

TEADUSTAJA VASTUTUSALA

Teadustaja vastutab IIHFi ja CBHL reeglite järgi informatsiooni teadustamise eest publikule. Lauakohtunik jälgib ja aitab teadustajat. Enne mängu algust peab teadustaja:

- Muretsema koopia (KA1) meeskondade ametlikest koosseisudest lauakohtuniku käest.
- Üle vaatama meeskondade mängijate ja liikmete nimed ning mängu kohtunike nimed.
- Veenduma, et oskab nimesid õigesti hääldada.
- Lauakohtunikuga ja DJ-ga arutlema mängu teadustamise üle.
- Olema lauakohtuniku pingil vähemalt 40 minutit enne mängu algust.
- Veenduma, et mikrofon töötab korralikult, kontrollima varupatareide olemasolu.
- Kordama üle, mida on vaja enne mängu, mängu ajal ja peale mängu teadustada.
- Välja selgitama mängu alustavad viisikud.
- Teadma järgmise CBHL mängu toimumise kohta ja kes kohtuvad, teadustab mängu lõpus.

Juhend peab olema kooskõlas mängueelse ajakavaga!

MÄNGUEELSETE TEADAANNETE JUHEND

Aeg	Teadaanne/tegevus
- 60:00	60 minutit hakkab tablool jooksma
- 40:00	40 minutit hakkab tablool jooksma, mängueelne soojendus jääl algab. Sireen annab märku soojenduse algusest
- 20:00	20 minutit mängu alguseni hakkab tablool jooksma, võistkonnad on riietusruumis 3 x sireeni annab märku soojenduse lõppemisest.
- 10:00	TERE PÄEVAST/ÕHTUST DAAMID JA HÄRRAD JA TERE TULEMAST COOLBET HOKILIIGA MÄNGULE (KODUMEEKSOND) JA (KÜLALISMEESKOND) VAHEL.
- 05:00	KÜLALISMEESKOND (NIMI JA SÄRKIDE VÄRV) MÄNGIB JÄRGNEVAS KOOSSEISUS: Väravahid: NUMBER NIMI JA PEREKONNANIMI (edaspidi NIMI) Kaitsemängijad: NUMBER (NIMI) Numbrilises järjekorras Ründemängijad: NUMBER (NIMI) Numbrilises järjekorras Treenerid: PEATREENER: (NIMI) ABITREENER -ID:(NIMED)
- 02:30	KODUMEEKSOND (NIMI JA SÄRKIDE VÄRV) MÄNGIB JÄRGNEVAS KOOSSEISUS: Väravahid: NUMBER NIMI JA PEREKONNANIMI (edaspidi NIMI) Kaitsemängijad: NUMBER (NIMI) Numbrilises järjekorras Ründemängijad: NUMBER (NIMI) Numbrilises järjekorras Treenerid: PEATREENER:(NIMI) ABITREENER -ID:(NIMED)
- 01:40	MÄNGU KOHTUNIKUD OMAVAD EESTI JÄÄHOKILIIDU KOHTUNIKU LITSENTSI JA ON MÄNGULE MÄÄRATUD EESTI JÄÄHOKILIIDU POOLT

MÄNGU PEAKOHTUNIK/ UD ON **NIMI PEREKONNANIMI 1 ja 2** (edaspidi **NIMI**)
JOONEKOHTUNIKUD ON **(NIMI 1)** JA **(NIMI 2)**

- 01:30 **DAAMID JA HÄRRAD, PALUME TÕUSTA EESTI VABARIIGI HÜMNIKS.**

- 00:30 **KÜLALISMEESKOND ALUSTAB JÄRGNEVA VIISIKUGA:**

Väravavaht: **NUMBER (NIMI)**
Kaitsemängijad: **NUMBER (NIMI)**
NUMBER (NIMI)
Ründemängijad: **NUMBER (NIMI)**
NUMBER (NIMI)
NUMBER (NIMI)

KODUMEESEKOND ALUSTAB JÄRGNEVA VIISIKUGA:

Väravavaht: **NUMBER (NIMI)**
Kaitsemängijad: **NUMBER (NIMI)**
NUMBER (NIMI)
Ründemängijad: **NUMBER (NIMI)**
NUMBER (NIMI)
NUMBER (NIMI)

