

Juhend

Pala Cup

29 aprill 10:00 A.Haava nim Pala Kooli võimlas

1-3 klass

Kuni 2015 k.a sündinud poisid ja tüdrukud.

Registreerimine kuni 25 aprill

Reeglid

Mängitakse tavapärase 3x3 FIBA reeglite järgi mõningate eranditega

Mängitakse madaldataud korvidega ja nr 5 palliga

Meeskonnas 3-4 mängijat poisid ja tüdrukud segamini.

Mänguaeg 8 minutit jooksvat aega või 10 punkti. Aeg jookseb ka vabavisetel. Ainult mõtlemisaja võttes peatame aja.

Lisaaeg on esimese korvini

2-punkti ala seest visatud korv on 1 punkt ja väljaspool 3 punkti joont visatud korv on 2 punkti

Vabaviskest visatud korvi eest antakse 1 punkt.

Vabavisked on peale igat viskel tehtud viga või kui võistkonnal on täis 4 võistkondlikku viga (1 vabavise).

Peale viga mängitakse check palli, välja arvatud viskel tehtud, tehnilise-ja ebasportliku vea järel. Viskel tehtud viga, tehniline või ebasportlik viga annavad 1 vabaviske.

Rünnakuaega vaatame ainult viimasel minutil

Lubatud ainult mees-mehe kaitse

3s reeglit ei ole

Peale tabavat korvi või vabaviset: - kaitstes olnud võistkond alustab rünnakut kolmepunkti joone tagant checkiga

Peale möödavisatud korvi või viimast vabaviset: - ründav võistkond võib lauavõitlusest palli saades koheselt edasi rünnata; - kaitstes olnud võistkond peab palli eelnevalt toimetama (söötes või põrgatades) 3-punkti joone taha.

Vahetlõike puhul peab kaitstes olnud võistkond palli toimetama (söötes või põrgatades) 3-punkti joone taha.

Surnud palli puhul alustatakse mängu check-palliga 3-punkti joone tagant (keskelt). Mängijat loetakse 3-punkti joone taga käinuks, kui kumbki tema jalga ei ole seespool 3-punkti joont ega selle peal.

Mängija vahetust saab teha vaid juhul kui pall on surnud, enne check palli või vabaviset

Võistlussüsteem

Vastavalt osalevate võistkondade arvust loosime alagrupid ja sealt liiguvad meeskonnad edasi playoff süsteemis. Kohamängudest toimub finaali ja 3-4 kohamäng

Medalid 1-3 kohale.
Osalejatele toitlustus

Võistluse peakorraldaja Fred Juuse
56491142