

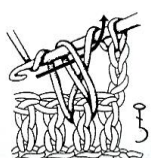
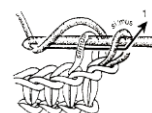
Tööleht


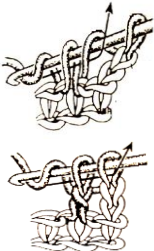
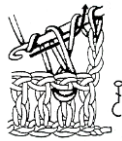
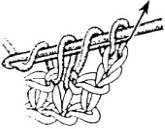
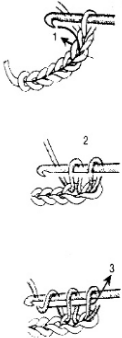
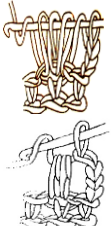
- Heegeldamist alustatakse tavaliselt silmusega (*millise silmusega?*).
- Kinnissilmustest saab (*mitut?*) erinevat pinda:

Vali ja tõmba õigele vastuse variandile joon alla!

- kui suunata heegelnõel läbi eelmise rea silmuse esimese poole, siis ei teki / tekib joon tahapoole / ettepoole.
- kui suunata heegelnõel läbi eelmise rea silmuse tagumise poole, siis ei teki / tekib joon tahapoole / ettepoole.
- kui suunata heegelnõel läbi eelmise rea silmuse mõlema poole, siis ei teki / tekib joon tahapoole / ettepoole.
- Sammaste heegeldamiseks tuleb võtta heegelnõelale (*mida?*):
 Poolsamba jaoks (*mitu?*),
 Ühekordse samba jaoks (*mitu?*),
 Kolmekordse samba jaoks (*mitu?*),
 Kuuekordse samba jaoks (*mitu?*).
- Edasi-tagasi ridadena heegeldades rea lõpus pööratakse / ei pöörata töö ümber ja rea alguses heegeldatakse (*mida?*),
 töö esimene ja tagumine pool on erinevad / ühesugused.

Kirjuta joonise taha silmuse nimetus ja kas see on põhisilmus või tuletatud silmus.

Joonis	Silmuse nimetus Põhisilmus või tuletatud silmus?
	1.
	2.

	<p>3.</p>
	<p>4.</p>
	<p>5.</p>
	<p>6.</p>
	<p>7.</p>
	<p>8.</p>