TEADAANDED MÄNGU AJAL

VÄRAVAGA SEOTUD TEADAANDED

VISATUD VÄRAV

VÄRAV (MEESKONNA NIMI) KASUKS

VÄRAVA VISKAS MÄNGIJA (NUMBER JA NIMI)

SÖÖTJATEKS MÄNGIJA (NUMBER JA NIMI) JA (NUMBER JA NIMI)

AEG:

VÄRAVA PARANDAMINE

VÄRAVA PARANDAMINE: (esimese, teise, kolmanda, jne) VÄRAVA (MEESKONNA NIMI) KASUKS

VISKAS MÄNGIJA (NUMBER JA NIMI)

SÖÖTJATEKS MÄNGIJA (NIMI JA NUMBER) JA (NIMI JA NUMBER)

VIDEOKOHTUNIKU ÜLEVAADE

OLUKORDA VAATAB PEAKOHTUNIK

Juhul kui värav loeb: **VISATUD VÄRAV** teadaanne

Juhul kui värav ei loe: **VÄRAVAT EI LOETA, KUNA**

VÄRAVA TÜHISTAMISE PÕHJUSED

VILE OLI KÕLANUD ENNE LITRI VÄRAVASSE JÕUDMIST

LITTER ÜLETAS VÄRAVA JOONE PEALE PERIOODI LÕPUSIREENI

LITTER EI ÜLETANUD TÄIELIKULT VÄRAVA JOONT

VÄRAV OLI PAIGAST ÄRA

VASTASVÕISTKONNA MÄNGIJA VIIBIS VÄRAVAVAHI ALAS

LITTER LÖÖDI UISUGA VÄRAVASSE

LITTER SUUNATI VÄRAVASSE KÄEGA

LITTER PÕRKAS VÄRAVASSE KOHTUNIKU KAUDU

LITTER LÖÖDI VÄRAVASSE KÕRGELE TÕSTETUD HOKIKEPIGA

KARISTUSTE TEADAANDED

KAHEMINUTILISED KARISTUSED

MEESKOND (NIMI), NUMBER, (NIMI), KAHEMINUTILINE KARISTUS (KARISTUSE PÕHJUS) EEST
AEG:

VÄRAVAVAHTIDE KAHEMINUTILISED KARISTUSED

MEESKOND, NUMBER....., (NIMI), KAHEMINUTILINE KARISTUS (KARISTUSE PÕHJUS) EEST
AEG:

KARISTUST KANNAB MÄNGIJA (NUMBER JA NIMI)

SAMAAEGSED KARISTUSED

MEESKOND (KÜLALISMEESKOND), NUMBER....., (NIMI), KAHEMINUTILINE KARISTUS (KARISTUSE PÕHJUS) EEST

MEESKOND (KODUMEESEKOND), NUMBER....., (NIMI), KAHEMINUTILINE KARISTUS (KARISTUSE PÕHJUS) EEST

AEG:

MEESKONNAD MÄNGIVAD NELI NELJA VASTU / KOLM KOLME VASTU

Vaata ka "karituse põhjus teadaanded"

MEESKONDLIK KAHEMINUTILINE KARISTUS MÄNGU VIIVITAMISE EEST

(MEEKONNA NIMI)..., MEESKONDLIK KAHEMINUTILINE KARISTUS MÄNGI VIIVITAMISE EEST.

AEG **...**

KARISTUST KANNAB MÄNGIJA NUMBER **...**, (NIMI)

MEESKONDLIK KARISTUS ARVULISE KOOSSEISU RIKKUMISE EEST VÄLJAKUL

(MEEKONNA NIMI)..., MEESKONDLIK KARISTUS ARVULISE KOOSSEISU RIKKUMISE EEST VÄLJAKUL.

AEG: **...**

KARISTUST KANNAB MÄNGIJA NUMBER **...**, (NIMI)

5+20 MINUTIT KARISTUST

MEESKOND **.....** NUMBER **...**, (NIMI) 5 MINUTILINE KARISTUS (PÕHJUS) EEST MILLELE LISANDUB AUTOMAATNE DISTIPLINAARNE KARISTUS MÄNGU LÕPUNI.

