



# PEIPSIÄÄRE VALLA KOOISPORDI MEISTRIVÕISTLUSED

## TERVISEPALL 4.-6. klass

### JUHEND

#### I EESMÄRK

Elavdada koolispordielu ning üldharidusasutuste ühistegevust Peipsiääre vallas. Luua kooli õpilastele motivatsiooni võistkondlikuks spordiga tegelemiseks harrastajate tasemel. Erinevatel spordialadel osalejate väljaselgitamine ja nende tunnustamine. Andekate noorsportlaste varakult märkamine.

#### II AEG JA KOHT

Peipsiääre valla koolispordi meistrivõistlused tervisepallis viiakse läbi kolmapäeval 6. märtsil 2024 Alatskivi kooli spordisaalis. Esimese mängu algus kell 10:00, orienteeruv lõpp 13:00

#### III JUHTIMINE JA KORRALDAMINE

Peipsiääre valla koolispordi meistrivõistlusi tervisepallis ettevalmistamist ja korraldamist teostab korraldustoimkond koos Peipsiääre vallavalitsusega. Meistrivõistluste peakorraldaja on valla sporditööspsialist Priit Allikivi.

#### IV REGISTREERMINE JA OSAVÕTJAD

Peipsiääre valla koolispordi meistrivõistlustel tervisepallis esitab kooli juhendaja võistkonna nimelise registreerimise lehe peakorraldaja kätte enne võistlusmängude algust kohapeal. Meistrivõistlustest tervise on oodatud osa võtma kõik Peipsiääre valla üldhariduskoolide kuni 8-liikmelised tüdrukute ja poiste segavõistkonnad 4.-6 klassini. Väljakul korraga mängib 6 mängijat 3 tüdrukut + 3 poissi, vajadusel 2 varumängijat.

#### V VÕISTLUSSÜSTEEM JA PAREMUSJÄRJESTUSE SELGITAMINE

Peipsiääre valla koolispordi meistrivõistlustel tervisepallis mängitakse kahe geimi võiduni 15 punktini, kahe punkti vahega.:

- Mäng toimib sarnaselt võrkpallile, kus erinevalt võrkpallist visatakse palli üle võrgu ning eesmärk on pall vastase väljaku poolele maha visata;
- Mängijad asetsevad pallinguhetkel väljakul kindlas järjekorras (3 ees, 3 taga), kusjuures iga kord, kui saadakse pallingu õigus, nihkuvad kõik võistlejad päripäeva ühe koha võrra edasi.
- Vastase pallingut ei või sulustada;
- Palliga mängija võib teha väljakul olles ja pallingut sooritades kolm sammu;
- Ühe võistkonna liikmed võivad sooritada omavahel maksimaalselt 2 söötu, pärast mida peab pall jõudma vastasmängijate väljaku poolele;
- Mänguväljaku suurus on 9x18m, võrgu kõrgus 2,24m.

**Paremuse selgitamine:** Iga võidetud geim annab punkti. Turniirivõidu saab rohkem punkte kogunud võistkond. Kui kahel võistkonnal on võrdselt punkte, määrab paremuse nende omavahelise kohtumise tulemus.

Kolme või enama võistkonna punktide võrdsuse korral arvestatakse omavaheliste mängude tulemusi:

- 1- suurem võitude arv
- 2- geimide suhet
- 3- geimipunktide suhet

## **VI AUTASUSTAMINE**

Peipsiääre valla koolispordi meistrivõistlustel rahvastepallis tunnustatakse kolme parima võistkonna liikmeid diplomi, medali ning võimalusel meenega. Esikoha saavutanud kooli võistkonda karikaga ning võistkonna liikmeid diplomi medali ja meenega.

## **VII ÜLDISELT**

Iga võistleja tervisliku seisundi eest vastutab Peipsiääre valla koolispordi meistrivõistlustel vastava kooli esindaja.

Käesoleva võistluse administreerimiseks võistlustulemuste avalikustamiseks, on vajalik töödelda isiku nime, koolilist kuuluvust ning juhendajat. Töötlemise alla kuulub ka fotode ja muud isiku kohta koostatud visuaalsete ja audiovisuaalsete materjalide avalikustamine Peipsiääre valla paber kandjal, veebilehel ning sotsiaalmeedias. Eeltoodu hõlmab endas andmete edastamist kolmandatele isikutele (eelkõige võistluste korraldajad).

Lisainfo: Peipsiääre valla sporditöõspetsialist Priit Allikivi, [priit.allikivi@peipsivald.ee](mailto:priit.allikivi@peipsivald.ee) / 53047113