

# II PEIPSIÄÄRE VALLA SUVEMÄNGUD 2019

## JUHEND

### I EESMÄRK

Elavdada rahvasspordi elu ning ühistegevust Peipsiääre vallas ning naaberpiirkondades. Luua elanikele motivatsiooni võistkondlikuks spordiga tegelemiseks harrastajate tasemel. Suvemängude erispordialade parimate väljaselgitamine ja nende tunnustamine. Andekate noorsportlaste varakult märkamine.

### II AEG JA KOHT

II Peipsiääre valla suvemängud viiakse läbi laupäeval 29. juunil 2019 Vara staadionil. Avamine kell 10:30, mandaat 10:00.

### III JUHTIMINE JA KORRALDAMINE

Peipsiääre valla suvemängude ettevalmistamist ja korraldamist teostab korraldustoimkond koos Peipsiääre vallavalitsusega. Mängude peakohtunik Priit Allikivi.

### IV OSAVÕTJAD

Peipsiääre valla suvemängudest on oodatud osa võtma kõik vallaelanikud, nende sugulased ja sõbrad. Võistkondade kokku panijad palun lugege juhendit tähelepanelikult ja püüame koos enne võistlusi arusaamatused lahendada.

### V VÕISTLUSKLASSID

P	2004 a. ja hiljem sündinud
T	2004 a. ja hiljem sündinud
M	1980. – 2003.a
N	1985. – 2003.a
MV I	1970. – 1979.a
NV I	1975. – 1984.a
MV II	1969.a . ja varem sündinud
NV II	1974.a . ja varem sündinud

### VI PAREMUSJÄRJESTUSE SELGITAMINE JA SPORDILALAD

Võistkondlikel aladel läheb arvestusse parima võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad ei hoiu kaasnevad punkte kinni, võistlusala arvestuses autasustatakse vastavalt kohale.

Individuaalaladel läheb igast võistkonnast arvestusse parima võistleja tulemus. Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohaga kaasnevad punktid kinni.

Võistelda saab ainult oma vanuseklassis. Samuti naine ei saa asendada meest ja vastupidi.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad/võistkonnad punkte järgmiselt: I koht - 20 punkti, II koht - 17 punkti, III koht - 15 punkti, 4. koht – 13 punkti, 5. koht – 12 punkti jne.

#### 1. Lühimaaajooks

#### STAADION

Igast võistkonnast võistlevad N, M – 100 meetrit ; T, P, NV I, MV I, NV II, MV II – 60 meetrit.

## 2. Kaugushüpe

STAADION

Igast võistkonnast võistlevad T, P, N, M, NV I, MV I, NV II, MV II. Igal võistlejal 3 katset.

## 3. Kuulitõuge

STAADION

Igast võistkonnast võistlevad N - 4kg, M - 7kg, NV I – 4kg, MV I – 6kg, NV II – 3kg, MV II – 5kg  
Igal võistlejal 3 katset.

## 4. Teatejooks

STAADION

Distants 4x250m meetrit. Võistkonda kuulub 2 naist ja 2 meest, vanusest sõltumata.

## 5. Viskevõistlus käsipalliga

STAADIONI ÜMBRUS

Võistkonnas kolm last, sugu ei ole oluline. Visatakse käsipalli viskekiiruse peale, mille mõõdab elektrooniline spidomeeter. Igal võistlejal 3 viset, arvesse läheb parim tulemus. Kolme võistleja parimad tulemused arvutatakse kokku ning saadakse võistkonna koondtulemus. Suurema koondtulemuse saanud võistkond võidab. Võrdsete tulemuste korral toimub ühe võistleja üks kordusviset

## 6. Discgolf

STAADIONI ÜMBRUS

Võistkonnas 3 liiget võistlejat: N, M, P või T. Visatakse ette antud joonte tagant, iga joone tagant võimalus visata kolm korda, kui viset tabab liigutakse edasi järgmise joone taha. Kolm korda ühe joone tagant mööda visates lisatakse võistkonnale vastavad punktid, mis joone tagant viimati ketas korvi visati. Võistluse lõppedes liidetakse võistkonna liikmete kettavisked. Võrdsete punktide korral loeb lapse viske tulemus, kui see on võrdne, loeb naise viske tulemus, kui ka see on võrdne, tulevad vastavatel võistkondadel ümbervisked.

## 7. Jalgpall

STAADION

Võistkonnas 8 liiget, korraga väljakul 6 väljakumängijat ja 1 väravavaht, lisaks 1 varumängija. Mängitakse 30x60m mõõtmetega murukattega väljakul. Värava mõõtmed 5x2m. Võistlussüsteem ning mängude formaat selgub vastavalt võistkondade registreerimisele.

## 8. Tänavakorvpall

TÄNAVAKORVPALLIVÄLJAK

Võistkonnas kuni 4 meest: kindlasti 3 korraga väljakul, lisaks 1 varumängija. Toimub rahvusvaheliste reeglite järgi. Üks mäng kestab 10 minutit või 12 punkti. Võistlussüsteem selgub kohapeal.

