

Kahoot! viktoriin klassis

Klassis viktoriin läbiviimiseks vajate kahte eritüüpi seadmeid:

1) vähemalt kaks internetiühendusega seadet (arvuti, mobiiltelefon või tahvelarvuti). Ühes neist näete viktoriini küsimusi (**Õpetaja seade**). Teis(t)es saate anda vastuseid (**Õpilaste seade**).

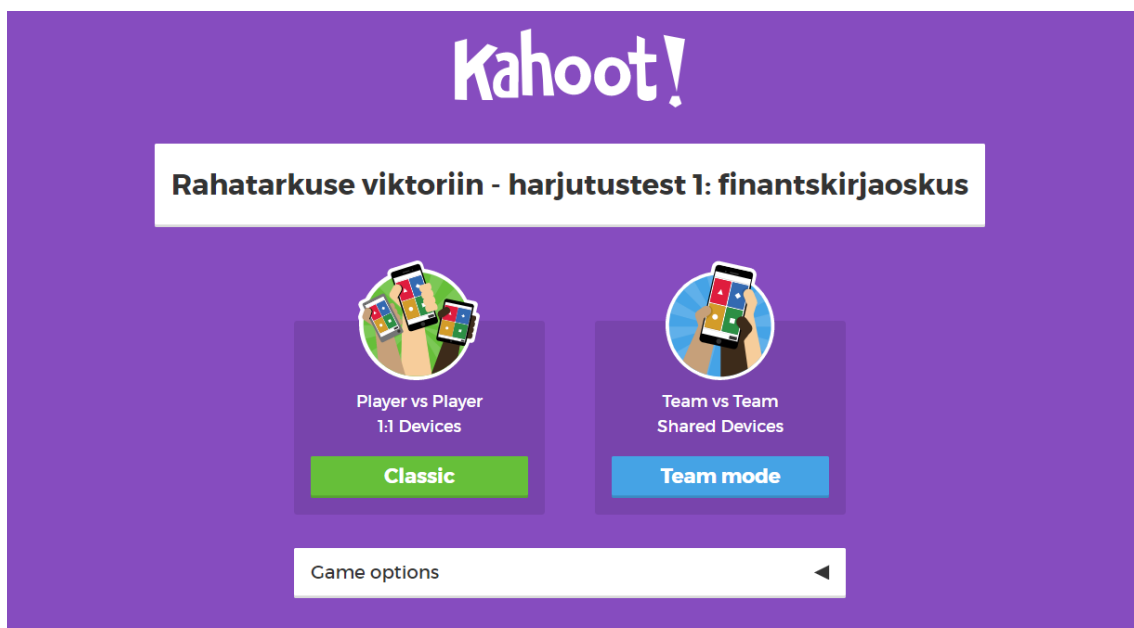
2) ekraan, millega ühendada Õpetaja seade nii, et kõik viktoriinis osalejad näeksid küsimusi. Kasuta suurt ekraani või projektorit, kui viktoriinist võtab osa palju inimesi korraga. Kui suurt ekraani/projektorit ei ole, kasuta arvutiekraani, mida kõik saavad koos vaadata.

Viktoriin käik:

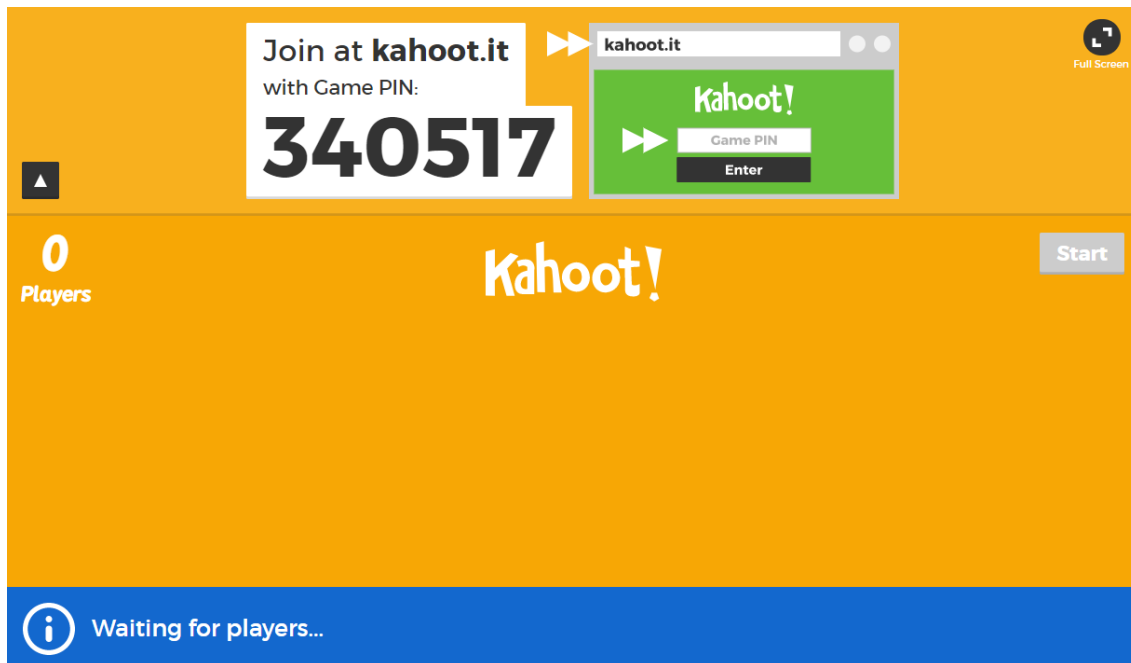
1. **Õpetaja seade:** avage üks Kahoot! viktoriin, kasutades linki:

