

VI PEIPSIÄÄRE VALLA SUVEMÄNGUD 2023

JUHEND

I EESMÄRK

Elavdada rahvasspordielu ning ühistegevust Peipsiääre vallas ning naaberpiirkondades. Luua elanikele motivatsiooni võistkondlikuks spordiga tegelemiseks harrastajate tasemel. Suvemängude erispordialade parimate väljaselgitamine ja nende tunnustamine. Andekate noorsportlaste varakult märkamine.

II AEG JA KOHT

VI Peipsiääre valla suvemängud viiakse läbi laupäeval 17. juunil 2023 Alatskivi staadionil ja lähiümbruses.

Avamine kell 10:30, mandaat 10:00.

III JUHTIMINE JA KORRALDAMINE

Peipsiääre valla suvemängude ettevalmistamist ja korraldamist teostab korraldustoimkond koos Peipsiääre vallavalitsusega. Mängude peakorraldaja on Priit Allikivi.

IV OSAVÕTJAD

Peipsiääre valla suvemängudest on oodatud osa võtma kõik vallaelanikud, nende sugulased ja sõbrad. Võistkondade kokku panijad palun lugege juhendit tähelepanelikult ja püüame koos enne võistlusi arusaamatused lahendada.

V VÕISTLUSKLASSID

P	2008 a. ja hiljem sündinud
T	2008 a. ja hiljem sündinud
M	1984 – 2007.a
N	1989 – 2007.a
MV I	1974 – 1983.a
NV I	1977 – 1988.a
MV II	1973. a ja varem sündinud
NV II	1978. a ja varem sündinud

VI PAREMUSJÄRJESTUSE SELGITAMINE JA SPORDILALAD

Võistkondlikel aladel läheb arvestusse parima võistkonna tulemus. Iga võistkond võib välja panna maksimaalselt kaks võistkonda. Arvesse mitteminev võistkond ei hoiu kaasnevad punkte kinni, võistlusala arvestuses autasustatakse vastavalt kohale.

Individaalaladel läheb igast võistkonnast arvestusse parima võistleja tulemus. Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohaga kaasnevad punktid kinni. Individaalaladel tohib võistkonnast võistelda maksimaalselt viis võistlejat ühes vanuseklassis. Võistelda saab ainult oma vanuseklassis. Samuti naine ei saa asendada meest ja vastupidi.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad/võistkonnad punkte järgmiselt:

I koht - 20 punkti, II koht - 18 punkti, III koht - 17 punkti , 4. koht – 16 punkti, 5. koht – 15 punkti jne.

1. Lühimaajooks

STAADION

Igast võistkonnast võistlevad N, M – 100 meetrit ; T, P, NV I, MV I, NV II, MV II – 60 meetrit.

2. Kaugushüpe

STAADION

Igast võistkonnast võistlevad T, P, N, M, NV I, MV I, NV II, MV II. Igal võistlejal 3 katset.

3. Kuulitõuge

STAADION

Igast võistkonnast võistlevad N - 4kg, M - 7kg, NV I – 4kg, MV I – 6kg, NV II – 3kg, MV II – 5kg

Igal võistlejal 3 katset.

4. Maastikuteatejooks

STAADION

Distants 3x300m meetrit. Võistkonda kuulub 3 last, sugu ei ole oluline.

5. Teatevõistlus

LIIVAVÄLJAK

Võistkonnas 3 last, sugu ei ole oluline. Läbitakse tähistatud rada kordamööda aja peale. Liikumiseks kasutatakse suuri hiiglase saapaid.

6. Minigolf

STAADION

Võistkonnas 1 mees ja 1 naine. Kokku on 9 erinevat auku ja takistust, mis tuleb läbida. Iga auku mängitakse eraldi algusest peale. Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse mõlema võistleja sooritustele kulunud löökide arv. Võrdsete tulemuste korral saab määravaks naismängija vähim löökide arv ühel rajal.

