



PEIPSIÄÄRE VALLA KOOISPORDI MEISTRIVÕISTLUSED

JUHEND

SAALIJALGPALL 2.-4. klass

I EESMÄRK

Elavdada koolispordielu ning üldharidusasutuste ühistegevust Peipsiääre vallas. Luua kooli õpilastele motivatsiooni võistkondlikuks spordiga tegelemiseks harrastajate tasemel. Erinevatel spordialadel osalejate väljaselgitamine ja nende tunnustamine. Andekate noorsportlaste varakult märkamine.

II AEG JA KOHT

Peipsiääre valla koolispordi meistrivõistlused saaljalgpallis 2.-4. klassile viiakse läbi neljapäeval 19. märts 2020. Esimese mängu algus kell 10:00, orienteeruv lõpp 13:30

III JUHTIMINE JA KORRALDAMINE

Peipsiääre valla koolispordi meistrivõistlustel saaljalgpallis ettevalmistamist ja korraldamist teostab korraldustoimkond koos Peipsiääre vallavalitsusega. Meistrivõistluste peakorraldaja on valla sporditööspetsialist Priit Allikivi.

IV REGISTREERIMINE JA OSAVÕTJAD

Peipsiääre valla koolispordi meistrivõistlustel saaljalgpallis esitab kooli võistkonna juhendaja mängijate nimelise registreerimise lehe peakorraldaja kätte enne võistlusmängude algust kohapeal.

Meistrivõistlustest saaljalgpallis on oodatud osa võtma kõik Peipsiääre valla üldhariduskoolide kuni 7-liikmelised võistkonnad 2.-4. klassini. Väljakul korraga mängib 4+1 mängijat ehk 4 väljakumängijat + 1 väravavaht, lisaks vajadusel kuni 2 varumängijat.

V VÕISTLUSSÜSTEEM JA PAREMUSJÄRJESTUSE SELGITAMINE

Peipsiääre valla koolispordi meistrivõistlustel saaljalgpallis on ühe mängu pikkus 12 minutit.

Paremuse selgitamine: Võitja saab 2, viik annab 1 punkti, kaotaja saab tabelisse 0 punkti.

Turniirivõidu saab rohkem punkte kogunud võistkond. Kui kahel võistkonnal on võrdselt punkte, määrab paremuse nende omavahelise kohtumise tulemus.

Kolme või enama võistkonna punktide võrdsuse korral arvestatakse omavaheliste mängude tulemusi:

- 1- suurem võitude arv
- 2- väravate suhet
- 3- löödud väravate arv

VI AUTASUSTAMINE

Peipsiääre valla koolispordi meistrivõistlustel saaljalgpallis 2.-4. klassile tunnustatakse kolme parima võistkonna liikmeid diplomi ja medaliga. Esikoha saavutanud kooli võistkonda karikaga ning võistkonna liikmeid diplomi medali ja meenega.

VIII REEGLID

- külje auti läinud pall pannakse mängu jalaga
- audi, vabalöögi või karistuslöögi sooritamisel ei tohi vastasmängija(d) olla pallile lähemal kui 5 m
- väravavaht võib palli kätte võtta karistusallas ja seejärel võib palli visata ka üle keskjoone
- otsa auti läinud palli paneb väravavaht või väljakumängija palli karistusallas mängu jalaga, pall on mängus, kui pall on ületanud karistusala joone
- penaltit lüüakse 7 m märgilt
- kollane kaart - mängija eemaldatakse mängust 2 minutiks
- punane kaart - võistkond vähemuses 2 min., mille möödudes võib asendada teise mängijaga; kaardi saanud mängija on eemaldatud mängu lõpuni ja ka järgnevas mängus; kui kollase või punase kaardi saab väravavaht, võib karistuse asendajaks olla üks väljakumängijatest, kes karistuse määramise hetkel mängis väljakul.
- võistkond peab esinema ühte värvi särkides või vestides

VII ÜLDISELT

Iga võistleja tervisliku seisundi eest vastutab Peipsiääre valla koolispordi meistrivõistlustel vastava kooli esindaja.

Käesoleva võistluse administreerimiseks võistlustulemuste avalikustamiseks, on vajalik töödelda isiku nime, koolilist kuuluvust ning juhendajat. Töötlemise alla kuulub ka fotode ja muud isiku kohta koostatud visuaalsete ja audiovisuaalsete materjalide avalikustamine Peipsiääre valla paber kandjal, veebilehel ning sotsiaalmeedias. Eeltoodu hõlmab endas andmete edastamist kolmandatele isikutele (eelkõige võistluste korraldajad).

Lisainfo: Peipsiääre valla sporditööspetsialist Priit Allikivi, priit.allikivi@peipsivald.ee / 53047113