängu kasutada, takistada.

184. REEGEL – VÄRAVAHAHT JA VÄRAVAALA

ÜLEVAADE. Väravavahi suutlikkus oma positsiooni mängida, põhineb tema võimekusel oma väravaalas vabalt ringi liikuda. Kuigi ründaja tohib väravaalast läbi uisutada, võib ta nii tehes riskida karistuse või värava tühistamisega. Veelgi enam, igasuguse kontakti puhul, mida ründaja kas vahetult või vastase lükkamisega väravavahi suhtes algatab, riskib ta karistuse või värava tühistamisega.

- i. Kui ründaja võtab väravaalas asendi sisse, siis mäng peatatakse ja järgnev lahtivise toimub neutraalse tsooni lähimas lahtivisepunktis.
- ii. Ründaja, kes teeb väravavahile vea, saab karistada sõltumata sellest, kas väravavaht saab oma positsiooni mängida või kus litrit mängitakse.
- iii. Kui lüüakse värav ja väravavaht on väljaspool väravaala ning ründaja takistab tal väravaalale tagasi tulla või ründaja takistab väravavahti oma positsioonil mängimast, siis väravat ei arvestata ja ründaja saab segamise eest kaheminutilise (meeskonna)karistuse.
- iv. Kui ründaja on väravaalas ning algatab juhusliku kokkupuute väravavahiga, takistades väravavahil oma positsioonil mängimast, kui litter võrku siseneb, ei lähe värav arvesse ning karistust ei määrata.

185. REEGEL – VÄRAVAHAHT JA VÄRAVAALA/LUBATUD VÄRAV

- i. Kui litter ületab väravajoone ja ründaja on väravaalas, kuid ei takista väravavahti mingil moel litrit tõrjumast ega oma positsioonil mängimast, siis läheb värav arvesse.
- ii. Kui kaitsja lükkab või tõukab ründaja väravaalasse või teeb ründajale vea, mille tagajärjel ründaja on väravaalas, kui litter väravasse lendab, siis läheb värav arvesse, kui ründajal polnud väravaalast lahkumiseks piisavalt aega.
- iii. Ründajat, kes puutub väljaspool väravaala väravavahiga juhuslikult kokku, kui mõlemad püüavad litrit oma valdusesse saada, ei karistata. Kui sel ajal visatakse värav, läheb see arvesse.
- iv. Ründaja võtab asendi sisse väljaspool väravala, kuid väravavahi ees, takistades tema vaatevälja, kuid vältides kokkupuudet. Kui visatakse värav, läheb see arvesse (v.a juhul, kui rikutakse 150. reegli punkti iii).

186. REEGEL – VÄRAVAHAHT JA VÄRAVAALA/LUBAMATU VÄRAV

- i. Kui ründaja puutub mängutegevuse ajal väravavahiga väravaalas kokku, määratakse talle takistamise eest kaheminutiline meeskonnakaristus. Kui sel ajal visatakse värav, ei lähe see arvesse.
- ii. Ründajale, kes puutub mängutegevuse ajal väravavahiga tahtlikult kokku, määratakse takistamise eest kaheminutiline meeskonnakaristus. Kui sel ajal visatakse värav, ei lähe see arvesse.
- iii. Kui ründaja tõukab mängutegevuse ajal mistahes moel oma vastast, mistõttu ta puutub kokku oma väravavahiga, ning sel ajal visatakse värav, ei lähe see arvesse.
- iv. Kui ründaja võtab asendi sisse väravalas takistades väravavahi vaatevälja, kuid vältides kokkupuudet, ning visatakse värav, ei lähe see arvesse.
- v. Ründajale, kes puutub mängutegevuse ajal tahtlikult kokku väravavahiga, kes on oma väravaalast väljas, määratakse takistamise eest kaheminutiline meeskonnakaristus. Kui sel ajal visatakse värav, ei lähe see arvesse.

187. REEGEL –VÄRAVAVAHI VARUSTUS/ÜLDINE

Vt ka IIHF-i väravavahi mõõtude standardeid

- i. Kogu kaitsevarustust tuleb kanda täielikult vormi all, v.a kindaid, näomaski ja väravavahi polsterdust.
- ii. Väravavahi polsterduste mõõtmist võib nõuda või esimese või teise vaheaja ajal või pärast mängu kolmandat perioodi, kui mäng läheb lisaajale.
- iii. Väravavahi varustus (v.a uisud ja hokikepp) peab olema loodud ainueesmärgiga kaitsta pead ja keha ning see ei tohi sisaldada riideesemeid või lisasid, mis lubamatult väravavahti värava tõrjumisel või enda „suuremaks muutmisel“ aitavad.
- iv. Keelatud on üle kõhu väljaspool pükse reiteni ulatuvad põlled.
- v. Grafitilaadsed kujundused, mustrid, kunstitööd, joonistused või loosungid, mis on solvavad või ropud ja viitavad kultuurile, rassile või religioonile, pole varustuse peal lubatud.
- vi. Peakohtunik võib nõuda, et väravavaht eemaldaks kõik isiklikud aksessuaarid, mida võib pidada ohtlikuks. Kui neid isiklike aksessuaare on keeruline eemaldada, peab väravavaht need kinni teipima või paigutama need ohutult oma mängusärgi alla, et nad ei oleks teistele ohtlikud. Selle käigus peab väravavaht jäält lahkuma ning ta meeskonnale antakse hoiatus.
- vii. 187. reegli punkti vi teise rikkumise eest määrab peakohtunik rikkumise sooritanud väravavahile kümne-minutilise isikliku karistuse.

188. REEGEL – TÕRJEKINNAS/VÄRAVAHAHT

- i. Tõrjekinnas peab olema riskülikukujuline.
- ii. Pöialt ja rannet kaitsev klapp tuleb kinnitada blokeerija külge ning see peab järgima pöidla ja randme kontuure.
- iii. Tõrjekiinal ei tohi olla kõrgeid ribasid.

189. REEGEL – RINNAKAITSE JA KÄEPOLSTERDUS/VÄRAVAVAHT

- i. Rinnakaitsme esiküljel või äärtel, käe sise- või väliskülgedel ja õlgadel ei tohi olla kõrgeid ribasid.
- ii. Künarnukile tohib lisakaitseks kihte lisada, kuid seda ei tohi teha tõrjepinna suurendamiseks.
- iii. Õlanukikaitsmed peavad järgima väravavahi õlanuki kontuure ning ei tohi tema õlgasid või õlanukke laiemaks ega kõrgemaks muuta.
- iv. Rangluukaitsmed ei tohi kummalgi küljel väravavahi õlgadest või õlanukist kaugemale ega kõrgemale või kaenlaalusest allapoole ulatuda. Rangluukaitsme ja rinnakaitsme vahele ei tohi midagi lisada, mis võiks rangluukaitsset tõsta.
- v. Kui väravavaht võtab sisse tavapärase küürus asendi ja õla- või õlanukikaitse tõuseb õlakontuurist kõrgemale, on rinnakaitse reeglitevastane.

190. REEGEL – NÄOMASK/VÄRAVAVAHT

- i. Väravavahid peavad näomaski kandma kogu mängutegevuse jooksul. Näomask peab olema valmistatud nii, et litter ei saaks avaustest läbi tungida.
- ii. Kõik alla 18-aastaste vanusekategorია väravavahid peavad kandma näomaski, mis on valmistatud nii, et ei litter ega hokikepi laba ei saaks avaustest läbi tungida.
- iii. Väravavaht võib kanda oma meeskonnakaaslastest erineva värvi ja disainiga näomaski.
- iv. Kui varuväravavaht läheb üle jää, et pärast vaheaega oma mängijate pingile tagasi minna, ei pea ta oma kiivrit ja näomaski kandma.

191. REEGEL – PÕLVEKAITSE/VÄRAVAVAHT

- i. Põlvekaitse tuleb kinnitada rihmadega ning see peab mahtuma pükste reiepolsterduse alla.
- ii. Keelatud on klapid, mis on ülalpool põlve väravavahi polsterduste sisse kinnitatud, kuid mida ei kanta pükste reiepolsterduse all.
- iii. Rihmadega põlvepolster eraldab põlve sisemuse jääst
- iv. Põlvekaitse peab olema tihedalt rihmaga kinnitatud, et see ei kataks ühtegi viiest august. See mõõtmisstandard ei mõjuta rihmadega põlvepolstrit ja sisemist põlvekanalit.
- v. Kõrged õmbluste ääred on keelatud.

192. REEGEL – KAELA- JA KURGUKAITSE/VÄRAVAVAHT

- i. Kõik 18-aastased ja nooremad väravavahid peavad sõltumata sündmusest või turniirist kandma kaela- ja kurgukaitsset.

193. REEGEL – POLSTERDUSED/VÄRAVAVAHT

- i. Keelatud on igasugused materjalid, mis katavad väravavahi uiskude ees olevat ruumi jää ja tema polsterduste alumise osa vahel.
- ii. Grafitilaadsed kujundused, mustrid, kunstitööd, joonistused või loosungid, mis on solvavad või ropud ja viitavad kultuurile, rassile või religioonile, on keelatud. Samas võivad polsterdused olla mistahes mittefluorestseeruvat värvi.
- iii. Polsterduse külge ei tohi kinnitada muid lisasid, nagu näiteks plastist **litrikiipi**.

194. REEGEL – PÜKSID/VÄRAVAVAHT

- i. Väravavahi püksid on valmistanud IIHF-i varustaja vastavalt IIHF-i kindlatele juhistele. Neid ei tohi ilma IIHF-i esindaja nõusolekuta mingil moel muuta.
- ii. Pükste jala- või vööosale ei tohi kaitse eesmärgil lisada ei sisemist ega välimist polstrit (nt ei sees ega väljas ei tohi olla kõrgemaid servi).
- iii. Kui väravavaht kannab oma pükse liiga lõdvalt, mistõttu saab ta küürutades sulgeda oma jalgade vahelise ava polsterdusest ülevalpool, on tema püksid reeglitevastased.
- iv. Pükste sees asuvad reiekaitsmed peavad järgima jalakontuuri. Keelatud on lamedad reiekaitsmed.

195. REEGEL – UISUD/VÄRAVAHAHT

- i. Väravavahi uisusaabaste ninas peab olema mittefluorestseeruv kaitsev kate.
- ii. Uisutera peab olema lame ning see ei tohi olla pikem kui uisusaabas.
- iii. Kõik saapale lisatud terad, pikendused või muud lisad, mis võimaldavad väravavahile täiendavat kokkupuudet jääga, on keelatud.