7. Jalgpall

STAADION

Võistkonnas 9 liiget, korruga väljakul 6 väljakumängijat ja 1 väravavaht, lisaks 2 varumängijat. Mängitakse 70x40m mõõtmetega murukattega väljakul. Värava mõõtmed 5x2m. Võistlussüsteem ning mängude formaat selgub vastavalt võistkondade registreerimisele.

8. Rannatennis

LIIVAVÄLJAK

Võistkonnas 2 naist. Üks mäng kestab 4 geimi. Geim mängitakse 40+ punktini. Kahe punkti vaheta 40:40 seis peal. Iga serv on punkt (st topeltviga ei ole). Kui jääb 2:2 siis on kiirelõppmäng 7 punktini. Võrgu kõrgus 170cm. Väljaku suurus 16x8 meetrit.

9. Rannavõrkpall

LIIVAVÄLJAK

Võistkonda kuulub 3 meesmängijat, kellest 2 korruga väljakul. Mängitakse liivaväljakul, rahvusvaheliste rannavõrkpalli määruste järgi (mööndustega ülalt-söödu ja üle võrgu hanitamises). Võrgu kõrguseks on 2.35, väljaku mõõtmed 16x8 meetrit. Mängitakse 2 geimi võiduni 15 punktini (kahe punkti vahega). Võistlussüsteem selgub kohapeal.

10. Jõulöögivõistlus

STAADION

Võistkonnas 1 mees ja 1 naine. Jõulöögivõistlus toimub spetsiaalse masinaga, kus tuleb võimalikult suure jõu ja hooga haamriga lüüa vastu masina tähist, mille tulemuse masin näitab ekraanil. Igal võistlejal 3 katset, millest parim läheb arvesse. Võrdsete tulemuste korral saab määravaks naismängija parim tulemus.

VII PROTESTID JA MUUD SANKTSIOONID

Protest esitatakse peakohtunikule, koos esitamisega tasutakse 50€, mis protesti rahuldamise korral tagastatakse. Protesti lahendab peakohtunik koos alakohtuniku ja vajadusel võistkondade esindajatega.

VIII ÜLDVÕITJA SELGITAMINE

Üldvõitja selgitamisel liidetakse 9 parima ala kohapunktid. Kõige kehvemat tulemust üldarvestusse ei võeta.

Võrdsete punktide korral on määravaks parem koht kuulitõukes.

IX AUTASUSTAMINE

Suvemängude üldvõitjat autasustatakse suvemängude rändkarikaga, II ja III koha võitnud võistkondi diplomiga.

Kõigi alade kolme parimat võistlejat/võistkonda autasustatakse medali ja diplomiga.

Võimalusel lisaks meened.

X REGISTREERIMINE

Võistlustest osavõtust palume teatada 7. juuniks Peipsiääre Vallavalitsusse tel. 53 046 113 või priit.allikivi@peipsivald.ee (Priit Allikivi).

Võistkondade registreerimislehed palun saata hiljemalt 15. juuni keskpäevaks meilile priit.allikivi@peipsivald.ee. Nimelisi muudatusi saab teha 17. juuni hommikul enne kella 10:30

XI ÜLDISELT

Sekretariaadiga suhtleb ainult võistkonna esindaja. Sekretariaat asub spordihoones.

Suvemängude ajakava avalikustatakse hiljemalt 1. juunil.

Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise, alla 16-aastase võistleja tervise eest vastutab lapsevanem.

Alkoholijoobes võistlejaid võistlema ei lubata, peakohtunikul ja alakohtuniku on õigus kahtluse korral võistleja eemaldada.

Informatsioon suvemängude kohta asub kodulehel www.peipsiääresport.ee

Täiendav info mängude kohta:

Peipsiääre valla sporditööspsialist: Priit Allikivi – telefon 53 046 113, priit.allikivi@peipsivald.ee