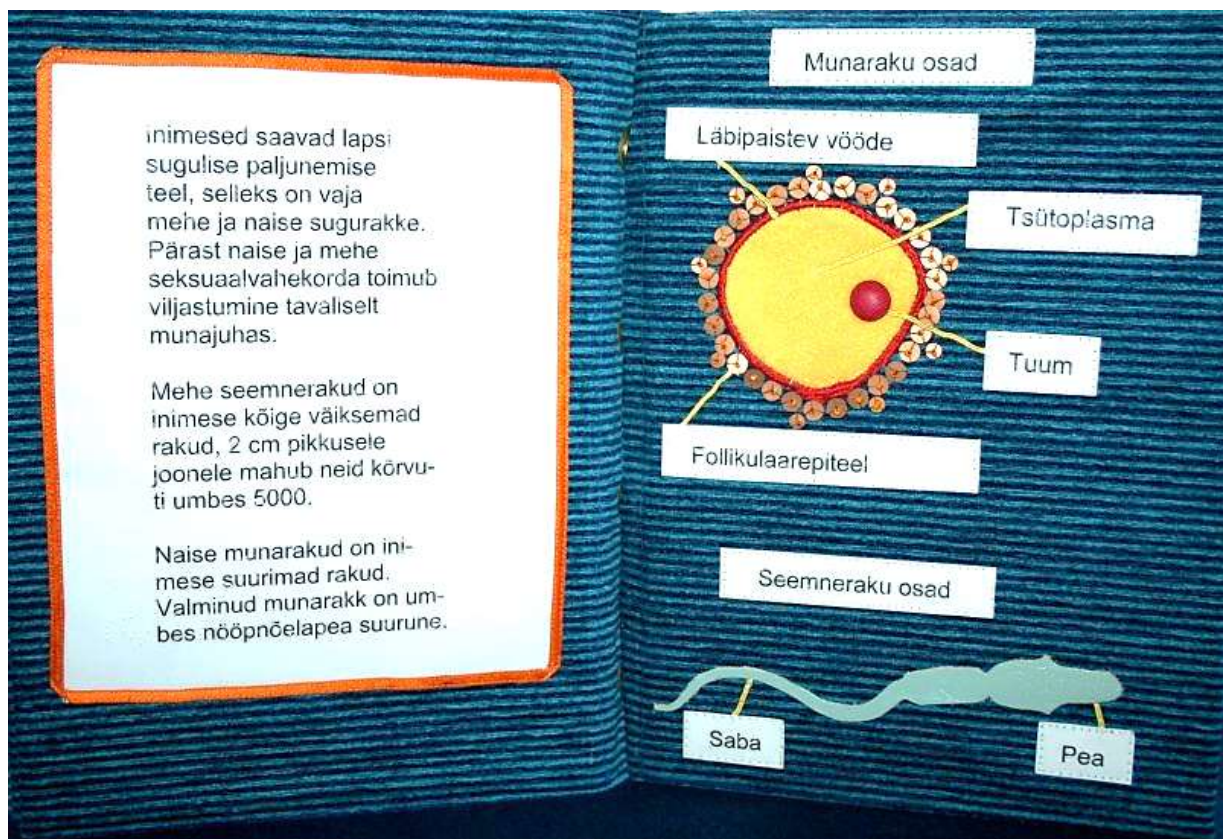


Puuteraamatute valmistamise tööetapid

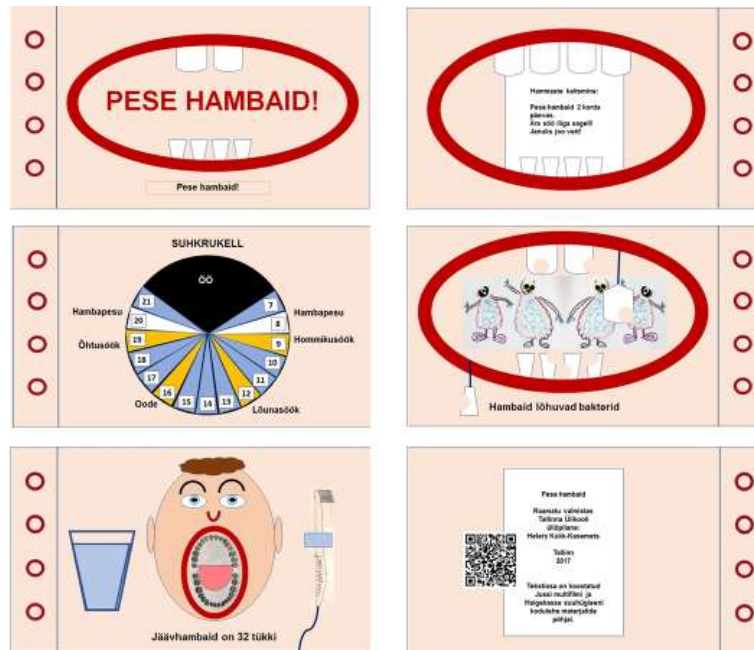
1. Leida idee, millest raamat peaks kõnelema.
2. Otsustada, kas kirjutada tekst ise või lähtuda kirjaniku loomingust.
3. Kohandada pikemad tekstid puuteraamatule sobivaks. Pikad jutustavad tekstid liita raamatusse eraldi köidetuna või salvestada helikandjale kuulatavaks.
4. Mõelda läbi täpne tekst, mis liidetakse raamatulehtedele ja mõelda läbi ka tekstide paigutus (kas vasakul olevale leheküljele kinnitatuna, lehekülgede alaosas või kord ülal, kord all, või üksikud laused, sõnad paigutatuna hajutatult, olenevalt illustratsiooni ülesehitusest).



5. Kujundada raamatu lehekülgede illustratsioonide värvilised kavandid või karbi ja pinnalaotuse puhul soovitavalt teostada eelnevalt makett.
6. Kavandades saab paika panna kujutatava proportsioonid ja ruumiliste detailide paiknemise lehekülgedel ning vältida ruumiliste osade sattumist lehekülgedel kohakuti, mis tõstaks raamatu nurga üles ja viltu (raamatu kompaktsus ja stabiilsus kannatavad).

7. Valmista tekstid ette trükki saatmiseks – read, tähemärgid jms. Ja saada punktkirja kilele väljatrükiks Eesti Pimedate Raamatukogule.
8. Kavandid paigas, leida sobivad materjalid illustratsioonide teostamiseks.

Kavandid



9. Mõelda läbi materjalikasutus ning lõigata aluskangast välja raamatulehtede pildipõhjad koos õmblusvarudega (1 cm) ja köitevaruga vasakus servas 5 cm.
10. Mõelda läbi, mil moel hiljem raamatu kompaktselt sulgeda saaks.