AEG: **...**

VIIE MINUTILIST KARISTUST KANNAB MÄNGIJA NUMBER **...**, (NIMI)

KARISTUSVISE

KARISTUSVISE MEESKONNALE (NIMI)

AEG: **...**

KARISTUSVISKE SOORITAB MÄNGIJA NUMBER **...** (NIMI)

TÄPSEMAD KARISTUSTEGA SEOTUD TEADAANDED

Situatsioon		Teadaanne
enne	pärast	
A-B	A-B	
5-5	5-4	Karistuse teadaanne
5-5	4-4	Karistuse teadaanne + MEESKONNAD MÄNGIVAD VÕRDES KOOSSEISUS
5-4	5-5	MEESKONNAD MÄNGIVAD TÄIES KOOSSEISUS
5-4	5-3	Karistuse teadaanne

5-4	4-4	Karistuse teadaanne + MEESKONNAD MÄNGIVAD VÕRDES KOOSSEISUS
5-3	5-4	Teadaanne puudub
5-3	4-3	Karistuse teadaanne MEESKOND (B) MÄNGIB VÄHEMUSES
4-4	5-4	MEESKOND (A) MÄNGIB TÄIES KOOSSEISUS
4-4	5-5	MEESKONNAD MÄNGIVAD TÄIES KOOSSEISUS
4-4	4-3	Karistuse teadaanne
4-3	4-4	MEESKONNAD MÄNGIVAD VÕRDES KOOSSEISUS
4-3	5-3	MEESKOND (A) MÄNGIB TÄIES KOOSSEISUS
4-3	3-3	Karistuse teadaanne + MEESKONNAD MÄNGIVAD VÕRDES KOOSSEISUS
3-3	4-3	Teadaanne puudub
3-3	5-3	MEESKOND (A) MÄNGIB TÄIES KOOSSEISUS

MUUD KOHUSTUSLIKUD TEADAANDED

MINUTEID MÄNGU LÕPUNI

At 19:00 1 st Period:	ÜKS MINUT ESIMESE KOLMANDIKU LÕPUNI
At 19:00 2 nd Period:	ÜKS MINUT TEISE KOLMANDIKU LÕPUNI
At 18:00 3 rd Period:	KAKS MINUTIT KOLMANDA KOLMANDIKU LÕPUNI

VÄRAVAVAHI VAHETUS

MEESKOND VAHETAB VÄRAVAVAHTI.
VÄRAVAST LAHKUB MÄNGIJA NUMBER, (NIMI)
VÄRAVASSE ASUB MÄNGIJA NUMBER, (NIMI).
AEG:

VÄRAVAVAHI VALE VAHETUS

MÄNG KATKESTATI VÄRAVAVAHI VALE VAHETUSE EEST

TIME OUT

MEESKOND(NIMI) VÕTAB TIME OUTi.

TIME OUT LÖPPES

PEALTVAATAJATE ARV

KOLMANDA KOLMANDIKU KESKEL: TÄNANE PEALTVAATAJATE ARV ON:.....

TEISTE MÄNGUDE SEIS

Pausi ajal 14:00 ja 07:00 igal kolmandikul + kolmandiku lõpus:

SAMAL AJAL TOIMUB COOLBET HOKILIIGA MÄNG (LINNA NIMI) (KODUMEEKONNA NIMI) JA (KÜLALISMEESKONNA NIMI) VAHEL, SEIS ON:.....

LISAAEG

Põhihooaeg, Kvalifikatsioon ja Väljalangemismängud:

VIIGIGA LÖPENUD NORMAALAJALE JÄRGNEB VIIIE MINUTILINE LISAAEG ESIMESE VÄRAVANI. LISAAEG ALGAB PEALE KOLMEMINUTILIST PAUSI.

Play-off ja pronksmedali mängud:

VIIGIGA LÖPPENUD NORMAALAJALE JÄRGNEB KÜMNE MINUTILINE LISAAEG ESIMESE VÄRAVANI. LISAAEG ALGAB PEALE KOLMEMINUTILIST PAUSI.

