



Rooside Sõda

Reglement

1. Rooside Sõda on meelelahutuslik mäng, kus pannakse proovile neljast liikmest koosnevate tiimide teadmised Tartu ja tudengielu kohta. Välja tuleb selgitada populaarseim vastus erinevatele küsimistele 100 tudengi seas läbi viidud küsimustikus. Rooside Sõda toimub kolmapäeval, 26. septembril kell 19 Tartu Erinevate Tubade Klubis ((Kastani 42, 5. korrus IV korrus)
2. Rooside Sõjale registreerimine toimub eelnevalt Tartu Tudengipäevade koduleheküljel www.studentdays.ee ning kohapeal tuleb oma osalemine kinnitada. Registreerimine avatakse 10. septembril ja võistlusele pääsevad 8 kiiremat tiimi. Tiimi kuulub 4 liiget, kellest üks on meeskonna kapten. Vabade kohtade olemasolul on võimalik registreerida ka kohapeal.
3. Mäng viiakse läbi voorudena ning küsimustele vastamine algab 1-1 süsteemiga, kus esimesena lähevad üksteise vastu meeskondade kaptenid. Enne küsimusele vastamist on kohustuslik asetada parem käsi mängulauale ning vasak selja taha, et vältida eelist vastasvõistleja ees. Igal küsimusel on kuni 6 vastust (vastuste arv on nähtav mängulaual). Kui vastaja teab vastust, peab ta võimalikult kiiresti vajutama parema käega mängulaual olevat nuppu. Kiiremini vajutanud võistleja saab vastamisõiguse. Kui tema vastus on mängulaual kõige populaarsem, saab tema tiim õiguse pakkuda vastuseid edasi. Kui vastus ei ole mängulaual kõige populaarsem, saab vastastiimi vastaja õiguse pakkuda uus vastus ning kui see on eelmisest populaarsem, saab tema tiim õiguse vastuseid edasi pakkuda. Kui vastus on vähempopulaarsem, hakkab edasi vastama esimesena vastanud mängija tiim.

4. Iga õige vastus annab vastanud tiimile nii palju punkte, kui mitu inimest 100 vastaja hulgast on seda vastust pakkunud. Kui üks tiim suudab ära pakkuda kõik mängulaual olevad õiged vastused, saab see tiim kõik punktid sellel mängulaual endale. Ühel tiimil on 3 võimalust pakkuda valet vastust. Kui see arv on täis, saab vastasmeeskond õiguse pakkuda veel üks vastus, mis võiks nende meelest mängulaual veel olemas olla. Kui nad pakuvad õigesti, saavad nad endale kõik mängulaual olevad punktid, kaasa arvatud need, mille vastastiim oli juba kogunud. Kui pakuvad valesti, jäävad vastasmeeskonnale kogutud punktid.
5. Peale igat küsimust selgub, milline tiim liigub edasi ning milline kukub mängust välja. Edasi saab tiim, kes kogus küsimusele vastamisel rohkem punkte.
6. Peale igat küsimust lähevad tiimide skoorid nulli- skoor on oluline vaid edasisaamiseks.
7. Mängu ajal on keelatud kasutada välist abi, sh nutitefonis interneti kasutamine või kõnede tegemine. Tiimipoolse abi kasutamine on keelatud individuaalselt küsimusele vastamise ajal. Üksteisega võib arutleda, kui tiim saab võimaluse vastata küsimusele, millele vastasmeeskond on 3 korda valesti vastanud.
8. Võitjate tiim selgub turniirisüsteemi alusel.
9. Rooside Sõja korraldajad jätavad endale õiguse teha ürituse korralduses muudatusi, teavitades sellest enne ürituse algust osalejaid.