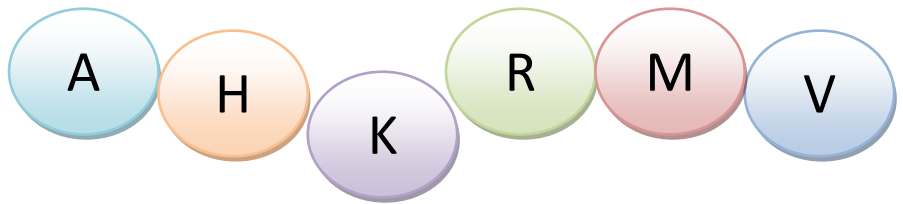


Lauamäng „Tähed rajal“



Eesmärgid:

- Kinnistada seoseid häälikute ja tähtede vahel.
- Harjutada sõna esimese ja viimase hääliku leidmist.
- Arendada lugemis- ja kirjutamisoskust

Vahendid:

Mängualus, 2-4 lauamängu nuppu, täring, paber

Mängijaid: 2-4

Mängujuhend

Mängul on neli raskusastet, mängujuht valib laste arengu ja mängu eesmärgi järgi sobiva variandi. Mängu alustaja selgitatakse välja täringut veeretades – mängija, kes viskab suurima arvu silmi, alustab mängu ja veeretab uuesti täringut, käies mängualual edasi niimitu sammu, kui mitu täringul täppe. Mängija nimetab kas:

- Tähe, millel tema mängunupp asub;
- Tähe ja vastava häälikuga algava või lõppeva sõna;
- Tähe, millel tema mängunupp asub, ja kirjutab selle tähe paberile või
- Tähe, millel tema mängunupp asub, ja kirjutab lisaks tähele ka sõna, mis algab selle tähega.

Kui mängija ei oska antud ülesannet täita, peab ta ühe sammu tagasi astuma. Võidab see, kes jõuab esimesena raja lõppu.