Kuldmedali mäng:

VIIGIGA LÖPPENUD NORMAALAJALE JÄRGNEB KAHEKÜMNE MINUTILINE . LISAAEG ALGAB PEALE VIIETEISTMINUTILIST PAUSI.

KARISTUSVISKED

VIIGIGA LÖPPENUD NORMAALAJALE JÄRGNEVAD KARISTUSVISKED.

IGA KOLMANDIKU JÄRGSED TEADAANDED

SEIS PEALE KOLMANDIKKU

SEIS PEALE ESIMEST KOLMANDIKKU: (KODUMEEKONN) ..., (KÜLALISMEESKONN)

SEIS PEALE TEIST KOLMANDIKKU: (KODUMEEKONN) ..., (KÜLALISMEESKONN)

PEALEVISKED

PEALEVISKED ESIMESEL JA TEISEL KOLMANDIKUL:

KÜLALISMEESKOND: (NIMI)...

KODUMEESEKOND: (NIMI)...

PROBLEEMID TABLOOGA

Juhul kui tekivad probleemid tablooga, teadustaja peab:

- Lauakohtuniku palvel teadustama pealtvaatajaid ja meeskondi.
- Teadustama mänguaega ja karistusminuteid.
- Teadustama kui tabloo on taas töökorras.
- Teadustaja peab igal pausil infot jagama.

VAHETUS KÄSITSI MÄNGU AJA VÕTMISELE

DAAMID JA HÄRRAD, MÄNGUAEGA JÄLGITAKSE KÄSITSI STOPPERIGA.

INFORMATSIOON MÄNGUAJA KOHTA

MÄNGITUD ON ... MINUTIT JA ... SEKUNDIT ...ESIMEST/TEIST/KOLMANDAT KOLMANDIKKU

või

... SEKUNDIT JÄÄNUD KOLMANDIKU LÕPUNI

INFORMATSIOON KARISTUSTE AJA KOHTA

JÄRELEJÄÄNUD KARISTUS/KARISTUSED:

... MINUTIT JA ... SEKUNDIT (MEESKONNANIMI) MÄNIJA (NUMBER) KARISTUSEST

KÄSITSI STOPPERI PEALT TAGASI TABLOOLE VAHETAMINE

DAAMID JA HÄRRAD, TABLOO NÄITAB TAAS ÕIGET AEGA

MÄNGU JÄRGSED TEADAANDED

TEADAANDED PEALE PÕHIHOOAJA MÄNGU

LÕPPTULEMUS

LÕPPTULEMUS: (KODUMEESEKOND) ..., (KÜLALISMEESKOND)

PEALEVISED

PEALEVISED KOLMANDAL KOLMANDIKUL

(KODUMEEKOND):

(KÜLALISMEESKOND):

PEALEVISED MÄNGUS KOKKU:

(KODUMEEKOND):

(KÜLALISMEESKOND):

PARIMA MÄNGIJA TUTVUSTAMINE

Kui mõlemad meeskonnad on sinisele joonele rivistunud:

DAAMID JA HÄRRAD, MÕLEMA MEESKONNA PARIMAIK MÄNGIJAID AUTASUSTATAKSE (TOODE) 2021 CBHL SPONSORI POOLT.

DAAMID JA HÄRRAD, (MEESKONNA.....) MÄNGIJAT (NIMI.....) AUTASUSTATAKSE (TOODE) (MEESKONNA.... või LIIGA.....) SPONSORI POOLT.

AUHINNAD ANNAB ÜLE (NIMI), (AMET), (FIRMA)

(KAOTANUD MEESKOND) PARIM MÄNGIJA ON (NUMBER JA NIMI)

(VÕITNUD MEESKOND) PARIM MÄNGIJA ON (NUMBER JA NIMI)

JÄRGMINE MÄNG

Peale käte surumist või samal ajal:

“2021 COOLBET HOKILIIGA JÄTKUB TÄNA/HOMME (AREENI NIMI JA KELLAAEG) KOHTUMISEGA (KODUMEEKONNA NIMI) JA (KÜLALISMEESKONNA NIMI) VAHEL”