

# III PEIPSIÄÄRE VALLA SUVEMÄNGUD 2020

## JUHEND

Võistluse toimumisel võetakse arvesse Vabariigi Valitsuse spordivõistluste korraldamise juhendi põhimõtteid ning Terviseameti soovitusi:

- Võistlustegevuse eel, ajal ning järel järgitakse 2 + 2 reeglit (grupis tuleb teistega hoida vähemalt 2-meetrist vahet).
- Välditakse kätlemist, kallistamist ja muid otseseid kontakte, et takistada võimalikku piisknakkuse edasikandumist.
- Haigusnähtudega isikute võistlustel osalemine keelatakse. Võistluse korraldajal on õigus haigusnähtudega isik ja temaga kokku puutunud isik või isikud ära saata.
- Võistlusvahendite järgmisele isikule või grupile kasutada andmisel (sh laenutamisel) vahendid desinfitseeritakse korraldaja poolt.
- Võistlustel osalejad kasutavad individuaalseid joogipudeleid.
- Võistluse ajal isikud ei kogune gruppidesse võistluspaiga territooriumil ega jääks pärast võistlust territooriumile.
- Võistlejaid informeeritakse üldhügieeni nõuete (käte pesemise ja desinfitseerimise, respiratoorse hügieeni) täitmisest ja seda kontrollitakse rangelt.
- Võistlejatele tagatakse võimalused käte desinfitseerimiseks. Käte desinfitseerimisvahendid asetatakse inimeste liikumisteedele nähtavasse kohta. Desinfitseerimiskohtade juures on kätepesu piltjuhised.
- Vajaduse korral kasutatakse isikukaitsevahendeid.

## I EESMÄRK

Elavdada rahvasspordielu ning ühistegevust Peipsiääre vallas ning naaberpiirkondades. Luua elanikele motivatsiooni võistkondlikuks spordiga tegelemiseks harrastajate tasemel. Suvemängude erisportialade parimate väljaselgitamine ja nende tunnustamine. Andekate noorsportlaste varakult märkamine.

## II AEG JA KOHT

III Peipsiääre valla suvemängud viiakse läbi laupäeval 4. juulil 2020 Alatskivi staadionil ja lähiümbruses.

Avamine kell 10:30, mandaat 10:00.

## III JUHTIMINE JA KORRALDAMINE

Peipsiääre valla suvemängude ettevalmistamist ja korraldamist teostab korraldustoimkond koos Peipsiääre vallavalitsusega. Mängude peakorraldaja on Priit Allikivi.

## IV OSAVÕTJAD

Peipsiääre valla suvemängudest on oodatud osa võtma kõik vallaelanikud, nende sugulased ja sõbrad. Võistkondade kokku panijad palun lugege juhendit tähelepanelikult ja püüame koos enne võistlusi arusaamatused lahendada.

## V VÕISTLUSKLASSID

P	2005 a. ja hiljem sündinud
T	2005 a. ja hiljem sündinud
M	1981. – 2004.a
N	1986. – 2004.a
MV I	1971. – 1980.a
NV I	1976. – 1985.a
MV II	1970.a . ja varem sündinud
NV II	1975.a . ja varem sündinud

## VI PAREMUSJÄRJESTUSE SELGITAMINE JA SPORDILALAD

Võistkondlikel aladel läheb arvestusse parima võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad ei hoiu kaasnevad punkte kinni, võistlusala arvestuses autasustatakse vastavalt kohale.

Individuaalaladel läheb igast võistkonnast arvestusse parima võistleja tulemus. Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohaga kaasnevad punktid kinni.

Võistelda saab ainult oma vanuseklassis. Samuti naine ei saa asendada meest ja vastupidi.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad/võistkonnad punkte järgmiselt: I koht - 20 punkti, II koht - 17 punkti, III koht - 15 punkti, 4. koht – 13 punkti, 5. koht – 12 punkti jne.

### 1. Lühimaaajooks

STAADION

Igast võistkonnast võistlevad N, M – 100 meetrit ; T, P, NV I, MV I, NV II, MV II – 60 meetrit.

### 2. Kaugushüpe

STAADION

Igast võistkonnast võistlevad T, P, N, M, NV I, MV I, NV II, MV II. Igal võistlejal 3 katset.

### 3. Kuulitõuge

STAADION

Igast võistkonnast võistlevad N - 4kg, M - 7kg, NV I – 4kg, MV I – 6kg, NV II – 3kg, MV II – 5kg  
Igal võistlejal 3 katset.

### 4. Maastikuteatejooks

STAADION

Distants 3x250m meetrit. Võistkonda kuulub 3 last, soost sõltumata.

### 5. Visketäpsusvõistlus käsipalliga

LIIVAVÄLJAK

Võistkonnas kolm last, sugu ei ole oluline. Visatakse käsipalli visketäpsusele väravaraamis paiknevasse avadesse. Iga ava annab erineva arvu punkte, kui sinna sisse visatakse. Igal võistlejal 5 viset, tabamused summeeritakse. Kolme võistleja tulemused summeeritakse ning saadakse võistkonna koondtulemus. Suurema koondtulemuse saanud võistkond võidab. Võrdsete tulemuste korral läheb arvesse ühe võistleja parim tulemus

### 6. Discgolf

STAADIONI ÜMBRUS

Võistkonda kuulub 1 mees ja 1 naine. Mängitakse kaks ringi 9 korviga discgolfi rajal. Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse mõlema võistkonna liikme mehe ja naise tulemused.

