

Turismiäpp

Maetaguse Tourism

Noored Arendajad

Rakvere
24.08.2016

#samsungdigipass

Kuidas meie projekt alguse sai

Projekti mõte sai alguse juba 2 aastat tagasi, kui tuli mõte teha turistide elu Mäetaguse vallas liikudes natukene lihtsamaks. Äpi esimesed vaated tegin „Microsoft“i online äppi vaate stuudios, kuid see ei tundunud mulle kõige õigem. Hiljem otsustasin äpi kvaliteedi kasuks ning valisin programmiks „Android Studio“. „Android Studio“ on programm, mis toetub XML ja Java keeltele. See programm toetab kahjuks ainult „Android“ operatsioonisüsteeme kuid „Android“ platvormi kasutab nutitelefonide inimeste seas enam kui 50%.

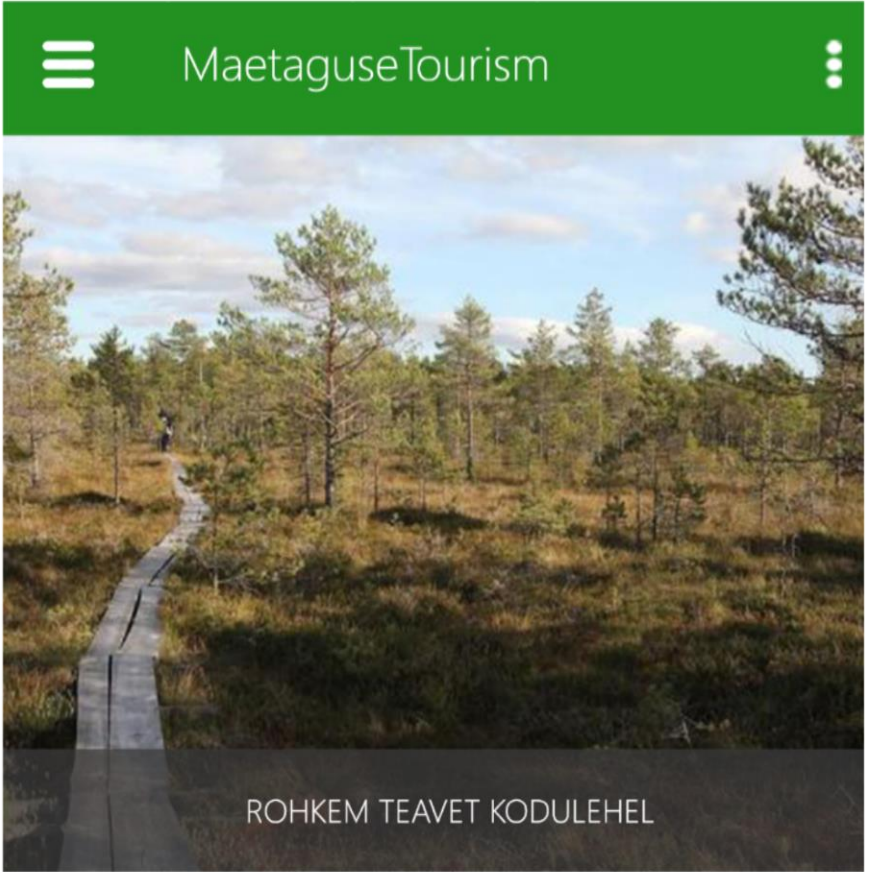
Tegin äpi esimese versiooni valmis kuid motivatsioon kadus. Kuid kui nägin „Samsungi Digi Passi“ konkurssi, siis otsustasin osaleda selle äpiga, sest mul ikkagi oli tahtmine see äpp lõpetada. Osalemiseks vajasin tiimi veel 2 liiget ning klassivennad liitusid minuga. Meil tuli koos palju häid mõtteid ning meil oli natukene lihtsam jätkata projektiga. Meie peaeesmärgiks ei olnud programmeerida kohe äpp valmis vaid teha valmis disainiprototüüp. Kaalusime edasi disaini ja mugavuslahendusi ning valisime neist meie meelest parima. Nüüd „Samsungi Digi Passi“ projekti lõpuks on meil olemas peaprototüübi näidised ning me teame kuidas edasi liikuda projektiga. Peaprototüübi oluliseks osaks oli disain, mis tooks vaatama nii turiste kui ka kohalikke huvilisi.