11. Teostada illustratsioonid alusriidele (kõik tugevate kinnitustena) + kinnitada tekstid.
12. Töödelda lk-de aluskangad kottideks, pöörata paremad pooled välja.

13. Kotti libistada täpses mõõdus sisu (kas papp, plastik, vms), pingutades kangast traageldada aluskott papi serva äärest pingule. Ömmelda see kas masinal või käsitsi läbi, et koti sisu ei pääseks liikuma.

14. Töödelda puhtaks lk pööramisvaru vasakul (valmislaius ca´4 cm).

15. Lüüa kõitevarusse öösid, nõõrida kõide ja raamatu sulgemine (või oma kõitmisviisi).

NÄIDE

Karp-raamat "Aastaajad" ja puuteraamat "Kõige täiuslikum lill"

- olulised tegevuspinnad on selgelt kontrastsed ja/või kergesti taustalt eristatavad;
- on kasutatud erinevaid materjale, tekstuure, reljeefe, mis vastavad mängu eesmärgile;
- on realistlik või äratuntav kuju, mida on kompimismeele kaudu võimalik kergesti määrata;
- erinevad osad on puudutuse kaudu selgesti äratuntavad;
- on piisavalt kompaktnen struktuur ning sellel on tugev kinnitussüsteem, mis takistab asjadel laguneda;
- on piisavalt tugev toetuspind, mis tagab vajaliku stabiilsuse lisad on piisavalt suured (vähemalt 2 cm), et laps neid näeb ja saab kätte;
- on sensoorsed efektid lisaks visuaalsele kommunikatsioonile või selle asendajana;
- tegevused ja visuaalsed efektid on puudutuse ja kuulmismeele kaudu selgesti ära tuntavad;
- tekst tavatekstina vaegnägijatele ja Braille (punkt)kirjas pimedatele;
- keeleõpe (tekstid eesti, vene ja inglise keeles).