- Harjutustest 1: [finantskirjaoskus](#)
- Harjutustest 2: [finantskirjaoskus](#)
- Harjutustest 3: [raha](#)
- Harjutustest 4: [digitaalne turvalisus](#)
- Harjutustest 5: [digitaalne turvalisus](#)
- Harjutustest 6: [matemaatika](#)
- Harjutustest 7: [matemaatika](#)
- Harjutustest 8: [varia](#)
- Harjutustest 9: [varia](#)
- Harjutustest 10: [Euroopa Liit](#)
- Harjutustest 11: [varia](#)
- Harjutustest 12: [varia](#)
- Harjutustest 13: [varia](#)
- Harjutustest 14: [finantskirjaoskus](#)
- Harjutustest 15: [finantskirjaoskus](#)

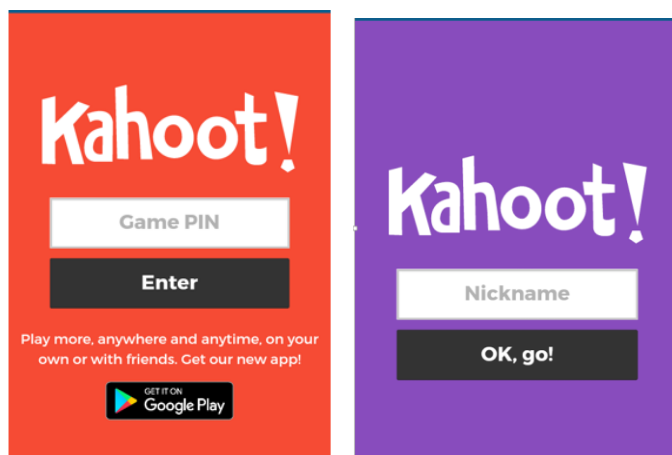
2. **Õpetaja seade:** valige roheline nupp "Classic".



3. **Õpetaja seade:** seejärel ilmub ekraanile viktoriini PIN-kood.



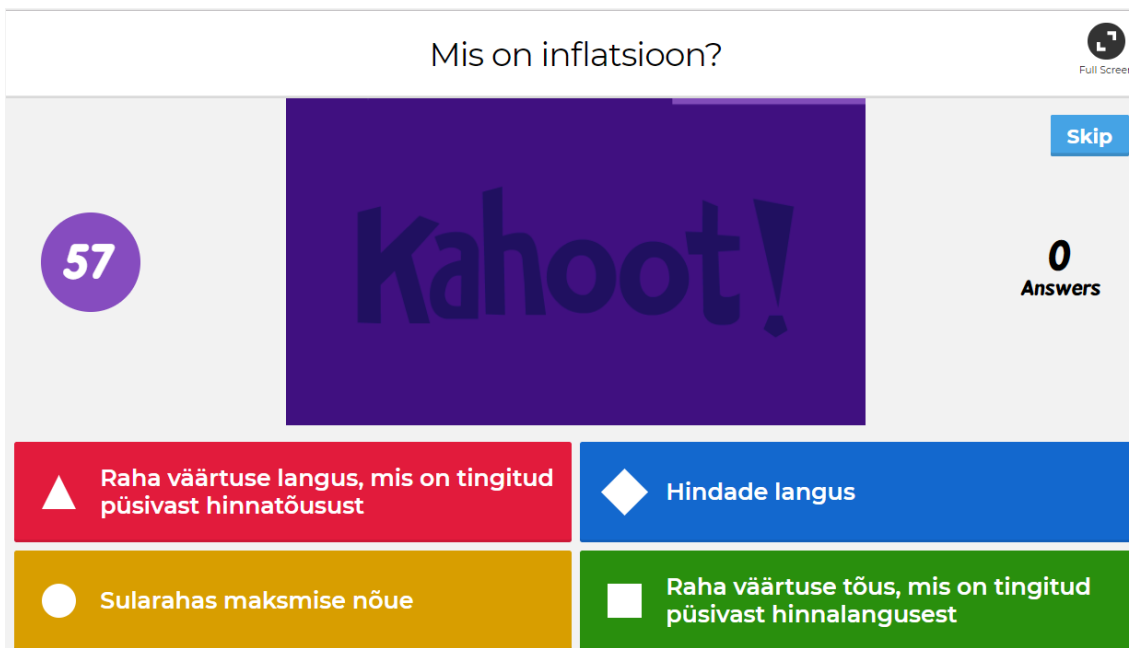
4. **Õpilaste seade:** avage veebileht www.kahoot.it ja sisestage viktoriini PIN-kood ja nimi või hüüdnimi. Nutiseadmete kasutajad saavad soovi korral vastuste sisestamiseks kasutada ka [iOS](#) / [Android](#) äppi.



