

TRIPS-TRAPS-TRULL

Mängu valmistasid Tallinna Ülikooli
üliõpilased:

Ilja Severov

Mihkel Lett

Juhendajad:

Tiia Artla

Jana Kadastik

2023

1. Loosida, kes mängu alustab.
2. Esimene mängija laseb oma ketta valitud lahtrisse.
3. Teine mängija laseb oma ketta valitud lahtrisse.
4. Mängitakse vaheldumisi, kuni üks mängijatest saab oma ketastega täidetud näiteks neli vertikaalrida, näiteks kaks horisontaalrida või näiteks ühe diagonaalrea.

