

Seiklusrogain "LIBAHUNDI JÄLG"

Aegna, 20. mai 2017

MÕÖT 1:10 000 H = 2,5m

NB!!! KONTROLLAEG: 5 TUNDI

TRAHV KONTROLLAJA ÜLETAMISEL: -2p IGA ALUSTATUD MINUTI EEST

KONTROLLAJA ÜLETAMINE ÜLE 15 MIN TÜHISTAB TULEMUSE

ALUSKAART: ORIENTEERUMISKAART, APRILL-MAI 2017.a

EOL NR 2017034, KAARDISTAJA: MAIT TÖNNISON

"LIBAHUNDI JÄLJE"

Kaardid trükkis:

PRINTCENTER AS



BEST

MTÜ Aktiivikeskus

PRINTCENTER

REIB



NB!!! KONTROLLAEG: 5 TUNDI
TRAHV KONTROLLAJA ÜLETAMISEL: -2p IGA ALUSTATUD MINUTI EEST
KONTROLLAJA ÜLETAMINE ÜLE 15 MIN TÜHISTAB TULEMUSE

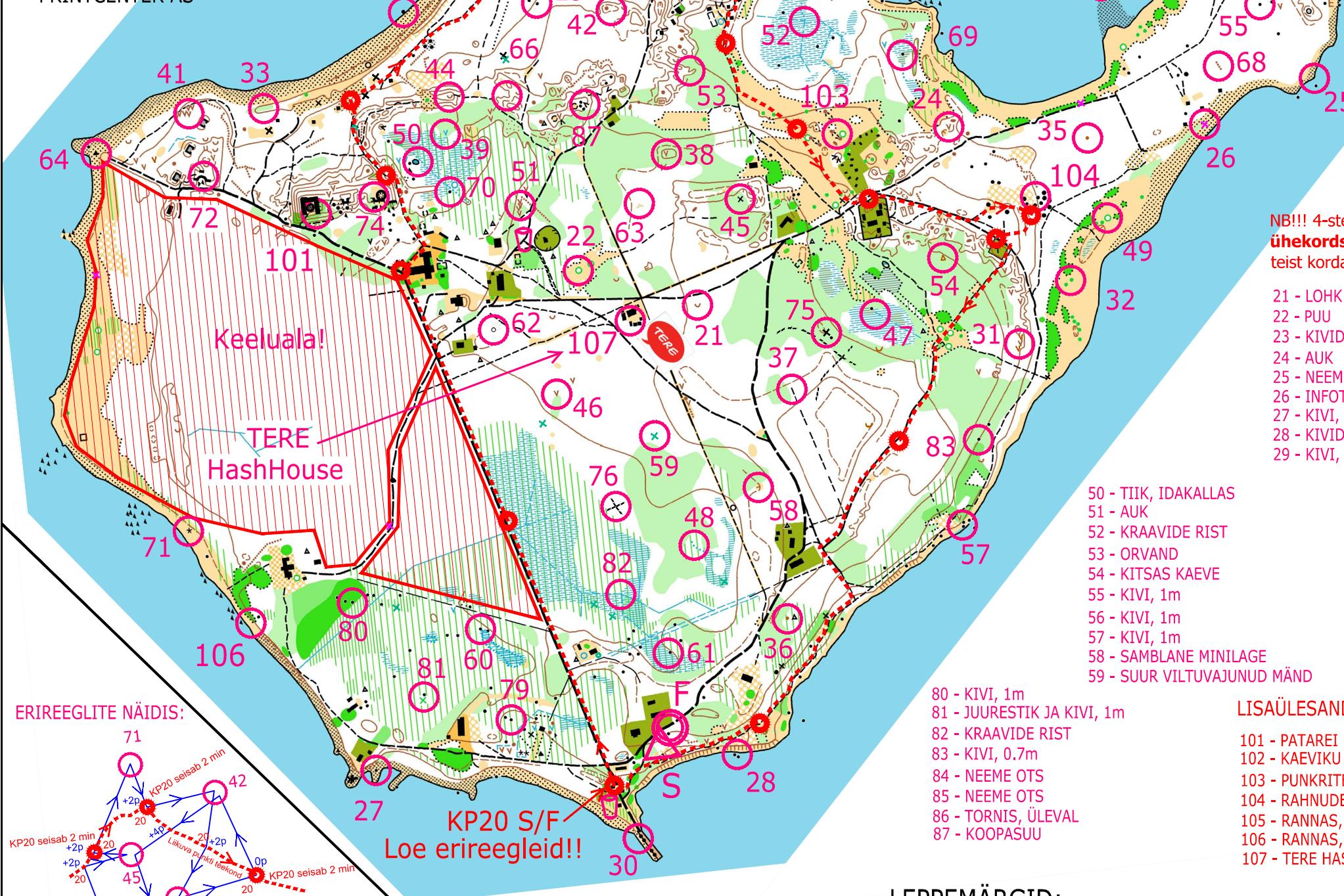
ALUSKAART: ORIENTEERUMISKAART, APRILL-MAI 2017.a

EOL NR 2017034, KAARDISTAJA: MAIT TÖNNISON

"LIBAHUNDI JÄLJE"

Kaardid trükkis:

PRINTCENTER AS



Antud teekonna läbimine annab:
34 - 3p; 20 - 2p; 45 - 4p; 20 - 2p; 71 - 7p; 20 - 2p; 42 - 4p; 20 - 2p; 106 - 10p (kui ülesanne tehtud); 20 - 0p (peale lisäülesannet); 42 - 0p (varem võetud); 42-45 etapp 4p; 45 - 0p (varem võetud).

