

Situatsioonimäng „Eesti ja külm sõda“

Lisateave õpetajale: eeldused haridusprogrammi edukaks läbimiseks

Situatsioonimäng ei nõua õpilastelt faktiteadmisi, kuid varasem põgus kokkupuude käsitleva ajaloo perioodiga on siiski vajalik. Haridusprogramm põhineb Sõjamuuseumi külma sõja püsinäitusel, millega õpilased programmi käigus tutvuvad ja mida ülesannete lahendamiseks kasutavad.

Et II maailmasõja järgses Eesti olustikus paremini orienteeruda, on meie haridusprogrammi tarvis oluline tunda ka mõningate sõjaaegsete sündmuste tausta, millest muuseumitunni jooksul ei pruugi eelteadmiste puudumisel täit ülevaadet saada:

1941. aasta juuniküüditamine (ka 1949. aasta märtsiküüditamine ja kulakluse mõiste), põgenemine läände 1944. aastal, katsed taastada Eesti omariiklust II maailmasõja ajal (Otto Tiefi valitsus).

Soovitav on enne muuseumikülastust nende teemadega tutvuda ühiselt klassis ajalootunni raames või õpilastel iseseisvalt.