

IV PEIPSIÄÄRE VALLA SUVEMÄNGUD 2021

JUHEND

Võistluse toimumisel võetakse arvesse Vabariigi Valitsuse spordivõistluste korraldamise juhendi põhimõtteid ning Terviseameti soovitusi:

- Võistlustegevuse eel, ajal ning järel järgitakse hajutamise reeglit (grupis tuleb teistega hoida vähemalt 2-meetrist vahet).
- Välditakse kätlemist, kallistamist ja muid otseseid kontakte, et takistada võimalikku piisknakkuse edasikandumist.
- Haigusnähtudega isikute võistlustel osalemine keelatakse. Võistluse korraldajal on õigus haigusnähtudega isik ja temaga kokku puutunud isik või isikud ära saata.
- Võistlustel osalejad kasutavad individuaalseid joogipudeleid.
- Võistluse ajal isikud ei kogune gruppidesse võistluspaiga territooriumil ega jääks pärast võistlust territooriumile.
- Võistlejaid informeeritakse üldhügieeni nõuete (käte pesemise ja desinfitseerimise, respiratoorse hügieeni) täitmisest.
- Võistlejatele tagatakse võimalused käte desinfitseerimiseks. Käte desinfitseerimisvahendid asetatakse inimeste liikumisteedele nähtavasse kohta. Desinfitseerimiskohtade juures on kätepesu piltjuhised.
- Vajaduse korral kasutatakse isikukaitsevahendeid.

I EESMÄRK

Elavdada rahvasspordielu ning ühistegevust Peipsiääre vallas ning naaberpiirkondades. Luua elanikele motivatsiooni võistkondlikuks spordiga tegelemiseks harrastajate tasemel. Suvemängude erispordialade parimate väljaselgitamine ja nende tunnustamine. Andekate noorsportlaste varakult märkamine.

II AEG JA KOHT

IV Peipsiääre valla suvemängud viiakse läbi laupäeval 7. augustil 2021 Vara staadionil ja lähikümbruses.

Avamine kell 10:30, mandaat 10:00.

III JUHTIMINE JA KORRALDAMINE

Peipsiääre valla suvemängude ettevalmistamist ja korraldamist teostab korraldustoimkond koos Peipsiääre vallavalitsusega. Mängude peakorraldaja on Priit Allikivi.

IV OSAVÕTJAD

Peipsiääre valla suvemängudest on oodatud osa võtma kõik vallaelanikud, nende sugulased ja sõbrad. Võistkondade kokku panijad palun lugege juhendit tähelepanelikult ja püüame koos enne võistlusi arusaamatused lahendada.

V VÕISTLUSKLASSID

P	2006 a. ja hiljem sündinud
T	2006 a. ja hiljem sündinud
M	1982 – 2005.a
N	1987– 2005.a
MV I	1972 – 1981.a
NV I	1977. – 1986.a
MV II	1971.a ja varem sündinud
NV II	1976.a ja varem sündinud

VI PAREMUSJÄRJESTUSE SELGITAMINE JA SPORDILALAD

Võistkondlikel aladel läheb arvestusse parima võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad ei hoiä kaasnevad punkte kinni, võistlusala arvestuses autasustatakse vastavalt kohale.

Individaualaladel läheb igast võistkonnast arvestusse parima võistleja tulemus. Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohaga kaasnevad punktid kinni.

Võistelda saab ainult oma vanuseklassis. Samuti naine ei saa asendada meest ja vastupidi.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad/võistkonnad punkte järgmiselt: I koht - 20 punkti, II koht - 18 punkti, III koht - 16 punkti , 4. koht – 15 punkti, 5. koht – 14 punkti jne.

1. Lühimaajooks

STAADION

Igast võistkonnast võistlevad N, M – 100 meetrit ; T, P, NV I, MV I, NV II, MV II – 60 meetrit.

2. Kaugushüpe

STAADION

Igast võistkonnast võistlevad T, P, N, M, NV I, MV I, NV II, MV II. Igal võistlejal 3 katset.

3. Kuulitõuge

STAADION

Igast võistkonnast võistlevad N - 4kg, M - 7kg, NV I – 4kg, MV I – 6kg, NV II – 3kg, MV II – 5kg
Igal võistlejal 3 katset.

4. Teatejooks

STAADION

Distants 4x250m meetrit. Võistkonda kuulub 2 naist ja 2 meest, vanusest sõltumata.

5. Visketäpsusvõistlus käsipalliga

STAADIONI ÜMBRUS

Võistkonnas kolm last, sugu ei ole oluline. Visatakse käsipalli visketäpsusele väravaraamis paiknevatesse avadesse. Iga ava annab erineva arvu punkte, kui sinna sisse visatakse. Igal võistlejal 5 viset, tabamused summeeritakse. Kolme võistleja tulemused summeeritakse ning saadakse võistkonna koondtulemus. Suurema koondtulemuse saanud võistkond võidab. Võrdsete tulemuste korral läheb arvesse ühe võistleja parim tulemus

6. Discgolf

STAADIONI ÜMBRUS

Võistkonda kuulub 1 mees ja 1 naine. Mängitakse kaks ringi 3 korviga discgolfi ajutisel minirajal. Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse mõlema võistkonna liikme mehe ja naise tulemused.

