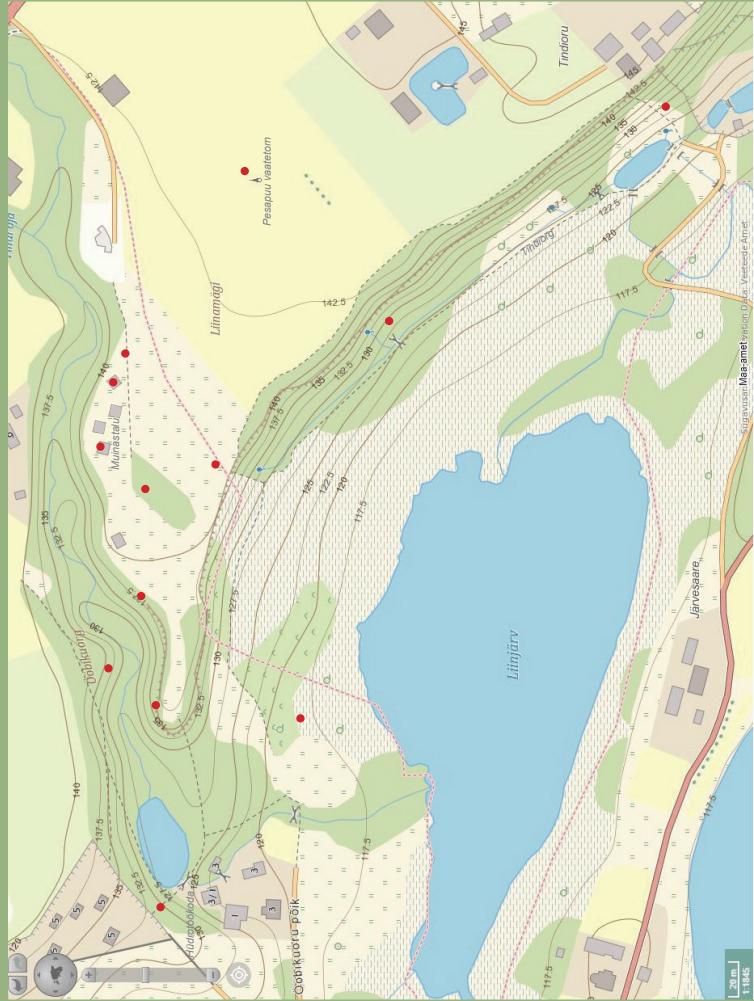


## Õpilase tööleht

Maastikumääng "Seiklus muinasaegses Rõuges" on paljusid õppetunnineid lõimiv mäng, kus pannakse proovile sinu teadmised ning oskus neid teadmisi reaalises elus rakendada. Edu ei taga mitte ainult koolis õpitu, vaid ka tähelepanelikkus, oskus märgata oma ümbrust, lugeda looduse ja inimese poolt jäetud märke. Samuti on tähtis hea analüüs ja järedustega tegemise võime. Abiks on hea meeskonnatööoskus ning hea füsilise vorm, sest pikal teekonnal on järskel tõusuksid ja langusi. Ja kellel pea ei lõika, peavad jalad silkama. Lisaks töölõhele võta kaasa harilik pliiats ja kustutuskumm.

Liigu juhisel ettekirjutatud punkti. Punktid on järistatud väiksemast suuremaks(1-14). Kontrollpunktide lähiühikese täustainfo ja kütsumused. Küsimuse vastused kirjuta riitsõnamõistatuse õigele reale. Tumedaks toonitud veerust loed välja lõpliku vihje mõistatuse lahendamiseks. Kontrollpunktide lehe allservas on juhis järgmisesse punkti liikumiseks. Juuresoleval kaardil on kujutatud ala, kus mäng toimub. Punased täpid tähistavad kontrollpunkte.



Vastused kirjuta lahtitesse. Enamus vastuseid on nimetavas käändes. Kui vastus on kaheksõnaline, siis ära tühikut vastuse reale jäta. Kui sa ei suuda kohe õiget vastust välja mõelda, võid õimalikud variandid üles kirjutada. Võib juhtuda, et vastust kohtad oma edasisel teekonnal.

