

## “STRUKTUURSED VASTANDID“



Mäng sobib nii vaegnägijatele kui kõigile teistele, kes võiksid mängida kaetud silmadega. Mäng on ülesehitatud kompimisele ning seetõttu on kujundid ühevärvilised ja tumedad, vähendades nii visuaalset efekti.

### Mäng sisaldab:

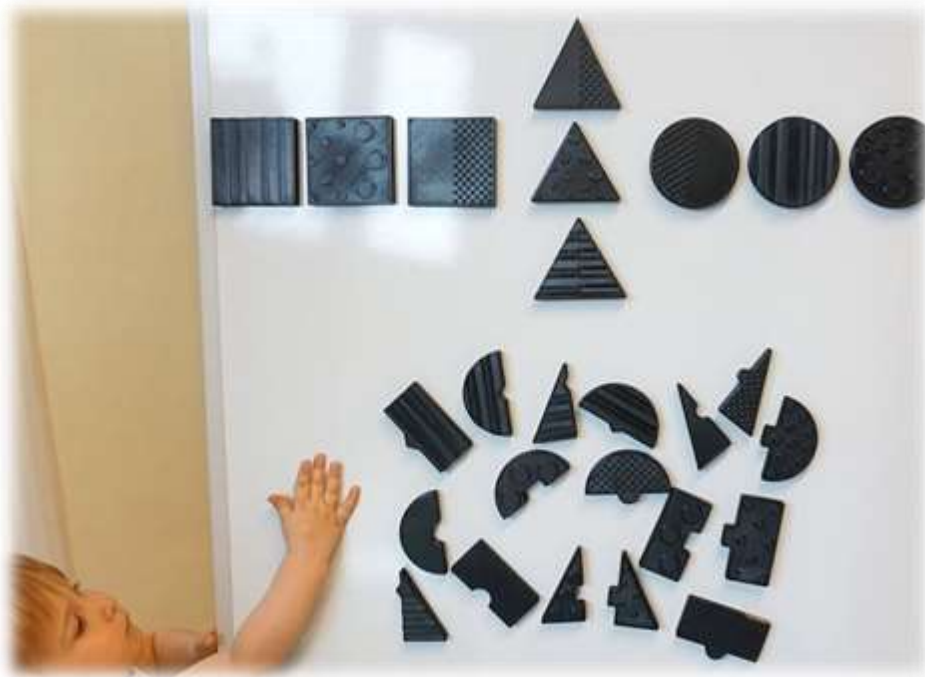
- 1 magnettahtvel
- 9 magnetitega näidiskujundit
- 18 magnetitega kujundite osa

### Mängujuhised:

Tahvlil on 9 näidiskujundit ja 18 kujundite osa.

Näidiskujundid (3 ringi, 3 kolmnurka, 3 ruutu) on kaetud vastandlike pinnastruktuuridega – kare/ sile, nõgus/ kumer, suur mumm/ väike mumm jms.

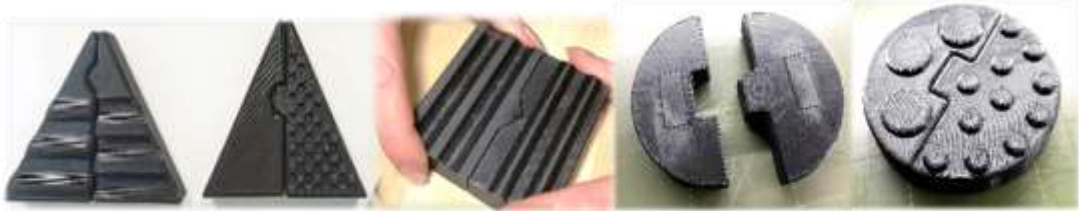
1. Leia tahvlilt 9 näidiskujundit ja grupeeri need vastavalt kujule kolme gruppi: 3 kolmnurka, 3 ruutu ja 3 ringi. Tutvu kompimise teel nende pinnastruktuuridega ja püüa meelde jätta neil olevad struktuursete vastandite paardid.



2. Liiguta näidiskujundite grupid tahvli erinevate servade äärde – näiteks nelinurksed vasakule, kolmnurksed paremale ja ringikujulised motiivid tahvli alaserva.



3. Otsi laual olevate kujundite osade seast omavahel kokku sobivate vastandlike pinnastruktuuridega paarilised ja aseta need ühenduslüli abil kokku. Nii toimides saad kahest tükist kokku pandud nelinurgad, ringid ja kolmnurgad.



4. Leia igale kahest osast kokku pandud kujundile sarnase pinnastruktuuri ja kujuga näidiskujund. Pane saadud paarid kõrvuti.

