



Flunkyball Reglement

1. Flunkyballi turniir toimub reedel, 22. septembril 2017 Tartu Ülikooli spordiklubi harjutusväljakul (Staadioni 8a) algusega kell 17:00.
2. Flunkyballi turniiril osalemiseks tuleb võistkond (4 inimest) eelnevalt registreerida Tartu Tudengipäevade koduleheküljel www.studentdays.ee. Registreerimine avatakse 4. septembril ja võistlusele pääsevad 16 kiiremat tiimi. Vabade kohtade olemasolul on võimalik registreeruda ka koha peal. Osalustasu võistkonna peale on tudengitele 10 eurot ja teistele 12 eurot.
3. Võistlusel osalemiseks peavad kõik meeskonna liikmed olema vähemalt 18-aastased.
4. Flunkyball on kogu maailmas tudengite seas kirgi küttev täpsus-, kiirus- ning õllejoomismäng. Mäng toimub kahe meeskonna vahel, kes hakkavad korda mööda palliga viskama väljaku keskel asetsevat pudelit. Mängu võidab meeskond, kes suudab enda joogid vastasmeeskonnast kiiremini ära juua. Parima kostüümiga meeskonnale on välja pandud lisaauhind.

Algus

Ühes Flunkyball'i mängus osaleb 2 meeskonda (mõlemas 4 võistlejat) ning mäng toimub selleks märgistatud väljakul (5 x 10 m). Enne mängu algust loositakse meeskondade vahel väljaku pooled ja alustusõigus. Igale võistlejale antakse korraldajate poolt pudel õlut, mis tuleb asetada mängija ette otsajoone taha. (Mängimiseks tohib kasutada ainult korraldajate poolt antud õlut). Õlu võib avada siis, kui kohtunik annab selleks loa. Võrdsele kaugusele mõlemast meeskonnast

asetatakse keskjoonele sihtmärgiks pooleldi täis olev pooleteiseliitrine plastikpudel.

Viskamine

Mõlema meeskonna ülesandeks on palliga keskel olev pudel maha visata. Visatakse kordamööda ning ka meeskonna siseselt peavad mängijad viskama kordamööda, esimesena viskab kõige vasakpoolsem mängija. Viskamise hetkel ei tohi viskameeskonna ükski liige olla üle otsajoone ning puudutada enda ees olevaid pudeleid. Palli tuleb visata ühe käega ülalt (puusadest ülevalt poolt).

Vastameeskonnal on õigus ühe jalaga olla üle joone, et kaitsta enda õlusi.

Jooksmine

Keskmise plastikpudeli tabamisel on viskameeskonnal õigus hakata oma õlut jooma. Vastameeskonna ülesanne on sel ajal võimalikult kiiresti panna püsti väljaku keskel olev pudel ning enda meeskonna viskekorraks tuua pall oma otsajoone taha. Samuti peavad kõik meeskonna liikmed jooksuma vähemalt korra keskjooneni ning tagasi enda kohtadele. Jooksuma võib hakata kohe, kui pall on lahkunud viskaja käest.

Joogiõigusega meeskond võib juua oma jookke kuni vastameeskond on jõudnud tagasi enda kohtadele ja kohtunik hüüab "STOP". Peale seda tuleb pudelid asetada tagasi enda ette ning viskekord läheb üle teisele meeskonnale.

Mängu lõpp

Võidab meeskond, kelle õlud on esimesena tühjad. Võistleja, kes on enda õlu ära joonud, võib aidata teisi võistkonna liikmeid. Kui meeskond annab kohtunikule teada, et nende joogid on otsas, ei ole enam võimalik ümber otsustada ning kohtunik kontrollib võistlejate pudeleid, kasutades selleks 2 cl mõõdupitse. Pitside täitumisel (vahtu arvestamata) saab meeskond endale trahviõlu ning mäng jätkub. Trahviõlu joomiseks ei ole määratud kindlat inimest, selle võib otsustada meeskonna siseselt.

Trahvid ja vead

Meeskond saab endale hoiatuse, kui võistleja

- jalg ületab otsajoont
- alustab jooksmist liiga vara
- alustab joomist liiga vara

- ei lõpeta joomist peale “STOPP” sõna
- rikub viske järjekorda
- viskab mitte selleks määratud viisil
- joob mitte selleks määratud ajal
- ajab juues või muul hetkel õlut maha
- õlu vahutab üle pudeli ääre
- rikub või muudab pudeli kuju
- eirab kohtuniku käsku
- solvab kohtunikku või teist mängijat

Hoiatuse korral peab võistleja järgmise joomiskorra vahele jätma. Kui meeskond kogub ühes mängus kokku 4 hoiatust, saab võistkond endale trahviõlu. Sellest iga järgmine hoiatus tähendab võistkonna diskvalifikatseerimist mängust. Kohtunikul on õigus mängu jooksul jagada hoiatusi ja trahviõluid ka muudel juhtudel vastavalt olukorrale.

5. Flunkyballi korraldajad jätavad endale õiguse teha ürituse korralduses muudatusi, teavitades sellest enne ürituse algust osalejaid.