

# V PEIPSIÄÄRE VALLA SUVEMÄNGUD 2022

## JUHEND

### I EESMÄRK

Elavdada rahvasspordielu ning ühistegevust Peipsiääre vallas ning naaberpiirkondades. Luua elanikele motivatsiooni võistkondlikuks spordiga tegelemiseks harrastajate tasemel. Suvemängude erispordialade parimate väljaselgitamine ja nende tunnustamine. Andekate noorsportlaste varakult märkamine.

### II AEG JA KOHT

V Peipsiääre valla suvemängud viiakse läbi laupäeval 2. juulil 2022 Alatskivi staadionil ja lähiümbruses.

Avamine kell 10:30, mandaat 10:00.

### III JUHTIMINE JA KORRALDAMINE

Peipsiääre valla suvemängude ettevalmistamist ja korraldamist teostab korraldustoimkond koos Peipsiääre vallavalitsusega. Mängude peakorraldaja on Priit Allikivi.

### IV OSAVÕTJAD

Peipsiääre valla suvemängudest on oodatud osa võtma kõik vallaelanikud, nende sugulased ja sõbrad. Võistkondade kokku panijad palun lugege juhendit tähelepanelikult ja püüame koos enne võistlusi arusaamatused lahendada.

### V VÕISTLUSKLASSID

P	2007 a. ja hiljem sündinud
T	2007 a. ja hiljem sündinud
M	1983 – 2006.a
N	1988 – 2006a
MV I	1973 – 1982.a
NV I	1978 – 1987.a
MV II	1972. a ja varem sündinud
NV II	1977. a ja varem sündinud

### VI PAREMUSJÄRJESTUSE SELGITAMINE JA SPORDILALAD

Võistkondlikel aladel läheb arvestusse parima võistkonna tulemus. Iga võistkond võib välja panna maksimaalselt kaks võistkonda. Arvesse mitteminev võistkond ei hoiu kaasnevad punkte kinni, võistlusala arvestuses autasustatakse vastavalt kohale.

Individaalaladel läheb igast võistkonnast arvestusse parima võistleja tulemus. Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohaga kaasnevad punktid kinni. Individaalaladel tohib võistkonnast võistelda maksimaalselt viis võistlejat ühes vanuseklassis. Võistelda saab ainult oma vanuseklassis. Samuti naine ei saa asendada meest ja vastupidi.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad/võistkonnad punkte järgmiselt: I koht - 20 punkti, II koht - 18 punkti, III koht - 17 punkti, 4. koht – 16 punkti, 5. koht – 15 punkti jne.

## 1. Lühimaajooks

STAADION

Igast võistkonnast võistlevad N, M – 100 meetrit ; T, P, NV I, MV I, NV II, MV II – 60 meetrit.

## 2. Kaugushüpe

STAADION

Igast võistkonnast võistlevad T, P, N, M, NV I, MV I, NV II, MV II. Igal võistlejal 3 katset.

## 3. Kuulitõuge

STAADION

Igast võistkonnast võistlevad N - 4kg, M - 7kg, NV I – 4kg, MV I – 6kg, NV II – 3kg, MV II – 5kg  
Igal võistlejal 3 katset.

## 4. Maastikuteatejooks

STAADION ÜMBRUS

Distants 3x300m meetrit. Võistkonda kuulub 3 last, sugu ei ole oluline.

## 5. Visketäpsusvõistlus käsipalliga

LIIVAVÄLJAK

Võistkonnas 3 last, sugu ei ole oluline. Visatakse käsipalli visketäpsusele väravaraamis paiknevatesse avadesse. Iga ava annab erineva arvu punkte, kui sinna sisse visatakse. Igal võistlejal 5 viset, tabamused summeeritakse. Kolme võistleja tulemused summeeritakse ning saadakse võistkonna koondtulemus. Võrdsete tulemuste korral läheb arvesse ühe võistleja parim tulemus

## 6. Discgolf

KOOLI ÜMBRUS

Individaalala 1 mängijale, sugu ei ole oluline. Mängitakse kaks ringi 3 korviga ajutiselt paigaldatud discgolfi rajal. Paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse mõlema ringi visked.

## 7. Jalgpall

STAADION

Võistkonnas 9 liiget, korraga väljakul 6 väljakumängijat ja 1 väravavaht, lisaks 2 varumängijat. Mängitakse 70x40m mõõtmetega murukattega väljakul. Värava mõõtmed 5x2m. Võistlussüsteem ning mängude formaat selgub vastavalt võistkondade registreerimisele.

## 8. Rannatennis

LIIVAVÄLJAK

Võistkonnas 2 naist. Üks mäng kestab 4 geimi. Geim mängitakse 40+ punktini. Kahe punkti vaheta 40:40 seisu peal. Iga serv on punkt (st topeltviga ei ole). Kui jääb 2:2 siis on kiirelõppmäng 7 punktini. Võrgu kõrgus 170cm. Väljaku suurus 16x8 meetrit.