196. REEGEL – HOKIKEPP/VÄRAVAHAHT

Vt. ka 39. reeglit (Kleeplint hokikepil)

- i. Väravavahi hokikepp peab olema valmistatud IIHF-i heakskiidetud materjalidest. See ei tohi eenduda ja kõik ääred peavad olema viltu lõigatud.
- ii. Hokikepi vars peab otsast lõpuni sirge olema.
- iii. Väravavahi kepi ülemine ots peab olema kaetud kaitsva materjaliga. Kui metallist hokikepi otsas olev kork on eemaldatud või kukub küljest, peetakse hokikeppi ohtlikuks.
- iv. Hokikepi varre õõnsusesse pole lubatud midagi sisse panna, et kepi kaalu, sisu või eesmärki muuta.
- v. Kepi ümber võib kleepida mistahes värvi mittefluorestseeruva kleeplindi. Fluorestseeruva värviga kaetud hokikepid on keelatud.
- vi. Väravavahi hokikepi varre maksimaalne pikkus otsast labani on 163 cm (64 tolli), maksimaalne laius 3 cm (1 $\frac{3}{16}$ tolli) ja maksimaalne paksus 2,54 cm (1 toll).
- vii. Vars koosneb kahest osast. Alumine osa (säär), mis ulatub labani, ei tohi olla pikem kui 71 cm (30 tolli) ja laiem kui 9 cm (3 $\frac{1}{2}$ tolli). Mõlemad varre osad peavad olema sirged.
- viii. Hokikepi laba maksimaalne pikkus mööda alumist äärt laba ninaotsast tagaosani on 39 cm (15 $\frac{3}{8}$ tolli). Selle maksimaalne kõrgus on 9 cm (3 $\frac{1}{2}$ tolli), v.a kannaosaga, mis võib olla 11,5 cm (4 $\frac{1}{2}$ tolli). Laba maksimaalne kumerus on 1,5 cm ($\frac{5}{8}$ tolli).

197. REEGEL – SÄRGID/VÄRAVAHAHT

- i. Väravavahi särgid on valmistanud IIHF-i varustaja vastavalt IIHF-i kindlatele juhistele. Neid ei tohi ilma IIHF-i esindaja nõusolekuta mingil moel muuta.
- ii. Randmetest ei tohi särki kinni siduda, kui see tekitab särgis pinget, mistõttu võivad esemed nt kaenlaaugust tagasi põrkuda.
- iii. Võimaliku põrkumise efekti tekitamiseks ei tohi ka muid särgi osasid kinni siduda või sellele midagi lisada.
- iv. Kui särk on nii pikk, et katab vahemiku väravavahi jalgade vahel, on see reeglitevastane.
- v. Varrukad ei tohi ulatuda üle tõrjekinda sõrmede.

198. REEGEL – KURGUKAITSE/VÄRAVAHAHT

- i. Väravavaht tohib oma näomaski lõua külge kurgukaitse kinnitada. See peab olema valmistatud sellisest materjalist, mis kedagi ei vigasta.

199. REEGEL – VÖISTLUSVORM/VÄRAVAHAHT

- i. Väravavaht võib kanda oma meeskonnakaaslastest erineva värvi ja disainiga näomaski.
- ii. Väravavaht võib kanda oma meeskonnakaaslastest erinevat värvi uiske ja kindaid.

200. REEGEL – MÄNGUTEGEVUS/LITTER TABAB VÄRAVAHAHI NÄOMASKI

- i. Kui väravavaht saab mängutegevuse käigus litriga vastu näomaski, võib peakohtunik mängu peatada, kui vastasmeeskonnal pole kohest väravavõimalust.
- ii. Kui väravavahi näomask tuleb mängutegevuse käigus ära ja tema meeskond valdab litrit, peatab peakohtunik koheselt mängu. Järgnev lahtivise toimub mängu peatamise hetkel litri asukohale lähimas lahtiviskepunktis.
- iii. Kui väravavahi näomask tuleb mängutegevuse käigus ära ja litrit valdab vastasmeeskond, peatab peakohtunik mängu, kui vastastel pole kohest väravavõimalust. Järgnev lahtivise toimub ühes kaitsva meeskonna lahtiviskepunktidest.
- iv. Kui väravavahi näomask tuleb mängutegevuse ajal ära ja litter lendab väravavõrku enne, kui peakohtunik mängu peatamiseks vilistab, läheb värav arvesse.
- v. Kui litter tabab väravavahi näomaski ja lendab sealt väravavõrku, läheb värav arvesse.

201. REEGEL – LITRI EDASI VISKAMINE/VÄRAVAVAHT

- i. Kui väravavahtil on litter ühes kindas, ta asetab selle enda ette jääle ning lööb litri enda hokikepi, uisu või muu keha- või varustuseosaga edasi, siis karistust ei määrata.
- ii. Kui väravavaht viskab litri edasi ning seda mängib esimesena tema meeskonnakaaslane, peatab peakohtunik mängu ning järgnev lahtivise toimub lõputsooni lahtiviskepunktis, mis on lähim litri viskamise kohale.
- iii. Kui väravavaht viskab litri edasi ja seda mängib esimesena vastane, mängutegevus jätkub.

202. REEGEL – VÄRAVAVAHI ASENDUSED

- i. Kui väravavaht uisutab mänguseisaku ajal mistahes põhjusel oma mängijate pingile, tuleb ta asendada, v.a juhul, kui mänguseisaku põhjustas meeskonna *time-out* või paus teleülekanandes. Ta ei tohi varustuse reguleerimise, parandamise või asendamise tõttu mängutegevuse algust edasi lükata.
- ii. Kui väravavahti hokikepp on katki või ta soovib selle mingil põhjusel välja vahetada, peab ta püsima väravaalas ning paluma meeskonnakaaslasel see välja vahetada.
- iii. Kui väravavaht asendatakse mänguseisaku või *time-out*-i ajal, ei saa mängust lahkunud väravavaht mängu enne naasta, kui mängutegevus jätkub.
- iv. Jääl viibiv väravavaht ja varuväravavaht tohivad üksteist mängutegevuse ajal välja vahetada just nagu väljakumängijadki, kuid neile kehtivad samasugused „jooksu pealt vahetamise“ reeglid.
- v. Varuväravavaht või sissetulev väravavaht ei tohi teha mingit soojendust (vt erandit 202. reegli punktist vii).
- vi. Kui väravavaht saab vigastada või jääb haigeks, peab ta pärast kiiret meditsiinilist abi jääl olema valmis mängu kohe jätkama. Kui vigastus mängu lubamatult viivitab, peab vigastatud väravavaht mängust lahkuma ja ta tuleb asendada, kuid ta võib hiljem mängu igal ajal tagasi tulla.
- vii. Kui mängu tõttu pole kumbki meeskonna väravavahtidest võimelised mängima, võib meeskond riietada väravavahti vormi ühe mängijate pingil istuvatest väljakumängijatest ja ta väravavahtiks panna. Väljakumängijal on aega kümme minutit, mille jooksul peab ta olema riides ja valmis mängima, kuid kui ta on valmis juba enne seda, võib ta ülejäänud aega kasutada jää peal soojenduse tegemiseks.
- viii. 202. reegli punktis vii viidatud juhul ei tohi kumbki tavapäraest väravavahtidest enam mängu naasta.
- ix. IIHF-i võistlustel, kus registreeritakse kolm väravavahti ja üks kahest mängulehel toodud väravavahtidest on võimetu mängima, kehtib vastav IIHF-i põhimäärus.

203. REEGEL – REEGLITEVASTANE ASENDUS/VÄRAVAVAHT

TÄHENDUS: jääle väravavahti asendama tulev väljakumängija peab ootama kuni väravavaht on oma mängijate pingist 1,5 meetri (5 jala) kaugusel.

- i. Kui väravavaht liigub oma mängijate pingi poole, et lisamängija saaks ta välja vahetada, kuid vahetus tehakse liiga vara, peatab peakohtunik mängu, kui rikkumise sooritanud meeskond litri oma valdusesse saab.
- ii. Kui mäng peatatakse jääväljaku ründaval poolel, toimub järgnev lahtivise keskväljaku lahtiviskepunktis.
- iii. Kui mäng peatatakse jääväljaku kaitsval poolel, toimub järgnev lahtivise tsooni, kus mäng peatati, lähimas lahtiviskepunktis, mis ei anna rikkumise sooritanud meeskonnale territoriaalset eelist.

204. REEGEL – LAHTIVISKED/VÄRAVAVAHT

- i. Väravavaht ei saa lahtiviskes osaleda.

205. REEGEL – PIKK LITTER JA VÄRAVAVAHT

- i. Kui vastasmeeskonnale vilistatakse pikk litter ja väravavaht lahkub sel ajal oma väravaalast või asub sellest väljaspool ning liigub litri suunas, tühistatakse pikk litter isegi siis, kui ta oma alasse naaseb.
- ii. Kui litter visatakse jääle ja vastasmeeskonnale vilistatakse pikk litter ning väravavaht on sel ajal oma väravaalast väljas, jääb pikk litter jõusse, kui ta liigub kohe oma väravaalasse tagasi.
- iii. Kui 205. reegli punktis ii väljatoodud väravavaht ei püüagi kohe oma väravaalasse tagasi liikuda, siis pikka litrit ei vilistata.
- iv. Kui väravavaht on mängutegevuse ajal mängijate pingile liikumas ja vastasmeeskonnale vilistatakse pikk litter, siis jääb pikk litter jõusse, kui ta ei püüa litrit mängida ning jätkab oma teekonda mängijate pingile või naaseb kohe oma väravaalasse ning ei proovi sel ajal litrit mängida.
- v. Kui 205. reegli punktis iv väljatoodud väravavaht mängib või püüab litrit mängida, siis pikka litrit välja ei kuulutata.

206. REEGEL – TIME-OUT-ID JA VÄRAVAVAHT

- i. Mängutegevuse ajal tohib väravavaht minna oma mängijate pingile vaid meeskonna *time-out*-i või teleülekanDES tehtava pausi ajal.

207. REEGEL – VÄRAVAVAHI KARISTUSED/ÜLEVAADE

- i. Väravavahile, kes teeb ründaja suhtes vea, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Väravavaht ei kannu kunagi talle või tema meeskonnale määratud karistusi, mille jaoks on vaja karistuspingile minna.
- iii. Kõik lisanduvad kaheminutilised meeskonnakaristused, mis väravavahile sama mänguseisaku ajal määratakse, peab ära kandma üks ja sama tema meeskonna väljakumängija, kes viibis jääl, kui mängutegevus karistuste määramiseks peatati (kui just see väljakumängija ise karistada ei saanud).
- iv. Väljakumängija, kes kannab väravavahi eest karistus, peab olema jääl, kui mängutegevus karistuse määramiseks peatatakse.
- v. Esimese väravavahile määratud kümne-minutilise isikliku karistuse korra jätkab ta mängu. Karistuse peab ära kandma väljakumängija, kes viibis mängutegevuse peatamise ajal jääl (kui just see väljakumängija ise karistada ei saanud).
- vi. Väravavaht, kellele määratakse ühe mängu jooksul teine kümne-minutiline isiklik karistus (millega kaasneb mängukaristus), peab mängust lahkuma ja ta asendatakse varuväravavahiga.
- vii. Viie-minutilise meeskonnakaristuse, mängukaristuse ja matšikaristuse korral läheb väravavaht ise mängust välja.
- viii. Kui väravavahile määratakse viie-minutiline meeskonnakaristus või matšikaristus, peab karistuse ära kandma tema meeskonna väljakumängija, kes viibis mängutegevuse peatamise ajal jääl (kui just see väljakumängija ise karistada ei saanud).
- ix. Kui väravavaht saadetakse mängust välja, võib teda esimesena asendada varuväravavaht ning alles seejärel väravavahiks riietunud väljakumängija.
- x. Kui väravavahile määratakse ühe mänguseisaku ajal rohkem kui üks kahe- või viie-minutiline meeskonnakaristus, peab kõik need karistused ära kandma tema meeskonna üks väljakumängija, kelle määrab läbi kapteni meeskonna treener ning kes viibis mängutegevuse peatamise ajal jääl (kui just see väljakumängija ise karistada ei saanud).
- xi. Kui väravavahile määratakse samaaegselt nii kaheminutiline meeskonnakaristus kui ka kümne-minutiline isiklik karistus, peab üks mängutegevuse peatamise ajal jääl viibinud väljakumängija ära kandma kaheminutilise karistuse ja teine mängutegevuse peatamise ajal jääl viibinud väljakumängija peab karistust kandma 12 minutit. Mõlemad väljakumängijad peab määrama treener läbi meeskonna kapteni.

