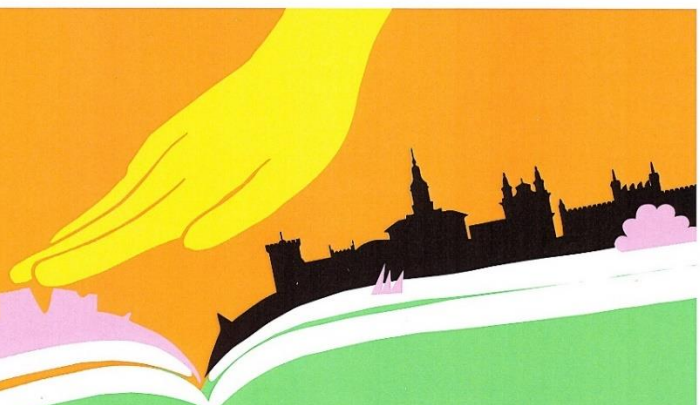




typhlo & tactus



SPECIAL MENTION FOR  
PLAY VALUES

**2024 INTERNATIONAL  
TACTILE-ILLUSTRATED  
BOOKS AWARD  
TYPHLO & TACTUS**

**AUTHOR(S): MARIS WILLADSEN**

**TITLE OF THE BOOK: KOLM MÄNGU**



**MEMBERS:**

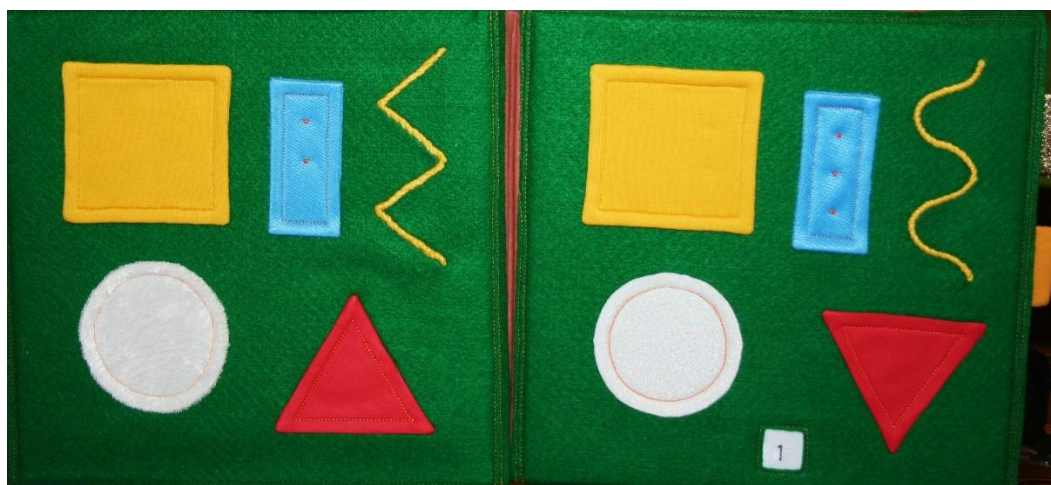
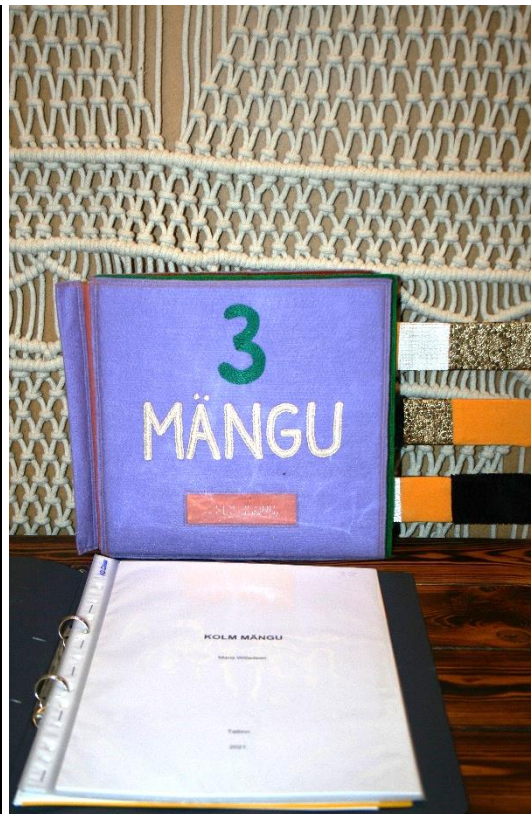
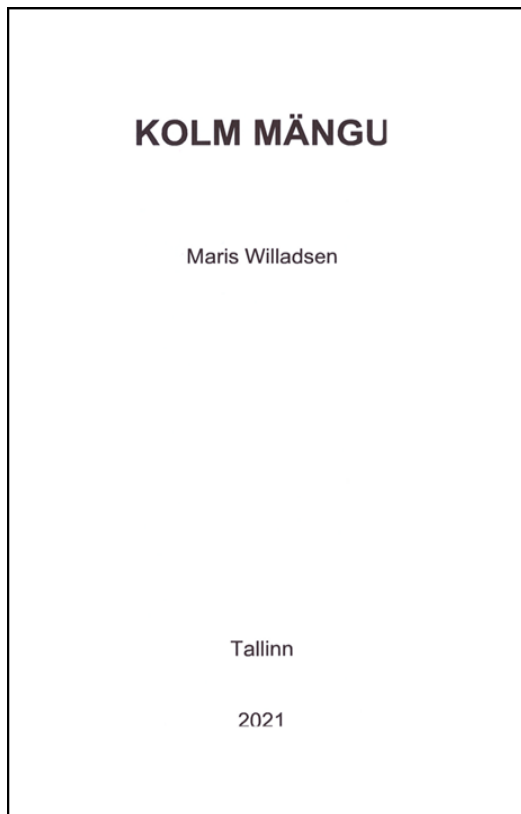
LES DOIGTS QUI RÉVENT (F) – ORGANIZER /  
HOLLMAN FOUNDATION (I) / EQLA (B) /  
FEDERAZIONE NAZIONALE DELLE ISTITUZIONI PRO CIECHI (I) /  
CELIA LIBRARY FOR THE BLIND (FIN) / CLEARVISION BOOKS (UK) /  
VISIO (NL) / KNIHOVNA HMATOVÝCH KNÍŽEK (CZ) /  
HUNGRY FINGERS (PL)



