



# NOA 2424

Õpi-larp

Marilyn Eesmaa, Lea Pullerits, Ederi Ojasoo, Martin Kirotar

# Enne mängu

Tutvustus (vajadusel)

Mis on rollimäng?

Mängu teemad:

- Liigiline mitmekesisus ja liikide säilimine
- Ressursside jaotamine ja omavaheline sõltuvus
- Toidusõltumatus
- Ühiskondlik ebavõrdsus

# Lugu

*On tulevik - meie planeet mõnesaja aasta pärast - aastal 2424. Olukord maal on kliimamuutuste tõttu kehv, paljud liigid on juba hävinud ning inimkond otsib uut kodu Marsil. Marsile on startimas kosmoselaev NOA - Nüüd On Aeg, mis saab viia endaga kaasa piiratud hulga liike ja ressursse ehk varusid. Erinevad grupid - toidutootjad, loodusteadlased, valitsus, hiigelettevõtted (korporatsioonid), kultuuritegelased - peavad jõudma kokkuleppele, milliseid liike ja varusid kaasa võtta. Millised valikud teed sina?*

# Mängu käik - ülevaade

- Teie mängite eksperte:
  - toidutootjad, loodusteadlased, valitsus, hiigelettevõtted (korporatsioonid), kultuuritegelased
- Millised inimkonnale vajalikud ressursid võiks kaasa võtta?
- Arvestada tuleb grupi prioriteete, rolli prioriteete, isiklike prioriteete
- Mängu ajal toimub omavaheline arutamine, valikute põhjendamine
- Lõpus teeme kokkuvõtte, mis kaasa võeti ja mis võis edasi saada

# Soojendus

**Liikumismäng:** liigu ruumis juhuslikult ringi, juhendaja instrueerib kuidas/kellena liikuda - nt "Kõik kõnnivad nagu nad oleks väga-väga vanad!" - kõik mängijad püüavad näidelda/jäljendada väga eakat inimest.

**Grupeerumismäng**

# Grupeerumine

- Gruppidesse minek - grupikirjeldus
- Tegelane:
  - Roll - jagage grupis avalikult. **Pane tegelasele nimi!**
  - **Iseloom** - jagage soovi korral, tuleb välja teie põhjendustest, käitumisest ja valikutest
  - **Eesmärk** - jagage soovi korral, tuleb välja teie põhjendustest, käitumisest ja valikutest
- Olemasolevad ressursid: igal grupil 4 vett, 4 toitu
- Gruppide erivõimed: tutvustusring

# Tegelaste tutvumismängud

Skaalad - vasta nii nagu arvab sinu tegelane!

Kommentaariid - tutvusta oma tegelast, mis on tema arvamus

# Mängu käik - struktuur

- Iseseisev otsustamine ilma aruteluta vaikuses
- 1 Grupiarutelu ja otsustamine
- *Sündmus*
- 2 Grupiarutelu ja otsustamine
- *(Soovi korral: 2 Sündmus*
- 3 Grupiarutelu ja otsustamine)
- Põhjendamine ja hääletamine
  - Enne hääletust võib toimuda toidutootjate, loodusteadlaste, kultuuritegelaste gruppide erivõimete kasutamine.
  - Hiigelettevõtted ja valitsus võivad oma erivõimet kasutada enda valitud momendil.
- Kokkuvõte
- 2. Voor:
  - Kordub alates 1 Grupiarutelu ja otsustamine
  - Mängujärgne arutelu



# Mängu algus



# Iseeseisev otsustamine

Tutvu oma grupile antud ressurssidega ning mõtle, millist neist tahaksid Marsile kaasa võtta.

Silmas tuleb pidada nii oma grupi eesmärki kui oma tegelase eesmärki.

## Grupiarutelu ja otsustamine

Omavahel arutades peab grupp valima välja 2 ressursi, mille kaasavõtmist nad nõuavad.

Grupis arutades tuleb silmas pidada oma isiksusekaarti.

# Sündmus

Üle-Euroopaline metsapõleng on hävitamas kogu maailma nisuvarusid - kiirelt reageerides saab üles võtta viimase veel säilinud vilja ning selle kolooniasse kaasa võtta, kuid ainult nüüd praegu.