1. MÄNGUOLUKORD. Väravavahile on määratud kümneminutiline isiklik karistus. Samal ajal kui teda asendav väljakumängija on karistuspingil karistust kandmas, määratakse väravavahile teine kümneminutiline isiklik karistus. Selle tulemusel saadetakse väravavaht mängust välja, sest teise kümneminutilise isikliku karistusega kaasneb mängukaristus. Väravavahi karistust kandev väljakumängija võib karistuspingilt lahkuda.

2. MÄNGUOLUKORD. Kui mängijate pingil istuval väravavahile määratakse mistahes hetkel karistus, peab karistuse ära kandma väljakumängija, kes viibis hetkel, kui mäng karistuse määramiseks peatati, jääl. Selle väljakumängija peab läbi kapteni määrama treener või meeskonna ametnik.

208. REEGEL – VÄRAVAVAHI KARISTUSED/ÜLEVAADE

i. Väravavahile kehtivad kõik karistused, mis on välja toodud 10. osas – mängus antud karistuste kirjeldus. Lisaks kehtivad talle tema positsiooni jääl, tema varustust ja tema rolli mängus puudutavad reeglid, mida kirjeldatakse allpool.

209. REEGEL – ÜLE PUNASE KESKJOONE/VÄRAVAVAHT

TÄHENDUS: väravavaht ei tohi kunagi üle punase keskjoone toimivas mängutegevuses osaleda.

- i. Selle reegli rikkumise eest määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Karistuse määramiseks peavad mõlemad uisud üle punase joone olema.
- iii. Väravavahile, kes pärast värava viskamist tähistab seda koos oma meeskonnaga jää ründaval poolel, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- iv. Selle reegli suhtes on ülimuslikud kaklust puudutavad reeglid, kui väravavaht uisutab üle punase keskjoone, et vastasseisus osaleda.

210. REEGEL – PURUNENUD HOKIKEPP/VÄRAVAVAHT

Vt ka 120. reegli punkti iii (Purunenud hokikepp/sellega mängimine – selle asendamine) ja 128. reegli punkti v (Ohtlik varustus/varustuse ohtlik kasutamine)

TÄHENDUS – hokikepp, mis pole täielikult terve, millel on purunenud laba või vars või mis pole enam terviklik, on katki ja seega reeglitevastane.

- i. Väravavaht peab purunenud hokikepi kohe maha viskama. Kui ta jätab selle mängutegevuse ajal enda kätte, määratakse talle kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Väravavahile, kelle hokikepp on katki, ei tohi keppi jääle visata ei tema mängijate pingilt ega ka pealtvaatajate poolt. Ta võib kasutada oma meeskonnakaaslase keppi, kui see anti talle käest-kätte. Meeskonnakaaslasele, kes talle hokikepi viskab või libistab, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- iii. Väravavahile, kes uisutab mänguseisaku ajal oma mängijate pingile, et oma kepp välja vahetada, ja naaseb seejärel oma väravaalasse, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus. Samas, kui teda asendatakse seni, kuni mäng jätkub, siis karistust ei määrata.
- iv. Väravavaht tohib mängijate pingile oma keppi vahetama minna mängutegevuse ajal.
- v. Väravavaht ei tohi kunagi vastase hokikeppi haarata: (1) jääl viibivalt vastaselt, kes hoiab oma hokikeppi käes või on selle jääle visanud; (2) vastaselt, kes istub oma mängijate pingil; (3) vastaste pingi hokikepiriulilt. Selle reegli rikkumise eest karistatakse kaheminutilise meeskonnakaristusega.
- vi. Kui väravavaht saab mängutegevuse käigus oma karistuspingil istuva meeskonnakaaslase käest hokikepi, määratakse ka keppi vastu võtnud väravavahile kaheminutiline meeskonnakaristus.
- vii. Väravavaht võib kasutada väljakumängija hokikeppi (vt 210. reegli punkti ii).
- viii. Väravavaht ei tohi korraka kasutada rohkem kui ühte hokikeppi.

211. REEGEL – OHTLIK VARUSTUS/VÄRAVAVAHT

TÄHENDUS: väravavahi varustus peab vastama ohutusstandarditele, olema vastuvõetava kvaliteediga ning töökorras ja seda tuleb kanda vormiriietuse all (v.a kindaid, näomaski ja polsterdusi).

- i. Kui väravavaht osaleb mängutegevuses reeglitevastase varustusega, annab peakohtunik tema meeskonnale esialgu hoiatuse. Kui peakohtuniku hoiatust, millega ta nõuab varustuse reguleerimist, asendamist või turvalisemaks muutmist, ei järgita, siis määratakse igale selle meeskonna mängijale, kes ohtliku varustuse reeglit rikub, kümneminutiline isiklik karistus.
- ii. Kui väravavahi varustust perioodide vahel mõõdetakse ja selgub, et see on reeglitevastane, määratakse talle kaheminutiline meeskonnakaristus. Karistust võib kanda ükskõik milline väljakumängija tema meeskonnast.

212.–217. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS/VÄRAVAHAHT

TÄHENDUS: kas tahtlik või tahtmatu tegevus, mis aeglustab mängu, põhjustab mängutegevuses seisakut või takistab mängutegevuse algust.

212. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS/VÄRAVAHAHT - VARUSTUSE REGULEERIMINE

- i. Väravavahile, kes peatab mängutegevuse või lükkab edasi mängutegevuse algust, et oma varustust parandada või reguleerida, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.

213. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS/VÄRAVAHAHT - PAIGAST NIHKUNUD VÄRAVAVÕRK

- i. Väravavahile, kes meelega väravavõrgu selle tavapärasest kohast eemale nihutab, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Kui väravavaht lükkab väravavõrgu paigast ära normaalaja kahe viimase minuti jooksul või mistahes hetkel lisaajal, annab peakohtunik vastasmeeskonnale karistusviske.
- iii. Kui väravavaht lükkab väravavõrgu paigast karistusviske või penaltiseeria ajal, määratakse vastasmeeskonnale värav, v.a siis, kui rakendatakse 178. reegli punkti vii või viii.

214. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS/VÄRAVAHAHT - POORTIDE ÄÄRES LITRI SULGEMINE

- i. Väravavahile, kes oma hokikepi, uiskude või kehaga hoiab või mängib litrit poortide ääres nii, et see põhjustab mänguseisaku, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus, isegi kui teda lüüakse.

/joonis/:

- 1 väravaala
- 2 väravavaht võib litri sulgeda vaid siis, kui ta on surve all ja ta ei saa seda ohutult oma kepigä v.ä mängida
- 3 väravavaht ei tohi litrit sulgeda

215. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS/VÄRAVAHAHT – MÄNGUSEISAKUTE AJAL MÄNGIJATE PINGILE MINEMINE

- i. Väravavahile, kes läheb mänguseisaku ajal, mis pole paus teleülekanandes või meeskonna *time-out*, oma mängijate pingile muul eesmärgil kui vahetuseks, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.

1. MÄNGUOLUKORD. Kui väravavaht uisutab oma mängijate pingile, et tähistada visatud väravat, tuleb ta kas asendada või talle määratakse mänguviivituse eest kaheminutiline meeskonnakaristus.

2. MÄNGUOLUKORD. Edasilükatud karistuse ajal uisutab eelise saanud meeskonna väravavaht oma pingile, et väljakumängija ta välja vahetaks, kuid mäng peatatakse enne, kui ta sinna jõuab. Kui ta jätkab oma mängijate pingile uisutamist, saab ta esialgu esimese rikkumise eest väljakukohtunikult hoiatuse, kuid teisel korral määratakse väravavahile mänguviivituse eest kaheminutiline meeskonnakaristus.

216. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS/VÄRAVAVAHT – NÄOMASKI EEMALDAMINE

- i. Väravavahile, kes meelega eemaldab mängutegevuse ajal oma näomaski, et mängu peatada, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.

217. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS/VÄRAVAVAHT – LITRI MÄNGUST VÄLJA LÖÖMINE VÕI VISKAMINE

- i. Väravavahile, kes asub mistahes kohas enda kaitsetsoonis (v.a seal, kus pole kaitseklaasi) ja viskab, lööb jalaga või virutab mängutegevuse ajal litri otse mängualast välja, ilma et see pörkuks, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus. Määrav tegur on litri asukoht selle mängimise hetkel.
- ii. Väravavahti ei karistata, kui litter pörkub üle kaitseklaasi tõrje tagajärjel, kuid kui ta sooritab tõrje ja sama liigutusega lööb või lajab litri mängust välja, määratakse talle kaheminutiline meeskonnakaristus.
- iii. Väravavahile, kes viskab mängutegevuse või mänguseisaku ajal meelega litri väljaku piiridest välja, asudes mistahes kohas väljakul, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.

218. REEGEL – LITRI PILLAMINE VÄRAVAVÕRGULE/VÄRAVAVAHT

TÄHENDUS: väravavaht ei tohi mänguseisaku põhjustamiseks pillata litri väravavõrgu peale või selle taha.

- i. Väravavahile, kes mänguseisaku põhjustamiseks pillab meelega litri väravavõrgu peale või selle taha, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Kui litter pörkub väravavõrgule, võib väravavaht selle kindaga katta, et vastane seda mängida ei saaks.

219. REEGEL – KAKLEMINE/VÄRAVAVAHT

TÄHENDUS: väravavaht lööb mängutegevuse ajal, pärast vile kõlamist või muul mängu toimumisaja hetkel pikaleveninud vastasseisu ajal korduvalt vastast

- i. Väravavahile, kes lööb vastast oma tõrjekindaga vastu pead, kaela või nägu, määratakse matšikaristus.
- ii. Väravavahile, kes eemaldab oma kinda või tõrjekinda kavatsusega oma vastasega kakelda, määratakse lisaks teistele karistustele kümminutiline isiklik karistus.
- iii. Väravavahile, kes kaklust alustab, määratakse matšikaristus.

220. REEGEL – LITRI KINNIHOIDMINE VÄRAVAALAS/VÄRAVAVAHT

TÄHENDUS: väravavaht tohib litri oma väravaalas sulgeda, kui vastane teda survestab, Kui teda ei survestata ja tal on aega litri ohutult oma meeskonnakaaslasele mängida, peab ta seda tegema.

