

GRUPPIDE KIRJELDUSED



1. Toidutootjad

Toidutootjatel on vajalikud oskused ja teadmised toidu tootmiseks.

Toidutootjatele on kõige olulisem, et uues koloonias oleks võimalik inimestel end ära toita.

VETT     TOITU    

Erivõime: saavad suruda läbi ühe taime või looma kaasavõtmise (enne hääletust annavad teada ühe taime või looma, mis kindlasti kaasa tuleb). Üks kord mängus, vahetult enne hääletust.

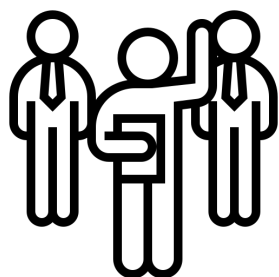


2. Valitsus

Valitsus reguleerib ühiskonda ja hoolitseb rahva eest. Valitsus soovib, et kolooniasse jõuaks tasakaalustatud varud.

VETT     TOITU    

Erivõime: omavad kosmoselaevas kahte lisaruumi, mille nad peavad mängu jooksul ära andma mõnele grupile. Grupp saab siis omal vabal valikul sinna midagi valida (ilma üldise hääletuseta). Ükskõik millal.

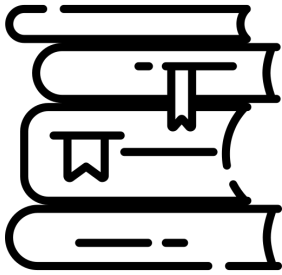


3. Korporatsioonid ehk hiigleettevõtted

Hiigleettevõtetel on suured rahalised ressursid ja mõjuvõim paljude erinevate valdkondade üle. Hiigleettevõtetel on rohkem võimalusi oma soovide läbiviimiseks.

VETT     TOITU    

Erivõime: saavad võtta kosmoselaevast kaks laoruumi enda kontrolli alla, ükskõik kas tühjalt või siis kui seal midagi juba sees on (ükskõik millal).

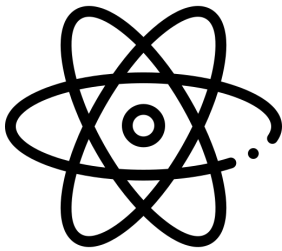


4. Kultuuritegelased

Kultuuritegelastel on vajalikud teadmised ja oskused kirjanduse, kunsti, ajaloo, spordi ja uusmeedia edasikandmiseks. Kultuuritegelased soovivad, et uude kolooniasse jõuaks ka inimkultuuri saavutused.

VETT     TOITU    

Erivõime: saavad oma hääli topelt lugeda, kuna on nii suure ühiskondliku mõjuga (enne hääletust annavad teada). Igal hääletusel.



5. Loodusteadlased

Loodusteadlased uurivad nähtusi meie ümber. Bioloogid ja zooloogid muretsevad ökosüsteemide säilimise pärast.

VETT     TOITU    

Erivõime: saavad suruda läbi ühe taime või looma kaasavõtmise (enne hääletust annavad teada ühe taime või looma, mis kindlasti kaasa tuleb). Üks kord mängus, vahetult enne hääletust.