*Pärast seda vooru nisu kaardid korjatakse ära.*

# Sündmus

Veevarud lõppevad ootamatult.  
Korporatsioonid on pumbanud välja suurema  
osa põhjaveest ning taastumine võtab aastaid.

*Juhendaja võtab igalt grupilt (va  
korporatsioonid) ära 2 ühikut vett.*

# Sündmus

Photo: Serg Zastavkin/Shutterstock


Siberi igikeltsa alt kliima soojenemise tõttu välja sulanud katkuviiruse muteerunud vorm põhjustas epideemia, mis on hävitanud 90% maailma lehmadest. Nakatumisohu tõttu ei saa ka väheseid järelejäänud Marsile lehmi kaasa võtta.

*Juhendaja korjab kokku lehmade ressursikaardid ning kui grupid olid juba valinud kosmoselaeva lehmad, siis ka need eemaldatakse.*

# Sündmus

Üks laoruum kosmoselaevas nakatub tundmatu viirusega - korporatsioonidel on ravimeetod, aga nad tahavad selle eest midagi (saavad ise valida 1 ühiku midagi) ja teised peavad kokku leppima, kes on valmis selle ressursi loovutama. Kui keegi pole nõus, läheb kogu ruum karantiini ning seda ei saa kasutada asjade transpordiks.

# Sündmus

A small satellite or probe is shown in space, emitting a bright green glow. The satellite has a cylindrical body with a smaller section at the end, and it is surrounded by a soft, ethereal green light that fades into the dark blue background of space. The background is filled with faint, distant stars.

Valitsuse poolt tellitud lisa-kosmosesüstik sai valmis ning saab võtta kolooniasse kaasa ühe lisaühiku ressursse. Valitsus saab selle anda vabalt valitud grupile, kes peab vastukaaluks ohverdama oma grupi erivõime.



# Grupiarutelu jätkub

Kuni kõik grupid on teinud valiku

# Soovi korral: II sündmus + grupiarutelu jätkub

Vt slaid .. kuni ..

# Hääletus

- Grupist kaks liiget, üks ressursi kohta, seisavad ruumi ning tutvustavad ja põhjendavad, mida ja miks nad soovivad kaasa võtta.
- Seejärel paigutatakse valitud ressursi kaardid ruumis ühtlaste vahedega.
- Pärast tutvustust saab iga osaleja individuaalselt valida, millise ressursi poolt nad soovivad hääletada liikudes selle punkti juurde.
- Seejärel loetakse kokku hääled ja selgitatakse välja 5 enim hääli kogunud ressursi.
- Viigi puhul toimub viiki jäänud ressursside vahel väitlus ja kõik saavad anda uuesti hääle valides viiki jäänud ressursside vahel.

# Kokkuvõte

Millised ressursid lähevad laeva?

Mida see võiks inimkonna jaoks tähendada?

## Grupiarutelu ja otsustamine

Omavahel arutades peab grupp valima välja 2 ressursi, mille kaasavõtmist nad nõuavad.

Grupis arutades tuleb silmas pidada oma isiksusekaarti.

# Grupiarutelu jätkub

Kuni kõik grupid on teinud valiku

# Soovi korral: II sündmus + grupiarutelu jätkub

Vt slaid .. kuni ..

# Hääletus

- Grupist kaks liiget, üks ressursi kohta, seisavad ruumi ning tutvustavad ja põhjendavad, mida ja miks nad soovivad kaasa võtta.
- Seejärel paigutatakse valitud ressursi kaardid ruumis ühtlaste vahedega.
- Pärast tutvustust saab iga osaleja individuaalselt valida, millise ressursi poolt nad soovivad hääletada liikudes selle punkti juurde.
- Seejärel loetakse kokku hääled ja selgitatakse välja 5 enim hääli kogunud ressursi.
- Viigi puhul toimub viiki jäänud ressursside vahel väitlus ja kõik saavad anda uuesti hääle valides viiki jäänud ressursside vahel.



# Kokkuvõte

Millised ressursid lähevad laeva?

Mida see võiks inimkonna jaoks tähendada?

# Mängu lõpp