Prototüüp

Informatsiooni kiht

Informatsiooni kiht on oluline osa äpis. Informatsiooni puudumisel ei tea ka turistid neid kohti külastada. Pildid ja reiting mängivad päris suurt rolli, sest need näitavad selle koha külastamise mõtet.

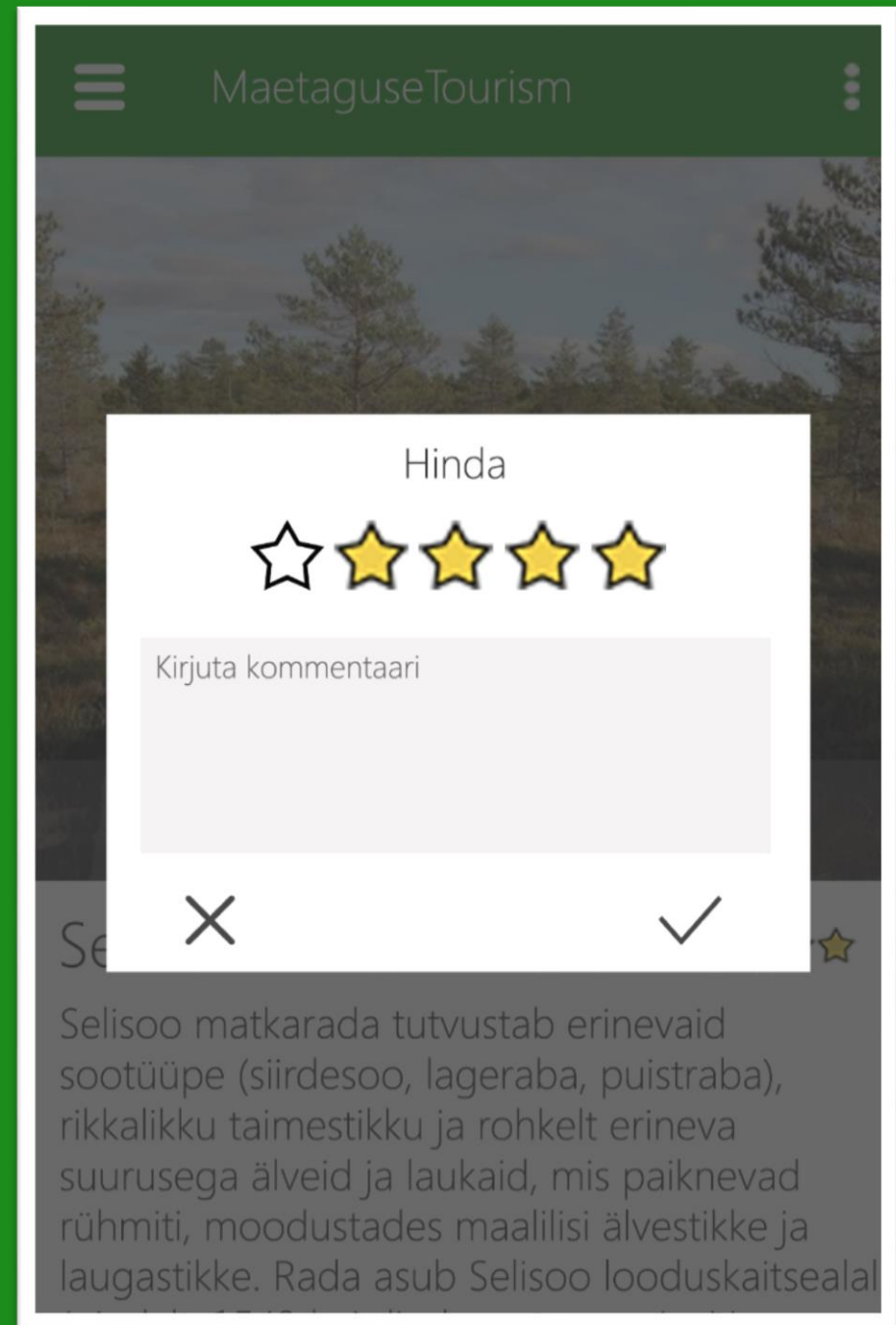
#samsungdigipass



The screenshot shows the 'Maetaguse Tourism' app interface. At the top, there is a green header with a hamburger menu icon on the left and three vertical dots on the right. Below the header is a large photograph of a wooden boardwalk path winding through a forest of pine trees. At the bottom of the photo, there is a semi-transparent dark bar with the text 'ROHKEM TEAVET KODULEHEL'. Below the photo, the title 'Selisoo matkarada' is displayed, followed by a star rating of five yellow stars. The main text describes the trail: 'Selisoo matkarada tutvustab erinevaid sootüüpe (siirdesoo, lageraba, puistraba), rikkalikku taimestikku ja rohkelt erineva suurusega älveid ja laukaid, mis paiknevad rühmiti, moodustades maalilisi älvestikke ja laugastikke. Rada asub Selisoo looduskaitsealal'.