- i. Kui vastane teda ei survesta, määratakse väravavahile, kes hoiab litri rohkem kui kolm sekundit, kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Kui väravavaht pole surve all ning pillab litri meelega oma polsterdusele, kehale või varustusele, et saavutada mänguseisak, määratakse talle kaheminutiline meeskonnakaristus.

221. REEGEL – LITRI KINNIHOIDMINE VÄLJASPOOL VÄRAVAALA/VÄRAVAVAHT

TÄHENDUS: väravavaht ei tohi mängu peatamiseks teatud olukordades litrile kukkuda, kui tema keha on väljaspool väraaala.

- i. Kui litter on üle väraajoone (mitte postide vahel) või positsioonimärkidest kaugemal, siis määratakse väravavahile, kelle keha on täielikult väljaspool väraaala, ja kes kukub oma kehaga litrile või katab seda või hoiab või asetab litri vastu väravavõrku või poorte, kaheminutiline meeskonnakaristus sõltumata sellest, kas vastane teda survestas või mitte.
- ii. Väravavahile, kes kukub litrile või katab seda oma kehaga väraajoone ja lõpptsooni lahtiviskeringide positsioonimärkide vahelises alas, määratakse kaheminutiline

meeskonnakaristus, kui vastane teda ei survestanud ja ta sai litrit ohutult oma kepiga mängida.

222. REEGEL – REEGLITEVASTANE VÄRAVAVÕRGU BLOKEERIMINE VÕI LUME KUHJAMINE/VÄRAVAVAHT

TÄHENDUS: väravavaht ei tohi oma hokikeppi või muud varustust oma väravavõrgu ette jätta või sinna lund või muid esemeid kuhjata, kui see võib takistada litril väravavõrku lendamast. Väravavaht peab väravaala takistustest puhtana hoidma.

- i. Kui väravavaht jätab oma hokikepi või muud varustuse oma väravavõrgu ette või kuhjab sinna lund või muid esemeid, mis takistavad litril väravavõrku lendamast, kui väravavaht ise jääb viibib, määratakse talle kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Kui väravavaht jätab oma hokikepi või muud varustuse oma väravavõrgu ette või kuhjab sinna lund või muid esemeid, mis takistavad litril väravavõrku lendamast, kui väravavaht ise jääb ei viibi, määratakse vastasmeeskonnale värav.

223. REEGEL – MÄNGIJATE VASTASSEISU AJAL VÄRAVAALAST LAHKUMINE / VÄRAVAVAHT

TÄHENDUS: mängijate vastasseisu ajal peab väravavaht jääma oma väravaalasse, v.a siis, kui vastasseis liigub tema väravaalasse.

- i. Väravavahile, kes lahkub oma väravaala vahetust lähedusest, et vastasseisus osaleda, määratakse kaheminutiline meeskonnakaristus.
- ii. Väravavahile, kes on väljaspool oma väravaala (nt selleks, et mängida litrit väravavõrgu taga või minna mängijate pingile) ning ta kaasatakse mängijate vastasseisu, väravaalast lahkumise eest karistust ei määrata, kuid talle kehtivad teised karistused vastasseisus sooritatud tegude eest.
- iii. Kui mängijate vastasseis toimub väravaalas, peab väravavaht oma väravavalast lahkuma ning ta ei saa selle eest karistada. Ja kui väravavahi väravaalas ei toimu mängijate vastasseisu ning väljakukohtunik käsib tal oma väravaalast lahkuda või uisutada kaitsetsooni nurka või piirkonda, mis on tema väravavalale kõige lähemal, peab ta seda tegema.

1. MÄNGUOLUKORD. Kui väravavaht lahkub kakluse ajal oma väravaala vahetust lähedusest ning on esimene, kes kaklusesse sekkub, määratakse talle kaheminutiline meeskonnakaristus (alast lahkumise eest) ja mängukaristus (kakluses kolmandaks meheks olemise eest).

2. MÄNGUOLUKORD. Kui ründetsoonis toimub vastasseis ja kaitsetsoonis asuv väravavaht uisutab oma mängijate pingile jäädes punasest keskjoonest enda poolele, määratakse talle kaheminutiline meeskonnakaristus.

224. REEGEL – LIIGA PALJU MÄNGIJAJD – VÄRAVAVAHT

TÄHENDUS: väravavaht ei tohi jäält lahkudes litrit mängida või vastasega kontakti luua, kui teda asendav mängija on juba jääle tulnud.

- i. Liiga paljusid mängijaid puudutavad reeglid kehtivad samaväärselt nii väravavahile kui ka väljakumängijatele (vt 166. reeglit).
- ii. Mängutegevuse ajal ei tohi meeskonnal kahte väravavahti korraga jääle olla, v.a siis, kui üks väravavaht vahetab teise „jooksu pealt“ välja.

225. REEGEL – KARISTUSVISKED/VÄRAVAVAHI TEHTUD VEAD

- i. Kui väravavaht teeb läbimurdel oleva ründaja suhtes vea, annab peakohtunik vastasmeeskonnale karistusviske sõltumata sellest, kas viga tehti tagant või mitte.
- ii. Kui väravavaht lükkab meelega oma väravaraami paigast ära normaalaja kahe viimase minuti jooksul või mistahes hetkel lisaajal, annab peakohtunik vastasmeeskonnale karistusviske.
- iii. Kui väravavaht lükkab meelega väravaraami paigast ära, kui ründaja on läbimurdel, annab peakohtunik vastasmeeskonnale karistusviske.

- iv. Kui varuväravavaht siseneb reeglitevastaselt mängu ja segab läbimurdel olevat ründajat, peatab peakohtunik mängu ja annab vastasmeeskonnale karistusviske. Kui väljakumängija viskab värava enne vile, läheb värav arvesse ja karistusvise tühistatakse.
- v. Kui väravavaht eemaldab oma näomaski ja ründaja on sel ajal läbimurdel, peatab peakohtunik mängu ja annab vastasmeeskonnale karistusviske.

226. REEGEL – MÄÄRATUD VÄRAVAD/VÄRAVAVAHI TEHTUD VEAD

Vt ka 177. reegli punkti v (Karistusviske kord/viske sooritamine)

- i. Kui väravavaht karistusviske ajal väravaraami liigutab või paigast ära lükkab, antakse vastasmeeskonnale värav, kui just järgmistes reeglites pole teisiti öeldud (vt 178. reegli punkte vii ja viii).
- ii. Kui väravavaht karistusviske ajal oma näomaski ära võtab, antakse vastasmeeskonnale värav.
- iii. Kui väravavaht viskab karistusviske ajal oma hokikepi litrit või litri kandja suunas, antakse vastasmeeskonnale värav.

6. A6 – 2 + 5 minutit + mängukaristus kellal 4:00
A9 – 2 minutit kellal 8:00
 B värav kellal 9:15

–A6 saadetakse mängust välja, seega peab meeskond A saatma karistuspingile asendusmängija A6 karistust kandma
–A9 naaseb, kui kellal on 9:15, sest tema kaheminutiline karistus oli esimene kantud kaheminutiline karistus

7. A6 – 2 + 5 minutit + mängukaristus kellal 4:00
A9 – 2 minutit kellal 9:10
 B värav kellal 9:15

–A6 saadetakse mängust välja, seega peab meeskond A saatma karistuspingile asendusmängija A6 karistust kandma
–A6 asendaja naaseb, kui kellal on 9:15, sest tema kaheminutiline karistus oli esimene kantud kaheminutiline karistus

8. A7 – 5 minutit + mängukaristus kellal 3:00
A11 – 5 minutit + mängukaristus kellal 3:10
A12 – 2 minutit kellal 4:00
 B värav kellal 4:30

–A7 ja A11 saadetakse mängust välja, seega peab meeskond A saatma karistuspingile asendusmängijad A7 ja A11 viieminutilist karistust kandma
–Pärast väravat ei naase ükski väljakumängija, sest A12 kaheminutilist karistust sel ajal ei kanta

9. A4 – 2 minutit kellal 10:00
A7 – 2 minutit kellal 10:30
 B8 – 2 minutit kellal 11:00
A9 – 2 minutit kellal 11:00
 B värav kellal 12:10

–Kui kellal on 11:00, mängib meeskondades 3 (A) ja 5 (B) mängijat, sest B9 ja A9 kaheminutilised karistused tühistavad üksteist
–Kui kellal on 12:00, naaseb A4 jääle ning meeskondades mängib 4 (A) ja 5 (B) mängijat ja A7 kaheminutiline karistus on kellal ainus
–A7 naaseb jääle, kui kellal on 12:10

10. A9 – 5 minutit + mängukaristus kellal 3:00
 B11 – 2 + 2 minutit kellal 3:30
A6 – 2 minutit kellal 3:30
 B värav kellal 4:30

–A9 saadetakse mängust välja, seega peab meeskond A saatma karistuspingile asendusmängija tema viieminutilist karistust kandma
–Kui kellal on 3:30, mängib mõlemas meeskonnas 4 mängijat
–Kui kellal on 3:30, tühistavad A6 kaheminutiline karistus ja üks B11 kaheminutiline karistus üksteist

- Meeskond B peab karistuspingile saatma väljakumängija, kes kannaks veel ühte B11 kaheminutilist karistust
 - Kui kellal on 4:30, ei naase ükski mängija
 - B11 naaseb esimese seisaku ajal pärast seda, kui kellal on 7:30
-

11. A6 – 5 minutit + mängukaristus kellal 3:00
B11 – 5 minutit + mängukaristus kellal 3:30
A9 – 2 minutit kellal 3:30
B värav kellal 4:00

- A6 ja B11 saadetakse mängust välja, seega peavad meeskonnad A ja B saatma karistuspingile asendusmängijad nende viieminutilist karistust kandma
 - Kui kellal on 3:30, mängib meeskondades 3 (A) ja 4 (B) mängijat
 - A9 kaheminutiline ja B11 viieminutiline karistus üksteist ei tühista
 - A9 naaseb, kui kellal on 4:00
-

12. A7 – 2 + 2 minutit kellal 12:00 B3 – 2 minutit kellal 12:00
A9 – 2 minutit kellal 13:15
B värav kellal 13:30

- Kui kellal on 12:00, peab meeskond A saatma karistuspingile asendusmängija A7 ühte kaheminutilist karistust kandma
 - A7 üks kaheminutiline ja B3 kaheminutiline karistus tühistavad üksteist
 - A7 asendaja naaseb, kui kellal on 13:30 ja meeskond B lööb värava
 - A7 naaseb esimese seisaku ajal pärast seda, kui kellal on 15:30
-

13. A7 – 2 minutit kellal 3:30 B11 – 2 minutit kellal 3:30
B14 – 5 minutit + mängukaristus kellal 3:30
B19 – 2 minutit kellal 3:30
A värav kellal 4:00

- B14 saadetakse mängust välja, seega peab meeskond B saatma karistuspingile asendusmängija tema viieminutilist karistust kandma
 - Kui kellal on 3:30, mängib meeskondades 5 (A) ja 3 (B) mängijat, sest A7 kaheminutiline karistus tühistab kas B11 või B19 kaheminutilise karistuse (kapteni valik)
 - Kas B11 või B19 naaseb, kui kellal on 4:00
-