Korraldajad: MTÜ Aktiivikeskus, KutiMuti Noortelaager, www.libahunt.eu , Bona Fide
Peakorraldaja: Tiit Mägi, 5028180 Peakohtunik: Veikko Tamlak, 5143851
Rajameister: Mairot Kakko, 5058872

TÄNAME TOETAJAID:

Sportland, Printcenter, Saku Ölletehas, Tallinn liigub, TERE (HASH-HOUSE), REIB, KutiMuti Laager,



LEGENDID:

20 - LIIKUV PUNKT - erireeglid

KP20 võib märkida piiramatu arv kordi tingimisel, et ENNE igat märget on võetud **tavaline rajapunkt** (NB! mitte lisäülesande punkt!!!).

Liikuva punkti rada on märgitud kaardile punase punktiirjoonega. Samuti märgitud likuva punkti liikumissuund ja algus- ning lõpukoht (KP 20 S/F), Lisaks on väikeste ringidega rajal märgitud kohad (MATKARAJA INFOTULBAD), kus punkt **peatub 2 minutit**. Punkti liikumiskiirus peatuste vahel on **5 km/h**. Likuva punkti täisringi tegemiseks kuluv aeg on **1 tund 40 minutit**.

Liuku punkt on kätesaadav **ainult osal võistlusajast**: alates stardist **1h:00'** kuni **2h:40'** ja **4h:00'** kuni finišini. Liuku punktis peavad alati **märkima kõik võistkonnaliikmed**. Iga määrustepärane likuva punkti märkimine annab **2 lisapunkti**.

NB!!! 4-ste punktide (40...49) vaheliste **otseetappide eest saab võistkond ühekordselt 4 lisapunkti** iga taolise etapi eest (41-45, 48-46 jne). Samad etapid teist korda vastupidises järjestuses lisapunkte ei anna.

21 - LOHK	30 - LAINEMURDJA REA OTS	40 - KIVID, 1M
22 - PUU	31 - AUK	41 - KESKMINÉ AUK
23 - KIVID, 1m	32 - PUU	42 - ORVAND NÖIAPUUDEGA
24 - AUK	33 - KESET TIHNIKUT	43 - 2 KIVI, 2M
25 - NEEME OTS	34 - KIVI, 2m	44 - LOHK KÜNKAL
26 - INFOTULP	35 - ÜKSIK TIPUKE	45 - LAUDADEST RAJATIS
27 - KIVI, 2m	36 - KÄND	46 - AUK
28 - KIVID, 1m	37 - SIHI OTS	47 - KRAAVI OTS
29 - KIVI, 0,7m	38 - AUK	48 - KUIV SOO-OTS
	39 - VEEAUK	49 - PUU

50 - TIIK, IDAKALLAS	60 - KIVI, 0,7m, SOO OTSAS	70 - KIVI, 1m
51 - AUK	61 - KIVI, 0,7m	71 - TÜNN
52 - KRAAVIDE RIST	62 - VANA EL-LIINI POST	72 - HELGIHEITJA VAREMETE PEAL
53 - ORVAND	63 - MINILAGE	73 - KIVI 1,5m
54 - KITSAS KAEVE	64 - VARE	74 - PATAREI, LÄÄNEPOOLSES TIPUS
55 - KIVI, 1m	65 - AUK KÜNKAL	75 - LASKEALUS
56 - KIVI, 1m	66 - ORVAND	76 - LOOMARADADE RIST
57 - KIVI, 1m	67 - VANA MEREMÄRK	77 - LÄÄNEPOOLNE PUU
58 - SAMBLANE MINILAGE	68 - KAEVIKU KESKEL	78 - MEREMÄRK
59 - SUUR VILTUVAJUNUD MÄND	69 - KIVI, 1,5m	79 - KIVI, 1,5m

LISAÜLESANDED (JÄRGI KOHTUNIKE VÕI TEKSTILISI JUHISEID):

101 - PATAREI MÜÜRI IDAPOOLNE OTS, PUNKTID 2+2+2+2 (KOHTUNIKETA)

102 - KAEVIKU SUUE, PUNKTID 3+7

103 - PUNKRITE VAHEL, PUNKTID 2+2+2+2 (KOHTUNIKETA)

104 - RAHNUDE VAHEL, PUNKTID 2+8 (KOHTUNIKETA)

105 - RANNAS, PUNKTID 4+6

106 - RANNAS, PUNKTID 5+5

107 - TERE HASH-HOUSE, 4+6

KOKKU KAARDIL 74 KP + LIIKUV PUNKT

MAKSIMUMPUNKTID KONTROLLPUNKTIDEST: 402p

MAKSIMUMPUNKTID KOOS ERIREEGLITEGA: ÜLE 500p

NB! OHUKOHAD:

MILITAAROBJEKTIDEL JA NENDE LÄHEDUSES VÖIVAD OLLA LAHTISED AUGUD, KAEVUD, OKASTRAAT. VÖIB ESINEDA VARISEMIS- VÕI KUKKUMISOHT
VAATA JALGADE ETTE!!