7. Jalgpall

STAADION

Võistkonnas 9 liiget, korruga väljakul 6 väljakumängijat ja 1 väravavaht, lisaks 2 varumängijat. Mängitakse 30x60m mõõtmetega murukattega väljakul. Värava mõõtmed 5x2m. Võistlussüsteem ning mängude formaat selgub vastavalt võistkondade registreerimisele.

8. Rannavõrkpall

LIIVAVÄLJAK

Võistkonda kuulub 3 meesmängijat, 2 korruga väljakul. Mängitakse liivaväljakul, rahvusvaheliste rannavõrkpalli määruste järgi (mööndustega ülalt-söödu ja üle võrgu hanitamises). Võrgu kõrguseks on 2.35, väljaku mõõtmed 16x8 meetrit. Mängitakse 2 geimi võiduni 15 punktini (kahe punkti vaheta). Võistlussüsteem selgub kohapeal.

9. Laskmine (õhupüssist)

STAADIONI ÜMBRUS

Võistkonnas 6 liiget, igast vanusegrupist üks esindaja – N, NV, NVII, M, MV, MVII. Igaühel 3 lasku, soovi korral 1 proovilask. Korraldaja poolt üks õhupüss, iga võistleja võib kasutada enda õhupüssi ilma optilise sihikuta. Laskmine 10 m pealt püsti asendist. Võistkondliku paremuse selgitab kõigi 6 võistleja poolt saavutatud punktide kogusumma

10. Jõu mitmevõistlus

STAADION

Võistkonnas 1 mees ja 1 naine. Jõu mitmevõistlus koosneb:

Ketta toomine maast pea kohale 10x

Liivakoti tassimine 20m

Kosmonaudid hüppega üle koti 10x

Liivakoti tassimine 20m

Ketta toomine maast pea kohale 10x

* Ketta toomine maast pea kohale 10 korda - harjutuse algasendis ketta üks serv olema maas ning lõppasendis ketas pea kohal, kõik liigesed ühel joonel (hüppeliiges, puus, õlg, ranne)

* Liivakoti tassimine - kotti tuleb kanda süles või õlal, võistleja ise valib.)

* Kosmonaut hüppega üle liivakoti - algasend on seis liivakoti ees, näoga koti poole.

Kosmonaudi puhul tuleb rindkere viia vastu maad, seejärel tuleb tulla püsti ning sooritada hüpe üle koti. Kõhuli olles ei tohi rindkere, pea, ega käed puudutada kotti.

Võistlus toimub aja peale. Meeste ketas 20kg, naistel 10kg. Meestel liivakott 30kg, naistel 20kg.

VII PROTESTID JA MUUD SANKTSIOONID

Protest esitatakse peakohtunikule, koos esitamisega tasutakse 50€, mis protesti rahuldamise korral tagastatakse. Protesti lahendab peakohtunik koos alakohtuniku ja vajadusel võistkondade esindajatega.

VIII ÜLDVÕITJA SELGITAMINE

Üldvõitja selgitamisel liidetakse 9 parima ala kohapunktid. Kõige kehvemat tulemust üldarvestusse ei võeta.

Võrdsete punktide korral on määravaks parem koht kuulitõukes.

IX AUTASUSTAMINE

Suvmängude üldvõitjat autasustatakse suvmängude rändkarikaga, II ja III koha võitnud võistkondi diplomiga.

Kõigi alade kolme parimat võistlejat/võistkonda autasustatakse medali ja diplomiga.

Võimalusel lisaks meened.

X REGISTREERIMINE

Võistlustest osavõtust palume teatada 20. juuliks Peipsiääre Vallavalitsusse tel. 53 046 113 või priit.allikivi@peipsivald.ee (Priit Allikivi).

Võistkondade registreerimislehed palun saata hiljemalt 5. augusti keskpäevaks meilile priit.allikivi@peipsivald.ee. Nimelisi muudatusi saab teha 7. august hommikul enne kella 10:30

XI ÜLDISELT

Sekretariaadiga suhtleb ainult võistkonna esindaja. Sekretariaat asub spordihoones

Võistkondade esindajatele teatatakse suvemängude ajakava hiljemalt 21. juulil, kui on teada täpselt osalevate võistkondade arv

Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise, alla 16-aastase võistleja tervise eest vastutab lapsevanem.

Alkoholijoobes võistlejaid võistlema ei lubata, peakohtunikul ja alakohtuniku on õigus kahtluse korral võistleja eemaldada.

Informatsioon suvemängude kohta asub kodulehel www.peipsiääresport.ee

Täiendav info mängude kohta:

Peipsiääre valla sporditööspsialist: Priit Allikivi – telefon 53 046 113, priit.allikivi@peipsivald.ee