Projekt zrealizowany  
dzięki wsparciu Miasta Lublin

LUBLIN (POLAND) 8TH OCTOBER 2024

typhlo & tactus  
Poland 2024



### 3 MÄNGU JUHENDID

#### MÄNG NR 1

- 1.1. Vasakpoolsel ja parempoolsel lehel on kummalgi üks erinevatest kujunditest koosnev pilt.  
Leia piltide erinevused! Leia sarnasused!
- 1.2. Õpi erinevaid mõisteid, näiteks: ruut, ristkülik, ring, kolmnurk, sakiline joon, laineline joon, sirge, kõver, ümar, nõgus, nurk, külge, tipp.



## MÄNG NR 2

- 2.1. Vasakpoolsel lehel on kaheksa üksteisest joontega eraldatud tulpa. Igas tulbas on kolm ruutu. Kas tulbas olevad ruudud on samasugused? Mitu samasugust ruutu on tulbas, mitu erinevat? Kui tulbas on samasugused ruudud, siis kas need on kõrvuti? Mille poolest ruudud erinevad (näiteks: kare, sile, pehme, krobeline)?
- 2.2. Parempoolsel lehel on kolmest ruudust koosnev üks tulp. Kui lehe paremas servas olevatest väljaulatuvatest otstest tõmmata, saab ruutudes olevaid materjale muuta.

### Ülesanne 1:

Tõmba-lükka nii, et tulbas oleks kõik kolm ruutu samasugused. Mitu erinevat tulpa saab nii moodustada?

### Ülesanne 2:

Vali vasakpoolselt lehelt üks kaheksast tulbast ja moodusta parempoolsel lehel samasugune tulp. Korda sama ülesannet teiste tulpadega.





### MÄNG NR 3

Vasakpoolsel lehel on kaks rida nuppe. Mõlemas reas on 5 nuppu. Nuppe on kahte sorti. Parempoolsel lehel on üheksa ruuduga ruudustik. Seda mängu mängides võta takjaribalt korraga lahti ainult üks nupp, siis ei kao nupud ära.

3.1. Õpi erinevaid mõisteid, näiteks: rida, tulp, diagonaal, horisontaalne, vertikaalne. Võta vasakpoolselt lehel ükshaaval nuppe ja moodusta parempoolse lehe ruudustikku nuppudest rida, tulp ja seejärel diagonaal. Mitu rida, tulpa ja diagonaali on selles ruudustikus?

3.2. **TRIPS-TRAPS-TRULL.** Kaks mängijat. Mängijad lepivad kokku, milliseid nuppe kumbki kasutab. Mängijad asetavad mängunuppe kordamööda mänguvälja ruutudele. Mängu eesmärk on ritta saada kolm ühesugust nuppu. Nupurea võib moodustada nii ülevalt alla, paremalt vasakule kui ka diagonaalis. Võidab see, kes esimesena saab kolm nuppu ritta.

### TÄHELEPANU!

Kui oled mängimise lõpetanud, kontrolli, kas kõik kümme nuppu on vasakpoolse lehe takjaribadele kinnitatud!

