

ОПИСАНИЯ ГРУПП



1. Производители пищи

Производители пищи обладают необходимыми знаниями и умениями для производства пищи.

Для производителей пищи – самое главное, чтобы в новой колонии люди смогли себя прокормить.

Особая способность: могут пробить взятие одного растения или животного с собой (до голосования извещают об одном растении или животном, которое обязательно будет взято с собой). Один раз за игру, непосредственно перед голосованием.



2. Правительство

Правительство регулирует общество и заботится о народе. Правительство желает, чтобы в колонию поставлялись сбалансированные запасы.

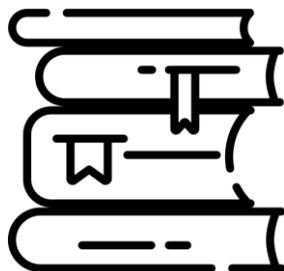
Особая способность: владеют двумя дополнительными помещениями на космическом корабле, которые они должны отдать одной из групп в течение игры (без общего голования). В любое время.



3. Корпорации, т.е. крупные предприятия

Крупные предприятия обладают большими денежными ресурсами и влиянием во многочисленных сферах. У крупных предприятий больше возможностей для претворения в жизнь своих желаний.

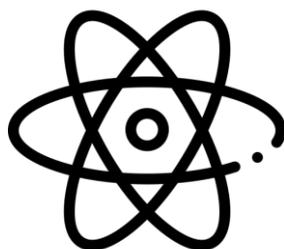
Особая способность: могут взять под свой контроль два помещения на складе космического корабля, всё равно пустых или в которых уже что-то размещено (в любое время).



4. Деятели культуры

Деятели культуры обладают необходимыми знаниями и умениями для передачи литературы, искусства, истории, спорта и новых СМИ. Деятели культуры желают, чтобы в новые колонии проникли достижения человеческой культуры.

Особая способность: могут удвоенно засчитывать свои голоса, так как имеют столь великое общественное влияние (извещают об этом до голосования). При каждом голосовании.



5. Учёные

Учёные изучают явления вокруг нас. Биологи и зоологи заботятся о сохранении экосистем.

Особая способность: могут пробить взятие одного растения или животного (до голосования извещают об одном растении или животном, которое обязательно будет взято с собой). Один раз за игру, непосредственно перед голосованием.