



Õppeprogramm "Vesi on elu" II kooliastmele

Eesmärk:

- ❖ Tekitada või toetada lapse avastamis- ja uurimisrõõmu
- ❖ Arendada laste taju ja oskust näha meid ümbritsevat elu, antud programmi raames just vee-elustikku.
- ❖ Pakkuda lastele vaheldusrikast ja huvitavat elamust looduses
- ❖ Anda aimu vee temaatikast üldiselt ja vee säästmise vajadusest
- ❖ Toetada laste arusaamist looduses toimuvatest protsessidest ja arengutest



	Tegevus	Kirjeldus	Vajalikud materjalid
1	Sissejuhatus	Tere tulemast Tipu Looduskooli!	
2	Tutvustusring	Tutvumismäng	
3	Gruppidesse jagamine		
4	Maastikumäng	Iga grupp saab tühjade ruutudega lahendussõnaga kaardi. Eesmärk on otsida territooriumile peidetud nummerdatud sedeleid, millel olevatele küsimustele õigesti vastates saab lahendussõnale vajalikke tähti. Lahendussõnadeks on veeloomad ning küsimused on seotud veega laiemas tähenduses.	Kiletatud sedelid küsimustega, kiletatud lahendussõnad, kilemarkerid.
5	Kullimäng	"Kivi, paber, käärid" ja kullimäng ühendatud. Kõik püüavad kõiki ning seejärel võistlevad kivi, paber, käärid meetodil. Selgituseks, et veekogus käib pidev olemisvõitlus, toitumisseoseid on väga palju ja toiduvõrk väga kompleksne	
6	Vee-elustiku vaatlemine	Vee-elustiku kogumine Tipu Looduskooli tiigist ja lähedalasuvast kraavist. Eesmärk püüda võimalikult erinevaid loomi, sealhulgas ka pisiloomi, nt. sääsevastseid. Üheskoos tutvutakse püütud loomadega, räägitakse nende eluviisist, iseloomulikest joontest,	Purgid, kahvad, topsluubid, lusikad, akvaarium, töölehed, pliatsid, stereomikroskoobid, jaotusmaterjalid, vaatamistorud

		välimusest. Õppeklassis täidavad lapsed töölehe 2 enda poolt valitud looma kohta, uurides neid stereomikroskoobi all ning otsides jaotusmaterjalidest lisainfot. Iseloomustamiseks valitud loomi kasutades tuleb kokku panna ka toiduahel.	
7	Toiduahelad vees	Lapsed jagatakse 6 rühma. Iga rühm saab koti fotodega, mis tuleb seada õigesse järjekorda, et moodustuks korrektne toiduahel. Juhendaja on vajadusel abiks. Iga grupp tutvustab valminud toiduahelat teistele.	6 kotti, igas vähemalt 4 fotot, millest saab moodustada toiduahela. Toiduahel algab alati taimega
8	Vee-bingo	Iga laps täidab bingolehe, valides etteantud loomade nimekirjast. Juhendaja võtab bingokotist juhusliku valiku alusel pilte, üheskoos arutletakse, kes on pildil. Enamus loomi on eelnevast vaatlusest juba tuttavad. Mängijate ülesandeks on saada täis horisontaal-, vertikaal- või diagonaalrida. Esimestele on auhinnad.	Kiletatud taaskasutatavad bingolehed (vaata lisa), kilemarkerid, veeloomade fotod, 3-4 auhinda
12	Kokkuvõte	Mis meeldis, ei meeldinud? Mis jäi eriti meelde? Mis oli uus ja/või huvitav? Kohtumiseni!	