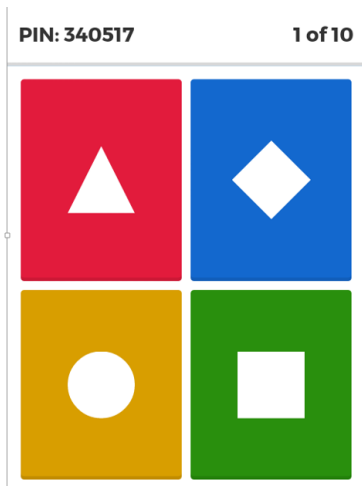
5. **Õpetaja seade:** kui ekraanile on ilmunud kõik õpilaste nimed, klõpsake viktoriini alustamiseks mustal nupul "Start"



6. **Õpetaja seade:** ekraanile ilmuvad küsimused, millele vastamiseks on 60 sekundit.



7. **Õpilaste seade:** sisestage vastus, klõpsates ühele neljast nupust (sinine, roheline, kollane või punane).



8. **Õpetaja seade:** kui kõik õpilased on vastanud, näete ekraanil õiget vastust ja tulemusi. Jätkamiseks vajutage sinisel nupul Next.

Mis on inflatsioon?

Full Screen

Next

✓ 1

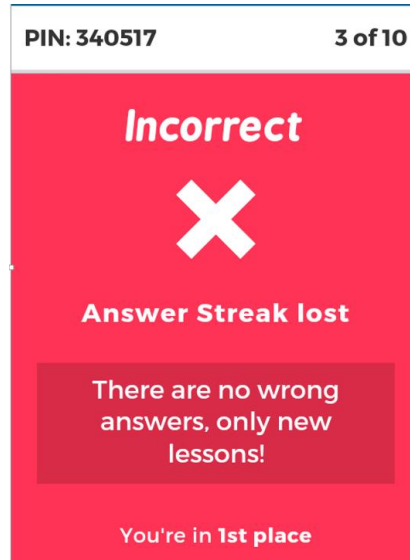
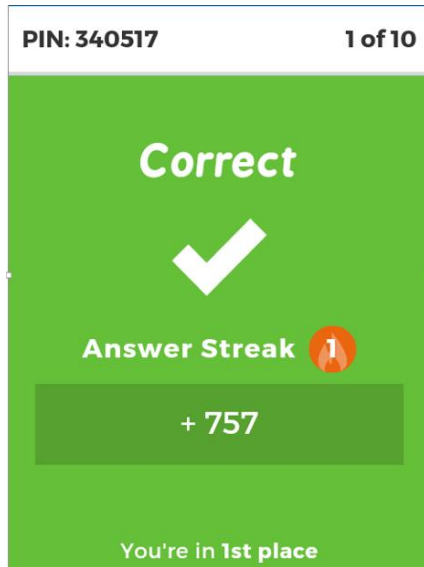
0 0 0

