

# Pareidolia

-

## SYNOPSIS

*Sinopsis*

**(EN)**

La LLave Maestra Theatre presents two performances for all audiences from 6+: Pareidolia Games to activate the imagination. Pareidolia is the ability of the mind to recognize concrete figures in abstract forms. forms that come to life, plastic seas that dance like giant waves a poetic and comic universe that remains in wait in our daily life to be discovered. a trip to the imagination, without words, where you only need to observe the things that surround us every day. a visual and sensory spectacle humor, creativity, and visual poetry.

**(ES)**

La LLave Maestra Theatre presenta dos espectáculos para todas las audiencias a partir de 6 años: Pareidolia *juegos para activar la imaginación*. Pareidolia es la capacidad de la mente para reconocer figuras concretas en formas abstractas. formas que cobran vida, mares plásticos que bailan como olas gigantes, un universo poético y cómico que permanece en espera en nuestra vida cotidiana para ser descubierto. Un viaje a la imaginación, sin palabras, donde solo necesitas observar las cosas que nos rodean. todos los días. Un espectáculo visual y sensorial de humor, creatividad y poesía visual.

-

## CAST AND CREW

*Reparto y equipo*

**AUTHOR**

/ Autor

Álvaro Morales, Edurne Rankin

**DIRECTED BY**

/ Dirigido por

Álvaro Morales, Edurne Rankin

**CAST**

/ Elenco

Edurne Rankin, Mario Espinosa, Raúl Escudero, Marcela Burgos, Pablo Soto

**RESEARCH CAST 2017**

/ Elenco de investigación 2017

Edurne Rankin, Mario Espinosa, Max Pertier, Francesca Artaza

**MUSIC**

/ Música

Gorka Pastor

# ARKOLLECTIV

## SCENOGRAPHY DESIGN

/ Diseño escenográfico

La Llave Maestra

## SCENOGRAPHY REALIZATION

/ Realización escenográfica

Eduardo Jimenez, Odile Pothier, La Llave Maestra

## COSTUME DESIGN

/ Diseño de vestuario

Eduarne Rankin

## COSTUME REALIZATION

/ Realización de vestuario

Eduarne Rankin, Ximena Bascuñán

## ILUMINATION DESIGN

/ Diseño de iluminación

Álvaro Morales

## PRODUCTION

/ Producción

La Llave Maestra