14. A6 – 5 minutit + mängukaristus kellal 3:00
B11 – 2 minutit kellal 3:30
A9 – 2 minutit kellal 3:30
B värav kellal 4:00

- A6 saadetakse mängust välja, seega peab meeskond A saatma karistuspingile asendusmängija tema viieminutilist karistust kandma
 - Kui kellal on 3:30, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat
 - A9 ja B11 kaheminutilised karistused tühistavad üksteist
 - Kui kellal on 4:00, ei naase ükski mängija, sest A6 asendaja kannab viieminutilist karistust
 - A9 ja B11 naasevad esimese seisaku ajal pärast seda, kui kellal on 5:30
-

–A23 naaseb, kui kellal on 4:30, sest tema meeskond oli A23 karistuse tõttu vähemuses

6. A15 – 2 minutit	kellal 3:00	B12 – 2 minutit	kellal 3:30
A23 – 2 minutit	kellal 4:00	B3 – 2 minutit	
		(edasilükatud karistus pärast 4:00)	
A värav	kellal 4:30		

–Värav tühistab B3 edasilükatud karistuse, sest B12 karistus ei pane meeskonda B vähemusse

7. A15 – 2 minutit	kellal 3:00		
		B12 – 2 minutit	kellal 3:30
A23 – 2 minutit	kellal 4:00		
A6 – 2 minutit			
(edasilükatud karistus pärast 4:00)			
		B värav	kellal 4:30

–A15 naaseb, kui kellal on 4:30

–A6 edasilükatud karistus algab, kui kellal on 4:30

8. A15 – 2 minutit	kellal 3:00		
		B12 – 2 minutit	kellal 3:30
A23 – 2 minutit	kellal 4:00		
		B värav	kellal 5:00

–A15 naaseb, kui kellal on 5:00, sest tema kaheminutiline karistus lõppes

–Meeskonnad on värava ajal võrdsed

9. A15 – 2 minutit	kellal 3:00		
A23 – 2 minutit	kellal 3:30		
		B12 – 2 minutit	kellal 4:00
		B värav	kellal 4:30

–A15 naaseb, kui kellal on 4:30

10.		B12 – 2 minutit	kellal 3:00
A15 – 2 minutit	kellal 3:30		
A23 – 5 minutit + mängukaristus	kellal 4:00		
		B värav	kellal 4:30

–A15 naaseb, kui kellal on 4:30

11. A15 – 5 minutit + mängukaristus	kellal 3:00		
		B12 – 5 minutit + mängukaristus	kellal 3:30
A23 – 2 minutit	kellal 4:00		
		B värav	kellal 4:30

–A23 naaseb, kui kellal on 4:30, sest meeskond A oli kaheminutilise karistuse tõttu vähemuses

12. A15 – 2 minutit	kellal 3:00	B12 – 2 minutit	kellal 3:00
A23 – 5 minutit + mängukaristus	kellal 3:30		
A6 – 2 minutit			
(edasilükatud karistus pärast 3:30)		B värav	kellal 4:30

–A6 karistus tühistatakse (kui see pole viieminutiline- või matsšikaristus), sest meeskond A pole kaheminutilise karistuse tõttu vähemuses

SAMAAEGSELT MÄÄRATUD KAHEMINUTILISED MEESKONNAKARISTUSED

1. A6 – 2 minutit	kellal 3:00	B11 – 2 minutit	kellal 3:00
-------------------	-------------	-----------------	-------------

–Mõlemas meeskonnas mängib 4 mängijat

2. A6 – 2 + 2 minutit	kellal 3:00	B11 – 2 minutit	kellal 3:00
-----------------------	-------------	-----------------	-------------

–Kui kellal on 3:00, mängivad meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat, sest B11 kaheminutiline karistus ja A6 üks kaheminutiline karistus tühistavad üksteist

–Meeskond A peab A6 asemel ühe mängija karistuspingsile saatma

3. A6 – 2 minutit	kellal 3:00	B11 – 2 minutit	kellal 3:30
A9 – 2 minutit	kellal 3:30		

–Kui kellal on 3:30, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat, pärast seda, kui A9 ja B11 kaheminutilised karistused üksteist tühistavad

4. A6 – 2 minutit	kellal 3:00	B11 – 2 minutit	kellal 3:30
A9 – 2 minutit	kellal 3:30		
A7 – 2 minutit	kellal 3:30		

–Kui kellal on 3:30, mängib meeskondades 3 (A) ja 5 (B) mängijat, sest B11 karistus tühistab kas A9 või A7 ühe kaheminutilise karistuse (kapteni valikul)

5. A6 – 2 minutit	kellal 3:00	B12 – 2 + 10 minutit	kellal 3:15
A9 – 2 minutit	kellal 3:15		

–Kui kellal on 3:15, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat, sest A9 ja B12 kaheminutilised karistused tühistavad üksteist

6. A6 – 2 minutit	kellal 3:00	B12 – 2 + 2 minutit	kellal 4:00
-------------------	-------------	---------------------	-------------

–Kui kellal on 3:00, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat, sest A9 ja B11 kahekordsed kaheminutilised karistused tühistavad üksteist

13. A6 – 2 minutit	kellal 3:00	B11 – 2 + 2 minutit	kellal 3:00
A9 – 2 minutit	kellal 3:00	B12 – 2 minutit	kellal 3:00
A7 – 2 + 2 minutit	kellal 3:00		

–Kui kellal on 3:00, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat, sest A7 ja B11 kahekordsed kaheminutilised karistused tühistavad üksteist ja B12 kaheminutiline karistus tühistab kas A6 või A9 kaheminutilise karistuse (kapteni valikul)

14. A6 – 2 minutit	kellal 3:00	B11 – 2 + 2 + 2 minutit	kellal 3:00
A9 – 2 + 2 minutit	kellal 3:00	B12 – 2 minutit	kellal 3:00
A7 – 2 + 2 minutit	kellal 3:00		

–Kui kellal on 3:00, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat, sest B11 ja B12 kaheminutilised karistused tühistavad A9 ja A7 kaheminutilised karistused

15. A6 – 2 minutit	kellal 3:00	B11 – 2 + 2 minutit	kellal 3:00
A9 – 2 + 2 + 2 minutit	kellal 3:00	B12 – 2 + 2 minutit	kellal 3:00
A7 – 2 minutit	kellal 3:00		

–Kui kellal on 3:00, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat, sest B11 ja B12 kaheminutilised karistused tühistavad A9 ja kas A6 või A7 kaheminutilised karistused (kapteni valikul)

16. A6 – 2 minutit	kellal 3:00	B11 – 2 + 2 + 2 minutit	kellal 3:00
A9 – 2 + 2 minutit	kellal 3:00	B12 – 2 + 2 minutit	kellal 3:00
A7 – 2 + 2 minutit	kellal 3:00		

–Kui kellal on 3:00, mängib mõlemas meeskonnas 5 mängijat, sest kõik kaheminutilised karistused tühistavad üksteist (5 kaheminutilist karistust nii meeskonnale A kui ka B)

17. A6 – 2 minutit	kellal 3:00	B8 – 2 minutit	kellal 3:00
A3 – 2 + 2 minutit	kellal 3:00	B9 – 2 minutit	kellal 3:00
A5 – 2 minutit	kellal 3:00	B7 – 2 minutit	kellal 3:00

–Kui kellal on 3:00, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat, sest meeskonna B kolm kaheminutilist karistust tühistavad A3 kahekordse kaheminutilise karistuse ja kas A6 või A5 kaheminutilise karistuse (kapteni valikul)

18. A5 – 2 minutit	kellal 3:00	B8 – 2 minutit	kellal 3:00
A6 – 2 + 2 minutit	kellal 3:00	B9 – 2 minutit	kellal 3:00
A7 – 2 minutit	kellal 3:00		

–Kui kellal on 3:00, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat, sest A5 ja A7 kaheminutilised karistused tühistavad B8 ja B9 kaheminutilised karistused

–Kui kellal on 4:00, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat, sest A7 ja B19 kahe- ja viieminutilised karistused ning mängukaristused tühistavad üksteist
–Meeskonnad ei pea asendusmängijaid karistuspingile saatma, sest A7 ja B19 saadeti mängust välja ja viieminutilised karistused tühistavad üksteist

3. A6 – 2 minutit	kellal 3:00	B11 – 2 minutit	kellal 4:00
A5 – 2 minutit	kellal 4:00	B19 – 5 minutit + mängukaristus	kellal 4:00
A7 – 5 minutit + mängukaristus	kellal 4:00		

–Kui kellal on 4:00, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat, sest A5 ja B11 kaheminutilised karistused ning A7 ja B19 viieminutilised- ja mängukaristused tühistavad üksteist
–Meeskonnad ei pea asendusmängijaid karistuspingile saatma, sest A7 ja B19 saadeti mängust välja ja viieminutilised karistused tühistavad üksteist

4. A3 – 2 + 2 minutit	kellal 3:00	B8 – 2 + 5 minutit + mängukaristus	kellal 3:00
-----------------------	-------------	------------------------------------	-------------

–Kui kellal on 3:00, mängib mõlemas meeskonnas 4 mängijat (mõlema meeskonna kaheminutilised karistused tühistavad üksteist)
–A3 asendusmängija naaseb, kui kellal on 5:00
–B8 saadetakse mängust välja ja asendusmängija naaseb jääle, kui kellal on 8:00

5. A3 – 2 + 2 minutit	kellal 3:00	B8 – 2 + 5 minutit + mängukaristus	kellal 3:00
A5 – 2 minutit	kellal 3:00	B9 – 5 minutit + mängukaristus	kellal 3:00
A7 – 5 minutit + mängukaristus	kellal 3:00		

–Kui kellal on 3:00, mängib mõlemas meeskonnas 4 mängijat (A7 viieminutiline- ja mängukaristus ning A5 kaheminutiline karistus tühistavad kõik B8 karistused)
–A7, B8 ja B9 saadetakse mängust välja
–B9 asendusmängija peab kandma ära viieminutilise karistuse
–B9 asendusmängija naaseb, kui kellal on 8:00

6. A7 – 2 minutit	kellal 4:00	B4 – 5 minutit + mängukaristus	kellal 5:00
A9 – 5 minutit + mängukaristus	kellal 5:00	B3 – 2 minutit	kellal 5:10
A8 – 2 minutit	kellal 5:10	B7 – 2 minutit	kellal 5:10
A4 – 2 minutit	kellal 5:10		

–Kui kellal on 5:00, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat (A9 ja B4 viieminutilised- ja mängukaristused tühistavad üksteist)
–Kui kellal on 5:10, mängib meeskondades endiselt 4 (A) ja 5 (B) mängijat (kõik neli kaheminutilist karistust tühistavad üksteist)
–Meeskonnad ei pea asendusmängijaid karistuspingile saatma, sest A9 ja B4 saadeti mängust välja ja viieminutilised karistused tühistavad üksteist

7. A3 – 2 + 5 minutit + mängukaristus kellal 3:00 B8 – 2 + 5 minutit +
mängukaristus kellal 3:00

–Kui kellal on 3:00, mängib mõlemas meeskonnas 5 mängijat (kõik karistused tühistavad üksteist)