## 7. Jalgpall

STAADION

Võistkonnas 9 liiget, korruga väljakul 6 väljakumängijat ja 1 väravavaht, lisaks 2 varumängijat. Mängitakse 70x40m mõõtmetega murukattega väljakul. Värava mõõtmed 5x2m. Võistlussüsteem ning mängude formaat selgub vastavalt võistkondade registreerimisele.

## 8. Rannatennis

LIIVAVÄLJAK

Võistkonnas kuni 2 naist. Üks mäng kestab 4 geimi. Geim mängitakse 40+ punktini. Kahe punkti vaheta 40:40 seisu peal. Iga serv on punkt (st topeltviga ei ole). Kui jääb 2:2 siis on kiirelõppmäng 7 punktini. Võrgu kõrgus 170cm. Väljaku suurus 16x8 meetrit.

## 9. Rannavõrkpall

LIIVAVÄLJAK

Võistkonda kuulub 3 meesmängijat, 2 korruga väljakul. Mängitakse liivaväljakul, rahvusvaheliste rannavõrkpalli määruste järgi (mööndustega ülalt-söödu ja üle võrgu hanitamises). Võrgu kõrguseks on 2.35, väljaku mõõtmed 16x8 meetrit. Mängitakse 2 geimi võiduni 15 punktini (kahe punkti vaheta). Võistlussüsteem selgub kohapeal.

## 10. Jõu mitmevõistlus

STAADION

Võistkonnas 1 mees ja 1 naine. Jõu mitmevõistlus koosneb 3-st erinevast alast aja peale.

Esimene ja viimane ala on sama:

Kohtuniku signaali peale hakkab võistleja läbima etteantud rada aja peale:

1. Joonejooks 5, 10, 15, 20 ja 25m tähiseni edasi tagasi
2. Sangpommihood silmade kõrguseni (Russian KB Swing) 5-10-15-20-25x kordust (iga seeria järel liigutakse pommiga 5 meetrit rajal edasi, kokku sooritatakse 75 sangpommihoo)gu)
3. Kükid sangpomm rinnal (Goblet Squats) 5-10-15-20-25x (iga seeria järel liigutakse pommiga 5 meetrit rajal edasi, kokku sooritatakse 75 rinnalkükki)
4. Joonejooks 5, 10, 15, 20, 25m tähiseni ja tagasi

Võistlejal on kohustus järgida rajal olles tehnilisi nõudeid, mida tutvustatakse enne võistluse algust kohapeal. Kohtunikul on õigus korduseid mitte lugeda, kui need ei vasta standardile. Joonejooksul tuleb selgelt käega puudutada tähiseid!

Võistleja aeg läheb kinni, kui on mööda jooksnud viimasest 25m tähisest.

Rajal kasutatavad raskused:

Mehed kasutavad 16kg sangpommi

Naised kasutavad 12kg sangpommi

## VII PROTESTID JA MUUD SANKTSIOONID

Protest esitatakse peakohtunikule, koos esitamisega tasutakse 50€, mis protesti rahuldamise korral tagastatakse. Protesti lahendab peakohtunik koos alakohtuniku ja vajadusel võistkondade esindajatega.

## VIII ÜLDVÕITJA SELGITAMINE

Üldvõitja selgitamisel liidetakse 9 parima ala kohapunktid. Kõige kehvemat tulemust üldarvestusse ei võeta.

Võrdsete punktide korral on määravaks parem koht kuulitõukes.

## **IX AUTASUSTAMINE**

Suvemängude üldvõitjat autasustatakse suvemängude rändkarikaga, II ja III koha võitnud võistkondi diplomiga.

Kõigi alade kolme parimat võistlejat/võistkonda autasustatakse medali ja diplomiga.

Võimalusel lisaks meened.

## **X REGISTREERIMINE**

Võistlustest osavõtust palume teatada 17. juuniks Peipsiääre Vallavalitsusse tel. 53 046 113 või [priit.allikivi@peipsivald.ee](mailto:priit.allikivi@peipsivald.ee) (Priit Allikivi).

Võistkondade registreerimislehed palun saata hiljemalt 2. juuli keskpäevaks meilile [priit.allikivi@peipsivald.ee](mailto:priit.allikivi@peipsivald.ee). Nimelisi muudatusi saab teha 4. juuli hommikul enne kella 10:30

## **XI ÜLDISELT**

Sekretariaadiga suhtleb ainult võistkonna esindaja. Sekretariaat asub spordihoones

Võistkondade esindajatele teatatakse suvemängude ajakava hiljemalt 18. juunil, kui on teada täpselt osalevate võistkondade arv

Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise, alla 16-aastase võistleja tervise eest vastutab lapsevanem.

Alkoholihoobes võistlejaid võistlema ei lubata, peakohtunikul ja alakohtuniku on õigus kahtluse korral võistleja eemaldada.

Informatsioon suvemängude kohta asub kodulehel [www.peipsiääresport.ee](http://www.peipsiääresport.ee)

**Täiendav info mängude kohta:**

Peipsiääre valla sporditööspsialist: Priit Allikivi – telefon 53 046 113, [priit.allikivi@peipsivald.ee](mailto:priit.allikivi@peipsivald.ee)