

Õpilase tööleht

Maastikumäng "Seiklus muinasaegses Rõuges" on paljusid õppeaineid lõimiv mäng, kus pannakse proovile sinu teadmised ning oskus neid teadmisi reaalses elus rakendada. Edu ei taga mitte ainult koolis õpitu, vaid ka tähepanelikkus, oskus märgata oma ümbrust, lugeda looduse ja inimese poolt jäetud märke. Samuti on tähtis hea analüüsi ja järelduste tegemise võime. Abiks on hea meeskonnatööoskus ning hea füüsiline vorm, sest pikal teekonnal on järske tõususi ja langusi. Ja kellel pea ei lõika, peavad jalad silkama. Lisaks töölehele võta kaasa hariilik pliats ja kustutuskuum.

Liigu juhisel ettekirjutatud punkti. Punktid on järjestatud väiksemast suuremaks(1-14). Kontrollpunktist leiad lühikese taustainfo ja küsimused. Küsimuse vastused kirjuta ristsõnamõistatuse õigele reale. Tumedaks toonitud veerust loed välja lõpliku vihje mõistatuse lahendamiseks. Kontrollpunkti lehe allservas on juhis järgmisesse punkti liikumiseks. Juuresoleval kaardil on kujutatud ala, kus mäng toimub. Punased täpid tähistavad kontrollpunkte.



Vastused kirjutata lahtritesse. Enamus vastuseid on nimetavas käändes. Kui vastus on kahe sõnaline, siis ära tühikut vastuse reale jätta. Kui sa ei suuda kohe õiget vastust välja mõelda, võid õimalikud variandid üles kirjutada. Võib juhtuda, et vastust kohtad oma edasisel teekonnal.