–Meeskonnad ei pea asendusmängijaid karistuspingile saatma, sest A3 ja B8 saadeti mängust välja ja vieminutilised karistused tühistavad üksteist

8. A3 – 2 minutit kellal 3:00 B8 – 2 minutit kellal 3:00
A7 – 5 minutit + mängukaristus kellal 3:00
B9 – 5 minutit + mängukaristus kellal 3:00

–Kui kellal on 3:00, mängib mõlemas meeskonnas 5 mängijat (kõik karistused tühistavad üksteist)

–Meeskonnad ei pea asendusmängijaid karistuspingile saatma, sest A7 ja B9 saadeti mängust välja ja vieminutilised karistused tühistavad üksteist

9. A6 – 5 minutit + mängukaristus kellal 3:00 B11 – 2 minutit kellal 3:00
A9 – 2 minutit kellal 3:00

–Kui kellal on 3:00, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat (A9 ja B11 kaheminutilised karistused tühistavad üksteist)

–Meeskond A peab saatma karistuspingile asendusmängija kandma vieminutilist karistust A6 eest, kes mängust välja saadeti

SAMAAEGSELT MÄÄRATUD KOMBINEERITUD VIEMINUTILISED JA MATŠIKARISTUSED

1. A6 – 5 minutit + mängukaristus kellal 3:00 B7 – matšikaristus
kellal 3:00

–Mõlemas meeskonnas mängib 5 mängijat ja karistuspingile ei pea keegi minema

2. A6 – mängukaristus kellal 3:00 B7 – matšikaristus kellal 3:00

–Mõlemas meeskonnas mängib 5 mängijat ja karistuspingile ei pea keegi minema

EDASILÜKATUD KARISTUSED

1. A6 – 2 + 2 + 10 minutit kellal 13:00
A6 – 2 minutit kellal on 20:00 (perioodi lõpp)

–Perioodi lõpus määratud kaheminutiline karistus algab järgmise perioodi alguses ja meeskondades mängib 4 (A) ja 5 (B) mängijat

–Kümminutiline isiklik karistus algab uuesti, kui kellal on 2:00 ja kaheminutiline karistus on kantud

–A6 naaseb järele esimese seisaku ajal pärast seda, kui kellal on 9:00

–Meeskond A peab karistuspingile saatma asendusmängija, kes kannab perioodi alguses ära kaheminutilise karistuse ning saab naasta järele, kui kellal on 2:00

2. Meeskonnale A määratakse mänguseisaku ajal järgmised karistused:

A4 – 2 minutit

A5 – 2 minutit

A6 – 2 + 2 minutit

A7 – 5 minutit + mängukaristus

–A7 saadetakse mängust välja

–A7 viieminutiline karistus on viimane kantav karistus (seda kannab asendusmängija)

–Järjekord, kuidas teised kolm mängijat oma karistusi kannavad, on kapteni valik, kuigi ühel mängijal on kahekordne kaheminutiline karistus

3. A6 – 2 minutit

kellal 3:00

B7 – 2 + 2 minutit

kellal 3:00

B7 – 2 minutit

kellal 3:30

(viibides karistuspingil)

–Kui kellal on 3:00, mängib meeskondades 5 (A) ja 4 (B) mängijat

–Meeskond B peab karistuspingile saatma asendusmängija, kes kannaks veel ühte B7 kaheminutilist karistust

–Kui kellal on 3:30, mängib meeskondades 5 (A) ja 4 (B) mängijat (B7 määratud kaheminutiline karistus (kui ta oli karistuspingil) lisatakse asendusmängija ajale)

–Meeskonna B asendusmängija peab kandma ära 4 minutit ja naaseb järele, kui kellal on 7:00

–Kui meeskond A väravat ei viska, mängib meeskondades 5 (A) ja 4 (B) mängijat, kuni kellal on 7:00

–B7 peab kandma ära kõigi oma kolme karistuse koguja (6 minutit) ja saab naasta järele esimese seisaku ajal pärast seda, kui kellal on 9:00

4. A7 – 2 + 2 minutit

kellal 3:00

A8 – 2 minutit

kellal 3:00

A9 – 2 minutit (kohandatav kaheminutiline karistus)

kellal 3:00

–Kui kellal on 3:00, mängib meeskondades 3 (A) ja 5 (B) mängijat

–Kui kellal on 3:00, kannavad A8 ja A9 kaheminutilisi karistusi (mängukellal)

–Kui kellal on 5:00, alustab A7 oma kahe kaheminutilise karistuse kandmist

–Kui kellal on 5:00, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat

–Kui kellal on 5:00 naaseb järele kas A8 või A9 (kapteni valikul)

5. A6 – 5 minutit + mängukaristus

kellal 3:00

A8 (A6 asendaja) – 2 minutit

kellal 3:30

(viibides karistuspingil)

A8 (A6 asendaja) – 10 minutit

kellal 4:00

(viibides karistuspingil)

–A6 saadetakse mängust välja, seega peab meeskond A saatma karistuspingile asendusmängija tema viieminutilist karistust kandma

–Kui kellal on 3:00, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat

- Kui kellal on 3:30 ja A8-le on määratud täiendav kaheminutiline karistus, kui ta viibis karistuspingil, mängib meeskondades endiselt 4 (A) ja 5 (B) mängijat
- A8 kaheminutiline karistus algab, kui kellal on 8:00 ja viieminutiline karistus on ära kantud (edasilükatud karistus)
- Kui kellal on 4:00 ja A8-le on määratud kümneminutiline isiklik karistus, kui ta viibis karistuspingil, mängib meeskondades endiselt 4 (A) ja 5 (B) mängijat
- Kui kellal on 4:00, peab meeskond A saatma karistuspingile asendusmängija kandma kaheminutilist karistust A8 eest (karistus määrati, kui kellal oli 3:30)
- A8 kümneminutiline isiklik karistus algab, kui kellal on 10:00 (edasilükatud karistus)
- Kui meeskonnale A rohkem karistusi ei määrata ja pärast viieminutilise karistuse kandmist, kui kellal on 10:00, ühtegi väravat ei visata, mängib mõlemas meeskonnas 5 mängijat

VÄRAVAVAHI KARISTUSED

- | | |
|-----------------------------------|-------------|
| 1. A1 (väravavaht) 2 + 10 minutit | kellal 3:00 |
| A1 (väravavaht) 2 + 10 minutit | kellal 3:30 |

- Kui kellal on 3:00, peab meeskond A saatma kaks väljakumängijat, kes olid mängutegevuse peatamise ajal jäänud, karistuspingile väravavahi karistusi kandma - üks kaheminutilist ja teine 12-minutilist
- Kui kellal on 3:30, peab meeskond A saatma veel ühe väljakumängija, kes oli mängutegevuse peatamise ajal jäänud, karistuspingile väravavahi teist kaheminutilist karistust kandma
- Teise kümneminutilise isikliku karistuse tõttu määratakse A1-le sellega kaasnev mängukaristus ja mängija, kes läks kandma 2+10-minutilist karistust, kui kellal oli 3:00, saab karistuspingilt lahkuda
- Kui kellal on 3:30, mängib meeskondades 3 (A) ja 5 (B) mängijat
- Väravavahi teine kaheminutiline karistus algab, kui kellal on 3:30
- Väravavahi esimest kaheminutilist karistust kandev mängija saab naasta järele, kui kellal on 5:00 (kui ei lööda väravat)

-
- | | |
|---------------------------------|-------------|
| 2. A30 (väravavaht) – 2 minutit | kellal 3:00 |
| A30 (väravavaht) – 2 minutit | kellal 3:30 |

- Kui kellal on 3:00, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat
- Meeskond A peab saatma väljakumängija, kes oli mängutegevuse peatamise ajal jäänud, karistuspingile esimest kaheminutilist karistust kandma
- Kui kellal on 3:30, peab meeskond A saatma veel ühe väljakumängija, kes oli mängutegevuse peatamise ajal jäänud, karistuspingile teist kaheminutilist karistust kandma
- Kui kellal on 3:30, mängib meeskondades 3 (A) ja 5 (B) mängijat
- Esimest kaheminutilist karistust kandev mängija saab naasta järele, kui kellal on 5:00 (kui ei lööda väravat)

-
- | | |
|---------------------------------|-------------|
| 3. A30 (väravavaht) – 2 minutit | kellal 3:00 |
| A30 (väravavaht) – 10 minutit | kellal 3:30 |

- Kui kellal on 3:00, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat
- Meeskond A peab saatma väljakumängija, kes oli mängutegevuse peatamise ajal jäänud, karistuspingile kaheminutilist karistust kandma
- Kui kellal on 3:30, peab meeskond A saatma veel ühe väljakumängija, kes oli mängutegevuse peatamise ajal jäänud, karistuspingile kümneminutilist isiklikku karistust kandma
- Kui kellal on 3:30, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat

- Teine karistus (kümne minuti) algab, kui kellal on 3:30
 - Kaheminutilist karistust kandev mängija saab naasta järele, kui kellal on 5:00 (kui ei lööda väravat)
 - Kümne minuti isikliku karistust kandev mängija saab naasta järele esimese seisaku ajal pärast seda, kui kellal on 13:30
-

4. A30 (väravavaht) – 10 minutit kellal 3:00
A30 (väravavaht) – 2 minutit kellal 3:30

- Kui kellal on 3:00, mängib mõlemas meeskonnas 5 mängijat
- Meeskond A peab saatma väljakumängija, kes oli mängutegevuse peatamise ajal järele, karistuspäevile kümne minuti karistust kandma
- Kui kellal on 3:30, peab meeskond A saatma veel ühe väljakumängija, kes oli mängutegevuse peatamise ajal järele, karistuspäevile kaheminutilist karistust kandma
- Kui kellal on 3:30, mängib meeskondades 4 (A) ja 5 (B) mängijat
- Kaheminutiline karistus algab, kui kellal on 3:30
- Kaheminutilist karistust kandev mängija naaseb järele, kui kellal on 5:30 (kui ei lööda väravat)
- Kümne minuti isikliku karistust kandev mängija naaseb järele esimese seisaku ajal pärast seda, kui kellal on 13:00

PEAKOHTUNIKU JA JOONEKOHTUNIKE MÄRGUANDED

PEAKOHTUNIKU MÄRGUANDED

/fotod/:

61. REEGEL – MEESKONNA TIME-OUT

Rinna ette moodustatakse kahe käega „T“.

74. REEGEL – KÄEGA SÖÖT

Lükkamisliigutus avatud peopesaga.

184. REEGLI PUNKT i – MÄNGIJA RÜNDAMINE VÄRAVAALAS

Ühe käega tehakse rinna kõrgusel jääpinnaga paralleelselt poolringikujuline liigutus imiteerides väravaala ja seejärel sirutatakse teine käsi horisontaalselt osutades neutraalse tsooni suunas.

92. REEGEL – MÄNGIJA VAHETAMISE MÄRGUANNE

Peakohtunik annab külalismseskonnale mängija(te) vahetamiseks viis sekundit. Pärast viie sekundi möödumist tõstab peakohtunik oma käe, mis näitab, et külalismseskond ei tohi enam ühtegi mängijat vahetada, ja külalismseskonnal on viis sekundit mängijate vahetamiseks.

