

Mäng "Aastaajad"

Ere Raag

Mäng on väikelapse üks põhilisemaid arendajaid. 12-ruudulise mängu igal ruudul on jutustada oma lugu. Laps õpib tundma nelja aastaaega ning igale aastaajale iseloomulikke tunnuseid, omapära, mõisteid ja tegevusi. Mängumattel on neli veergu (kevad, suvi, sügis, talv) ja kolm rida. Ülemine rida tutvustab aastaaegade eripära ja muutusi looduses. Keskmisel real on rahvakalendri tähtpäevad (munadepühad, jaanipäev, kadri- ja mardipäev ning jõulud). Alumine rida pakub võimalusi sõrmede motoorika ning puuetundlikkuse arendamiseks ja uute oskuste omandamiseks. Kätega kompimine annab ettekujutuse esemete vormist, kujust ja suurusest. Saadud kogemusi ja teadmisi loovalt rakendades õpib laps tajuma ümbritsevat maailma, kogedes tegevuste kaudu avastamislusti ja mängurõõmu.

Mängu kavandades pidasin oluliseks, et laps saaks mängida nii kodus kui reisil olles. Mängujuhendiga varustatud kokkuvolditavat mängumatti on mugav endaga kaasa võtta.

Sihtgrupi esindaja kommentaar: Võimaldab mänguteki ruudustikku jagatud taskutes olevaid esemeid ära tunda. Punktkirjas on vaid pealkiri.

Kokkuvõtteks – Traditsiooniline tegelusteki tüüp. Liiga palju on kasutatud viltkangast, sest seda on tegija poolelt küll hea töödelda ja õmmelda kuna materjal ei hargne. Paraku lastele üldiselt ei meeldi viltkangast väga palju katsuda, see ei tekita neis positiivseid emotsioone. Tehnoloogilises mõttes on tekk hästi valmistatud. Üldpind ei ole väga suur, aga infot on väga palju, pimedale lapsele on seda kõike korraga liiast. Tore, et on lisatud ka tegutsemist võimaldavaid "pilte".

Märkusena - Esemete seost aastaaegadega pime inimene eriti ei tabanud. Võib eeldada, et autor on mõelnud pimedala lapse puhul ka nägijast abilist illustratsioonide lahtimõtestamiseks.