

“Ventspils IT challenge” logo konkurss

Eeskiri

Konkurss “Ventspils IT challenge” toimub teist aastat järjest, osavõtvad õpilasvõistkonnad demonstreerivad oma tehnoloogilaseid võimekusi ja oskusi. Sel aastal on konkurss omandanud rahvusvahelise mõõtmega ning konkursi ametlik nimi on nüüdsest Ventspils IT challenge, sestap otsitakse konkursi graafilise kujunduse lahendusi, alates logost. “Ventspils IT challenge” kuulutab välja logoideede konkursi!

1. Korraldaja:

Ventspils munitsipaalasutus “Ventspils IT challenge”

Reg. Nr.: 90001517332

Address: Akmeņu 3, Ventspils, LV 3601

2. Kontaktisik:

Inguss Blaudums, Konkursi “Ventspils IT challenge 2017” korraldaja, telefon +3726744588,

e-post: inguss.blaudums@ventspils.lv

3. Alus:

Rahvusvahelise õpilaskonkursi “Ventspils IT challenge” toimumine 18. 09. 2017 – 17. 11. 2017.

4. Konkursi eesmärk:

Luaa kunstiliselt kõrgväärtuslik logo, mida kasutatakse edaspidi konkursi “Ventspils IT challenge” tunnusmärgina mitmesugustel reklaammaterjalidel, dokumentidel, suveniiridel, samuti veebikeskkonnas.

5. Konkursi toimumisaeg:

18. september 2017. a. – 20. oktoober 2017. a. .

6. Konkursil võivad osaleda:

Läti, Leedu ja Eesti 1.-12. klasside õpilased, kutsekeskkoolide õpilased.

7. Tööülesanne:

Luaa logo, mis kehastaks konkursi olemust – õpilaste kaasamist tehnoloogiate mõtekasse ning loovasse kasutamisse, digimaailma, ning kannaks ühtaegu Ventspils identiteeti. Konkursi logot peab olema võimalik kasutada ka edaspidiste konkursside korraldamisel, see peab olema rahvusvaheliselt mõistetav. Konkursi logo peab vastama osalejate sihtgrupile (1. – 12. klass) ning olema neile meeldejääv.

8. Tööde esitamine, tähtaeg:

8.1. Tööd tuleb esitada 20.oktoobriks 2017. a. (kaasa arvatud);

8.2. Logo peab olema mitmekülgsest kasutatav, see peab olema teostatud vektorgraafikas;

8.3. Töö või link tööle saata e-posti aadressile itchallenge@ventspils.lv;

8.4. Töö saatmisel tuleb sõnumi pealkirjaks märkida “Logo contest”;

8.5. Osaleja võib ühes saadetises saata ühe logo mitu versiooni;

8.6. Esitatud logo idee kirjeldus (kontseptsioon), maks. 300 sõna;

- 8.7. E-kiri peab sisaldama autori kohta järgmist teavet:
 - 8.7.1. Eesnimi, perekonnanimi, isikukood.
 - 8.7.2. Kontaktaadress, e-posti aadress, kontakttelefon;
- 8.8. Anonüümselt esitatud töid ei hinnata.

9. Konkursitööde hindamine:

- 9.1. Konkursi korraldajad hindavad konkursile esitatud töid kuni 3. 11. 2017.
- 9.2. Konkursitöid hinnatakse järgmiste kriteeriumite alusel:
 - 9.2.1. Vastavus konkursi sihtauditooriumile;
 - 9.2.2. Konkursi eesmärgi ja olemuse kajastatus;
 - 9.2.3. Ventspils'i identiteedi edasiandmine.
- 9.3. Korraldajate väljavalitud tööd antakse edasiseks hindamiseks Ventspils'i linna arenduskomiteele, kelle soovitusel Ventspils'i linnavolikogu esimees kinnitab konkursi võitja.
- 9.4. Konkursi võitja tehakse teatavaks konkursi "Ventspils IT challenge" veebilehel www.itchallenge.eu ning Ventspils'i Digikeskuse suhtluskontodel. Konkursi korraldajad võtavad ühendust väljavalitud logo autoriga.
- 9.5. Konkursi raames toimub 23.10-30.11.2017 avalik hääletus, netikasutajad võivad hääletada oma lemmiklogo poolt.

10. Konkursi auhinnafond:

- 10.1. Konkursi võitja rahaline auhind – 400 EUR;
- 10.2. Netikasutajate hääletuse võitja rahaline auhind – 100 EUR.
- 10.3. Kui konkursi võitja osutub ühtlasi netikasutajate hääletuse võitjaks, antakse netikasutajate hääletuse auhind teisele kohale tulnule.
- 10.4. Konkursi võitnud või ergutusauhinna pälvinud autorite kollektiivile antakse üks auhind. Auhinna saaja vastutab selle edasise jagamise eest.
- 10.5. Rahaliste auhindade kätteandmine toimub konkursi "Ventspils IT challenge" tulemuste teatavakstegemisel 17. novembril 2017. a.

11. Muud sätted:

- 11.1. Konkursile esitatud logo autorid ei tohi enne tulemuste teatavakstegemist avaldada seda internetis või trükimeedias.
- 11.2. Auhinna pälvinud logo disaini autorid peavad oma autoriõigused üle andma Ventspils'i linna omavalitsuse omandusse.
- 11.3. Auhindamata jäänud logode kujunduste autorid võivad pärast konkursitulemuste teatavakstegemist kasutada konkursile esitatud töid omal äranägemisel.