94. REEGEL – VISATUD VÄRAV

Käe sirutamine värava poole näitab, et litter sisenes väravavõrku.

107. JA 109. REEGEL – KÜMNEMINUTILINE ISIKLIK KARISTUS JA MÄNGUKARISTUS

Mõlemad käed puusadel.

110. REEGEL – MATŠIKARISTUS

Ühe käe peopesa asetatakse kiivri peale.

114. REEGEL – JÕUS ON EDASILÜKATUD KARISTUS

Vilet mitte hoidev käsi sirutatakse täies ulatuses pea kohal välja. Sobilik on kõigepealt mängijale osutada ja seejärel käe pea kohal välja sirutada.

119. REEGEL – VASTASMÄNGIJA POORTI LÜKKAMINE

Rusikas käsi lüüakse rinna ees vastu teise käe avatud peopesa.

121. REEGEL – KEPI TAGUMISE OTSAGA LÖÖMINE

Küünarvarred liiguvad risti, üks liigub teise all. Ülemine käsi on avatud peopesaga ja alumine rusikas.

122. REEGEL – VALE RÜNNAK

Rusikas käsi keritakse rinna ees.

123. REEGEL – SELGA LÜKKAMINE

Mõlema käega, millel on peopesad avatud ja kehast eemale suunatud, liigutakse ette poole ja sirutatakse õlgade kõrgusel välja, nii et küünarnukid jäävad rinna juurde.

124. REEGEL – PEA VÕI KAELA PIHTA LÖÖMINE

Käega, mille peopesa on avatud, liigutakse pea külje suunas.

125. REEGEL – LÕIKAMINE

Käega lüüakse tagantpoolt allapoole põlve vastu jalga, hoides mõlemad uisud jääl.

127. REEGEL – KEPIGA TAKISTAMINE

Käed pannakse rusikasse ja liigutatakse neid edasi-tagasi, sirutades need rinnast kuni umbes poole meetri kaugusele.

139. REEGEL – KÜÜNARNUKIGA LÖÖMINE

Ühe käega patsutatakse teise käe küünarnukki.

135. JA 217. REEGEL – MÄNGUVIIVITUS

Vilet mitte hoidev käsi asetatakse avatud peopesaga üle rinna ja sirutatakse teine käsi kehast eemale.

143. REEGEL – KÕRGELE TÕSTETUD KEPIGA MÄNGIMINE

Mõlemad käed surutakse rusikasse ja üks asetatakse otsmiku kõrgusel kohe teise peale.

144. REEGEL – KINNIHOIDMINE

Rinna ees haaratakse ühe käega teise randmest.

145. REEGEL – VASTASE HOKIKEPI TAKISTAMINE

Antakse kaheosaline märguanne: esiteks kinnihoidmist tähistav ja seejärel imiteeritakse kahe käega hokikepist normaalselt kinni hoidmist.

146. REEGEL – KEPIGA KINNI HOIDMINE

Mõlema käega tehakse sikutav liigutus, tõmmates kõhu poole.

150.–151. REEGEL – LITRITA MÄNGIJA TAKISTAMINE

Rusikas käed asetatakse rinna ees risti.

152. REEGEL – PÕLVEGA RÜNDAMINE

Peopesaga patsutatakse ühele põlvele, mõlemad uisud on jääl.

153. REEGEL – HILINENUD TÕUGE

Kaks rusikat lüüakse rinna ees kokku.

158. REEGEL – VÄGIVALDSUS

Rusikas käsi sirutatakse küljele.

159. REEGEL – KEPIGA LÖÖMINE

Ühe käe küljega tehakse hakkiv liigutus teise käsivarre kohal.

TÜHISTAMINE

Õlgade kõrgusele tõstetud kätega, mille peopesad on allapoole suunatud, tehakse pühkiv liigutus keha eest külgedele. Peakohtunik kasutab seda, et anda märku, et värvat, käega söötu või kõrgele tõstetud kepiga mängu ei toimunud. Joonekohtunik kasutavad seda, et anda märku, et pikka litrit ja tsooniviga ei toimunud.

161. REEGEL – TORKELOÖK

Mõlema käega tehakse keha ees järsk torkeliigutus ja seejärel lastakse käed külgedele alla.

167. REEGEL – KUKUTAMINE

Käega lüüakse vastu jalga allapoole põlve ning liigutatakse seda allapoole, hoides mõlemad uisud jääl.

PEAKOHTUNIKU MÄRGUANDED

170. REEGEL – KARISTUSVISE

Käed pannakse pea kohale risti.

PEAKOHTUNIKU MÄRGUANDED (NAISED)

169. REEGEL – REEGLITEVASTANE LÖÖK (NAISED)

Vilet mittehoidev käsi tuuakse keha eest läbi ja asetatakse vastasõlale.

JOONEKOHTUNIKE MÄRGUANDED

65. REEGEL – PIKK LITTER

Tagumine joonekohtunik (või kahe kohtuniku süsteemi korral peakohtunik) annab võimalikust pikast litrist märku sirutades ühe käe üle pea. Käsi peab jääma üles, kuni eesmine joonekohtunik või peakohtunik vilistab pika litri või kui pikk litter tühistatakse. Kui pikk litter on lõppenud, paneb tagumine joonekohtunik või peakohtunik oma käed rinnale risti, osutab seejärel sobivale lahtiviskepunktile ja uisutab selle juurde.

78. REEGEL – TSOONIVIGA

Väljakukohtunik peab kõigepealt vilet puhuma ja seejärel sirutama vilet mitte hoidva käe horisontaalselt välja, osutades sellega mööda sinist joont.

82. REEGEL – EDASILÜKATUD TSOONIVIGA

Vilet mitte hoidev käsi täies ulatuses pea kohal välja sirutatud. Edasilükatud tsoonivea tühistamiseks peab joonekohtunik käe külje peale langetama.

166. REEGEL – LIIGA PALJU MÄNGIJAJD

Rinna ees näidatakse kuute sõrme (üks käsi avatud).

INDEKS

INDEKS	REEGEL
KOHTUNIKE SOLVAMINE	116
MÄÄRATUD KARISTUSED – PROTOKOLL	101
MÄÄRATUD VÄRAVAD	179
MÄÄRATUD VÄRAVAD / VÄRAVAVÕRGU BLOKEERIMINE	180
MÄÄRATUD VÄRAVAD / VÄRAVAVAHI VEAD	226
KARISTUSVISKE MÄÄRAMINE / LÄBIMURRE	171
KARISTUSVISKE MÄÄRAMINE / LITRITA MÄNGIJA TAKISTAMINE VÕI ASJADE VISKAMINE	172
KARISTUSVISKE MÄÄRAMINE / NORMAALAJA KAKS VIIMAST MINUTIT/LISAJAL	173
KARISTUSVISKE MÄÄRAMINE / MÄNGIJA LÜKKAB VÄRAVAVÕRGU PAIGAST	174
KARISTUSVISKE MÄÄRAMINE / VÄLJAKUMÄNGIJA KUKUB LITRILE	175
KAHEMINUTILINE KOHANDATAV MEESKONNAKARISTUS	117
ÜLE PUNASE KESKJOONE / VÄRAVAVAHT	209
HAMMUSTAMINE	118
TÕRJEKINNAS / VÄRAVAVAHT	188
VASTASMÄNGIJA POORTI LÜKKAMINE	119
PURUNENUD HOKIKEPP / VÄRAVAVAHT	210
PURUNENUD HOKIKEPP / SELLEGA MÄNGIMINE - ASENDAMINE	120
KEPI TAGUMISE OTSAGA LÖÖMINE	121
KAPTEN JA ASEKAPTENID	28
POOLTE VAHETUS	50
VALE RÜNNAK	122
SELGA LÜKKAMINE	123
PEA VÕI KAELA PIHTA LÖÖMINE	124
RINNAKAITSE JA KÄEPOLSTERDUS / VÄRAVAVAHT	189
LÕIKAMINE	125
LITRI PEOS HOIDMINE	126
SAMAAEGSELT MÄÄRATUD KARISTUSED	112
KEPIGA TAKISTAMINE	127
OHTLIK VARUSTUS	29
OHTLIK VARUSTUS / VARUSTUSE OHTLIK KASUTAMINE	128
OHTLIK VARUSTUS / VÄRAVAVAHT	211
JÄÄL VIIBIMISE MÄÄRAMINE	87
MÄNGUVIIVITUS / VARUSTUSE REGULEERIMINE	129
MÄNGUVIIVITUS / PAIGAST NIHKUNUD VÄRAVAVÕRK	130
MÄNGUVIIVITUS / LITRILE KUKKUMINE	131
MÄNGUVIIVITUS / LITRI ASJATU SULGEMINE	132
MÄNGUVIIVITUS / VÄRAVA TÄHISTAMINE	133
MÄNGUVIIVITUS / VÄRAVAVAHT – VARUSTUSE REGULEERIMINE	212
MÄNGUVIIVITUS / VÄRAVAVAHT – PAIGAST NIHKUNUD VÄRAVAVÕRK	213
MÄNGUVIIVITUS / VÄRAVAVAHT - POORTIDE ÄÄRES LITRI SULGEMINE	214
MÄNGUVIIVITUS / VÄRAVAVAHT - MÄNGUSEISAKUTE AJAL MÄNGIJATE PINGILE MINEMINE	215

INDEKS	REEGEL
MÄNGUVIIVITUS / VÄRAVAVAHT - NÄOMASKI EEMALDAMINE	216
MÄNGUVIIVITUS / VÄRAVAVAHT - LITRI MÄNGUST VÄLJA LÖÖMINE VÕI VISKAMINE	217
MÄNGUVIIVITUS / HILINE ÜLESRIVISTUMINE	134
MÄNGUVIIVITUS/LITRI MÄNGUST VÄLJA LÖÖMINE VÕI VISKAMINE	135
MÄNGUVIIVITUS / MÄNGIJA ASENDAMINE PÄRAST LÄBIVISET	136
MÄNGUVIIVITUS / LAHTIVISKEKORRA RIKKUMINE	137
EDASILÜKATUD TSOONIVIGA	82
EDASILÜKATUD TSOONIVIGA / HÜBRIID PIKK LITTER	83
EDASILÜKATUD KARISTUSE VILE - LITRI KONTROLLIMINE JA VÄRAVAD	114
EDASILÜKATUD KARISTUSAJA ALGUS	113
LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE / RÜNDETSOON	57
LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE / LAHTIVISKEPUNKT KESKRINGIS	56
LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE / KAITSETSOON	55
LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE / ÜLDINE	52
LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE / VIGASTUSE KORRAL	54
LAHTIVISKE ASUKOHA MÄÄRAMINE / KARISTUSE KORRAL	53
VÄRAVA MITTEARVESTAMINE / MÄNGUTEGEVUS	97
SUKELDUMINE VÕI TEESKLEMINE	138
UKSED	16
DOPING	6
LITRI PILLAMINE VÄRAVAVÖRGULE / VÄRAVAVAHT	218
KARISTUSTE KESTUS / MÄNGUKARISTUS	109
KARISTUSTE KESTUS / VIIEMINUTILINE KARISTUS	105
KARISTUSTE KESTUS / MATŠIKARISTUS	110
KARISTUSTE KESTUS / KAHEMINUTILINE JA VIIEMINUTILINE MEESKONNAKARISTUS	106
KARISTUSTE KESTUS / KAHEMINUTILINE MEESKONNAKARISTUS JA KÜMNEMINUTILINE ISIKLIK KARISTUS	108
KARISTUSTE KESTUS / KAHEMINUTILINE MEESKONNAKARISTUS JA KOHANDATAV KAHEMINUTILINE MEESKONNAKARISTUS	104
KARISTUSTE KESTUS / KÜMNEMINUTILINE ISIKLIK KARISTUS	107
KÜÜNARNUKIKAITSMED	30
KÜÜNARNUKIGA LÖÖMINE	139
PEALTVAATAJATEGA KÄHMLEMINE	140
NÄOMASK / VÄRAVAVAHT	190
LAHTIVISKED PÄRAST TSOONIVIGA	80
LAHTIVISKED / VÄRAVAVAHT	204
NÄO- JA SUUKAITSE	31
VALELAHTIVISKED	59
KAKLEMINE	141
KAKLEMINE / VÄRAVAVAHT	219
FLUORESTSEERUV MATERJAL	32
LOOBUMISVÕIDUD	22
MÄNGUTEGEVUS/LITTER TABAB VÄRAVAVAHU NÄOMASKI	200
SOOLINE OSALEMINE	2
KINDAD	33
KUIDAS VÄRAVAALA ON SEOTUD LÖÖDUD VÄRAVA EEST PUNKTI SAAMISEGA	95