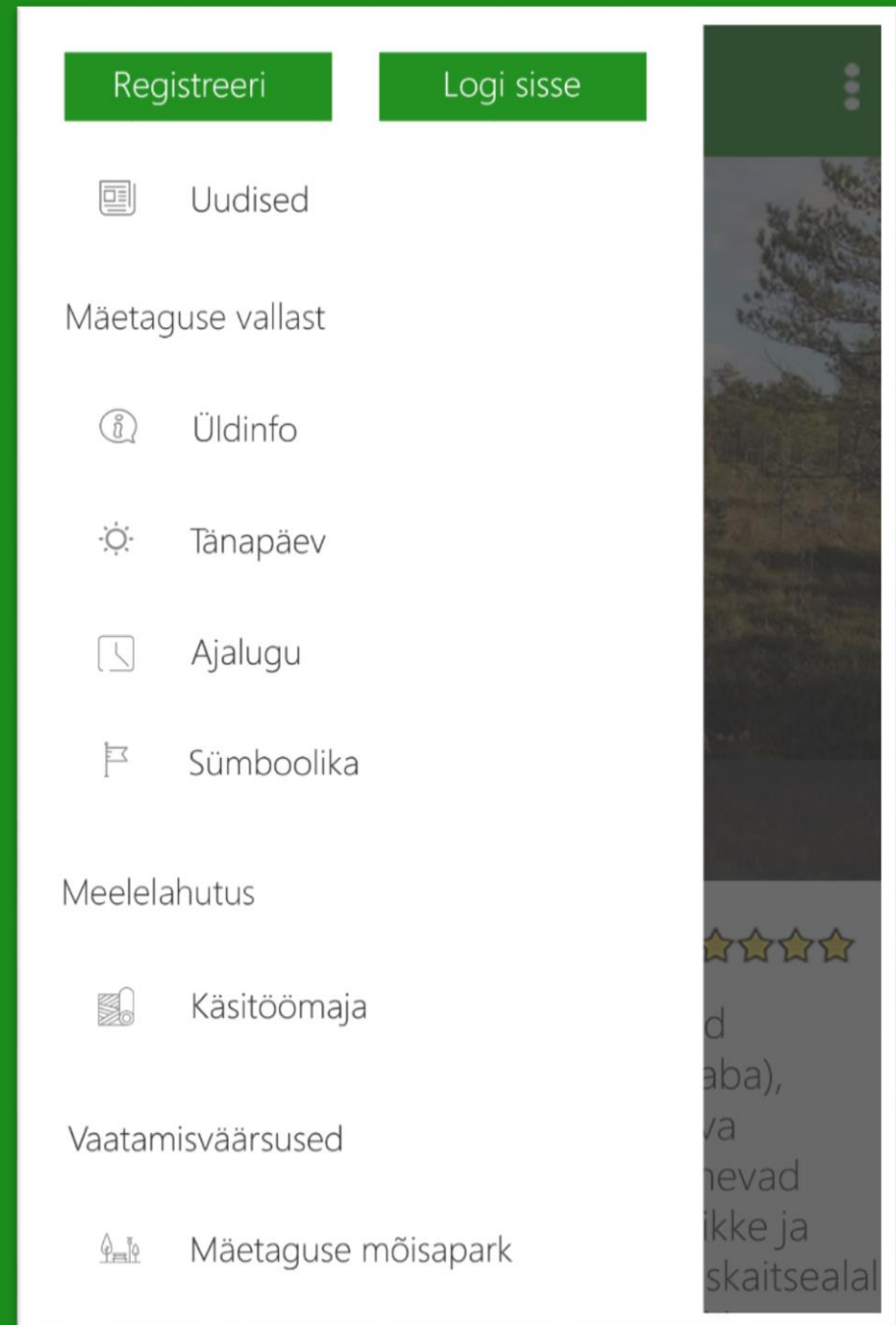
Hindamise kiht

Et turist saaks jätta tagasiside siis on hea kui ta saab seda teha kohe äpist. Tagasiside on oluline, sest siis teab nii kohalik vald või turismiga tegelev asutus, mida teistmoodi teha. Kui parandada kvaliteeti, siis tulevad turistid tagasi ka järgmine kord.



Menüü kiht

Menüü peab olema lihtne. Kui menüü on tehtud keerukaks, siis turist ei viitsi selle lehe peale aega raisata.



Täägide kiht

Kiht, kus osalejad saavad läbi „FaceBook“i ja läbi „Twitter“i pilte teha. Paremad pildid valitakse välja ning neid kajastatakse nii äpis kui ka kodulehel.

#samsungdigipass



MaetaguseTourism



Kasutaja



#maetagusetourism #samsungdigipass #mäetagusespa



Kasutaja



Uudiste kiht

Selleks, et vallas toimuvatest üritustest saaks ka turist osa võtta, peaks äpis olema uudiste kiht. Uudiste kihis kajastataks viimaseid uudiseid ja tulemas olevaid üritusi.

