



PEIPSIÄÄRE VALLA MEISTRIVÕISTLUSED

MÄLUMÄNGUTURNIIR

JUHEND

I EESMÄRK

Mälumängu meistrite selgitamine Peipsiääre vallas. Mõttespordi harrastuse ergutamine Peipsiääre valla elanike ning kohalike spordiklubi liikmete hulgas. Aktiviseerida rahvasspordielu ning ühistegevust Peipsiääre vallas. Anda harrastajast mälumängijatele uusi väljundeid.

II AEG JA KOHT

Mälumängu meistrivõistlused toimuvad Koosa Mängude Majas:

I voor – teisipäeval 28. jaanuaril 2025. a.

II voor – teisipäeval 18. veebruaril 2025. a.

III voor – teisipäeval 18. märtsil 2025. a.

Mängude algus kell 19.00.

III JUHTIMINE JA KORRALDAMINE

Peipsiääre mälumänguturniiri korraldab Peipsiääre valla kultuuri- ja vabaajakeskus.

Peakorraldaja on Priit Allikivi. Peakohtunik on ja küsimused koostab Siim Avi.

IV OSAVÕTJAD

Peipsiääre mälumänguturniirilt on oodatud osa võtma vabalt moodustatud kuni viieliikmelised võistkonnad.

V VÕISTLUSSÜSTEEM

Mälumängu temaatika: poliitika, tehnika, popkultuur, loodus ja geograafia, sport, kultuur ja varia. Ühes voorus on kokku 30 küsimust. Küsimused on jaotatud 6 blokki, igas blokkis 5 küsimust ja vastamise aega viiele küsimusele on 8 minutit.

Küsimused esitatakse võistkondadele kirjalikult või võimalusel videoprojektoriga ekraanile. Aega vastamiseks arvestatakse pärast küsimuste lehtede esitamise lõppu.

Küsimustele vastatakse kirjalikult. Igal võistkonnal peavad kaasas olema kirjutusvahendid. Igale võistkonnale jagatakse võimalusel kaks küsimuste lehte ja üks vastuste leht. Vastuselehele tuleb alati lisada võistkonna nimi.

Kõrvalise abi (arvutid, mobiiltelefonid, kõrvalised isikud jne) kasutamine on keelatud. Iga 5 küsimuse järel antakse teada õiged vastused ja lühike kommentaar ning tehakse ülevaade võistkondade paremusjärjestusest. Kõrvalist abi kasutanud võistkond diskvalifitseeritakse.

VI PROTESTID JA MUUD SANKTSIOONID

Protestid lahendab kohapeal peakorraldaja. Protest esitatakse esimesel võimalusel, kuid mitte hiljem kui 10 minutit pärast võistluse lõppu. Hiljem esitatud protestid jäetakse rahuldamata.

VII ÜLDVÕITJA SELGITAMINE

Kolme vooru kokkuvõttes võrsete kohapunktide korral on alusel võetakse arvesse:

- a) kolmas maha läinud etapp, mis tagab kõigil kohal käinud etapil võistkonna eelise puuduja ees;
- b) kui siis paremust ei selgu, siis kahe parema etappi mängupunktide summa;
- c) mängupunktid lisanduvad arvestusse kui kahe parema etapi mängupunktid on võrdsed.

VIII AUTASUSTAMINE

Kokkuvõttes kolme vooru kolme parima võistkonna liikmeid autasustatakse medalite ja meenetega.

IX REGISTREERIMINE

Peipsiääre mälumänguturniiri osalemisest palun teatada hiljemalt iga mälumängu toimumispäeva kella 16.00ks.

tel. 5185511 või priit.allikivi@peipsivald.ee (Priit Allikivi).

X ÜLDISELT

Kõik antud juhendis määratlemata küsimused lahendavad peakorraldaja koos peakohtunikuga kohapeal.

Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.

Alkoholijoobes võistlejaid võistlema ei lubata, peakorraldajal ja peakohtunikul on õigus kahtluse korral võistleja eemaldada

Täiendav info mälumänguturniiri kohta:

Peipsiääre Valla Kultuuri- ja Vabaajakeskuse sporditööspsialist: Priit Allikivi – telefon 5185511, e-mail priit.allikivi@peipsivald.ee.