

## eTwinningu virtuaalreaalsuse seminar

*Seminaril arutame, kuidas virtuaalreaalsust eTwinningu projektides kasutatakse ja kuidas selline tehnoloogia õppetöösse sobib, samuti millised on olnud edulood ja õppetunnid. Uurime, kuidas kasutada 360 kraadi kaamerat ning kuidas sellega loodud videoid ja fotosid töödelda. Lisaks õpime kasutama Google Expeditions'i võimalusi.*

### **14.00 Sissejuhatus. eTwinning projektide lühitutvustus**

*Milles projekt seisneb? Kuidas virtuaalreaalsust eTwinning projektis kasutatakse? Missuguseid õpitulemusi oodatakse?*

**Safe surfing** - Pille Granovski

**3D Grammar** - Ingrid Maadvere

**Join Me on a VR Expedition!** - Signe Reidla, Tiiu Leibur

**Experiences in Google Expeditions** - Helle Kiviselg, Eve Reialu, Mari Tõnisson

### **14.45 Virtuaalreaalsus kui vahend näitlikustamiseks**

Lilit Palmar firmast Maru VR näitab õenduse ja bioanalüütiku eriala tutvustavat materjali ning räägib selle loomise protsessist.

### **15.15 Kohvipaus**

### **15.30 Praktiline**

**Google Expeditions tutvustus ja praktiline kasutamine** - Mari Tõnisson

Osalejatel palume laadida oma seadmesse eelnevalt rakendus

<https://edu.google.com/expeditions/#header>

**360 kraadi kaamera kasutamine** - video ja pilditöötlus. Praktilised näpunäited, miinused ja plussid - Ingrid Maadvere

### **16.30 Kokkuvõttev arutelu ja kokkulepped uuteks projektideks**

Hariduse Infotehnoloogia Sihtasutusel on õigus teha päevakavas muutusi.