## 9. Rannavõrkpall

LIIVAVÄLJAK

Võistkonda kuulub 3 meesmängijat, kellest 2 korraga väljakul. Mängitakse liivaväljakul, rahvusvaheliste rannavõrkpalli määruste järgi (mööndustega ülalt-söödu ja üle võrgu hanitamises). Võrgu kõrguseks on 2.35, väljaku mõõtmed 16x8 meetrit. Mängitakse 2 geimi võiduni 15 punktini (kahe punkti vahega). Võistlussüsteem selgub kohapeal.

## 10. Jõu mitmevõistlus

TÄNAVAKORVPALLILPLATS

Võistkonnas 1 mees ja 1 naine. Jõu mitmevõistlus koosneb 4-st erinevast alast aja peale, millest 3 esimest tuleb sooritada kaks korda. Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse mõlema võistleja sooritustele kulunud ajad.

Kohtuniku signaali peale hakkab võistleja läbima etteantud rada aja peale:

1. „kosmonaudid“ 10x
2. hantli viimine maast pea kohale 20x (naised 10kg, mehed 15kg)
3. liivakoti kandmine 15m (naised 20kg, mehed 30kg)
4. liivakotiga kükk 10x (naised 20kg, mehed 30kg)
5. liivakoti kandmine 15m (naised 20kg, mehed 30kg)
6. hantli viimine maast pea kohale 20x (naised 10kg, mehed 15kg)
7. „kosmonaudid“ 10x

Võistlejal on kohustus järgida rajal olles tehnilisi nõudeid, mida tutvustatakse enne võistluse algust kohapeal. Kohtunikul on õigus korduseid mitte lugeda, kui need ei vasta standardile.

Hantel: kordus algab hantel maas ja lõpeb pea kohal kõik liigesed ühel joonel.

Liivakoti kandmine: endale sobival viisil kandmine

Kükk liivakotiga: 5 kordust vasakul õlal ja 5 kordust paremal õlal. Puus allapoole põlve, üleval täissirutus puusast ja põlvest.

Kosmonaut: Kordus algab seistes, seejärel tuleb viia rindkere ja reied maaga kontakti ning tulla tagasi püsti ning sooritada üles hüpe koos puusasirutusega.

## VII PROTESTID JA MUUD SANKTSIOONID

Protest esitatakse peakohtunikule, koos esitamisega tasutakse 50€, mis protesti rahuldamise korral tagastatakse. Protesti lahendab peakohtunik koos alakohtuniku ja vajadusel võistkondade esindajatega.

## VIII ÜLDVÕITJA SELGITAMINE

Üldvõitja selgitamisel liidetakse 9 parima ala kohapunktid. Kõige kehvemat tulemust üldarvestusse ei võeta.

Võrdsete punktide korral on määravaks parem koht kuulitõukes.

## IX AUTASUSTAMINE

Suvemängude üldvõitjat autasustatakse suvemängude rändkarikaga, II ja III koha võitnud võistkondi diplomiga.

Kõigi alade kolme parimat võistlejat/võistkonda autasustatakse medali ja diplomiga.

Võimalusel lisaks meened.

## X REGISTREERIMINE

Võistlustest osavõtust palume teatada 15. juuniks Peipsiääre Vallavalitsusse tel. 53 046 113 või [priit.allikivi@peipsivald.ee](mailto:priit.allikivi@peipsivald.ee) (Priit Allikivi).

Võistkondade registreerimislehed palun saata hiljemalt 30. juuni keskpäevaks meilile [priit.allikivi@peipsivald.ee](mailto:priit.allikivi@peipsivald.ee). Nimelisi muudatusi saab teha 2. juuli hommikul enne kella 10:30

## XI ÜLDISELT

Sekretariaadiga suhtleb ainult võistkonna esindaja. Sekretariaat asub spordihoones

Võistkondade esindajatele teatatakse suvemängude ajakava hiljemalt 18. juunil, kui on teada täpselt osalevate võistkondade arv

Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise, alla 16-aastase võistleja tervise eest vastutab lapsevanem.

Alkoholijoobes võistlejaid võistlema ei lubata, peakohtunikul ja alakohtuniku on õigus kahtluse korral võistleja eemaldada.

Informatsioon suvemängude kohta asub kodulehel [www.peipsiääresport.ee](http://www.peipsiääresport.ee)

**Täiendav info mängude kohta:**

Peipsiääre valla sporditööspsialist: Priit Allikivi – telefon 53 046 113, [priit.allikivi@peipsivald.ee](mailto:priit.allikivi@peipsivald.ee)