#samsungdigipass



Maetaguse Tourism



Aktiivsed noored on loomas
Mäetaguse turismiäppi



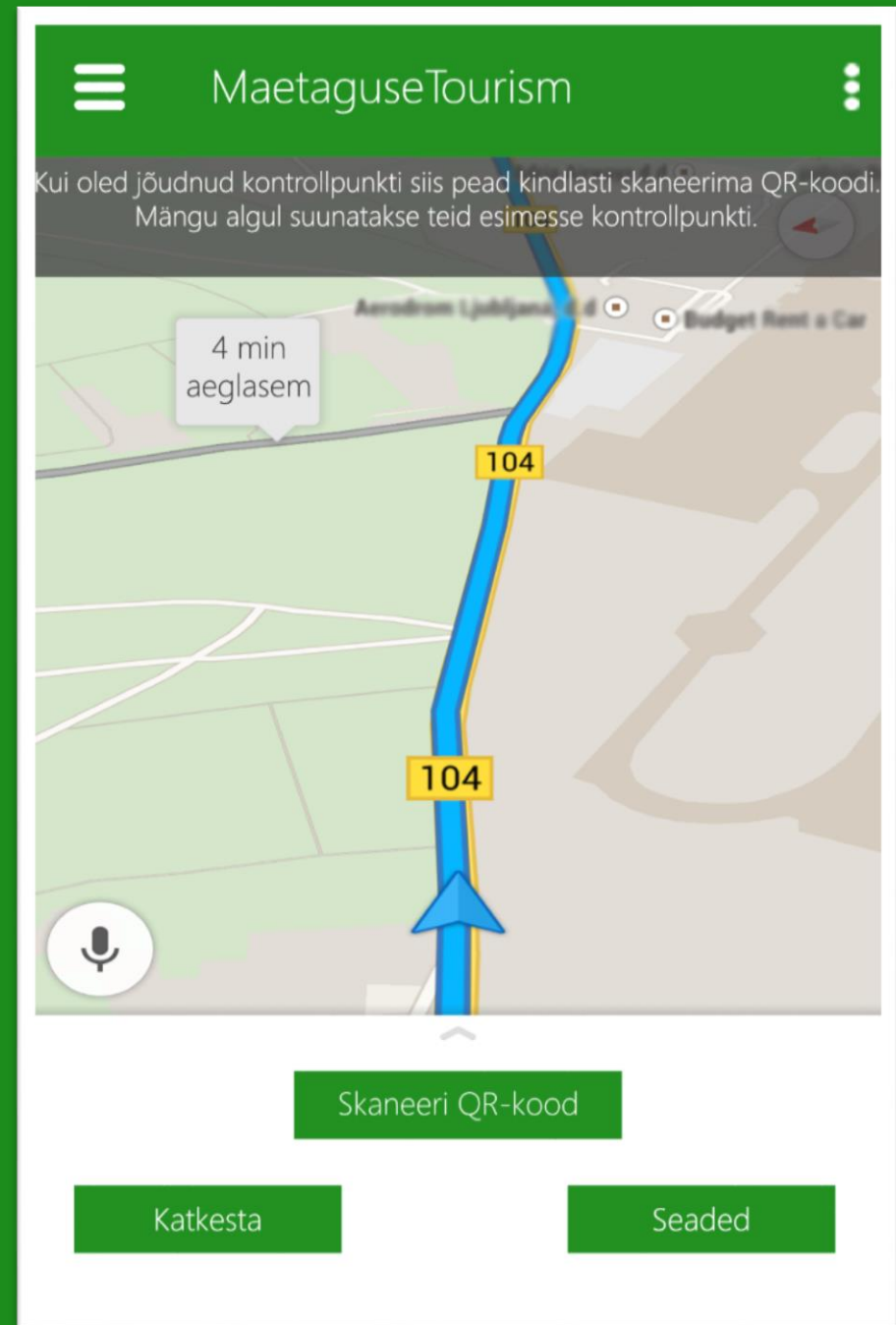
Loe lähemalt ...

Vabatahtlikud päästjad lõppevat
aastat häbenema ei pea



Maastikumängu kiht

Asja huvitavamaks muutmiseks tuleks äppi ka maastikumäng. Mäng oleks Mäetaguse valla sisene mäng, kus oleks erinevaid küsimusi valla ajaloost kuni tänapäeva kultuurini välja. Kui osaleja skaneerib QR-koodi, siis ta saab küsimuse - õigesti vastates saab punkti ja uue asukoha. Valesti vastates ta punkti ei kaota vaid saab uue asukoha, kus saab end uuesti proovile panna. Mängus loevad nii õiged vastused kui ka vastamiskiirus.





Maastikumäng

Meil on hea meel teid näha, et te olete leidnud aega mängida meie maastikumängu.

QR koodi peab skaneerima igas punktis, et saada küsimusele vastata.