Show media

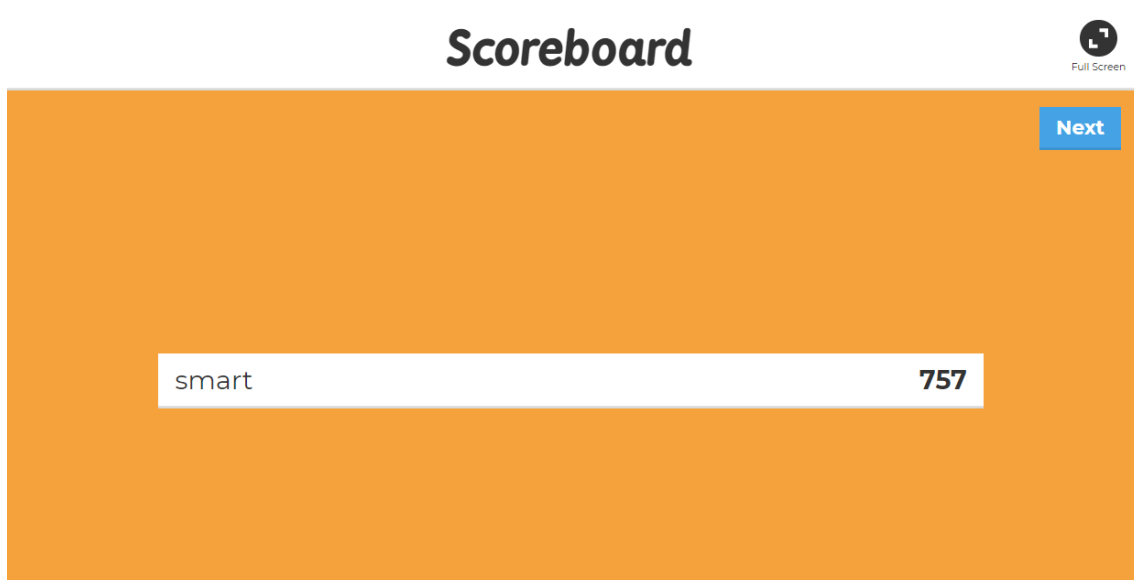
End Game

▲ Raha väärtuse langus, mis on tingitud püsivast hinnatõusust ✓	◆ Hindade langus
● Sularahas maksmise nõue	■ Raha väärtuse tõus, mis on tingitud püsivast hinnalangusest

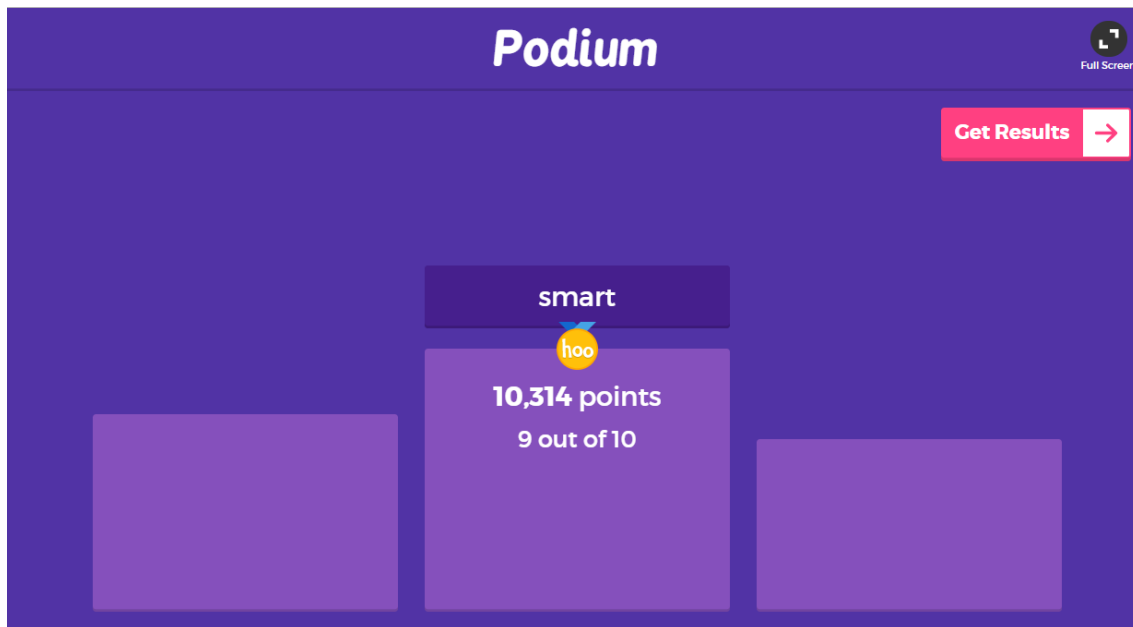
9. **Õpilaste seade:** näeb, kas vastus oli õige või vale ja oma kohta edetabelis.



10. **Õpetaja seade:** näeb edetabelit. Jätkamiseks vajutage sinisel nupul Next.



11. Sama loogikat kasutades saab läbi teha kõik küsimused. Viktoriini lõpus näeb Õpetaja seadmes viktoriini parimaid:



Ka Õpilase seadmes on näha tulemus ja lõplik koht:

