

Raamat “KOLM MÄNGU“

Maris Willadsen

Kaaskirjast saame teada, et loodud raamat on mõeldud 5-7 aastastele lastele ja raamatu juurde kuulub juhend. Samas võib juhendi kõrvale jätta ja võtta seda raamatut kui avastusretke abstraktse kunsti maailma, luues läbi tunnetuse ise tähendusi. Raamatu valmistamisel on kasutatud ainult muudest töödest üle jäänud jääkmaterjale. Kolmanda mängu mängunupud pole konkursi juhendis toodud nõuetele paelaga raamatu külge kinnitatud, sest selline kinnitusviis teeks mängu mängimise peaaegu võimatuks. Loodetavasti leiab raamat rakendust ja aitab kasutajates arendada vastutustunnet asjade hoolikaks hoidmiseks.

Vaatajate muljed: Maris Willadsen on oma sisetundest lähtuvalt otsustanud täiesti õigesti, jättes nõõrid mängunuppudele lisamata. Antud juhul läheksid nõõrid väga lühikese ajaga lootusetult puntrasse, mis võtab igaühel mänguisu ära. Kõiki reegleid ei saagi alati rakendada 100 %, ikka tuleb ette eriolukordi, kus neid järgida ei saa, see ongi sisetunde küsimus või õigemini praktika küsimus.

Raamat on mõeldud selle-ealistele lastele, kes lahtisi nuppe enam suhu panema ei kipu. Mängud arendavad matemaatilist mõtlemist, õpetavad tundma sarnasuste leidmist, materjale ja kujundeid ning neid eristama. Idee teostamisel on kasutatud mitmeid erinevaid tekstiilmaterjale. Uudne ja eriline on see, et teise mängu lehekülje paremast servast väljaulatuvatest otstest liigutamisel on võimalik vastavalt ülesannetele ruutude materjale sobivalt valida. Kolmandas mängus saab nõõpnuppudega mängida trips-traps-trulli. Eristamiseks mõeldud nupud on kenasti ja tugevalt kinnitatud. Eraldi trükituna on lisatud punktkirjas mängujuhis. Mängudega raamatule on leitud tänuväärne lahendus – igaüks saab omalt poolt lisada variatsioone kas lisamängulisuse loomiseks või luua lugusid fantaasia arendamiseks.

Kokkuvõttes – lihtsad mängud, mis on lihtsalt, kuid nutikalt esitatud. Raamat on kvaliteetselt teostatud, mõeldes vaegnägijatele on valitud materjalide värvikontrastid piisavalt suured. Tore kombinatsioon – kaks ühes, ehk tulemuseks on raamat, mis samal ajal esindab mängu.

Märkusena - mõned punktkirjas kilenumbrite nurgad raamatus on ümardamata ja hakkavad sõrme kinni. Ehk oleks leidunud teisi variante, kuidas numbreid alusele kinnitada?