Tutvu mängu reeglitega kodulehel



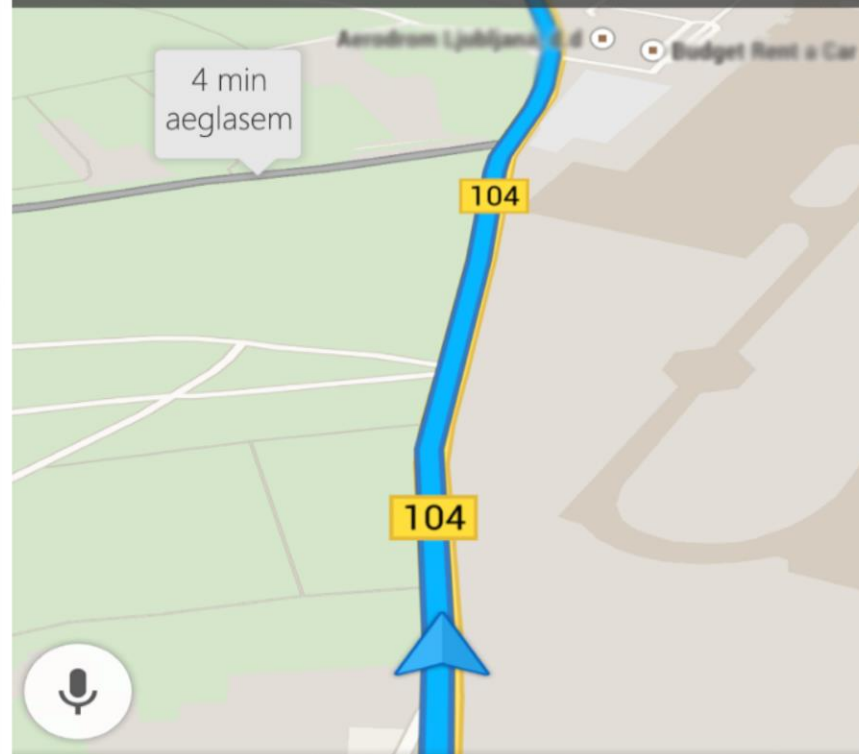
Alusta



Maetaguse Tourism



Kui oled jõudnud kontrollpunkti siis pead kindlasti skaneerima QR-koodi.
Mängu algul suunatakse teid esimesse kontrollpunkti.



Skaneeri QR-kood

Katkesta

Seaded



MaetaguseTourism



Skaneeri QR kood





1. Küsimus



Mis aastal see ehitatud on?

- 18. sajandil
- 19. sajandil
- 17. sajandil

Esita



1. Küsimus



Mis aastal see ehitatud on?

- 18. sajandil
- 19. sajandil
- 17. sajandil

Esita



Vastus on õige!



See on Mäetaguse mõisa peahoone. Mäetaguse mõis on ehitatud 19. sajandil. Kahekorruseline kivist varaklassitsistlik peahoone püstitati mõisa 1796. aastal. Oma lõpliku kuju sai hoone 1820. ja 1890. aastate ümber ehituste ajal. Hoone ehteks on vestibüüli historitsistlik laemaaling. 1990te aastate algul restaureeritud mõisa-hoones asub Mäetaguse vallavalitsus, saalis korraldatakse mitmeid kultuuriüritusi ning muid pidulikke sündmusi.

Teenisid 3 punkti

Sul on kokku 3 punkti

Järgmine kontrollpunkt

Kust abi saime?

- Enamus asju õppisime ja leidsime tänu internetile.
- Kui me midagi ei leidnud või vajasime abi, siis aitasid meid nii mentor kui ka projekti eestvedajad.
- Oma tiimi liikmetelt
- Kooli õpetajatelt
- Klassikaaslastelt

Projekti eesmärk

- Teha turistide elu Mäetaguse vallas liigeldes lihtsamaks
- Edendada kohalikku elu
- Jagada informatsiooni, mida kõik kohalikud ei pruugigi teada
- Kooli õpetajad saavad kasutada antud rakendust informeerivaks viktoriiniks või hoopis orienteerumis võistluseks

Kui seda äppi ei oleks, siis peaksid turistid otsima kauem informatsiooni, kuhu nad minna tahavad. Samas on neil raskem kohti broneerida, sest alati ei pruugi kohad vabad olla.

Mida õppisime projekti käigus?

- Erinevaid rakendusi kasutama
- Omandasime uusi teadmisi erinevatest valdkondadest
- Meeskonnatööd

Aitäh kuulamast!
Kui on küsimus siis küsi julgelt!