INDEKS	REEGEL
VÄRAVAVÕRK	20
LITRI UISUGA VÄRAVASSE LÕOMINE	96
VÄRAVAVAHT JA VÄRAVAALA	184
VÄRAVAVAHT JA VÄRAVAALA / LUBATUD VÄRAV	185
VÄRAVAVAHT JA VÄRAVAALA / LUBAMATU VÄRAV	186
VÄRAVAVAHT KUI KAPTEN VÕI ASEKAPTEN	182
VÄRAVAVAHI VARUSTUS / ÜLDINE	187
VÄRAVAVAHI KARISTUSED / KIRJELDUS	208
VÄRAVAVAHI KARISTUSED / ÜLEVAADE	207
VÄRAVAVAHI ASENDUSED	202
VÄRAVAVAHI SOOJENDUS	181
KÄEGA SÖÖT	74
PEAGA LÕOMINE	142
KIIVER	34
KÕRGELE TÕSTETUD KEPIGA LITRI VÄRAVAVÕRKU VISKAMINE	76
KÕRGELE TÕSTETUD KEPIGA LITRI MÄNGIMINE/ MÄNGUTEGEVUS	75
KÕRGELE TÕSTETUD KEPIGA MÄNGIMINE	143
KINNIHOIDMINE	144
LITRI KINNIHOIDMINE VÄRAVATSOONIS / VÄRAVAVAHT	220
LITRI KINNIHOIDMINE VÄLJASPOOL VÄRAVATSOONI / VÄRAVAVAHT	221
VASTASE HOKIKEPI TAKISTAMINE	145
KEPIGA KINNI HOIDMINE	146
KUIDAS MÄNGU MÄNGITAKSE	43
MÄRGISTUSED JÄÄPINNAL / ALAD	19
MÄRGISTUSED JÄÄPINNAL / LAHTIVISKERINGID JA -PUNKTID	18
MÄRGISTUSED JÄÄPINNAL / ALAD	17
JÄÄ PIND / SOBIVUS MÄNGIMISEKS	8
PIKK LITTER JA VÄRAVAVAHT	205
LÄBIVISE / MÄNGU ÜSIKASJAD	66
PIKK LITTER / HÜBRIID PIKK LITTER	65
REEGLITEVASTANE LÄHENEMINE VASTASE MÄNGIJATE PINGILE	89
REEGLITEVASTANE LÕÖK (NAISED)	169
REEGLITEVASTANE HOKIKEPP - HOKIKEPI MÕÖT	147
REEGLITEVASTANE ASENDAMINE / VÄRAVAVAHT	203
REEGLITEVASTANE VÄRAVAVÕRGU BLOKEERIMINE VÕI LUME KUHJAMINE / VÄRAVAVAHT	222
MÄNGIMISEKS SOBIMATU MÄNGIJA	23
VIGASTATUD VÄLJAKUKOHTUNIKUD	86
VIGASTATUD VÄLJAKUMÄNGIJA	85
VIGASTATUD MÄNGIJA, KES KEELDUB JÄÄLT LAHKUMAST	148
SIHILIK TSOONIVIGA	84
LITRITA MÄNGIJA TAKISTAMINE	149
PEALTVAAATAJATE SEKKUMINE MÄNGU	64
VÄRAVAVAHI TAKISTAMINE	150

INDEKS	REEGEL
RAHVUSVAHELINE JÄÄHOKI FÖDERATSIOON (IIHF) KUI JUHTORGAN	1
SÄRGID / VÄRAVAVAHT	197
UISUGA LÖÖMINE	151
PÕLVEKAITSE / VÄRAVAVAHT	191
PÕLVEGA RÜNDAMINE	152
HILINENUD TÕUGE	153
MÄNGIJATE VASTASSEISU AJAL VÄRAVAALAST LAHKUMINE / VÄRAVAVAHT	223
MÄNGU PIKKUS	44
MÄNGIJA VARUSTUSE MÕÕTMINE	41
MÄNGIJA HOKIKEPI MÕÕTMINE / PENALTISEERIA	42
KAELA- JA KURGUKAITSE / VÄRAVAVAHT	192
KAELA- JA KURGUKAITSE / VÄLJAKUMÄNGIJA	35
ESEMED JÄÄL	11
TSOONIVIGA	78
TSOONIVEA OLUKORRAD	79
VÄLJAKUKOHTUNIKUD	4
MÄNGIJA POLE SULUSEISUS	81
LISAAJA PIKKUS	62
POLSTERDUSED / VÄRAVAVAHT	193
PÜKSID / VÄRAVAVAHT	194
KARISTUSED LISAAJAL	115
KARISTUSTE NÄITAMINE MÄNGUKELLAL	102
KARISTUSPINGI RIKKUMISED - ENNEAEGNE LAHKUMINE / KEELATUD SISENEMINE	154
KARISTUSKASTID	10
KARISTUSVISKED JA PENALTISEERIA KUI OSA MÄNGUST	170
KARISTUSVISKED / VÄRAVAVAHU VEAD	225
KARISTUSTEGA SEOTUD OLUKORRAD	111
KARISTUSVISKE KORD / ÜLEVAADE	176
KARISTUSVISKE KORD / KINDLAD OLUKORRAD	178
KARISTUSVISKE KORD / VISKE SOORITAMINE	177
PENALTISEERIA	63
MÄNGIJA VAHETAMINE MÄNGUTEGEVUSE AJAL	88
MÄNGIJA VAHETAMINE MÄNGUSEISAKU AJAL	91
MÄNGIJA VAHETAMINE PIKA LITRI VILE AJAL	93
MÄNGIJA VAHETAMISE KORD	92
VÕISTLEJA SOBILIKKUS / VANUS	3
VORMI RIIETATUD MÄNGIJAD	24
MÄNGIJAD JÄÄL MÄNGUTEGEVUSE AJAL	27
MÄNGIJATE PINK SINISE JOONE SEES / TSOONIVIGA	90
MÄNGIJATE PINGID	9
VÄHEMUSES MÄNGIMINE	103

INDEKS	REEGEL
KIIVRITA MÄNGIMINE	155
LAHTIVISETE KORRALDAMISE KORD	58
RIKKUMISTEGA TEGELEVAD ISIKUD JA DISTSIPLIIN	5
VÄRAVAVAHI KAITSMINE	183
KAITSEKLAAS	14
KAITSEKLAAS / PURUNENUD	77
KAITSEVÕRK	15
LITTER	47
LITTER MÄNGU AJAL	49
LITTER LENDAB VÄLJA OTSAVÕRGUST	70
LITTER VÄRAVAVÕRGUST VÄLJAS	72
LITTER VÄLJAKUPIIRDEL	68
LITTER VÄRAVAVÕRGUL (PÕHJAL JA PEAL)	69
LITTER VÄLJAKU PIIRIDEST VÄLJAS	67
LITTER VAATEVÄLJAST KADUNUD	71
LITTER TABAB VÄLJAKUKOHTUNIKKU	73
JUUSTE, KIIVRI, KIIVRIVÕRE SIKUTAMINE	156
MÄNGUGA ALUSTAMISEST KEELDUMINE	157
JÄÄVÄLJAKU POORDID	13
VÄGIVALDSUS	158
MÄNGUKELL	45
LÕÖDUD VÄRAVA ARVESTAMINE	94
LÕÖDUD VÄRAVA ARVESTAMINE / RAAMIDEST VÄLJAS OLEV VÄRAV	98
SÄÄREKAITSMED	36
UISUD / VÄRAVAVAHT	195
UISUD / VÄLJAKUMÄNGIJA	37
KEPIGA LÕÖMINE	159
JALGADE ALT LÕÖMINE	160
TORKELOÖK	161
SÜLITAMINE	162
JÄÄVÄLJAKU STANDARDMÕÕDUD	12
MÄNGUTEGEVUSE ALUSTAMINE	51
KLEEPLINT HOKIKEPIL	39
HOKIKEPP / VÄRAVAVAHT	196
HOKIKEPP / VÄLJAKUMÄNGIJA	38
MÕNITAMINE	163
MEESKONNA KOOSSEIS	21
MEESKONNA AMETNIK SISENE MÄNGUALALE	164
MEESKONNA AMETNIKUD JA TEHNOLOOGIA	26
MEESKONNA PERSONAL	25
MEESKONNA <i>TIME-OUT</i>	61
PAUSID TELEÜLEKANDES	60
TERMINID	7
<i>TIME-OUT</i> -ID JA VÄRAVAVAHT	206
KURGUKAITSE / VÄRAVAVAHT	198
KEPI VÕI MUU ESEME VISKAMINE	165

INDEKS	REEGEL
LITRI EDASI VISKAMINE/VÄRAVAVAHT	201
LIIGA PALJU MÄNGIJAJD	166
LIIGA PALJU MÄNGIJAJD - VÄRAVAVAHT	224
KUKUTAMINE	167
VÕISTLUSVORM / VÄRAVAVAHT	199
VÕISTLUSVORM / VÄLJAKUMÄNGIJA	40
EBASPORTLIK KÄITUMINE	168
VIDEOKOHTUNIKU KASUTAMINE VÄRAVATE MÄÄRAMISEL	99
SOOJENDUS	48
MILLAL VÕIB KARISTUSI MÄÄRATA	100
VILE	46

MÄRKUSED

© **International Ice Hockey Federation**

Brandschenkestrasse 50

Postfach

CH-8027 Zurich

Telefon +41 44 562 22 00

Faks +41 44 562 22 39

E-post office@iihf.com

www.IIHF.com