## 9. Võrkpall

LIIVAVÄLJAK

Võistkonda kuulub 4 mängijat, 3 korraga väljakul, kellest vähemalt 1 on naine, lisaks 1 varumängija. Mängitakse liivaväljakul, kuid rahvusvaheliste saalivõrkpalli määruste järgi. Võrgu kõrguseks on 2.35, väljaku mõõtmed 16x8 meetrit. Mängitakse 2 geimi võiduni 15 punkti (kahe punkti vaheta). Võistlussüsteem selgub kohapeal.

## 10. Laskmine (õhupüssist)

STAADIONI ÜMBRUS

Võistkonnas 6 liiget, igast vanusegrupist üks esindaja – N, NV, NVII, M, MV, MVII. Igaühel 3 lasku, soovi korral 1 proovilask. Korraldaja poolt üks õhupüss, iga võistleja võib kasutada enda õhupüssi ilma optilise sihikuta. Laskmine 10 m pealt püsti asendist. Võistkondliku paremuse selgitab kõigi 6 võistleja poolt saavutatud punktide kogusumma.

## 11. Jõu mitmevõistlus

TÄNAVAKORVPALLIVÄLJAK, VÄLIJÕUSAAL

Võistkonnas 1 mees ja 1 naine. Jõu mitmevõistlus koosneb 3-st alast:

### 1. Traktori rehvi kantimine

Traktori rehvi tuleb kantida tähistatud stardijoonest teise tähistatud jooneni. Kahe võistleja ajad liidetakse ning kiireim võistkonna aeg võidab. Kanditakse asfaltkattega pinnasel. Meeste rehvi kaaluga 250 kg, naiste rehvi 145 kg.

### 2. Auto tõmbamine

Autot tuleb tõmmata (istudes) kõiega tähistatud stardijoonest teise tähistatud jooneni. Kahe võistleja ajad liidetakse ning kiireim võistkonna aeg võidab. Autot tõmmatakse asfaltkattega pinnasel. Meeste auto kaaluga 2 tonni, naiste auto ~1 tonn.

### 3. Rippumine kangil

Võistlejatel tuleb rippuda horisontaalsel kangil ajaliselt maksimaalsele tulemusele. Kahe võistleja ajad liidetakse ning ajaliselt kauem ripunud võistkonna aeg võidab.

Kõikidel aladel liimi kasutamine keelatud! Lubatud on ainult magneesium ja soovi korral ka kinnaste kasutamine.

Kokkuvõttes võidab võistkond, kellel on 3-alaga rohkem punkte.

Võrdsete punktide korral otsustaberinevate alavõitjate arv, edasi II kohti jne.

## VII PROTESTID JA MUUD SANKTSIOONID

Protest esitatakse peakohtunikule, koos esitamisega tasutakse 50€, mis protesti rahuldamise korral tagastatakse. Protesti lahendab peakohtunik koos alakohtuniku ja vajadusel võistkondade esindajatega.

## VIII ÜLDVÕITJA SELGITAMINE

Üldvõitja selgitamisel liidetakse kõikide alade kohapunktid.

Võrdsete punktide korral on määravaks parem koht kuulitõukes.

## IX AUTASUSTAMINE

Suvemängude üldvõitjat autasustatakse suvemängude rändkarikaga, II ja III koha võitnud võistkondi diplomiga.

Kõigi alade kolme parimat võistlejat/võistkonda autasustatakse medali ja diplomiga.

Võimalusel lisaks meened.

## X REGISTREERIMINE

Võistlustest osavõttust palume teatada 13. juuniks Peipsiääre Vallavalitsusse tel. 53 046 113 või [priit.allikivi@peipsivald.ee](mailto:priit.allikivi@peipsivald.ee) (Priit Allikivi).

Võistkondade registreerimislehed palun saata hiljemalt 27. juuni keskpäevaks meilile [priit.allikivi@peipsivald.ee](mailto:priit.allikivi@peipsivald.ee). Nimelisi muudatusi saab teha 29. juuni hommikul enne kella 10:30

## XI ÜLDISELT

Sekretariaadiga suhtleb ainult võistkonna esindaja. Sekretariaat asub spordihoones

Võistkondade esindajatele teatatakse suvemängude ajakava hiljemalt 14. juunil, kui on teada täpselt osalevate võistkondade arv

Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise, alla 16-aastase võistleja tervise eest vastutab lapsevanem.

Alkoholihoobes võistlejaid võistleva ei lubata, peakohtunikul ja alakohtuniku on õigus kahtluse korral võistleja eemaldada.

Informatsioon suvemängude kohta asub kodulehel [www.peipsiääresport.ee](http://www.peipsiääresport.ee)

**Täiendav info mängude kohta:**

Peipsiääre valla sporditööspsialist: Priit Allikivi – telefon 53 046 113, [priit.allikivi@peipsivald.ee](mailto:priit.allikivi@peipsivald.ee)